

Manual para Taquin

Andres Felipe Becerra, Sergio Triana, Nicolas Barragan

Junio 2022

Resumen: El siguiente documento se presentara el manual para el funcionamiento del codigo llamado juego.py que acompaña la carpeta de este documento

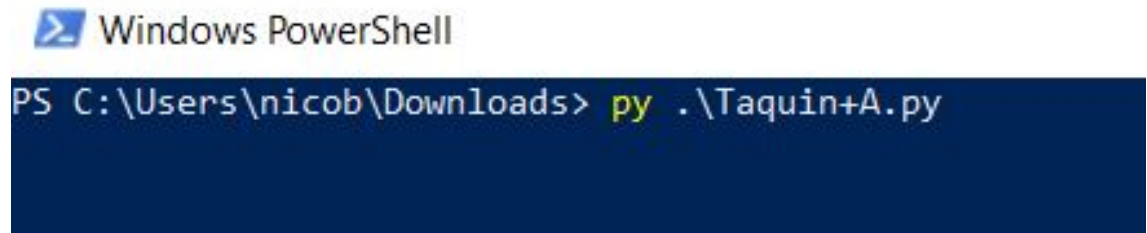
1 Parte 1

1.1 Instrucciones

El programa puede ser ejecutado de 2 maneras distintas. Dando la instrucción de ejecución por consola o desde un IDE que pueda compilar python. (Cabe recordar que para poder ejecutar el archivo es necesario tener python en la máquina en la que se va a correr)

1.2 Por consola

Para ejecutar por consola debe ubicarse en el directorio o carpeta en la que se ubica el archivo. A continuación se debe ejecutar el comand `*py ./nombredelarchivo*`. Para este caso el comando se ve así:



1.3 En un IDE

Esta probablemente sea la más común y conocida. Hay qu abrir el archivo de taquin como dentro del IDE (i.e: Spyder) y simplemente ejecutarlo.

