

**UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA**

**FACULTAD DE INGENIERIA**

**IPC2**

**SECCION A**

**CAT. WILLIAM ESCOBAR**

**DOCUMENTACION FASE 1**

**SERGIO ARIEL RAMIREZ CASTRO**

**CARNET 201020252**

**FECHA ENTREGA 14 de diciembre de 2017**

# Requerimientos del Sistema.

## 1. Objetivo General

- Trabajar en proyectos a través de una interfaz
- Reunir Usuario que poseen los conocimientos necesarios para realizar un proyecto

## 2. Objetivos Específicos

- Crear Proyectos en base a tareas especificadas
- Interactuar con otros usuarios para resolver problemas

## 3. Alcances del Proyecto

El proyecto podrá interactuar con muchas personas que cumplan con los conocimientos necesarios para poder realizar proyectos propuestos por el mismo usuario. Se podrá recibir un monto debido a que se ha realizado un proyecto. Se darán puntos karma a los usuarios que más realicen proyectos o usuarios esto ayudara a que sean aceptados para trabajar en mas proyectos.

## 4. Panorama General

El sistema le brindara al usuario de poder utilizar una plataforma la cual dra la facilidad de poder publicar proyectos a trabajar en cual podrán trabajar usuarios con los conocimientos necesarios, el usuario podrá interactuar con los perfiles de sus contactos para poder ver sus conocimientos , habilidades e información del mismo. Cada usuario podrá ir ganando puntos karma debido a que trabajara en proyectos y tareas realizadas. También se podrán mandar mensajes privados a los contactos y comentar en los estados de sus contactos.

## 5. Funciones del Sistema

<b>NO</b>	<b>Nombre</b>	<b>Descripción</b>	<b>Evidencia</b>	<b>Interacción</b>
<b>1</b>	Ingresar al Sistema	Participa el administrador o usuario	Evidente	1
<b>2</b>	Crear, Buscar, modificar y eliminar usuario	Operación realizada por el Administrador	Evidente	1
<b>3</b>	Registro Usuario	Función que se puede realizar por cualquier persona en la pantalla de login	Evidente	1
<b>4</b>	Crear Proyecto	Función que tiene que llevar como prerequisite tareas creadas	Evidente	1
<b>5</b>	Añadir contactos	Función realizada por el usuario para agregar nuevos usuario a su lista de contactos	Evidente	1
<b>6</b>	Crear Asociaciones	Función ejercida por el usuario para poder crear grupos	Evidente	1
<b>7</b>	Publicar Estado	Cualquier usuario puede publicar estados en su muro	Evidente	1
<b>8</b>	Comentar Estado	Se puede comentar estados en los perfiles de los contactos	Evidente	1
<b>9</b>	Sugerir Conocimientos	El usuario crea un conocimiento esperando que lo aprueben	Evidente	1
<b>10</b>	Enviar mensaje privado	El usuario puede enviar mensajes en su bandeja solo si es contacto	Evidente	1
<b>11</b>	Votar Karma	Se pueden dar puntos por conocimientos de los usuarios	Evidente	1

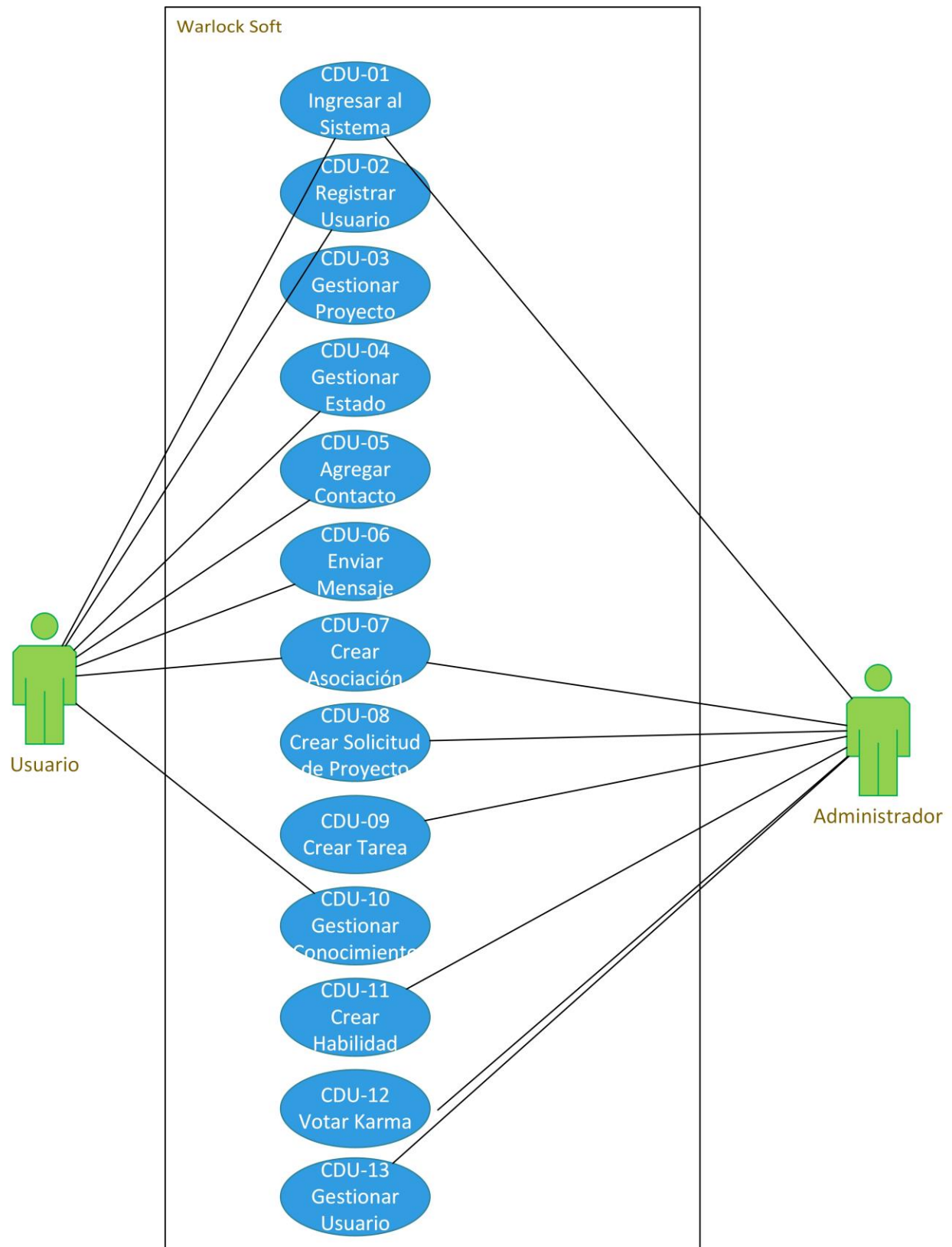
## 1. Atributos del Sistema

Atributo	Desarrollo
Disponibilidad	El sistema estará Disponible en todo horario para proporcionar mayor utilidad
Amigabilidad	Un sistema sencillo de usar con funciones específicas para cada Usuario.
Mantenibilidad	Se podrá modificar cualquier función por parte de usuario Administrador.
Robustez	El sistema no es tan robusto en operaciones complicadas, pero si es bastante robusto en cuanto al almacenamiento masivo de software.
Portabilidad	Es un sistema que podremos usar en cualquier buscador con conexión a internet.

## 2. Clientes

Cliente	Descripción	Módulos
Usuario Administrador	Encargado de subir categorías , gestionar usuarios, atender denuncias, entre otras operaciones dentro del sistema	Ingresar al sistema, eliminar usuarios , enviar solicitudes, aceptar conocimientos
Usuario	Este podrá registrarse e ingresar al sistema para poder crear proyectos	Comentar, publicar estados, participar en proyectos , participar en tareas
Bancos	Es un agente externo que maneja el pago de los usuarios partícipes de un proyecto	Pago por proyectos realizados

## Casos de Uso



## 1. De Alto Nivel

<b>Caso de Uso de Alto Nivel</b>	<b>CDU1 Ingresar al sistema</b>
<b>Actores</b>	Usuario , Administrador
<b>Tipo</b>	Primario Esencial
<b>Descripción</b>	Ellos pueden ingresar al sistema con un nickname y una contraseña

<b>Caso de Uso de Alto Nivel</b>	<b>CDU2 Registrar usuario</b>
<b>Actores</b>	Usuario
<b>Tipo</b>	Primario esencial
<b>Descripción</b>	El usuario puede registrarse al sistema en una opción en la pagina de login

<b>Caso de Uso de Alto Nivel</b>	<b>CDU3 Gestionar Proyecto</b>
<b>Actores</b>	Usuario
<b>Tipo</b>	Primario Esencial
<b>Descripción</b>	El usuario podrá crear o participar en proyectos activos

<b>Caso de Uso de Alto Nivel</b>	<b>CDU4 Gestionar Estado</b>
<b>Actores</b>	Usuario
<b>Tipo</b>	Primario Esencial
<b>Descripción</b>	El usuario podrá publicar su estado en su perfil , también puede comentar estados de sus contactos

<b>Caso de Uso de Alto Nivel</b>	<b>CDU5 Agregar Contacto</b>
<b>Actores</b>	Usuario
<b>Tipo</b>	Primario Esencial
<b>Descripción</b>	El usuario puede agregar contactos y crear una lista de ellos

<b>Caso de Uso de Alto Nivel</b>	<b>CDU6 Enviar Mensaje</b>
----------------------------------	----------------------------

<b>Actores</b>	Usuario
<b>Tipo</b>	Primario esencial
<b>Descripción</b>	El usuario puede mandar mensajes a sus contactos de una manera privada

<b>Caso de Uso de Alto Nivel</b>	<b>CDU7 Crear Asociación</b>
<b>Actores</b>	Usuario, Administrador
<b>Tipo</b>	Primario Esencial
<b>Descripción</b>	Ambos pueden crear grupos y agregar contactos a estos grupos

<b>Caso de Uso de Alto Nivel</b>	<b>CDU8 Crear solicitud de Proyecto</b>
<b>Actores</b>	Administrador
<b>Tipo</b>	Primario esencial
<b>Descripción</b>	Administrador puede crear un proyecto e invitar a los contactos a participar en ellos

<b>Caso de Uso de Alto Nivel</b>	<b>CDU9 Crear Tarea</b>
<b>Actores</b>	Administrador
<b>Tipo</b>	Primario Esencial
<b>Descripción</b>	El administrador puede crear tareas para que se realicen como prerrequisito de un proyecto

<b>Caso de Uso de Alto Nivel</b>	<b>CDU10 Gestionar Conocimiento</b>
<b>Actores</b>	Usuario
<b>Tipo</b>	Primario Esencial
<b>Descripción</b>	Este podrá sugerir conocimientos a sus contactos y crear sus conocimientos hasta ser aprobados

<b>Caso de Uso de Alto Nivel</b>	<b>CDU11 Crear Habilidad</b>
<b>Actores</b>	Administrador
<b>Tipo</b>	Primario Esencial
<b>Descripción</b>	Este actor podrá crear las habilidades como si fueran categorías para que se elijan por los usuarios

<b>Caso de Uso de Alto Nivel</b>	<b>CDU12 Votar Karma</b>
<b>Actores</b>	Usuario, Administrador
<b>Tipo</b>	Primario Esencial
<b>Descripción</b>	Los puntos karma se obtiene a través de tareas o proyectos realizados

<b>Caso de Uso de Alto Nivel</b>	<b>CDU13 Gestionar Usuario</b>
<b>Actores</b>	Usuario
<b>Tipo</b>	Primario Esencial
<b>Descripción</b>	Este podrá suspender cuentas o eliminarlas de los usuarios

## 2. Esenciales Expandidos

<b>Caso de Uso Expandido</b>	<b>CDU1 Ingresar al sistema</b>
<b>Actores</b>	Usuario, Administrador
<b>Propósito</b>	Ingresar al sistema
<b>Resumen</b>	Se ingresa nickname y contraseña en la pantalla de login
<b>Tipo</b>	Primario Esencial
<b>Referencia Cruzada</b>	
<b>Curso Normal de Eventos</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ingresar a la pagina de login</li> <li>2. Escribir Nickname</li> <li>3. Escribir contraseña</li> <li>4. Presionar el botón ingresar</li> </ol>
<b>Cursos Alternos</b>	4- si no ingresa verificar los datos

<b>Caso de Uso Expandido</b>	<b>CDU2 Registrar usuario</b>
<b>Actores</b>	Usuario
<b>Propósito</b>	Obtener cuenta
<b>Resumen</b>	El Usuario ingresa en la pantalla de login a la opción Registrarse
<b>Tipo</b>	Primario Esencial
<b>Referencia Cruzada</b>	
<b>Curso Normal de Eventos</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Usuario ingresa a la pagina</li> <li>2. Selecciona la opción registrar</li> <li>3. Ingresa nombre, apellido , nickname y contraseña</li> <li>4. Selecciona la opción guardar</li> </ol>



<b>Cursos Alternos</b>	4- si no guarda es porque están mal sus datos
------------------------	---

<b>Caso de Uso Expandido</b>	<b>CDU3 Gestionar Proyecto</b>
<b>Actores</b>	Usuario
<b>Propósito</b>	Que los usuarios trabajen en su proyecto
<b>Resumen</b>	El usuario crea su proyecto y selecciona sus propiedades
<b>Tipo</b>	Primario esencial
<b>Referencia Cruzada</b>	
<b>Curso Normal de Eventos</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Usuario Escoge una lista de tareas a realizar en sus proyecto</li> <li>2. Selecciona nombre, fecha de inicio y fin</li> <li>3. Define los puntos de karma mínimos para poder participar</li> <li>4. Crea su proyecto</li> </ol>
<b>Cursos Alternos</b>	1—si no escoge ninguna tarea no se podrá crear el proyecto

<b>Caso de Uso Expandido</b>	<b>CDU4 Gestionar Estado</b>
<b>Actores</b>	Usuario
<b>Propósito</b>	Que los demás usuario puedan ver su publicación
<b>Resumen</b>	El usuario puede crear, comentar y visualizar estados de sus contactos
<b>Tipo</b>	Primario esencial
<b>Referencia Cruzada</b>	
<b>Curso Normal de Eventos</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Se dirige a su perfil</li> <li>2. Escribe su estado</li> <li>3. Presiona el botón de publicar</li> </ol>
<b>Cursos Alternos</b>	

<b>Caso de Uso Expandido</b>	<b>CDU5 Agregar contacto</b>
<b>Actores</b>	Usuario
<b>Propósito</b>	Realizar una lista de contactos
<b>Resumen</b>	El Usuario podrá mandar solicitud a cualquier usuario
<b>Tipo</b>	Primario esencial
<b>Referencia Cruzada</b>	
<b>Curso Normal de Eventos</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Usuario va a perfil de algún usuario</li> <li>2. Selecciona la opción agregar contacto</li> </ol>

<b>Cursos Alternos</b>	2-si el contacto no acepta la solicitud no será su amigo
------------------------	--

<b>Caso de Uso Expandido</b>	<b>CDU6 Enviar Mensaje</b>
<b>Actores</b>	Usuario
<b>Propósito</b>	Comunicarse de manera privada
<b>Resumen</b>	El usuario podrá enviar texto a la bandeja de mensajes de sus contactos
<b>Tipo</b>	Primario esencial
<b>Referencia Cruzada</b>	
<b>Curso Normal de Eventos</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Se dirige al perfil de su contacto</li> <li>2. Selecciona la opción de mensaje</li> <li>3. Escribe su mensaje</li> <li>4. Envía su mensaje</li> </ol>
<b>Cursos Alternos</b>	

<b>Caso de Uso Expandido</b>	<b>CDU7 Crear Asociación</b>
<b>Actores</b>	Usuario, Administrador
<b>Propósito</b>	Crear grupos con contactos seleccionados
<b>Resumen</b>	Se Creara un grupo con un nombre el cual tendrá varios contactos
<b>Tipo</b>	Primario esencial
<b>Referencia Cruzada</b>	
<b>Curso Normal de Eventos</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Se Selecciona la opción de crear Asociación</li> <li>2. Se seleccionan los contactos</li> <li>3. Se asigna un nombre al grupo</li> <li>4. Presionar el botón crear</li> </ol>
<b>Cursos Alternos</b>	2--- si el contacto agregado no acepta la solicitud entonces no estará en el grupo

<b>Caso de Uso Expandido</b>	<b>CDU8 Crear Solicitud de Proyecto</b>
<b>Actores</b>	Administrador
<b>Propósito</b>	Invitar a los usuario a participar en algún proyecto
<b>Resumen</b>	Se creara una solicitud de proyecto para asignar contactos

<b>Tipo</b>	Primario esencial
<b>Referencia Cruzada</b>	
<b>Curso Normal de Eventos</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Seleccionar la opción de crear solicitud</li> <li>2. Se debe seleccionar un proyecto</li> <li>3. Se seleccionan los contactos a participar</li> <li>4. Se crea la solicitud</li> </ol>
<b>Cursos Alternos</b>	2—si no se asigna un proyecto no se podrá crear 3—los contactos deberán de aceptar participar

<b>Caso de Uso Expandido</b>	<b>CDU9 Crear Tarea</b>	
<b>Actores</b>	Administrador	
<b>Propósito</b>	Que las tareas se puedan realizar para un proyecto	
<b>Resumen</b>	El administrador crea estas tarea para que sean requisito para crear un proyecto que los usuarios necesiten	
<b>Tipo</b>	Primario esencial	
<b>Referencia Cruzada</b>		
<b>Curso Normal de Eventos</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Seleccionar habilidades que tendrá la tarea</li> <li>2. Seleccionar sus respectivos conocimientos previos</li> <li>3. Seleccionar el nombre de la tarea</li> <li>4. Crear la tarea</li> </ol>	
<b>Cursos Alternos</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Si no se selecciona no podrá crear las tareas</li> <li>2. Si no se selecciona no podrá crear las tareas</li> </ol>	

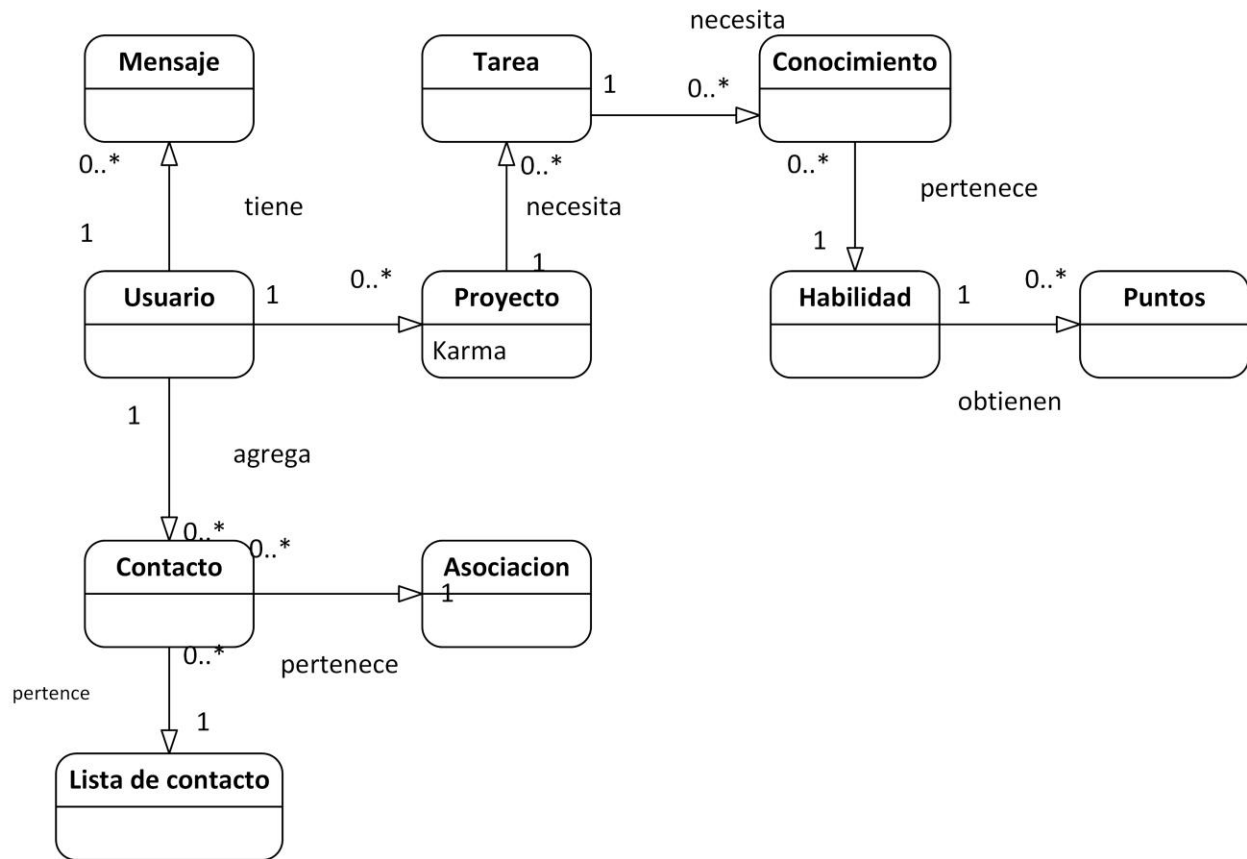
<b>Caso de Uso Expandido</b>	<b>CDU10 Gestionar Conocimiento</b>	
<b>Actores</b>	Usuario	
<b>Propósito</b>	Sugerir conocimientos y crear sus conocimientos	
<b>Resumen</b>	El usuario podrá agregar que tiene varios conocimientos	
<b>Tipo</b>	Primario	
<b>Referencia Cruzada</b>		
<b>Curso Normal de Eventos</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Puede asignarse dichos conocimientos</li> <li>2. Se asigna a una habilidad</li> <li>3. Crea sus conocimiento</li> </ol>	
<b>Cursos Alternos</b>	1—conocimiento tendrá q ser verificado para ser agregado	

Caso de Uso Expandido	CDU11 Crear Habilidad
Actores	Administrador
Propósito	Para ser asignado a un conocimiento
Resumen	El Administrador tendrá que crear la habilidad
Tipo	Primario esencial
Referencia Cruzada	
Curso Normal de Eventos	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Se ingresa un nombre</li> <li>2. Se crea la habilidad</li> </ol>
Cursos Alternos	

Caso de Uso Expandido	CDU12 Votar Karma
Actores	Usuario , Administrador
Propósito	Que el usuario tenga una ponderación de trabajo
Resumen	Usuarios podrán votar con puntos karma entre ellos
Tipo	Primario esencial
Referencia Cruzada	
Curso Normal de Eventos	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ver conocimientos</li> <li>2. Seleccionar usuario</li> <li>3. Votar con un punto karma</li> </ol>
Cursos Alternos	3--- si no posee mas de 20 puntos karma no podrá votar

Caso de Uso Expandido	CDU13 Gestionar Usuarios
Actores	Administrador
Propósito	Gestionar cuentas de usuarios
Resumen	Se verificara si hay alguna denuncia para poder suspender una cuenta o eliminarla
Tipo	Primario esencial
Referencia Cruzada	
Curso Normal de Eventos	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Visualizar denuncias a usuarios</li> <li>2. Seleccionar una denuncia</li> <li>3. Elegir eliminar o suspender cuenta</li> <li>4. Aceptar</li> </ol>
Cursos Alternos	

## Modelo Conceptual



## Glosario de definiciones técnicas

NO.	Termino	Categoría	Descripción
1	Administrador	Casos de Uso	Persona encargada de la administración de la aplicación
2	Usuario	Casos de Uso	Es la que persona que desea crear o participar en un proyecto
3	Karma	Entidad Relación	Punteo que obtiene un usuario por medio de sus conocimientos

4	Tarea	Entidad Relación	Son Tareas que se deben de realizar en un proyecto
5	Asociación	Entidad Relación	Es un grupo creado por el usuario donde se incluyen a ciertos contactos
6	Estado	Entidad Relación	Este es publicado por un usuario en su perfil
7	Mensaje Privado	Entidad Relación	Este se puede enviar solo a los contactos adquiridos
8	Habilidad	Casos de Uso	Esta es ingresada por el Administrador que son categorías

## Diagrama Entidad Relación

