

Proyecto final de programación en la web: PizzaNet

Integrantes

Sebastián Pérez López

Sergio Andres Sánchez Niño

Jhon Anderson Ramirez Contreras

Profesor

Manuel Guillermo Flórez Becerra

Universidad Industrial de Santander

Facultad de Ingenierías Fisicomecánicas

Escuela de Ingeniería de Sistemas

Ingeniería de sistemas e informática

Programación en la web - B1

Bucaramanga

2021

TABLA DE CONTENIDO

TABLA DE CONTENIDO	2
1. DIRECCIÓN EN EL SERVIDOR.....	4
2. OBJETIVOS.....	4
2.1. OBJETIVO GENERAL	4
2.2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS	4
3. ¿CÓMO ACCEDER A LA PÁGINA DESDE EL SERVIDOR?	4
4. CREDENCIALES Y CLAVES DE LOS USUARIOS/ADMINISTRADOR	5
5. GRAFICO PRIMERA PAGINA DEL SITIO	5
.....	6
6. ESTRUCTURA JERÁRQUICA DEL SITIO	7
1. 20202B102.....	7
1.1. CODIGOPIZZANET	7
1.1.2. JQUERY	7
1.1.3. Js	7
1.1.4. HTML.....	7
1.1.5. PHP.....	7
1.2. DATOSPIZZANET	7
1.2.1. IMÁGENES.....	7
7. MODELO RELACIONAL DE LA BASE DE DATOS.....	8
.....	8
8. FUNCIONALIDADES IMPLEMENTADAS	9
8.1. EFECTO FADE	9
8.2. BARRA DE MENÚS	9
8.3. CARRUSEL	9
8.4. SLIDES.....	10
8.5. ACORDEONES	10
8.6. COLLAPSE	10
8.7. VIDEOS, SONIDOS E IMÁGENES	10
8.8. CAPTCHA	10
8.9. GOOGLE MAPS CON IFRAME	10
8.11. VALIDACIÓN DE DATOS CON JQUERY	11
8.12. MODAL	11
8.13. VISUALIZACIÓN DE DOCUMENTOS DESDE LA PÁGINA WEB	11

8.14. MANEJO DE SESIONES CON PHP	11
8.15. VALIDACIÓN DE REGISTRO	11
8.16. ENCRIPCIÓN DE CONTRASEÑAS	11
8.17. CRUD CON PHPMYADMIN.....	12
8.18. PERFIL DEL USUARIO	12
8.19. CONVERSOR DE DIVISA	12
9. PRINCIPIOS WEB APLICADOS EN EL DISEÑO.....	12
9.1. HTML	12
9.2. CSS.....	13
9.3. BOOTSTRAP	13
9.4. JAVASCRIPT	13
9.5. SERVIDORES WEB	13
9.6. EQUILIBRIO	14
9.7. CONTRASTE	14
9.8. ÉNFASIS.....	14
9.9. REPETICIÓN	14
10. BIBLIOGRAFÍA.....	14
11. CONCLUSIONES.....	15
12. RECOMENDACIONES.....	16

1. Dirección en el servidor

Para acceder a la página web debe ingresar al siguiente link: <http://200.16.117.238/20202B102/>

2. Objetivos

2.1. Objetivo general

Implementar una aplicación web de despacho a domicilios enfocada en una pizzería.

2.2. Objetivos específicos

- Desarrollar la base de datos donde se manejan los datos necesarios para el funcionamiento de la aplicación web.
- Aplicar los conocimientos aprendidos en clase sobre HTML, CSS y JavaScript para el desarrollo de la aplicación web.
- Desarrollar la interfaz con la que interactúa el usuario.
- Desarrollar el sistema de venta y compra de pizzas.
- Desarrollar el modelo de pago para la compra de pizzas, siendo estas por medio de la aplicación web y a contra entrega.
- Desarrollar el modelo de pedidos, para la compra de las pizzas.

3. ¿Cómo acceder a la página desde el servidor?

Para acceder a la página en el servidor, se debe introducir el siguiente enlace en el navegador

Web de su preferencia. <http://200.16.117.238/20202B102/>

4. Credenciales y claves de los usuarios/administrador

```
$servername = "localhost";
```

```
$username = "20202B102";
```

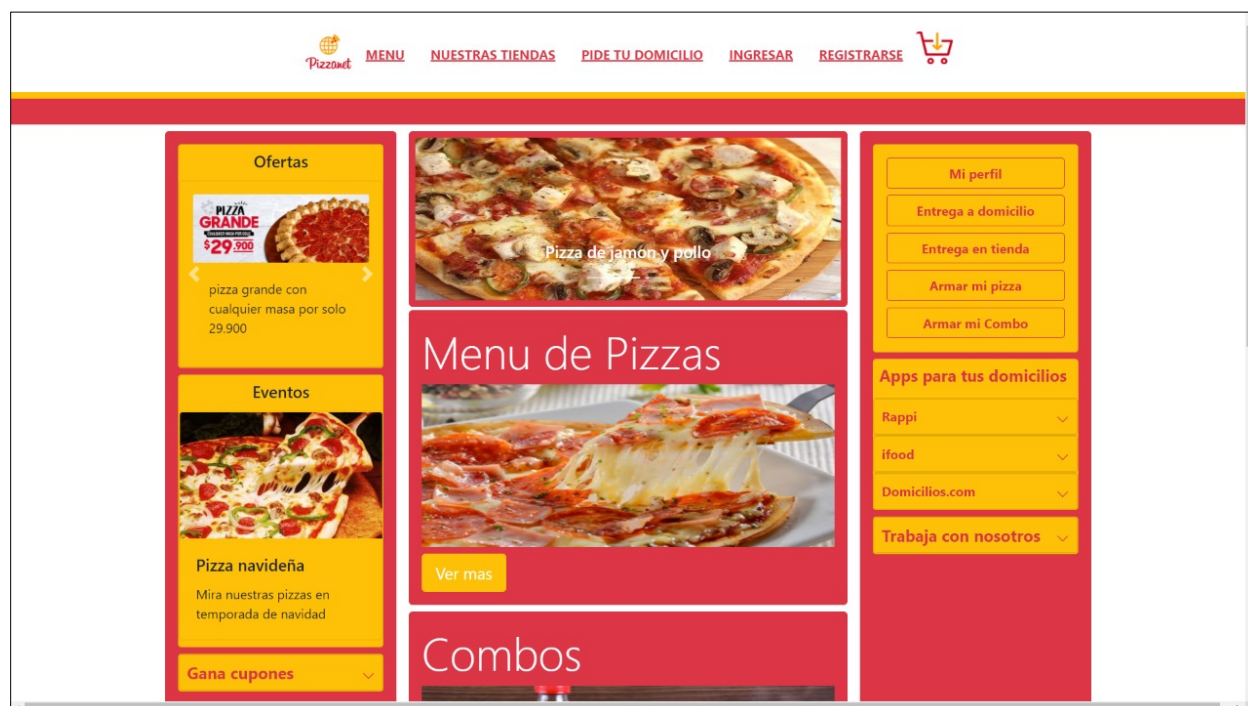
```
$password = "TAS-eKS4Ru";
```

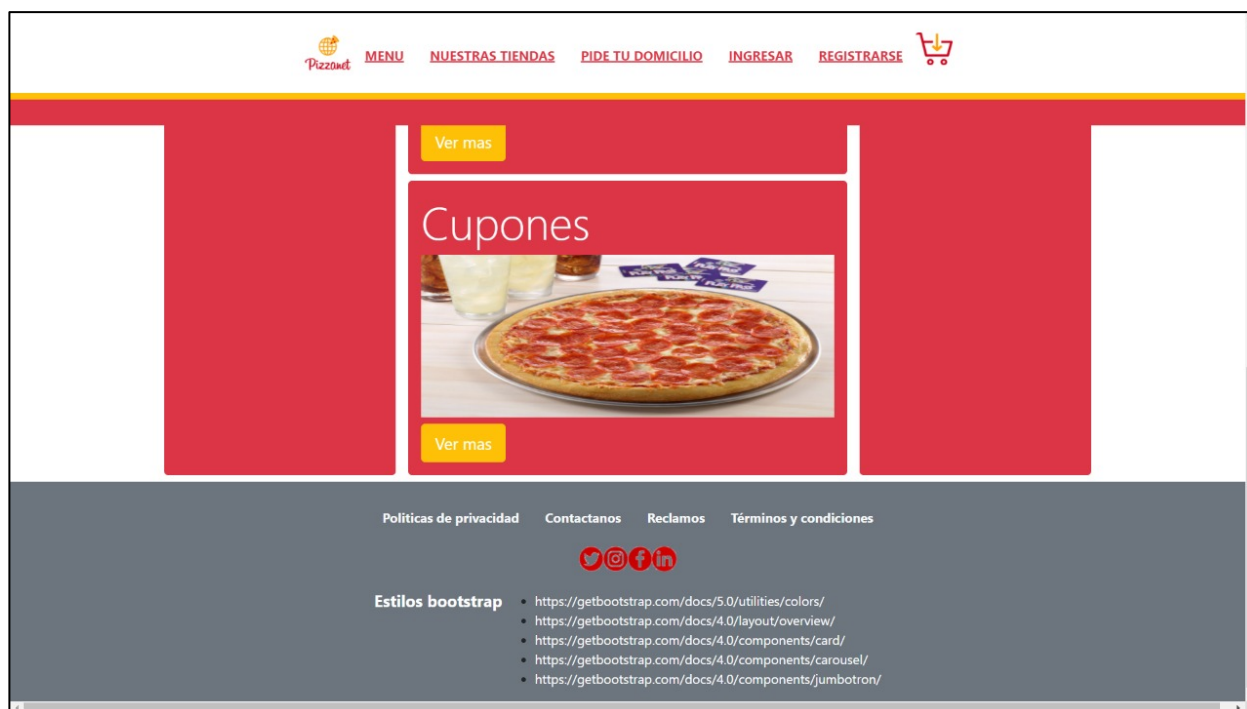
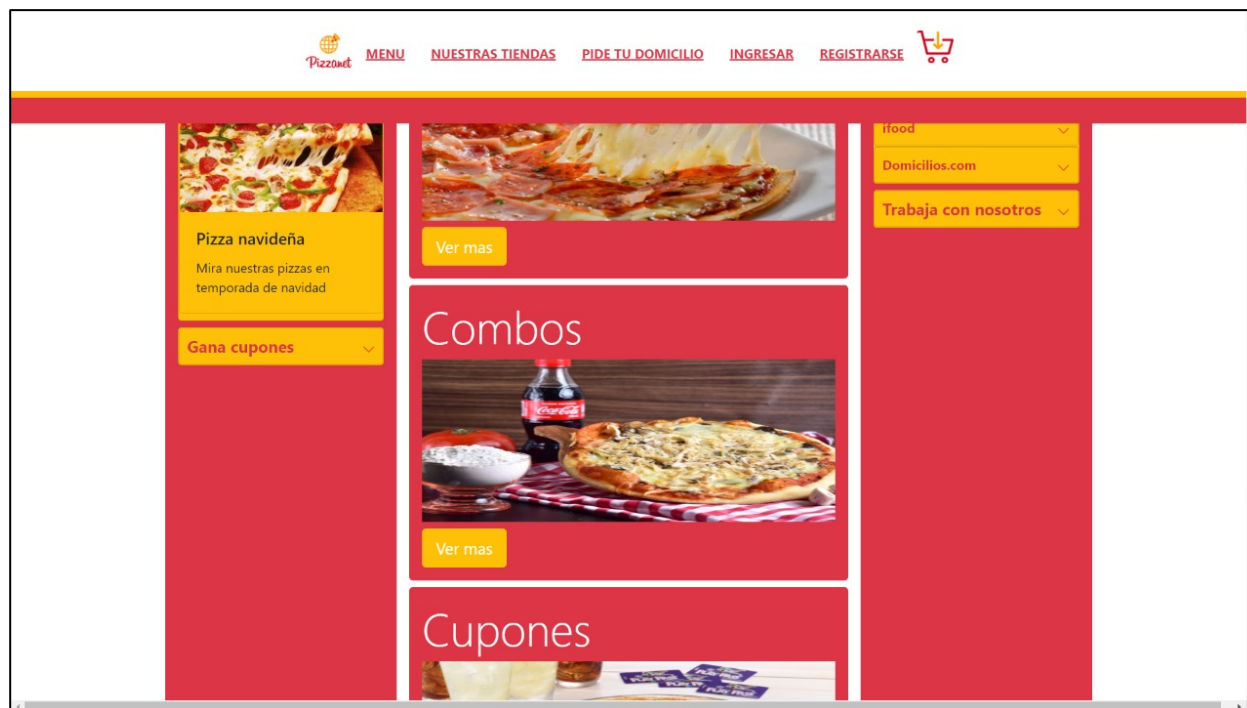
```
$dbname = "20202b102";
```

5. Grafico primera pagina del sitio

La página principal, corresponde a la primera impresión que se genera a los clientes al momento de visitar el negocio. Por este motivo se decidió mantener un diseño simple e informativo, haciendo uso de múltiples funcionalidades que se mencionarán en el punto 4.

A su vez, se hizo uso de diversos principios web y de diseño que permiten una mejor estética y navegabilidad en el sitio, estos principios se mencionarán en el punto 5. Las siguientes tres imágenes corresponden a la página principal del sitio.





6. Estructura jerárquica del sitio

La estructura jerárquica del sitio es la siguiente:

1. 20202B102

Contiene toda la información que permite el correcto funcionamiento de la página web, desde la implementación, hasta los archivos necesarios adicionales.

1.1. codigoPizzaNet

Contiene los códigos clasificados por herramientas o lenguajes, que permiten la implementación del sitio web.

1.1.1. CSS

Contiene las hojas de estilo que modifican el diseño de las distintas páginas web que contiene el proyecto.

1.1.2. JQuery

Contiene los códigos en JavaScript que permiten aumentar la interactividad en el sitio web.

1.1.3. Js

Contiene los códigos en JavaScript.

1.1.4. HTML

Contiene las subpáginas del proyecto Pizzanet.

1.1.5. PHP

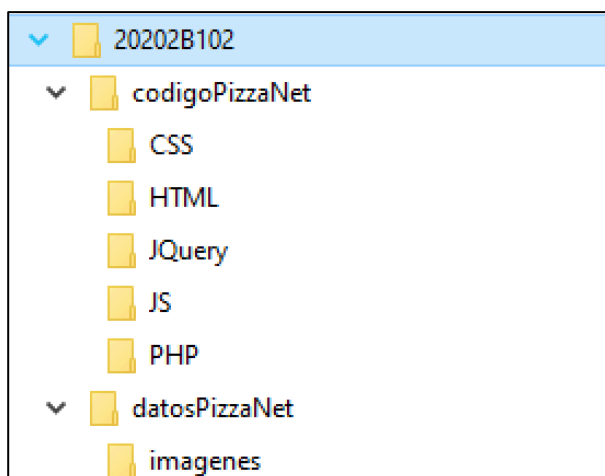
Contiene archivos con códigos en PHP.

1.2. datosPizzaNet

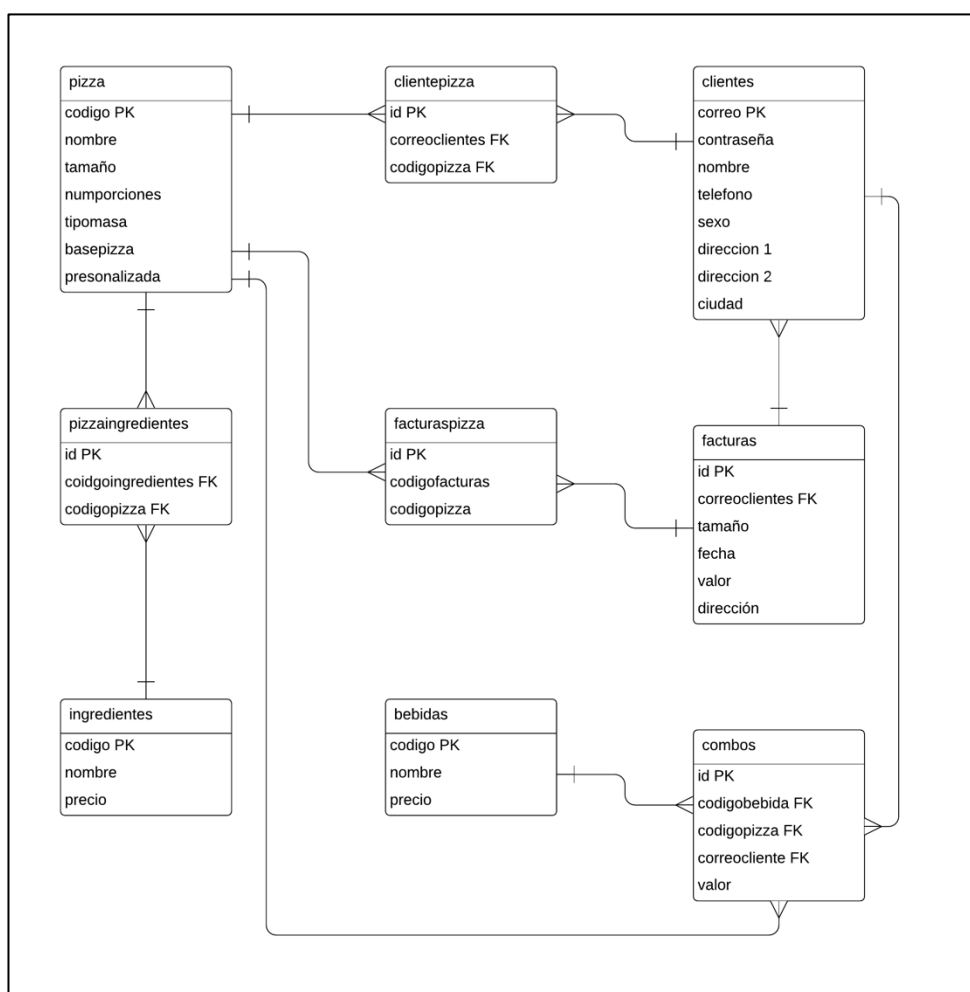
Contiene los archivos adicionales como videos, imágenes, sonidos que estarán en la página web.

1.2.1. imágenes

Contiene las imágenes presentes en el sitio web.



7. Modelo relacional de la base de datos



8. Funcionalidades implementadas

Se implementaron diversas funcionalidades, entre estas se encuentran:

8.1. Efecto fade

Lo que hace este efecto es cambiar la apariencia, específicamente el color, de un elemento de la página, al pasar el puntero sobre el mismo. En nuestro caso, las opciones laterales y superiores cambian de color cuando se coloca el mouse sobre ellas. Genera una especie de énfasis en estos objetos.

8.2. Barra de menús

En la parte superior de la página encontramos una barra de menús con seis opciones. La primera es menú, esta muestra una página con todos los tipos de pizza que podemos ofrecer al cliente en ese instante. La segunda opción corresponde a nuestras tiendas, al hacer click en ella nos muestra el lugar en el mapa en el que están ubicadas nuestras sucursales en el mundo. La tercera opción permite pedir y rastrear el domicilio de cualquier producto que se haya pedido en nuestra empresa. La cuarta y quinta opción de la barra de menús, controlan el registro e inicio de sesión de los clientes. La sexta y última opción corresponde al carrito de compras, se encuentra en desarrollo.

8.3. Carrusel

Se aplicó tanto con imágenes solas como con imágenes acompañadas de texto. Se encuentran en la primera y segunda columna del sitio principal. Esta funcionalidad nos permite mostrar algunos elementos que se van desplazando a medida que se hace click. En la primera columna se cuenta con un carrusel que contiene slides con imágenes y texto, en él se pueden apreciar las ofertas que están disponibles en ese momento, la imagen del producto en oferta y su descripción se

encuentran en cada slide. El carrusel de la segunda columna o principal, contiene slides con imágenes de distintas pizzas ya diseñadas que el cliente puede adquirir

8.4. Slides

Los carruseles están compuestos de slides.

8.5. Acordeones

En la primera y tercera columna destacan los acordeones con diversas funcionalidades al servicio del usuario. Existen tres acordeones específicos. El primero muestra las aplicaciones desde las que se pueden adquirir nuestros productos, cuando se despliegan se pueden ver videos que enseñan cómo hacer uso de estos servicios. El segundo acordeón, contiene información que puede ser de interés a los usuarios que deseen unirse a nuestro grupo de trabajo. El tercer y ultimo acordeón contiene cupones que pueden ser aprovechados por los clientes para obtener descuentos al momento de ejecutar la compra.

8.6. Collapse

Los acordeones están compuestos de collapses.

8.7. Videos, sonidos e imágenes

Estos tipos de archivos tienen una función informativa, estética y de entretenimiento.

8.8. Captcha

Con el objetivo de mejorar la seguridad de la página, en el inicio de sesión, se añade un captcha.

8.9. Google maps con iframe

Para ofrecer la ubicación del negocio, se muestra con google maps el lugar en el que se encuentra en el mundo.

8.10. Formularios

Tiene la función de recopilar los datos ingresados por los clientes.

8.11. Validación de datos con JQuery

Al momento de registrar datos en los formularios de nuestra página, los datos se validan usando JQuery.

8.12. Modal

Es una ventana emergente que se muestra en la parte superior del sitio web.

8.13. Visualización de documentos desde la página web

Esta nueva funcionalidad permite visualizar documentos desde la página web facilitando tramites, evitando descargas innecesarias de archivos a los dispositivos de los clientes y minimizando el uso de programas externos para el correcto funcionamiento de los servicios.

8.14. Manejo de sesiones con PHP

Es una mejora que busca proteger los datos personales de los usuarios mientras están haciendo uso del servicio de PizzaNet. Si un cliente tarda más de n minutos con la sesión abierta e inactiva, esta se cerrará automáticamente, impidiendo el posible acceso de terceros a los datos del mismo.

8.15. Validación de registro

Con el objetivo de mantener la integridad y el orden en la base de datos, se realiza una verificación previa al registro de algún cliente en la página, de esta manera se evita el almacenamiento de datos duplicados y problemas posteriores.

8.16. Encriptación de contraseñas

La privacidad y la seguridad de los datos de nuestros clientes es una prioridad, por este motivo las contraseñas pasan por una función de encriptación, SHA1, para posteriormente ser almacenadas.

8.17. CRUD con PHPMYADMIN

La pagina web realiza las diferentes operaciones posibles en MySql como inserciones, consultas, actualizaciones y eliminación de datos.

8.18. Perfil del usuario

Los datos personales y el registro de actividad del usuario ahora están integrados en la página web.

8.19. Conversor de divisa

Si el usuario maneja otro tipo de moneda puede hacer uso de nuestro conversor de divisa para conocer la equivalencia requerida.

9. Principios web aplicados en el diseño

9.1. HTML

HTML, por sus siglas en inglés, Hipertexto Markup Language o lenguaje de marcas de hipertexto, hace referencia al lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web. Es un estándar que sirve de referencia del software que conecta con la elaboración de páginas web en sus diferentes versiones, define una estructura básica y un código (denominado código HTML) para la definición de contenido de una página web, como texto, imágenes, videos, juegos, entre otros. De esta forma se puede concebir como un conjunto de etiquetas que sirven para definir el texto y otros elementos que compondrán una página web, como imágenes, listas, vídeos, etc. Cada etiqueta hace referencia a una funcionalidad o característica propia de la aplicación web, por ejemplo significa que se escriba en negrita (bold) o <P>; significa un párrafo, <A>; es un enlace, etc. Y la mayoría de estas tienen sus propias etiquetas de cierre.

9.2. CSS

CSS es el lenguaje que usamos para diseñar un documento HTML. Este describe cómo se deben mostrar los elementos y las diferentes características de la aplicación web.

9.3. Bootstrap

Bootstrap es un framework front-end utilizado para desarrollar aplicaciones web y sitios mobile first, o sea, con un layout que se adapta a la pantalla del dispositivo utilizado por el usuario.

Incluye plantillas de diseño basadas en HTML y CSS para tipografía, formularios, botones, tablas, navegación, modales, carruseles de imágenes y muchos otros, así como complementos de JavaScript opcionales. También brinda la capacidad de crear fácilmente diseños receptivos.

9.4. JavaScript

Es un lenguaje de programación ligero, interpretado, o compilado justo-a-tiempo (just-in-time) con funciones de primera clase. Es más conocido como un lenguaje de scripting (secuencias de comandos) para páginas web.

9.5. Servidores web

Un servidor Web es un programa que utiliza HTTP (Hypertext Transfer Protocol) para servir los archivos que forman páginas Web a los usuarios, en respuesta a sus solicitudes, que son enviados por los clientes HTTP de sus computadoras. Las computadoras y los dispositivos dedicados también pueden denominarse servidores Web.

Este proyecto tendrá como base las páginas web de Domino 's y zirus Pizza, para crear el modelo de compra de pizzas por internet, también se tiene la intención de agregar una opción en donde el usuario pueda personalizar su propia pizza con los ingredientes que desee.

En el ámbito del diseño, existen algunos principios que se deben usar para garantizar la mejor experiencia a los usuarios al momento de visitar la página.

9.6. Equilibrio

Se debe asegurar una armonía entre los elementos que componen la página, ninguno debe resaltar por encima de otro, se deben complementar. Por este motivo, el uso de franjas verticales u horizontales divisorias, permiten una optimización del espacio y de la información mostrada. Es importante que la información sea fácil de entender y este organizada.

9.7. Contraste

Una parte importante es la elección de la paleta de colores, estos pueden reforzar la idea de negocio y enfatizar en ciertos elementos. En nuestro caso, los colores de la empresa y del logo coinciden con la página. Además, paletas similares son usadas por negocios parecidos y exitosos.

9.8. Énfasis

Si existe algo que queremos que el cliente note, debemos hacérselo saber, por ejemplo, llamar la atención con promociones vistosas o movimiento son buenas alternativas.

9.9. Repetición

Tener una línea de estilo y conservarlo en todas las secciones y páginas subyacentes es una buena idea. En nuestro caso todas las páginas manejan la misma línea de diseño.

10. Bibliografía

Alvarez, M. A. (2001) Llegó el momento de hablar sobre HTML, el lenguaje con el que crean las páginas web. <https://desarrolloweb.com/articulos/que-es-html.html>

W3schools.com. CSS Tutorial. <https://www.w3schools.com/css/>

Guajardo, P. (2020) Bootstrap: guía para principiantes de qué es, por qué y cómo usarlo.

<https://rockcontent.com/es/blog/bootstrap/>

Tic.portal. (2019) Base de datos. <https://www.ticportal.es/glosario-tic/base-datos-database>

Bootstrap. Plataforma para el diseño de la interfaz. <https://getbootstrap.com/>

W3schools.com. HTML the language to build web pages. <https://www.w3schools.com/>

Equipo de Wix. (2018) Los 7 principios del diseño aplicados a las paginas web.

<https://es.wix.com/blog/2018/08/principios-del-diseno-aplicados-a-la-web>

11. Conclusiones

- Existen innumerables herramientas, funciones y principios que permiten una mejor estética y funcionamiento de una página web. Esto con el objetivo de mejorar la presentación de la empresa y como resultado su rendimiento en el mercado.
- Se puede observar como la aplicación web busca el mejor servicio al cliente y la intimidad con este dándoles así productos personalizados que se adaptan a los gustos de los mismos.
- Gracias a la utilización de Frameworks como Bootstrap se puede satisfacer las tendencias actuales que manejan las paginas web con respecto a sus diseños.
- Por medio de JQuery se puede aumentar la cantidad de funcionalidades que puede ofrecer un sitio web.

- Se deben tener en cuenta los principios de programación web ya que son un estándar que provee una experiencia cómoda al usuario.
- La seguridad de los datos de los usuarios es una prioridad, por este motivo la implementación de algoritmos de encriptación es fundamental.
- Reducir la cantidad de programas externos necesarios para el funcionamiento del servicio en general es importante para la autonomía de la página.

12. Recomendaciones

- Para tener acceso a todas las funcionalidades ofrecidas a los clientes de PizzaNet es recomendable registrarse e iniciar sesión.
- Los usuarios de PizzaNet pueden realizar una encuesta sobre el uso de internet para ganar cupones.
- Si desea trabajar con nosotros debe diligenciar un formulario y enviar su hoja de vida.
- Para conocer los medios por los cuales puede adquirir uno de nuestros productos puede ir al apartado de apps para domicilios.
- Si maneja una moneda extranjera o criptomoneda puede hacer uso la función de conversión de divisas.