



Librarium

Librarium

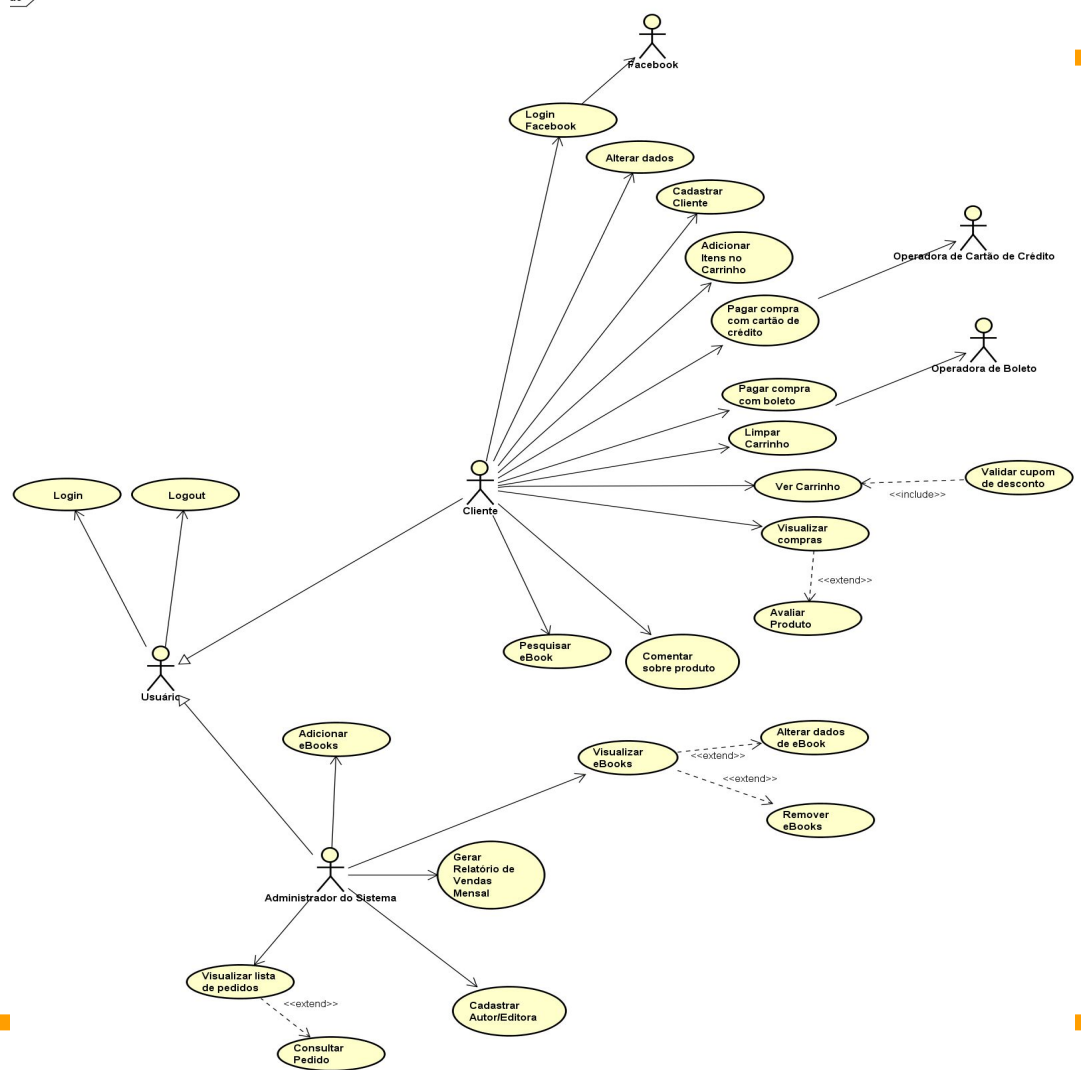
Nos propomos a tornar a leitura mais acessível e confortável, sendo uma plataforma de e-commerce de e-books, onde pessoas podem ter acessos a um grande acervo dos seus livros favoritos, comprá-los a preços acessíveis, e tê-los na palma da mão.

Equipe

- Arthur Frade Araújo (afa4)
- Daniel Filgueira Bezerra (dfb2)
- Ramom Pereira dos Santos Silva (rpss)
- Sergio Torres Texeira Filho (sttf)

<https://sergiottf.github.io/IF718/>

DIAGRAMA DE CASOS DE USO





Análise

Onde detalharemos:

1. Cadastro do Cliente
2. Adicionar eBook ao Carrinho
3. Validar Cupom de Desconto
4. Efetuar Pagamento
5. Adicionar eBook (Administrador)

Cadastro do Cliente

DESCRIÇÃO

Identificação:	UC001
Descrição:	O cliente irá se cadastrar na aplicação, informando dados de conta (nome, senha e email), e de pagamento (dados do cartão de crédito, cpf e endereço).
Atores:	Cliente.
Pré-condições:	Nenhuma.
Fluxo principal:	<ol style="list-style-type: none">1. Na tela de cadastro, o cliente preencherá os campos de nome, e-mail, senha, endereço e dados do cartão;2. O aplicativo verifica se os dados são válidos e os envia para o sistema de autenticação;3. O sistema recebe os dados, e realiza o cadastro do cliente.
Fluxo secundário:	<ol style="list-style-type: none">1. Caso o email utilizado pelo cliente no cadastro já esteja em uso, o aplicativo mostra uma mensagem de erro relatando isso.2. Caso o email não seja válido, o aplicativo mostra uma mensagem de erro indicando isso.1. Caso algum campo no passo 1 esteja vazio, o aplicativo indica, com uma mensagem de erro, o campo vazio.2. Caso algum dado do cartão seja inválido, o aplicativo indica qual dado está incorreto, com uma mensagem de erro.
Pós-condições:	O sistema armazena os dados do cliente e do cartão e realiza seu cadastro.

DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA

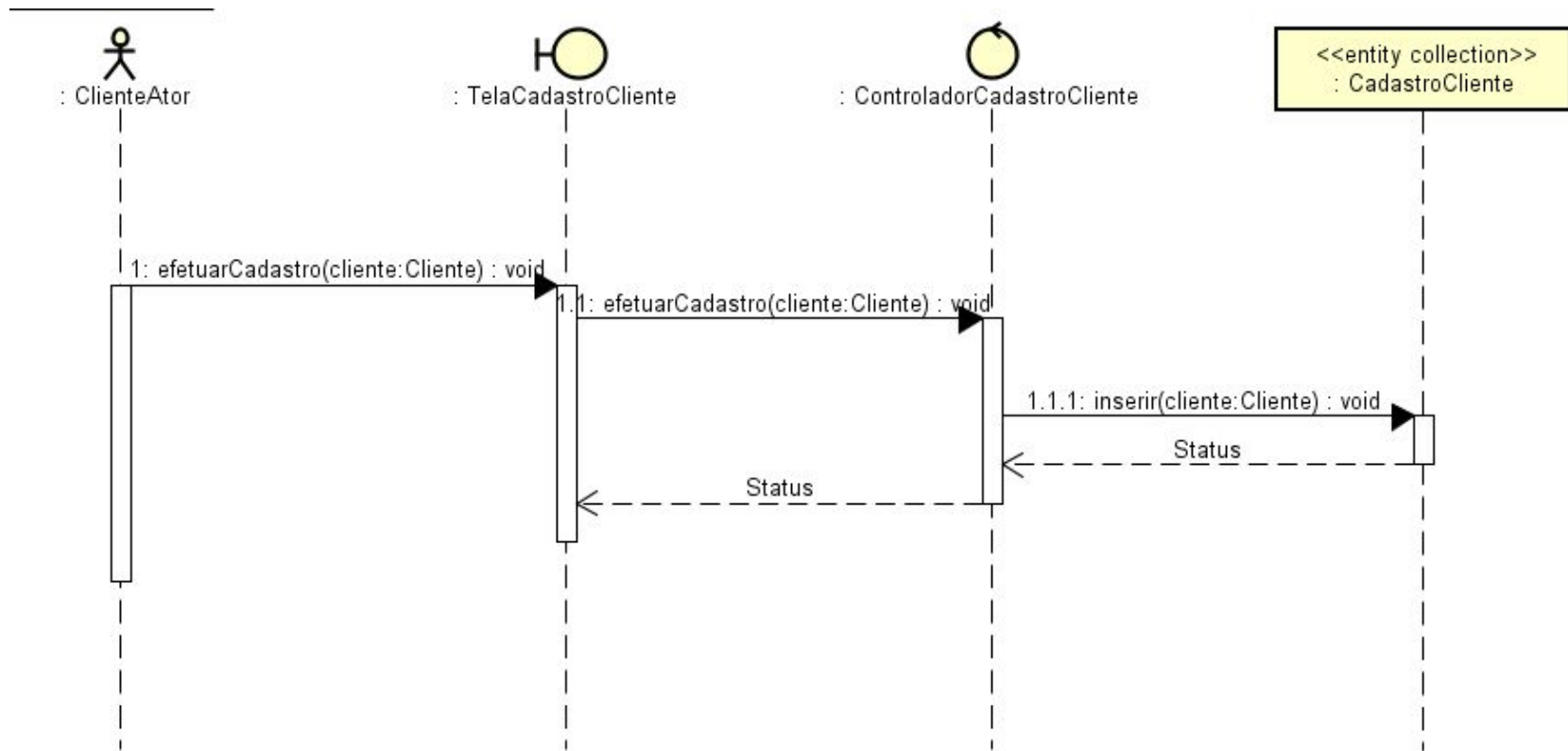
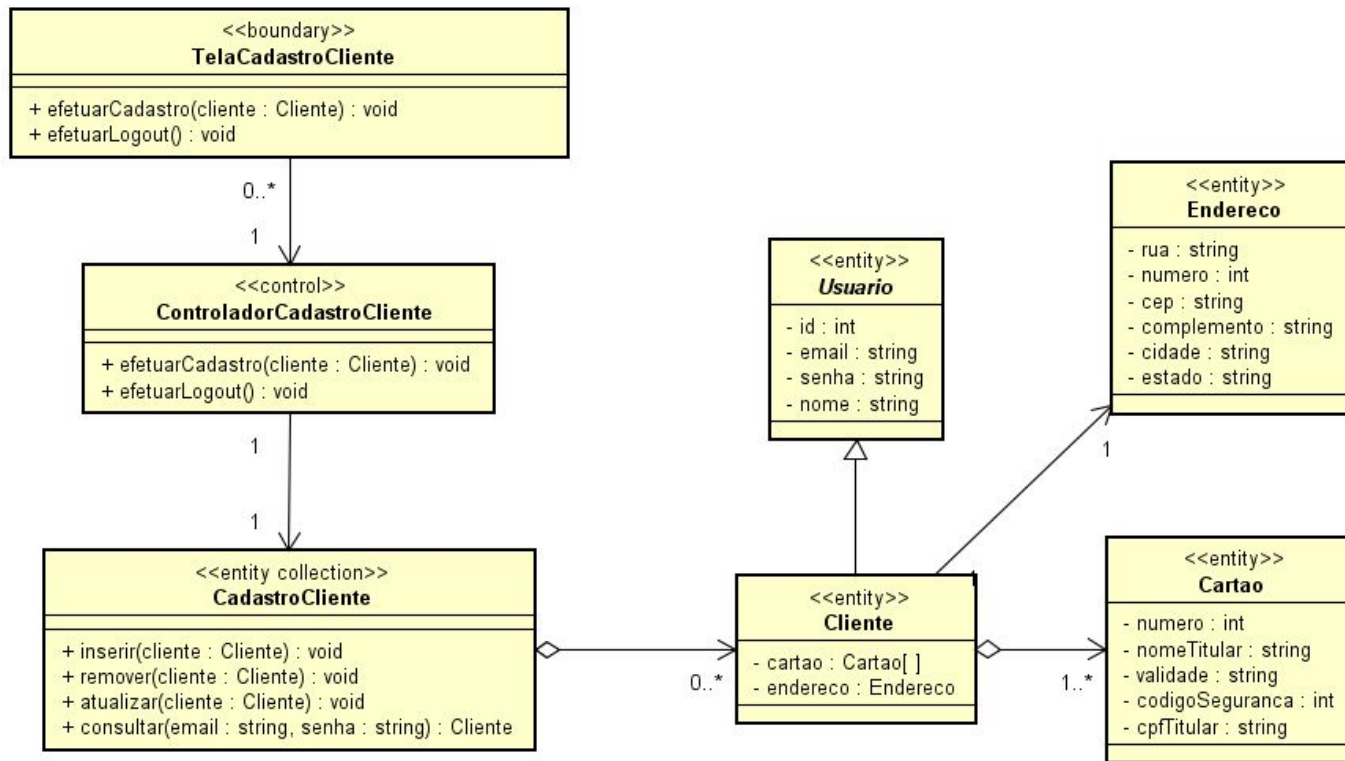


DIAGRAMA DE CLASSES



Adicionar eBook ao Carrinho

DESCRIÇÃO

Identificação:	UC003
Descrição:	O cliente irá incluir um livro da vitrine virtual ao seu carrinho de compras.
Atores:	Cliente.
Pré-condições:	Nenhuma.
Fluxo principal:	<ol style="list-style-type: none">1. Na tela de vitrine virtual, o cliente seleciona o botão de adicionar ao carrinho localizado próximo a um produto de sua escolha.2. O produto e suas informações são adicionados ao carrinho do cliente.3. O valor do produto adicionado é somado ao valor total do carrinho.
Fluxo secundário:	Nenhum.
Pós-condições:	Nenhuma.

DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA

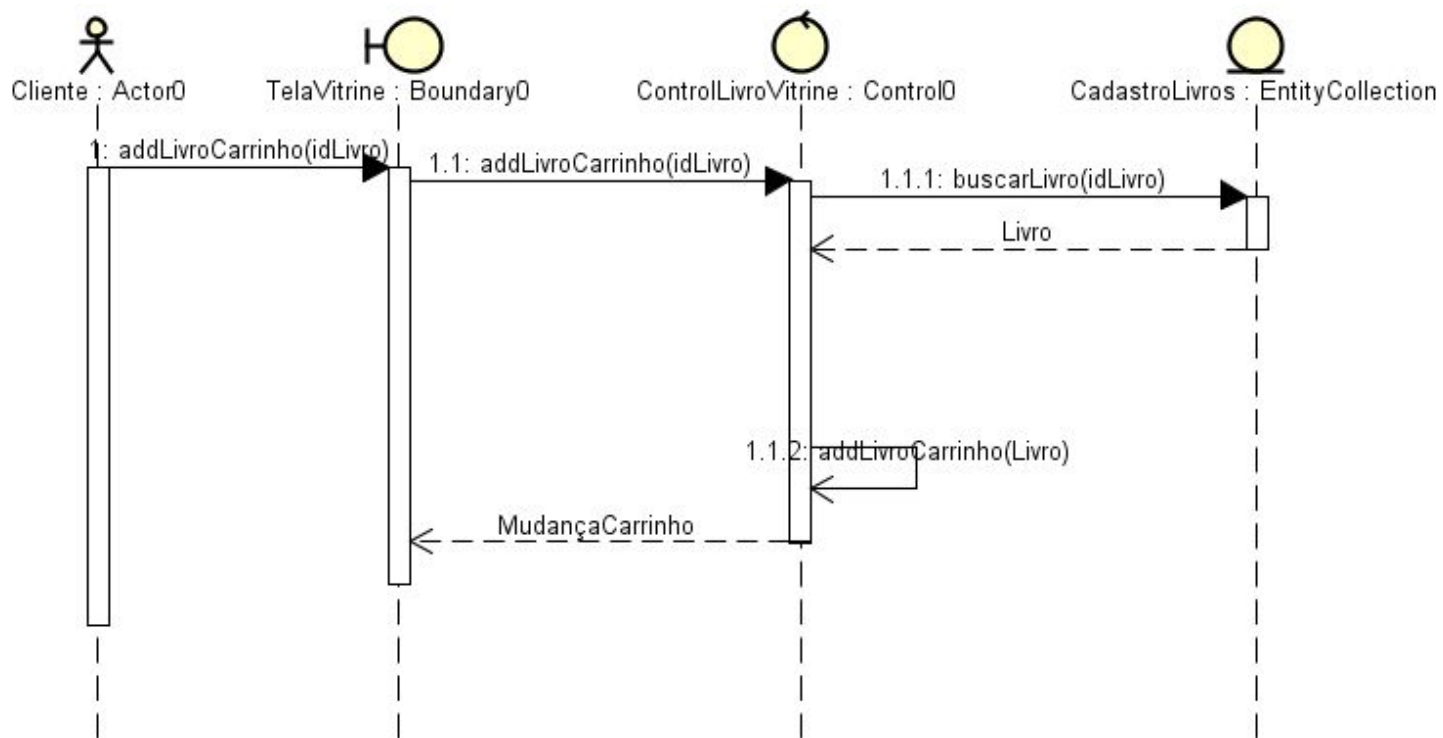
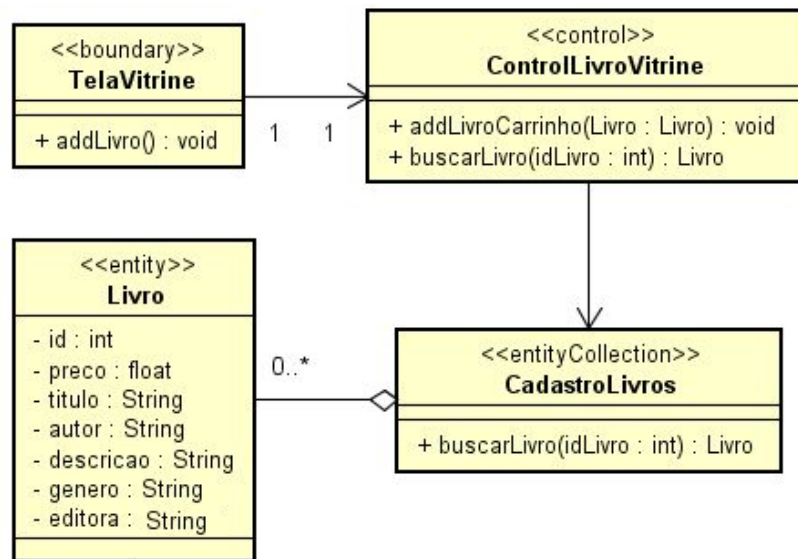


DIAGRAMA DE CLASSE



3

Validar Cupom de Desconto

DESCRIÇÃO

Identificação:	UC005
Descrição:	O cliente irá inserir um código de cupom de desconto, no ato da compra.
Atores:	Cliente.
Pré-condições:	Usuário ter adicionando itens ao carrinho e ter dado início à finalização da compra.
Fluxo principal:	<ol style="list-style-type: none">1. Na tela de ver carrinho, o cliente insere um código no campo de cupom de desconto2. O sistema valida o código.
Fluxo secundário:	<ol style="list-style-type: none">1. Caso o código informado pelo cliente no passo 1 seja inválido, o aplicativo informa essa invalidez com uma mensagem de erro.2. Caso o código informado pelo cliente no passo 1 seja de um cupom que já expirou, o aplicativo <u>informa</u> essa condição com uma mensagem de erro.
Pós-condições:	O valor do cupom de desconto é subtraído do valor total do carrinho.

DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA

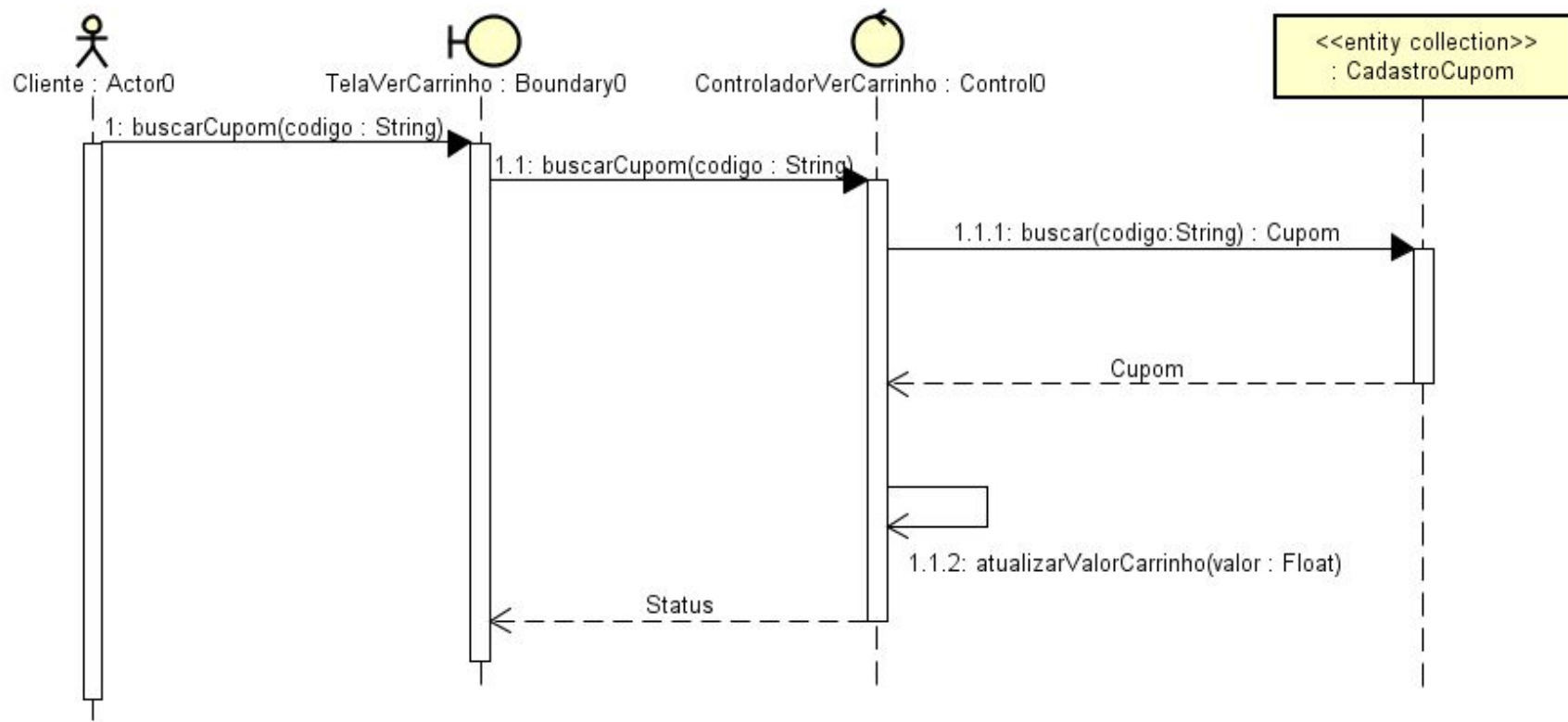
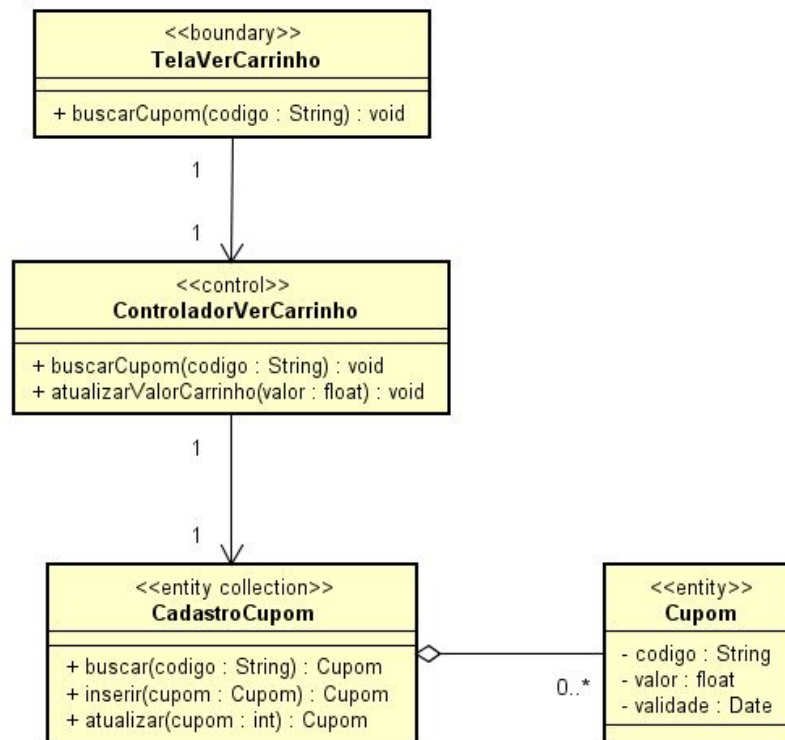


DIAGRAMA DE CLASSE



4

Efetuar Pagamento

DESCRIÇÃO

Identificação:	UC006
Descrição:	O cliente irá comprar um e-book através da aplicação utilizando informações de um cartão pré cadastrado.
Atores:	Usuário, Operadora de Cartão de Crédito
Pré-condições:	Usuário Logado e Carrinho de compra pelo menos um item.
Fluxo principal:	<ol style="list-style-type: none">1. Na tela de compra, o cliente selecionará um cartão de crédito já cadastrado.2. Na mesma tela, o cliente faz a confirmação do pagamento.3. Os dados do cartão de crédito e o valor da compra serão enviados à Operadora de Cartão de Crédito.
Fluxo secundário:	<ol style="list-style-type: none">1. Caso nenhum cartão tenha sido escolhido, o sistema envia uma mensagem de alerta.
Pós-condições:	<ol style="list-style-type: none">4. O cliente recebe uma mensagem de status da compra.

DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA

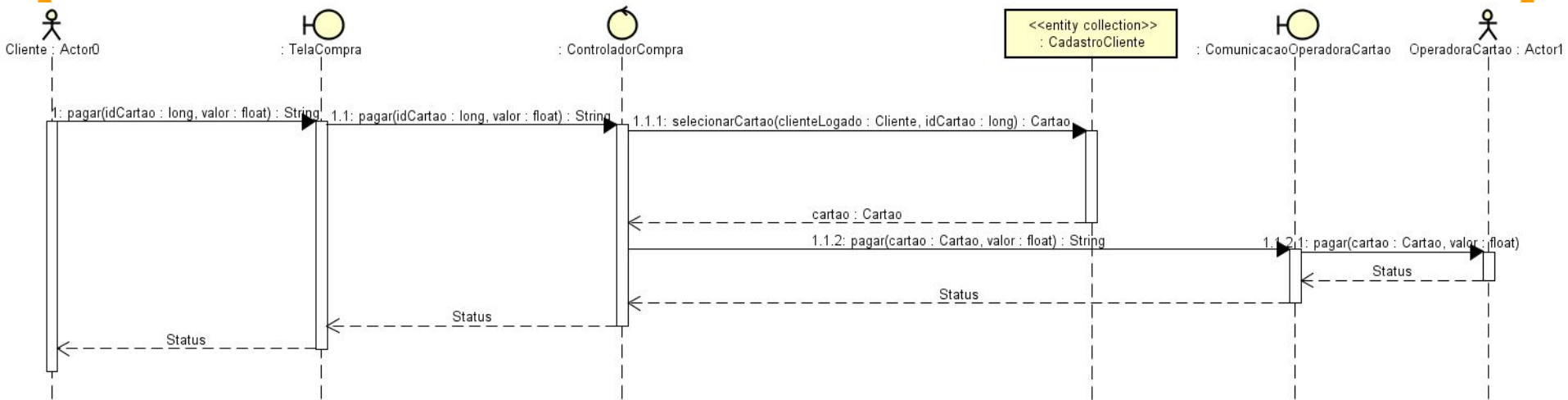
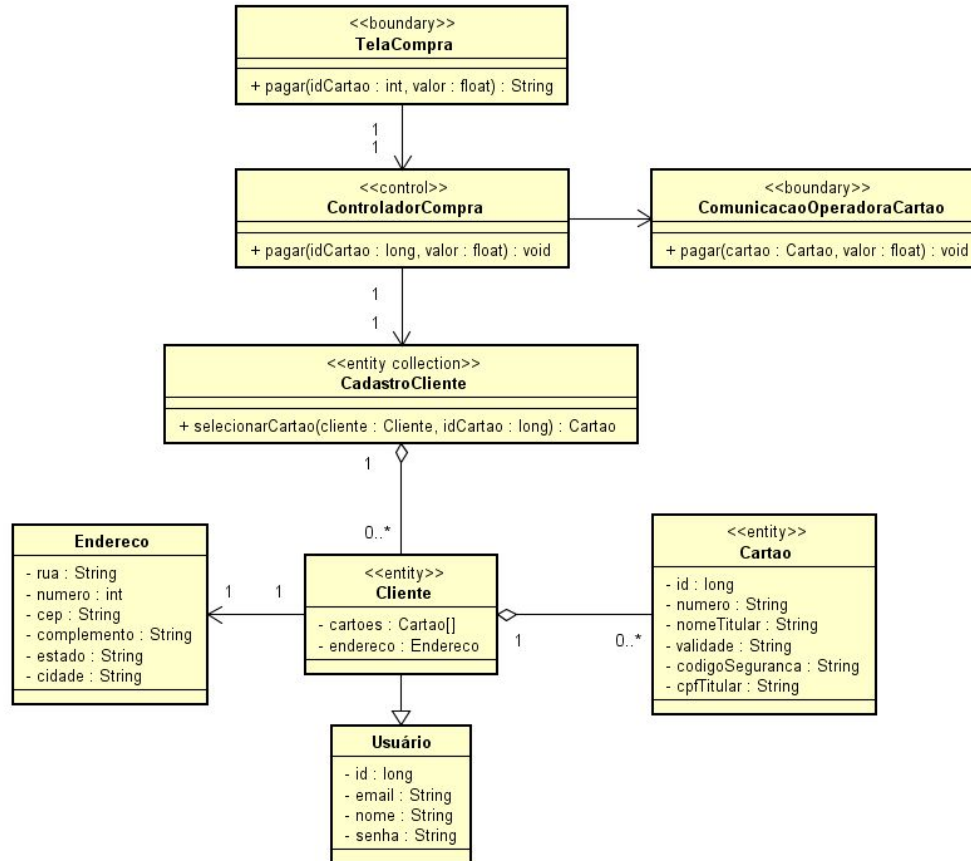


DIAGRAMA DE CLASSE



[Administrador] Adiciona Livro ao Sistema

DESCRIÇÃO

Identificação:	UC007
Descrição:	O administrador adiciona um eBook à loja.
Atores:	Administrador do Sistema.
Pré-condições:	O administrador estar logado no sistema
Fluxo principal:	<ol style="list-style-type: none">1. Na tela de adicionar eBook, o Administrador preenche os dados de nome, autor, editora, gênero e preço.2. O sistema armazena os dados do novo eBook
Fluxo secundário:	<ol style="list-style-type: none">1. Caso o nome do eBook já exista, aparece uma mensagem de confirmação, mostrando a obra com mesmo nome.2. Caso a mensagem seja confirmada, o eBook é adicionado ao sistema.3. Caso a mensagem não seja confirmada, a operação é cancelada.
Pós-condições:	Um novo eBook é adicionado ao sistema (e à vitrine).

DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA

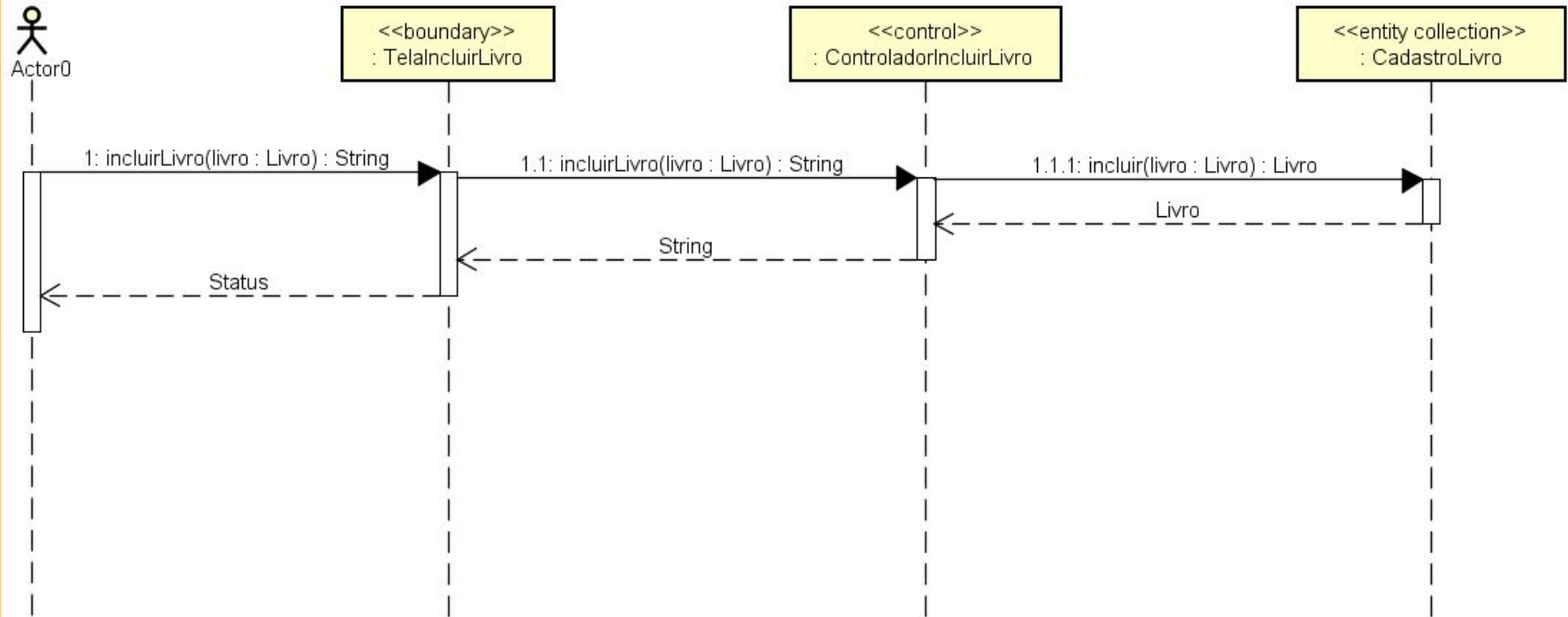
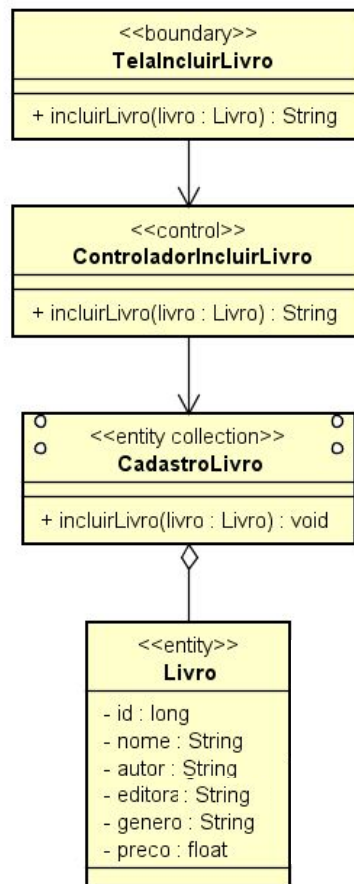


DIAGRAMA DE CLASSE





Projeto

1. Mapeamento de Classes de Análise
2. Arquitetura do Sistema
3. Diagrama de Pacotes
4. Padrões de Projeto

Mapeamento das Classes de Análise

	<p>Fachada</p> <p>FabricaAbstrataRepositorio</p> <p>FabricaRepositorioBDR</p> <p>Iterator</p> <p>Container</p> <p>ContainerLivro</p>
TelaVerCarrinho	<p>TelaVerCarrinho</p> <p>TelaVerCarrinhoControle</p>
TelaCompra	<p>TelaCompra</p> <p>TelaCompraControle</p>
TelaVitrine	<p>TelaVitrine</p> <p>TelaVitrineControle</p>
TelaIncluirLivro	<p>TelaIncluirLivro</p> <p>TelaIncluirLivroControle</p>
TelaCadastroCliente	<p>TelaCadastroCliente</p> <p>TelaCadastroClienteControle</p>

MAPEAMENTO

ControladorCadastroCliente	ControladorCliente
ControladorIncluirLivro	ControladorLivro
ControladorCompra	ControladorCompra
ControlLivroVitrine ControladorVerCarrinho	ControladorCarrinho Carrinho
ControlLivroVitrine ControladorVerCarrinho	ControladorCarrinho IteratorCarrinho Carrinho

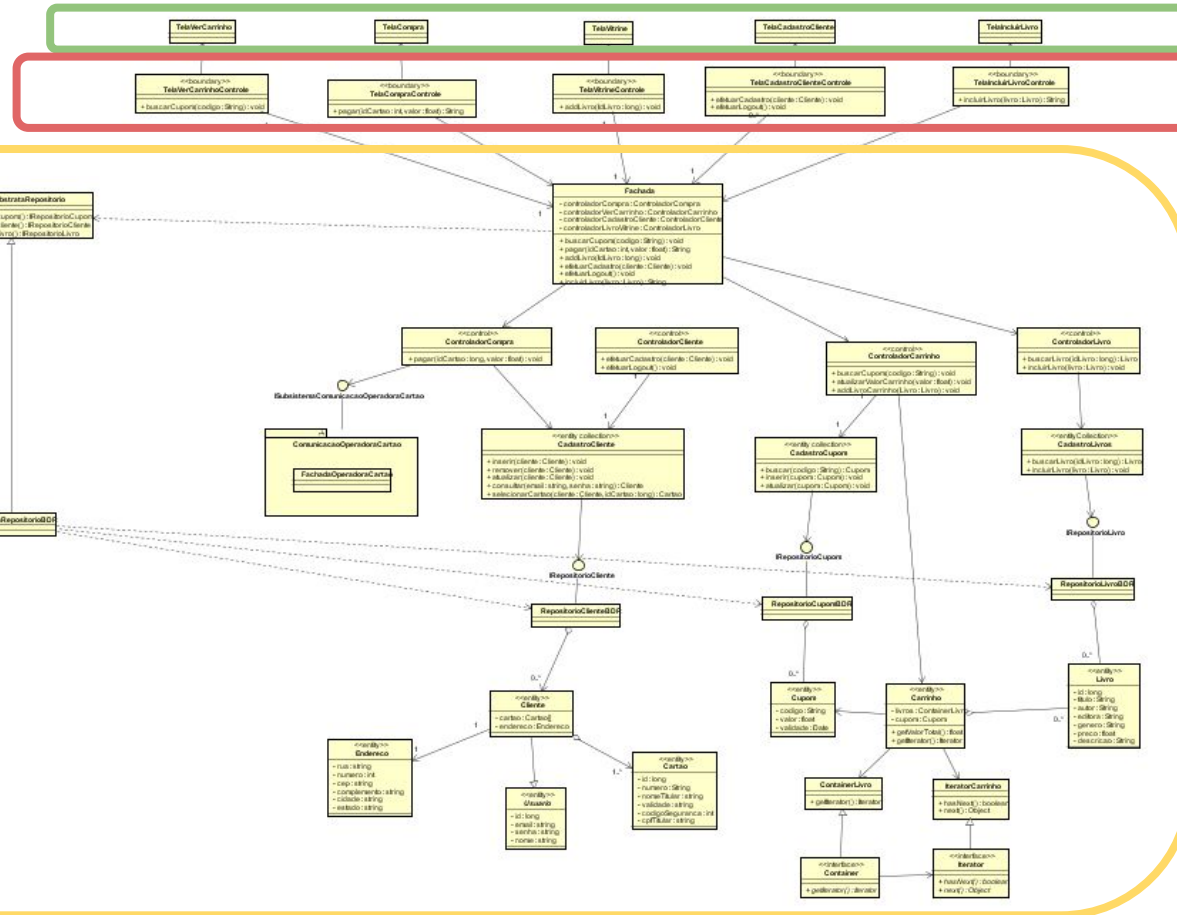
CadastroCliente	CadastroCliente IRepositorioCliente RepositorioClienteBDR
CadastroLivre CadastroLivros	CadastroLivre IRepositorioLivre RepositorioLivreBDR
CadastroCupom	CadastroCupom IRepositorioCupom RepositorioCupomBDR
ComunicacaoOperadoraCartao	ISubsistemaComunicacaoOperadoraCartao ComunicacaoOperadoraCartao(Subsistema) FachadaOperadoraCartao

MAPEAMENTO

Usuario	Usuario
Endereco	Endereco
Cliente	Cliente
Cartao	Cartao
Cupom	Cupom
Livro	Livro

Arquitetura do Sistema

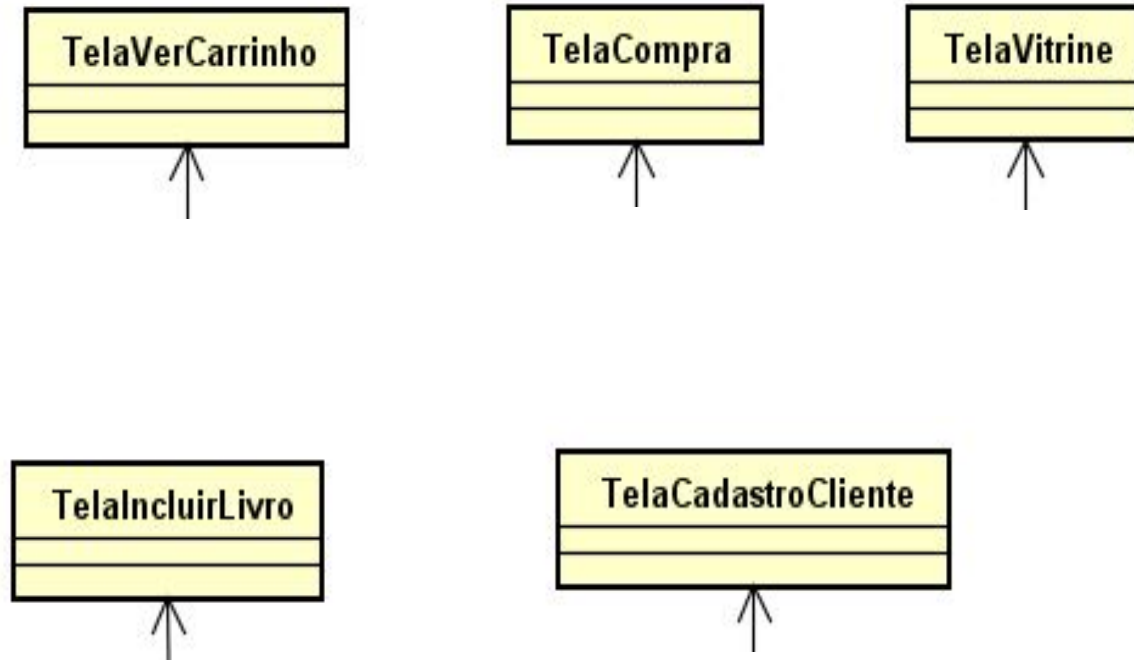
ARQUITETURA



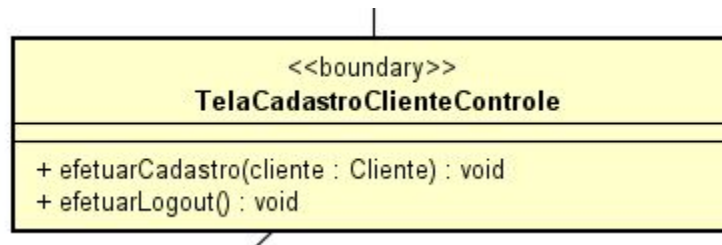
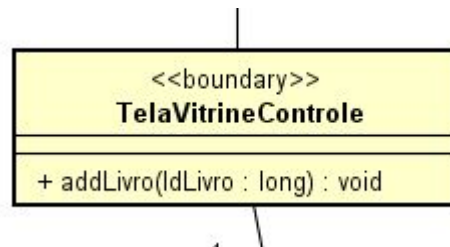
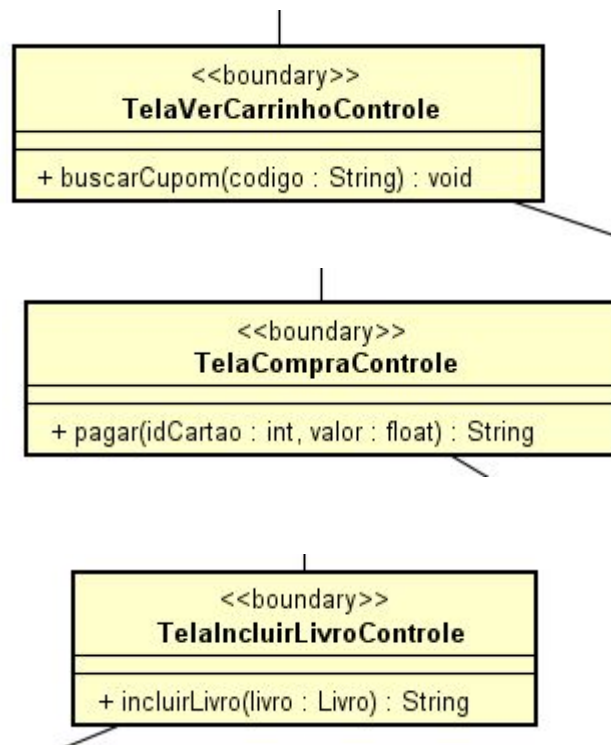
View

Controller

Models

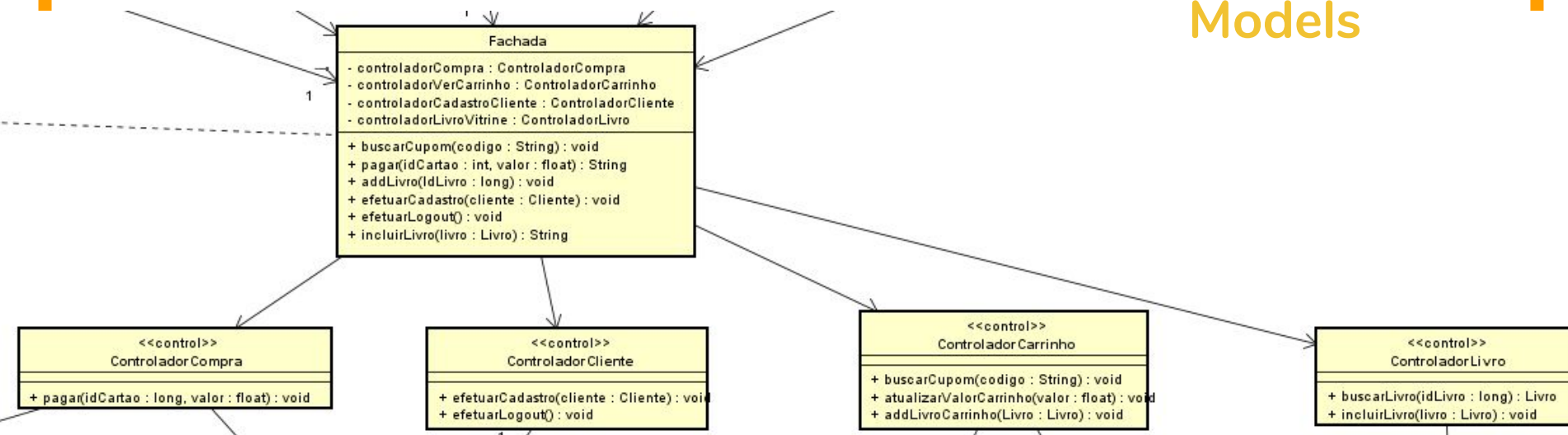


View

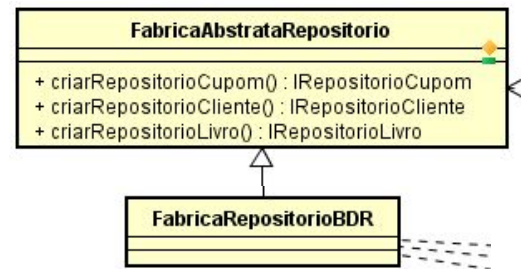
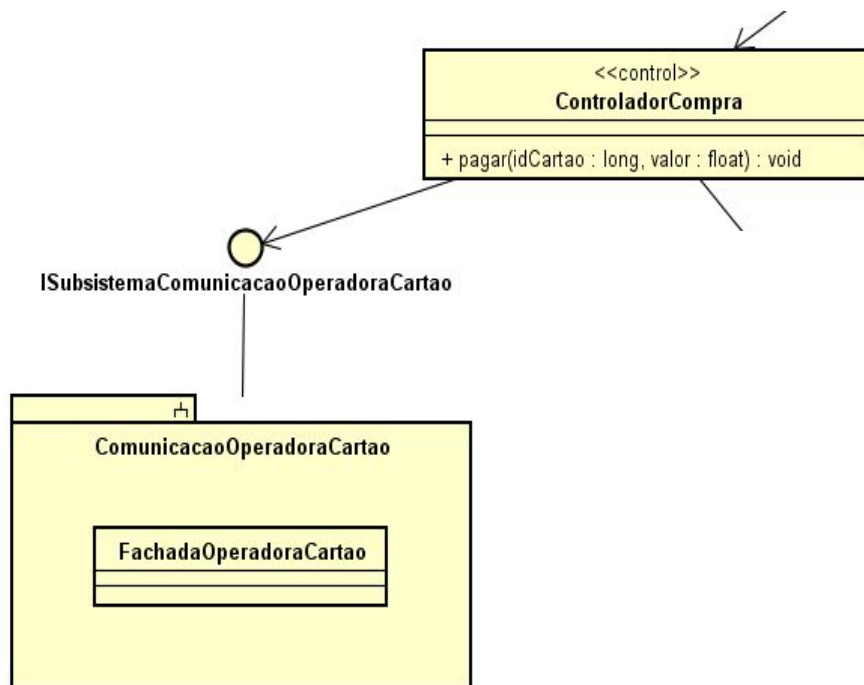


Controller

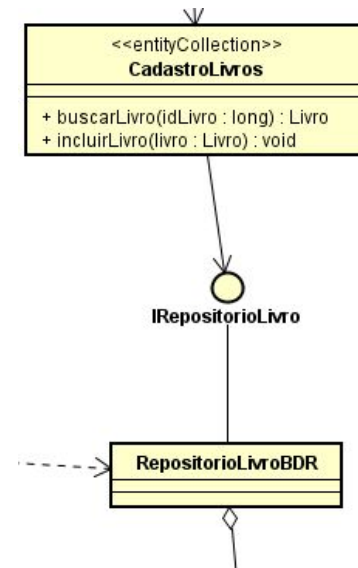
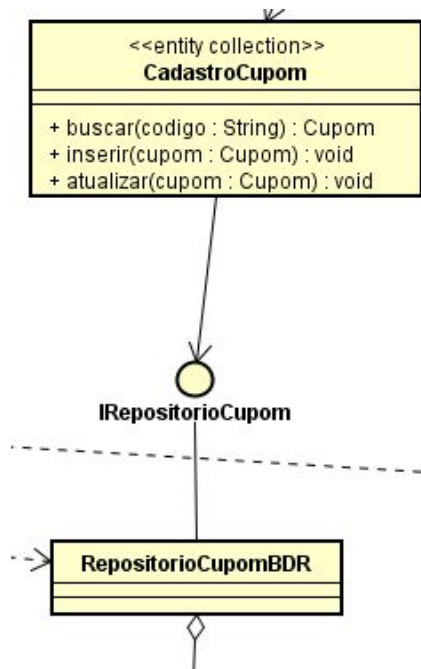
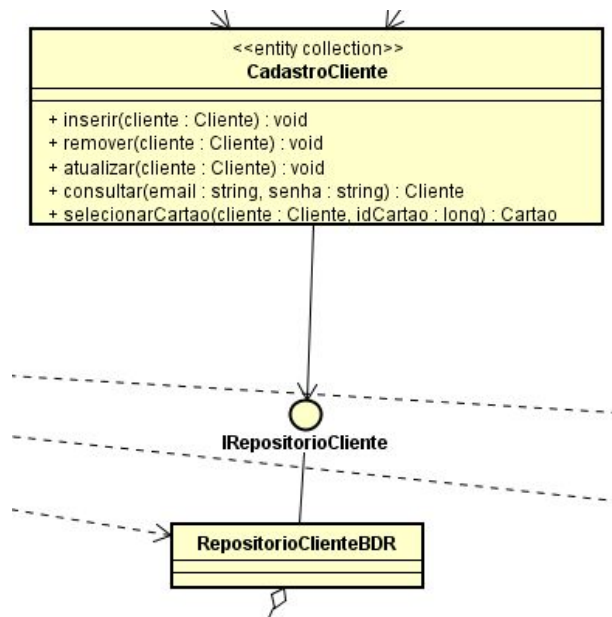
Models

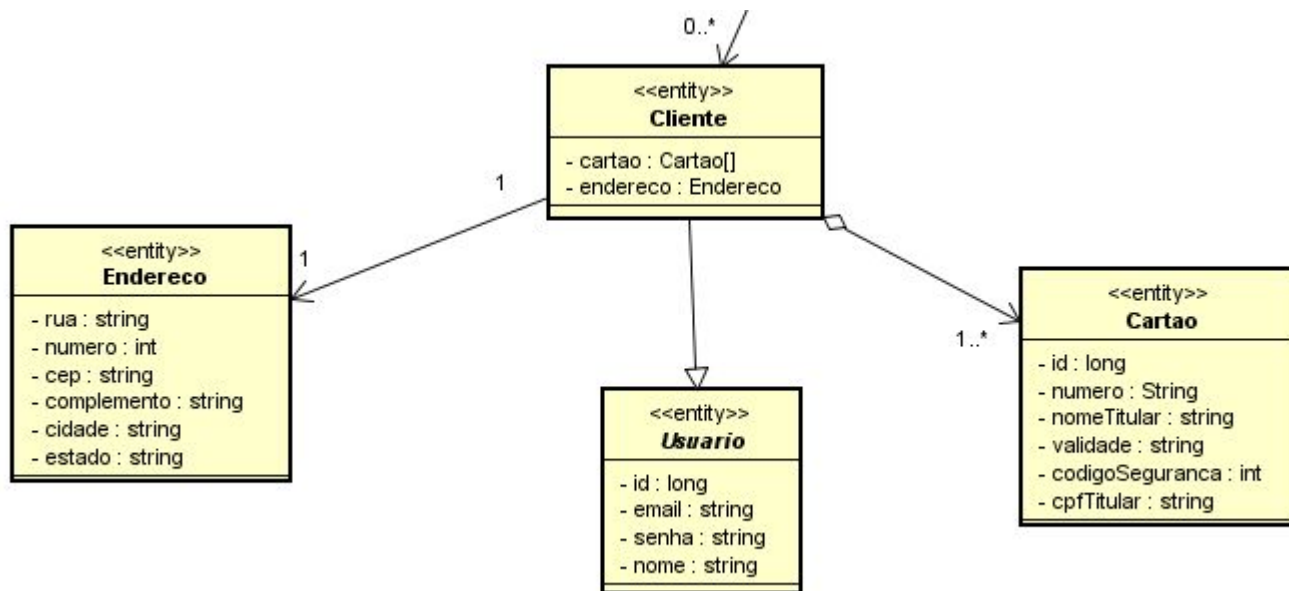


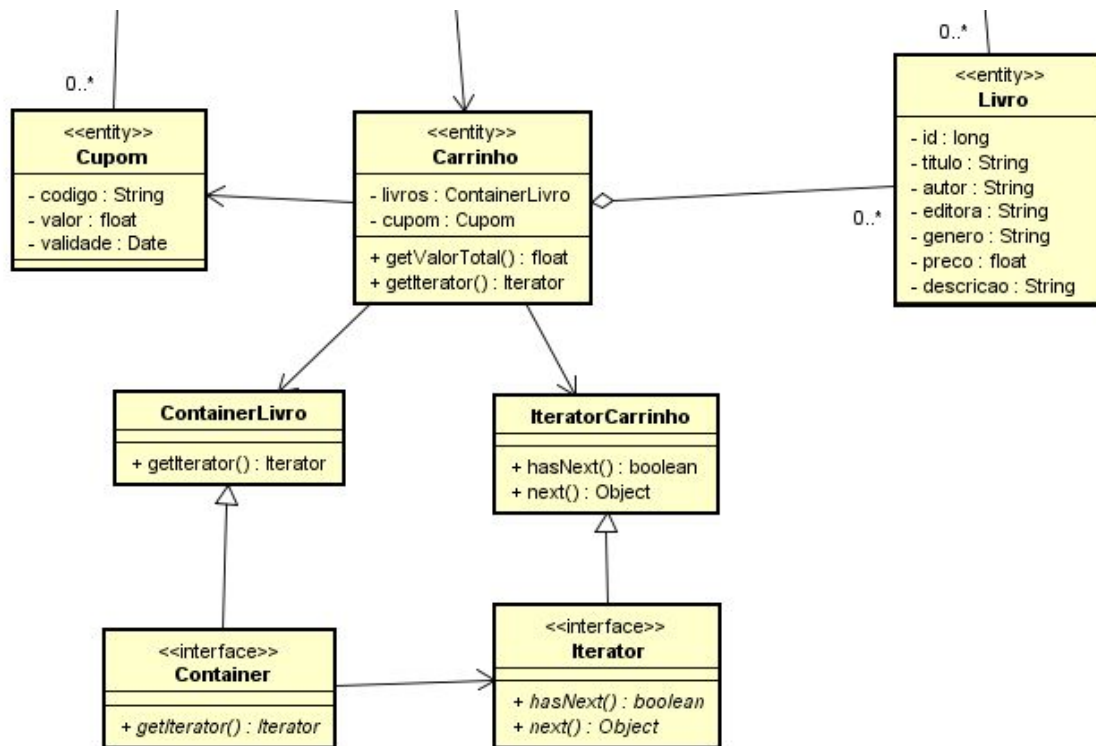
Models

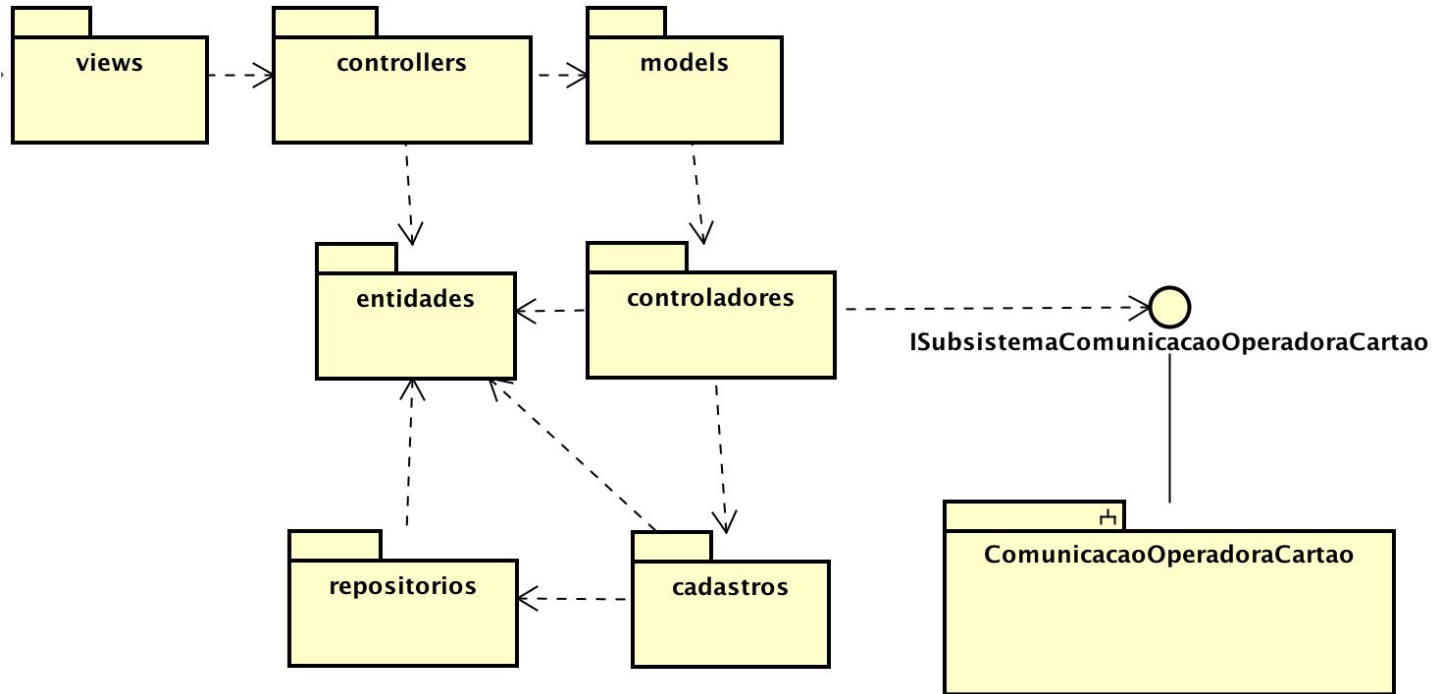


Models









Projeto do Caso de Uso

DIAGRAMA DE CLASSE

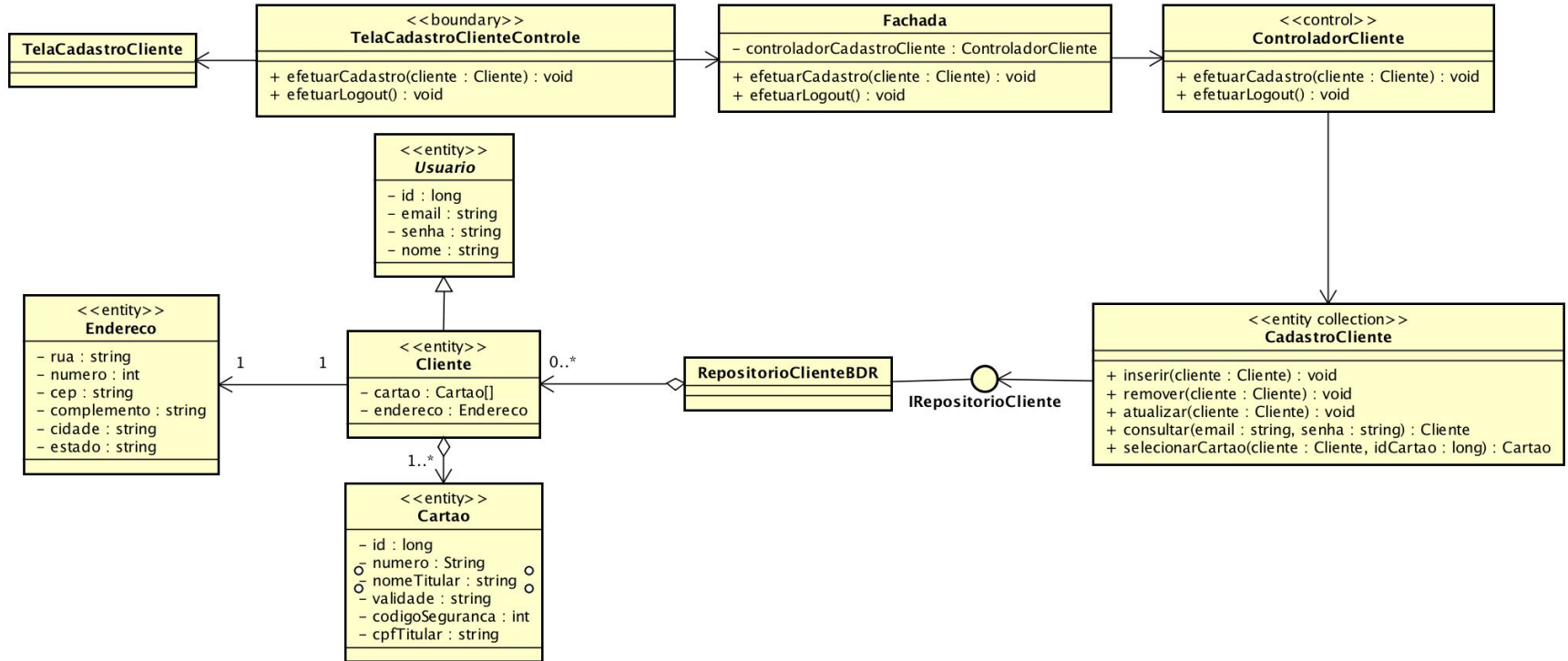


DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA

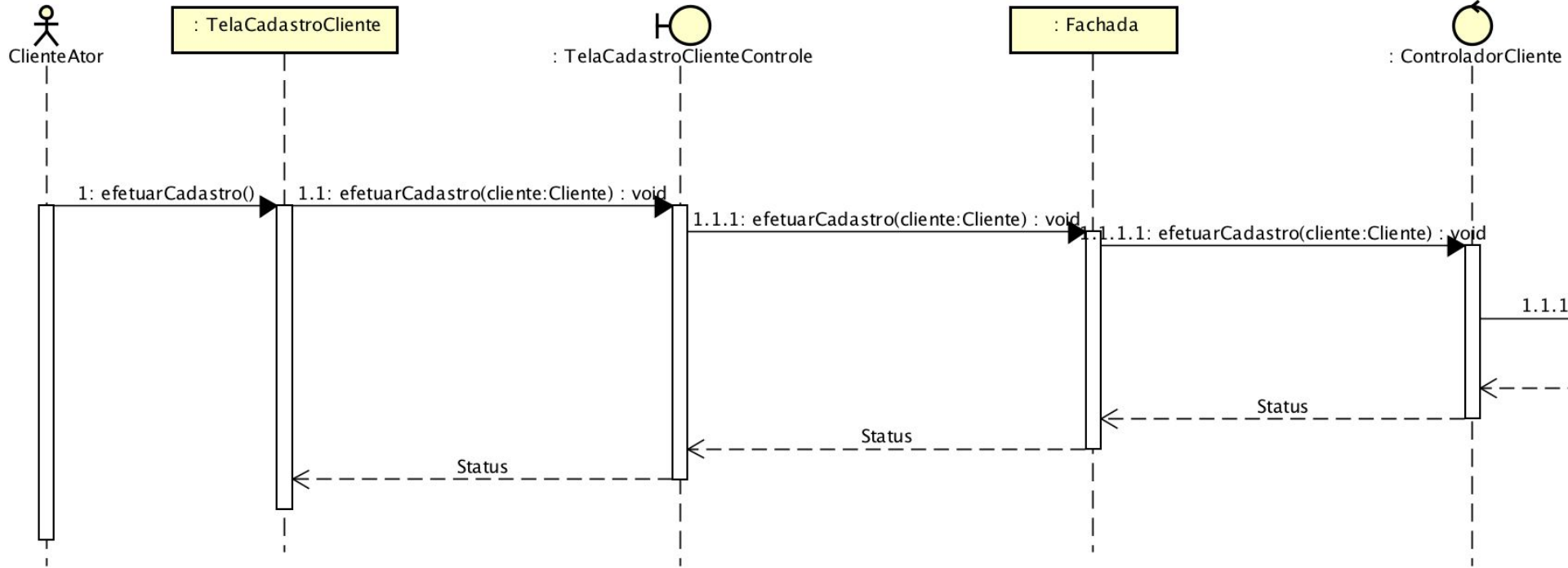
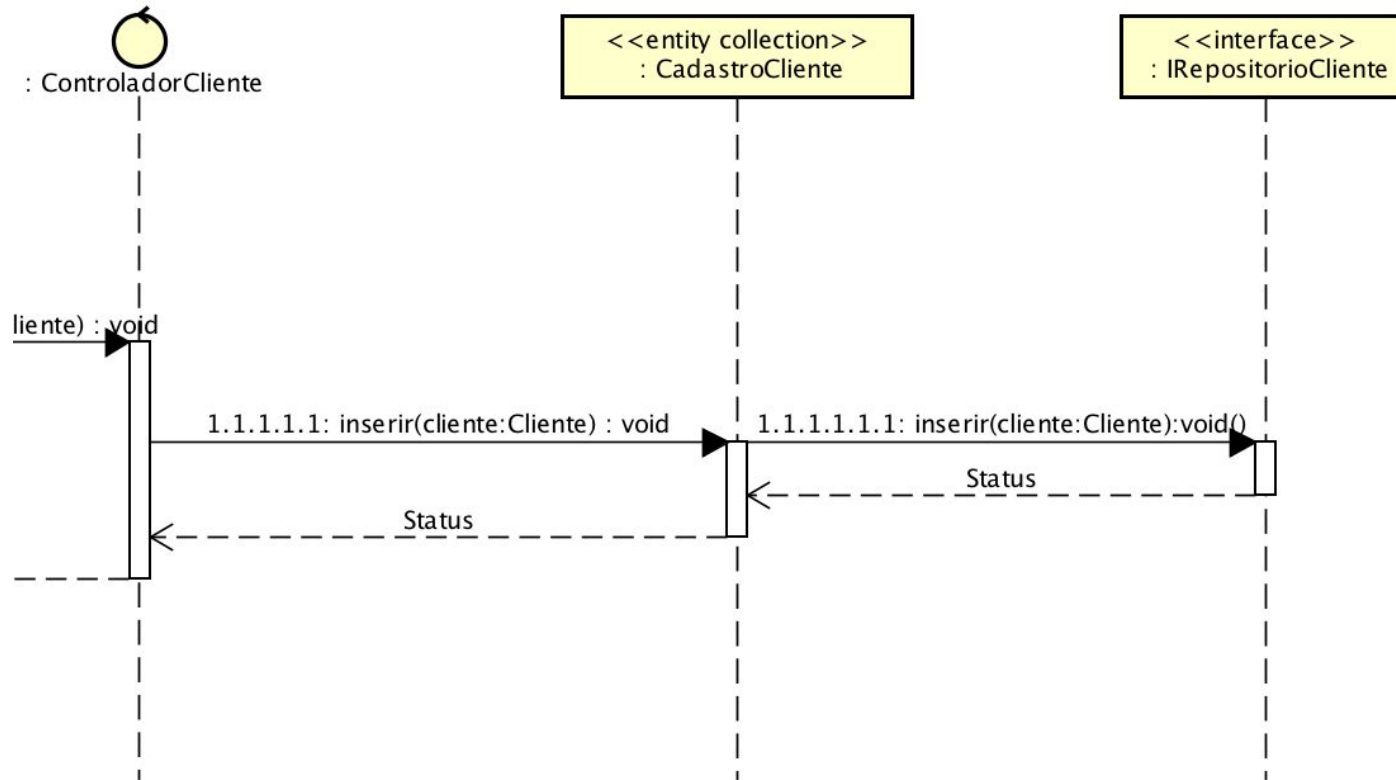


DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA



Obrigado!

Perguntas?

{afa4, dfb2, rpss, sttf}@cin.ufpe.br