

## Sergio Torres e Arthur Frade

**Qual é a sua ideia de aplicativo? Inclua uma breve justificativa.**

O aplicativo que escolhemos será um productivity tracker gamificado, com foco na técnica do pomodoro timer e desafio em grupo. Ele vai prover estatísticas de quanto tempo foi gasto produtivamente, qual foi o maior "streak" de dias com metas cumpridas e vai ter um sistema de pontos para gerar um rank entre amigos. Vão existir também "missões" em grupo para cumprir certa meta, caso não cumpra perder ponto.

**Quem usará seu aplicativo e por que eles o usarão?**

Pessoas que querem melhorar sua produtividade e seu foco, para conseguir alcançar suas metas e ambições.

**Existe um aplicativo similar? Se sim, como o seu será diferente?**

Não consegui achar algo nesse viés. A ideia principal foi uma mistura do app Habitica que basicamente gamifica hábitos com elementos de um RPG, inclusive um app muito bom. Existem apps com análise de seu desempenho em pomodoros cumpridos mas nenhum gamifica em times nem nada do tipo.

**Como sua aplicação será estruturada? Quais telas o usuário irá interagir, e o que elas fazem? Qual é o fluxo de trabalho?**

Basicamente terá uma tela para ativar o timer e outra para o perfil. Esta última conterá estatísticas relevantes quanto ao progresso do usuário e também as tasks em grupo que o time terá de cumprir.

**Quais componentes Android serão utilizados, além de classes, bibliotecas de terceiros, paradigmas de design, etc? Sua aplicação deve usar pelo menos 3 componentes básicos de Android.**

Os componentes que usaremos seriam Activities para a UI, Service para o timer e BroadcastReceivers. Para conexão pensei em usar OkHttp um biblioteca bem fácil de usar. Podemos acrescentar mais coisas mas inicialmente apenas isso.

**Se for feito em dupla, como será dividido o trabalho?**

Nós iremos trabalhar juntos todo sábado(único horário livre para ambos). Arthur vai trabalhar mais na parte do backend e eu mais na do frontend. Mas ambos vamos nos ajudar(e pediremos ajuda ao senhor também claro kkk).

**Em geral, seu documento deve fornecer uma visão clara do que é seu aplicativo e de como você vai construí-lo.**