



**UNIVERSIDADE FEDERAL DE PERNAMBUCO
CENTRO DE INFORMÁTICA**

ANÁLISE E PROJETO DE SISTEMAS

Definição do projeto

**Arthur Frade de Araújo - afa4
Daniel Figueira Bezerra - dfb2
Ramom Pereira dos Santos Silva - rpss
Sergio Torres Teixeira Filho - sttf**

Proposta

Desde o novo milênio, a tendência de ser simplificar o ato da leitura ao mundo digital vem crescendo, com a promessa de reduzir o peso e desconforto de ser ler em um livro físico, e da praticidade de levar um número indeterminado de livros em aparelhos digitais. Atualmente, essa tendência está ainda maior, particularmente pelos sempre presentes smartphones, que podem servir de instrumento de leitura em praticamente qualquer lugar e ocasião.

Librarium se propõe a tornar a leitura mais acessível e confortável, sendo uma plataforma de e-commerce de e-books, onde pessoas podem ter acessos a um grande acervo dos seus livros favoritos, comprá-los a preços acessíveis, e tê-los na palma da mão.

Casos de Uso

- Pagar compra com cartão de crédito

Identificação:	UC006
Descrição:	O cliente irá comprar um e-book através da aplicação utilizando informações de um cartão pré cadastrado ou informando as seguintes informações de um cartão alternativo: número, nome do proprietário (exatamente como consta no cartão), data de vencimento e código de segurança.
Atores:	Usuário, Operadora de Cartão de Crédito
Pré-condições:	Carrinho com algum item.
Fluxo principal:	<ol style="list-style-type: none">1. Na tela de compra, o cliente selecionará um cartão de crédito já cadastrado ou preencherá os campos de número do cartão, nome do proprietário, data de vencimento e código de segurança. Caso o cliente tenha selecionado um cartão de crédito já cadastrado, os campos citados serão automaticamente preenchidos.2. Na mesma tela, o cliente faz a confirmação do pagamento.3. Os dados do cartão de crédito e o valor da compra serão enviados à Operadora de Cartão de Crédito.
Fluxo secundário:	<ol style="list-style-type: none">1. Caso algum campo esteja vazio no passo 1, o sistema apresenta uma mensagem de erro de campo(s) vazio(s).2. Caso o conjunto de informações de todos os campos do passo 1 não represente um cartão de crédito válido, o sistema apresenta uma mensagem de erro de cartão inválido.
Pós-condições:	<ol style="list-style-type: none">4. O cliente recebe uma mensagem de confirmação ou negação da compra.

- Cadastro de cliente

Identificação:	UC001
Descrição:	O cliente irá se cadastrar na aplicação, informando dados de conta (cliente, senha e email), e de pagamento (dados do cartão de crédito e cpf).
Atores:	Cliente.
Pré-condições:	Nenhuma.

Fluxo principal:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Na tela de cadastro, o cliente preencherá os campos de cliente, e-mail e senha; 2. O aplicativo verifica se os dados são válidos e os envia para o sistema de autenticação; 3. Na segunda tela de cadastro, o cliente preencherá os campos de número do cartão, nome, validade, código de segurança e CPF. 4. O aplicativo verifica se os dados do cartão são válidos e os envia para o sistema de autenticação; 5. O sistema recebe os dados, e realiza o cadastro do cliente.
Fluxo secundário:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Caso o email utilizado pelo cliente no cadastro já esteja em uso, o aplicativo mostra uma mensagem de erro relatando isso. 2. Caso o email não seja válido, o aplicativo mostra uma mensagem de erro indicando isso. 3. Caso algum campo no passo 1 esteja vazio, o aplicativo indica, com uma mensagem de erro, o campo vazio. 4. Caso algum campo no passo 3 esteja vazio, o aplicativo indica, com uma mensagem de erro, o campo vazio. 5. Caso algum dado do cartão seja inválido, o aplicativo indica qual dado está incorreto, com uma mensagem de erro.
Pós-condições:	O sistema armazena os dados do cliente e do cartão e realiza seu cadastro.

- **Adição de itens ao carrinho de compra**

Identificação:	UC003
Descrição:	O cliente irá incluir um livro da vitrine virtual ao seu carrinho de compras.
Atores:	Cliente.
Pré-condições:	O cliente estar logado no sistema.
Fluxo principal:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Na tela de vitrine virtual, o cliente seleciona o botão de adicionar ao carrinho localizado próximo a um produto de sua escolha. 2. O produto e suas informações são adicionados ao carrinho do cliente. 3. O valor do produto adicionado é somado ao valor total do carrinho.
Fluxo secundário:	Nenhum.
Pós-condições:	Nenhuma.

- Validar cupom de desconto

Identificação:	UC005
Descrição:	O cliente irá inserir um código de cupom de desconto, no ato da compra.
Atores:	Cliente.
Pré-condições:	Usuário ter adicionando itens ao carrinho e ter dado início à finalização da compra.
Fluxo principal:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Na tela de finalizar compra, o cliente insere um código no campo de cupom de desconto 2. O sistema valida o código.
Fluxo secundário:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Caso o código informado pelo cliente no passo 1 seja inválido, o aplicativo informa essa invalidez com uma mensagem de erro. 2. Caso o código informado pelo cliente no passo 1 seja de um cupom que já expirou, o aplicativo informa essa condição com uma mensagem de erro.
Pós-condições:	O valor do cupom de desconto é subtraído do valor total do carrinho.

- Pesquisar eBook

Identificação:	UC008
Descrição:	O cliente pesquisará um livre, de acordo com uma string, pode referenciar o autor ou o título da obra.
Atores:	Cliente.
Pré-condições:	Usuário estar logado, na página da vitrine.
Fluxo principal:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Na tela de vitrine, o cliente digita a string de busca, e se é um autor ou um título. 2. A vitrine se atualiza, com os resultados da busca
Fluxo secundário:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Caso a busca não encontre correspondentes, uma mensagem aparecerá, avisando que a busca não obteve resultados.
Pós-condições:	A vitrine será atualizada, com os resultados da busca.

- **Adicionar eBook**

Identificação:	UC007
Descrição:	O administrador adiciona um eBook à loja.
Atores:	Administrador do Sistema.
Pré-condições:	O administrador já ter cadastrado a Editora da obra
Fluxo principal:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Na tela de adicionar eBook, o Administrador preenche os dados de nome, autor, editora, gênero e preço. 2. O sistema armazena os dados do novo eBook
Fluxo secundário:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Caso o nome do eBook já exista, aparece uma mensagem de confirmação, mostrando a obra com mesmo nome. 2. Caso a mensagem seja confirmada, o eBook é adicionado ao sistema. 3. Caso a mensagem não seja confirmada, a operação é cancelada.
Pós-condições:	Um novo eBook é adicionado ao sistema (e à vitrine).

Casos de usos não-detalhados:

- **Usuário:**
 - Login
 - LogOut
- **Cliente:**
 - Login com facebook
 - Alterar dados
 - Pagar compra com boleto
 - Limpar carrinho
 - Visualizar pedidos
 - Avaliar produto
 - Comentar sobre produto
- **Administrador do Sistema:**
 - Remover eBooks
 - Gerar relatório de vendas mensal
 - Alterar dados de eBook
 - Cadastrar Autor/Editora
 - Consultar Pedido
 - Visualizar lista de pedidos

