Desafio de Projeto - Bootcamp Blockchain Developer Crie o seu NFT de POKEMON com Blockchain

Projeto destina-se a desenvolver competências para criar contratos inteligentes. Mais especificamente para este desafio, criar um contrato no padrão ER721, um token NFT, e simular um jogo de batalhas entre pokemons.

Consiste basicamente das seguintes atividades:

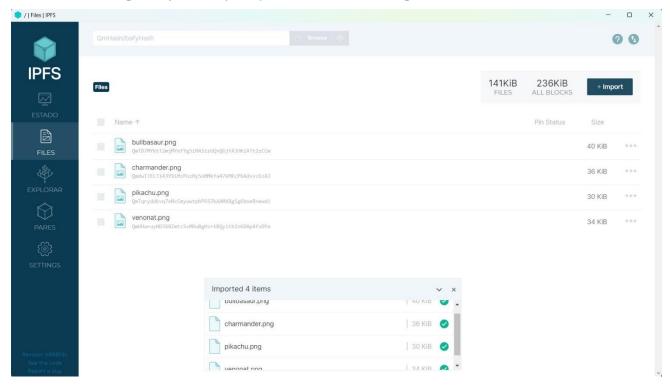
- Preparação e ativação do ambiente;
- Implementação do token ERC721;
- Publicar o contrato na Blockchain;
- Realizar batalha com os pokémons;

Tecnologias envolvidas

- Solidity Linguagem de programação (https://soliditylang.org/)
 - Linguagem de programação.
- Ganache (https://archive.trufflesuite.com/ganache/)
 - Ambiente de rede local Blockchain
- MetaMask (https://metamask.io/download/)
 - Gerenciador de carteiras digitais
- Remix IDE (https://remix.ethereum.org/)
 - Interface para desenvolvimento, deploy e testes do smart contract.
- IPFS (https://docs.ipfs.tech/install/ipfs-desktop/)
 - Sistema de gerenciamento de arquivos em blockchain
- Openzeppelin (https://www.openzeppelin.com/)
 - Provedor de bibliotecas de padrões de smart contracts.

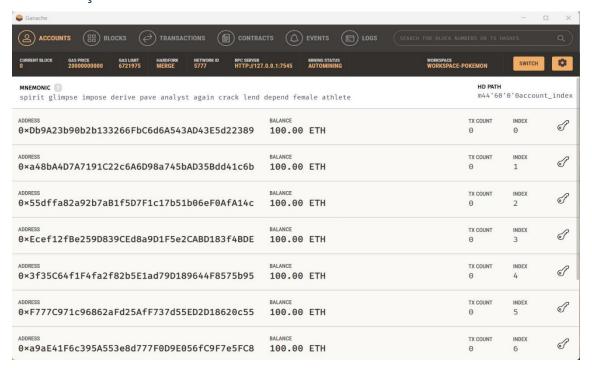
O passo a passo para concluir o desafio

1º - Obter imagens (ícones) de pokemons e carregá-las no IPFS



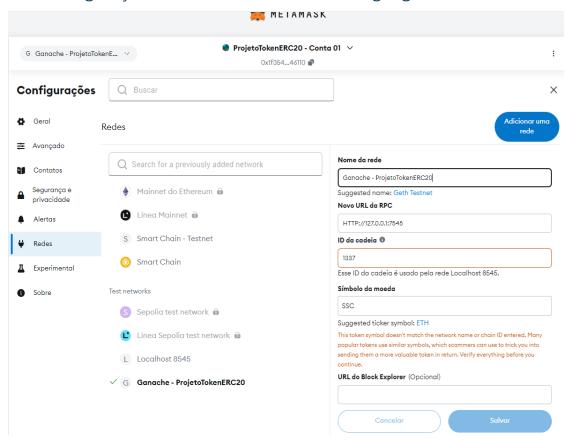
Imagens obtidas de site de ícones gratuitos abaixo para os quatro pokemons listados acima. https://www.flaticon.com/br/icones-gratis/pokemon

2º - Ativação do ambiente Ganache

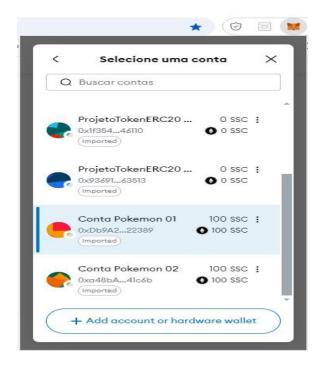


Criado o workspace WORKSPACE-POKEMON para este desafio, onde foram adicionados automaticamente 10 endereços de carteiras para a operação na rede blockchain.

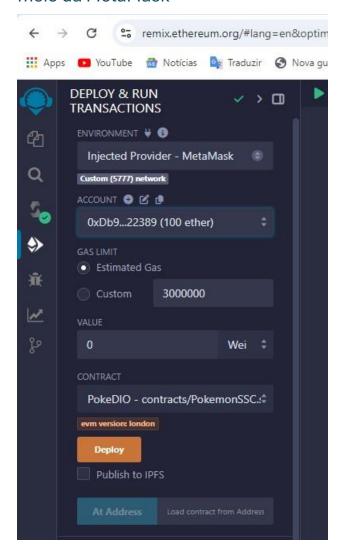
3º - Configuração de contas na MetaMask no google chrome



Dado que o MetaMask já fora instalado e a rede ganache já havia sido adicionada em exercícios anteriores, por ora, fez-se a importação de duas novas cotas referentes aos dois primeiros endereços do workspace criado no ganache, como ilustrado abaixo. Contas *Conta Pokemon 01* e *Conta Pokemon 02*.



4º - Ativação da RemixIDE e conexão com a blockchain ganache por meio da MetaMask



RemixIDE ativada e conectada à Blockchain por meio do Injected Provider – MetaMask, tendo sido escolhida a Conta Pokemon 01, endereço final 22389, para ser a conta owner do contrato.

5º - Implementação do Smart Contract ERC751 – NFT -Pokemon

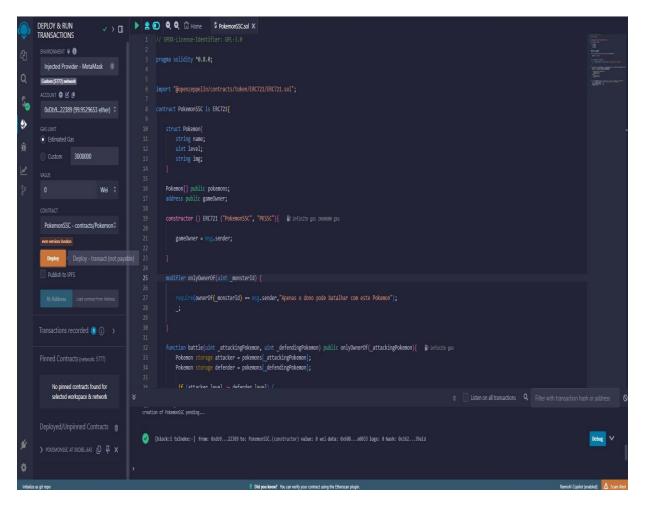
A implementação foi feita com a importação do código disponibilizado pelo Prof. Cassiano, no Github do desafio. A única alteração feita foi no nome do contrato para PokemonSSC.

A programação do contrato foi feita em novo workspace, WS_SSC_002_Pokemon, no arquivo PokemonSSC.sol.

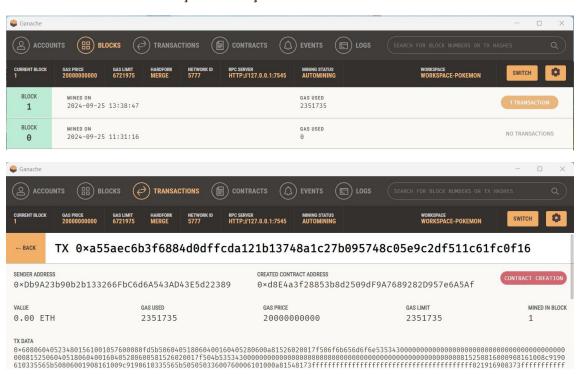
Segue código do contrato.

```
▶ 🙎 💽 🗨 € 🛱 Home
                                                                                                             PokemonSSC.sol X
          FILE EXPLORER
          ■ WORKSPACES
                                                 Sign in
                                                                           pragma solidity ^0.8.0;
4
            WS_SSC_002_Pokemon
                                                                           import "@openzeppelin/contracts/token/ERC721/ERC721.sol";
         \Box \Box \triangle \Box \Box \varnothing
          deps .deps
                                                                                    string name;
uint level;
string img;
>>
                                                                               Pokemon[] public pokemons;
address public gameOwner;
            3_Ballot.sol
            PokemonSSC.sol
          scripts
         tests
         () .prettierrc.ison
          README.txt
                                                                                if (attacker.level >= defender.level) {
  attacker.level += 2;
  defender.level += 1;
                                                                                function createNewPokemon(string memory _name, address _to, string memory _img) public {
    require(msg.sender == gameOwner, "Apenas o dono do jogo pode criar novos Pokemons");
    uint id = pokemons.length;
    pokemons_upin(Pokemon(_name, 1,_img));
    _safeMint(_to, id);
```

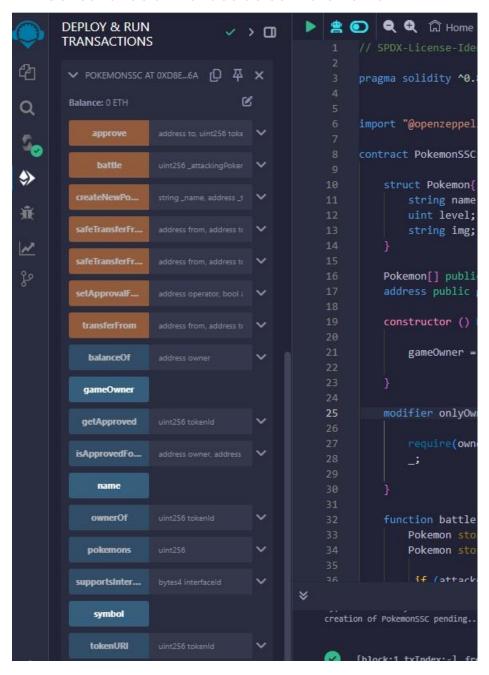
6º - Compilação e Deploy do Contrato PokemonSSC



Verificando o bloco e transação de criação do contrato no Ganache.

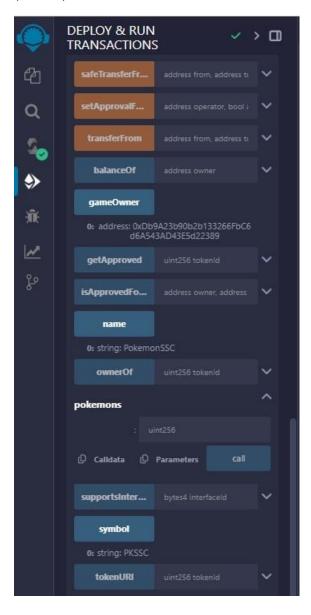


7º - Consultando a interface do contrato no RemixIDE



Observa-se que boa quantidade de métodos e propriedades do contrato foram herdados pela inclusão da biblioteca de padrão ERC721 obtida da Openzeppelin.

Na figura a seguir pode-se observar o estado inicial do contrato. Entre as informações pode-se constatar o endereço do owner do contrato, o nome (PokemonSSC) e símbolo (PKSSC) do contrato.



8º - Criando novos pokemons

Foram criados dois pokémons: PokeBullba e PokePika conforme segue.

PokeBullba:

_to: <endereço da conta 01 – owner>

_img: <link do arquivo contendo o ícone do Buslbasaur no IPFS>



Ao transacionar, é solicitada a confirmação por meio da conta MetaMask ativa, como em todas as transações.

Da mesma forma foi criado o pokémon PokePika.

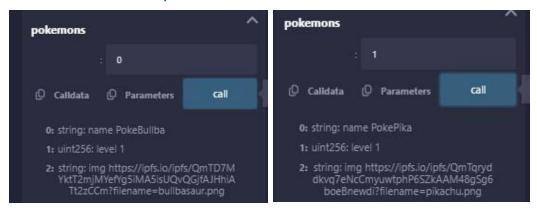
PokePika:

_to: <endereço da conta 02 >

_img: <link do arquivo contendo o ícone do Pikachu no IPFS>

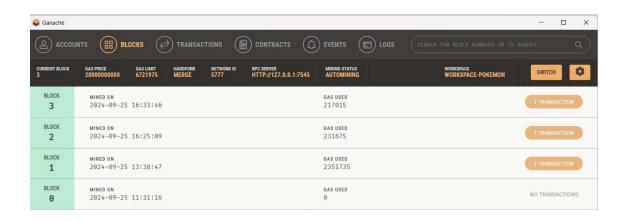
.

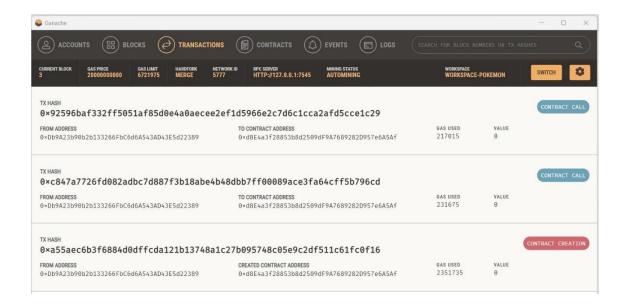
9º - Consultado os pokémons criados com a RemixIDE



Observe-se que ambos estão no nível 1, que deverá variar conforme batalharem.

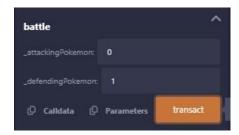
10° - Consultando blocos e transações da criação de pokemons



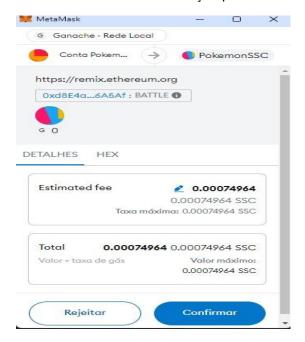


11º - Colocando PokeBullba e PokePika para batalhar

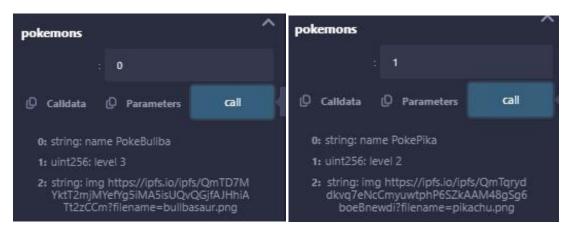
Nesta batalha, o PokeBullba atacará p PokePika



MetaMesk solicita conformação para transacionar

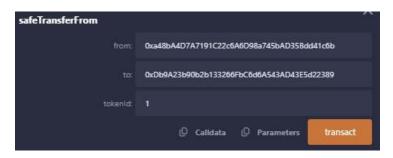


Consultando pokemons após a batalha

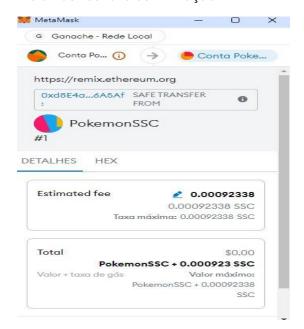


Observa-se a alteração de níveis como resultado da batalha.

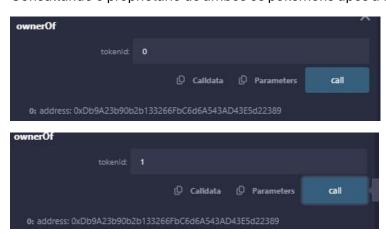
12º - Transferindo o PokePika para a conta owner



MetaMask solicita confirmação



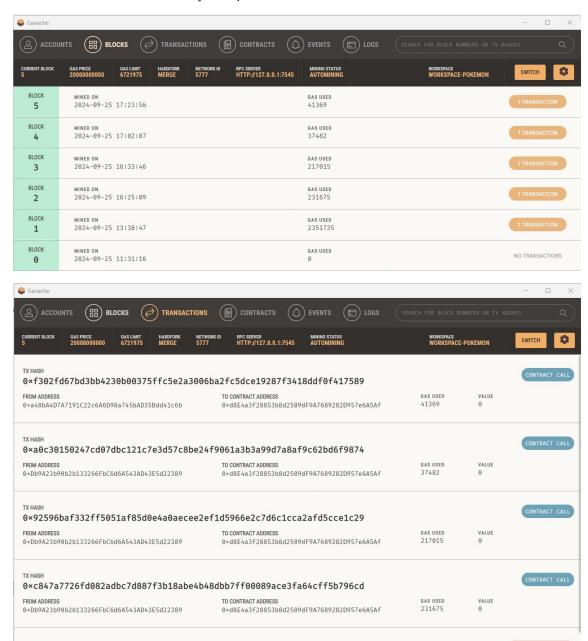
Consultando o proprietário de ambos os pokemons após a transferência



Observa-se o endereço do owner igual, o que conforma o sucesso da transferência.

Consultando blocos e transações após a transferência

0×a55aec6b3f6884d0dffcda121b13748a1c27b095748c05e9c2df511c61fc0f16



CONTRACT CREATION

Sobre mim

Eu sou Sérgio Santa Catarina, servidor público aposentado após longa carreira em TI, começando como programador em ambientes mainframe IBM, linguagem COBOL/CICS, e passando por diversas outras tecnologias e funções/cargos, como analista de suporte, administrador de banco de dados, analista de negócios e, por fim, gerente de projetos. Antes de me aposentar ainda trabalhei 6 anos com gestão de processos e planejamento estratégico. Se tem uma linguagem que ainda me atrevo a codificar algo é SQL.

Hoje busco me atualizar nas tecnologias atuais com ênfase em blockchain e demais que dão suporte às criptomoedas. Não faço ideia se vou trabalhar com isso. No momento busco aprender.

Conecte-se comigo

Perfil DIO; https://www.dio.me/users/sergio_santacatarina)

E-mail: (mailto:sergio.santacatarina@gmail.com)

LinkedIn: (www.linkedin.com/in/sérgio-santa-catarina-95b58273/)

[Instagram (https://www.instagram.com/sergiosantacatarina/)

Apêndice

Apenas lembrando que sou iniciante nestas tecnologias.

Autores

- [@SergioSantaCatarina](https://www.github.com/SergioSantaCatarina)