

INSTITUTO POLITECNICO NACIONAL ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

"Practica 6-Programacion dinámica"

-Tinoco Videgaray Sergio Ernesto

Grupo: 3BV1

Materia: Análisis y diseño de algoritmos



```
int main(int argc, char* argv[]){
   int n,k,i,j,a=0;
   printf("Ingrese n: ");
   scanf("%d",&n);
   k=n;
   int matriz[n][k];
   int serie[n+1];
   serie[0]=0;
   serie[1]=1;
```

Se captura el tamaño de la entrada 'n'

Se crea la matriz que se va a usar para la pirámide de pascal y una arreglo de la serie de Fibonacci

```
for(i=2;i<=n;i++){
    serie[i]=0;
}</pre>
```

Se recorre el arreglo de la serie a partir de la posición 2 para llenar el arreglo de ceros.

```
for(i=0;i<n;i++){
    matriz[i][0]=1;
}</pre>
```

Se recorren las filas de la tabla en la primera columna para llenarlos de unos.

```
for(i=1;i<n;i++){
    matriz[i][1]=i;
}</pre>
```

Se recorren las filas de la tabla en la segunda columna para inicializar los valores con el valor del índice 'i'.

```
for(i=2;i<k;i++){
    matriz[i][i]=1;
}</pre>
```

Se recorren las iesimas filas y columnas de la tabla para llenarlas de unos.

```
for(i=3;i<n;i++){
    for(j=2;j<=i-1;j++){
        if(j<=k){
            matriz[i][j]=matriz[i-1][j-1]+matriz[i-1][j];
        }
    }
}</pre>
```

Se recorre la tabla a partir de la fila 3 y columna 2 llenando la pirámide de pascal con la suma de las filas y columnas anteriormente calculadas y almacenadas en la misma.

```
for(i=0;i<n;i++){
    for(j=0;j<i+1;j++){
        printf("%d\t",matriz[i][j]);
    }
    printf("\n\n");
}</pre>
```

Se imprime en consola la tabla de coeficientes binomiales por medio de dos ciclos anidados.

```
//Obtener secuencia de fibonacci
for(i=2;i<=n;i++){
    if(i%2==1){
        a++;
    }
    for(j=0;j<=a;j++){
        serie[i]+=matriz[i-j-1][j];
    }
}</pre>
```

Se obtiene la serie de Fibonacci hasta n por medio de dos for anidados y una variable auxiliar que indique el tamaño de la suma a realizar.

Se imprime la secuencia de Fibonacci almacenada en el arreglo.

Resultados de la ejecución:

```
10
                        10
                        20
                                15
                21
                        35
                                        21
                28
                                70
                                        56
                        56
                                                28
                36
                        84
                                126
                                                84
                                                        36
                                        126
        10
                45
                        120
                                210
                                        252
                                                210
                                                        120
                                                                45
                                                                         10
Secuencia de 11: 0 1 1 2 3 5 8 13 21 34 55 89
```