

DESARROLLO DE APLICACIONES EN INTERNET

**Grado en Ingeniería Informática en
Tecnologías de la Información**

Curso 2021/22

FRAMEWORKS DE DESARROLLO MVC

Contenidos

Contenidos	2
1. Objetivos fundamentales	2
2. Descripción	2
3. Frameworks	3
4. Entrega	3
5. Puntuación	3

1. Objetivos fundamentales

El objetivo principal es realizar un trabajo teórico/práctico sobre alguno de los últimos frameworks aparecidos recientemente para el desarrollo de aplicaciones web utilizando arquitectura MVC (Modelo Vista-Controlador).

El trabajo se encuadra en la metodología de aprendizaje por proyectos, con grupos de hasta 3 personas.

Para que la labor sea de interés al resto de compañeros, los trabajos serán expuestos en alguna de las últimas sesiones de clase de teoría.

2. Descripción

Hoy en día estamos asistiendo a la proliferación de multitud de frameworks que permiten el desarrollo de aplicaciones web utilizando la arquitectura MVC.

Aunque en la asignatura se incluye abundante información sobre Laravel, uno de los frameworks más utilizados sobre lenguaje PHP, no es posible abordar en detalle el funcionamiento de otras herramientas, que en cualquier momento pueden convertirse en herramientas destacadas.

Por ello, se propone el desarrollo de un trabajo teórico/práctico que describa en detalle la arquitectura, tecnologías, ventajas e inconvenientes, etc. de alguno de estos frameworks.

El trabajo deberá abordar, como mínimo las siguientes cuestiones:

- Orígenes del framework y descripción del mismo
- Empresa o comunidad tras su desarrollo
- Descripción del proceso de instalación y requerimientos adicionales
- Tecnologías, lenguajes y BBDD's en los que se basa
- Ventajas e inconvenientes de su uso frente a otros frameworks
- Ejemplo funcional de aplicación que al menos incluya un único formulario con interfaz de usuario sencilla que solicite datos al usuario y lance un query sobre la BBDD y los muestre en pantalla.

3. Frameworks

Podéis escoger cualquiera de los frameworks que a continuación se detallan. Si preferís hacerlo sobre uno distinto, enviadme un mail solicitándolo y lo estudiamos:

PHP

- CodeIgniter: <https://codeigniter.com/>
- Symfony: <https://symfony.com/>
- Zend Framework: <https://framework.zend.com/>
- Cake PHP: <https://cakephp.org/>
- Fuel PHP: <https://www.fuelphp.com/>
- Slim: <http://www.slimframework.com/>
- Falcon: <https://phalconphp.com/en/>
- PHPixie: <https://phpixie.com/>

JSP

- Spring MVC: [Spring MVC](#)
- Struts 2: <https://struts.apache.org/>
- Hibernate: <http://hibernate.org/>
- Vaading: <https://vaadin.com/>
- Google Web Toolkit: <http://www.gwtproject.org/>
- Grails: <https://grails.org/>
- ...

4. Entrega

El trabajo se entregará utilizando el enlace en el campus virtual en un archivo zip que contenga tanto la memoria como los ejemplos de código.

Antes del 18 de marzo de 2022 debéis anotar en el documento colaborativo los miembros del grupo y el nombre del framework escogido.

No hay problema en que varios grupos escojan el mismo framework, aunque lógicamente es preferible que sean diferentes para que durante las exposiciones se disponga de la mayor información posible sobre distintos frameworks.

5. Puntuación

Hasta **dos puntos** de la nota de prácticas de la asignatura, dependiendo de la calidad del trabajo presentado. Se tendrá en cuenta:

- La calidad de la memoria presentada: información proporcionada, bibliografía, imágenes, aspecto, etc.
- Aplicación demo desarrollada con el framework.
- Exposición del trabajo.

Desarrollo de Aplicaciones en Internet

Como formato puede emplearse una **presentación con diapositivas** que podría ser usado el día de la exposición en clase. No es necesaria la redacción de una memoria en formato pdf con un número mínimo de páginas.