# Llega Rapidito

MANUAL DE USUARIO

201800469 JOSÉ ALEJANDRO LORENTY HERRERA 201020252 SERGIO ARIEL RAMÍREZ CASTRO



#### MENU INICIAL



Se visualizan varios módulos en los cuales el usuario administrador puede elegir. Como sugerencia la aplicación debe de empezar cargando los archivos necesarios para el manejo de la información o bien ingresando los registro individualmente en los

#### **CARGA MASIVA**



 Este modulo será capaz de poder cargar archivos de cada tipo tales como clientes, vehículos, coductores y rutas.

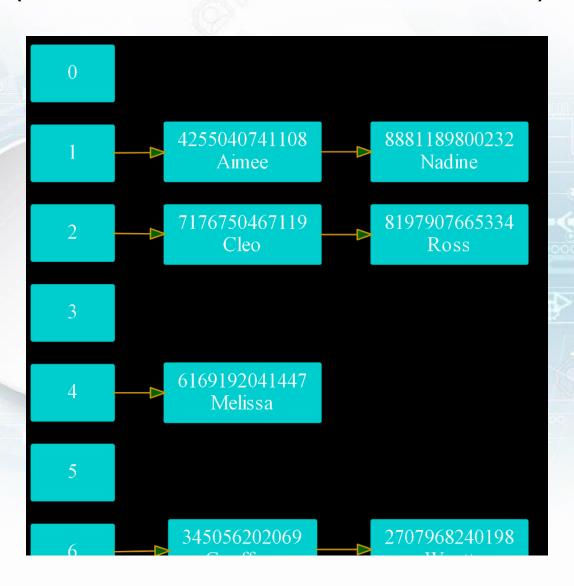
#### **GESTION DE CLIENTES**

- En este modulo se podra seleccionar un registro en la tabla y este debe de mostrarse en cada campo listo para ser modificado.
- Hay un boton limpiar para borrar la informacion de los campos
- Tambien se puede crear registros nuevos llenando los campos y presionando el boton crear.
- Hay dos botones que sirven para crear y abrir la estructura de una forma grafica.
- Tambien esta el campo para buscar un registro dentro de la tabla.



### GESTION DE CLIENTES (GRAFICA DE ESTRUCTURA)

Grafica de una tabla
 Hash con los datos
 de cada cliente
 pordenado por su
 DPI.

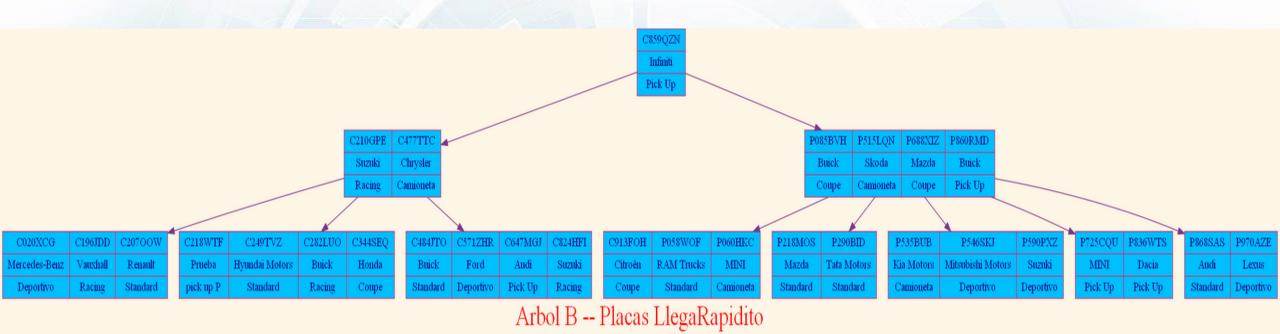


#### **GESTION DE VEHICULOS**

- En este modulo se podra seleccionar un registro en la tabla y este debe de mostrarse en cada campo listo para ser modificado.
- Hay un boton limpiar para borrar la informacion de los campos
- Se puede crear registros nuevos llenando los campos y presionando el boton crear.
- Hay dos botones que sirven para crear y abrir la estructura de una forma grafica.
- Tambien esta el campo para buscar un registro dentro de la tabla.



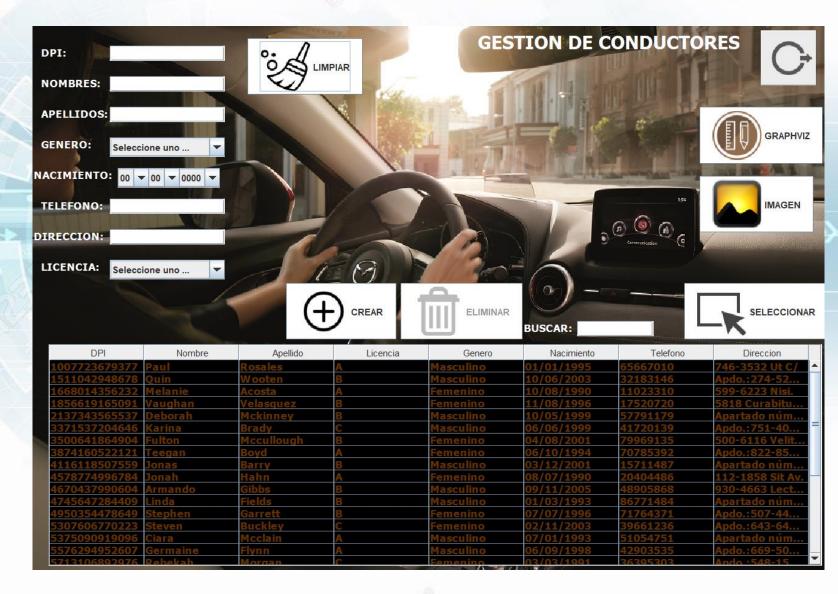
### GESTION DE VEHÍCULOS (GRAFICA DE ESTRUCTURA)



• En esta estructura se muestran todos los registros de los vehiculos ingresados al Sistema, ordenados segun su numero de placa, se visualizan tambien datos como su marca y tipo.

#### GESTION DE CONDUCTORES

- En este modulo se podra seleccionar un registro en la tabla y este debe de mostrarse en cada campo listo para ser modificado.
- Hay un boton limpiar para borrar la informacion de los campos
- Se puede crear registros nuevos llenando los campos y presionando el boton crear.
- Hay dos botones que sirven para crear y abrir la estructura de una forma grafica.
- Tambien esta el campo para buscar un registro dentro de la tabla.



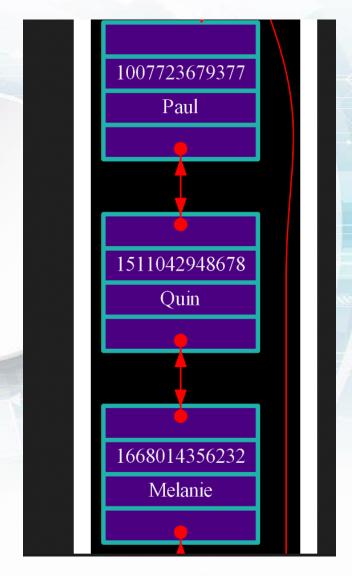
### GESTION DE CONDUCTORES (GRAFICA DE ESTRUCTURA)

Esta estructura es

una lista doble donde
se puede visualizer

los registros

ingresados en la carga
masiva.



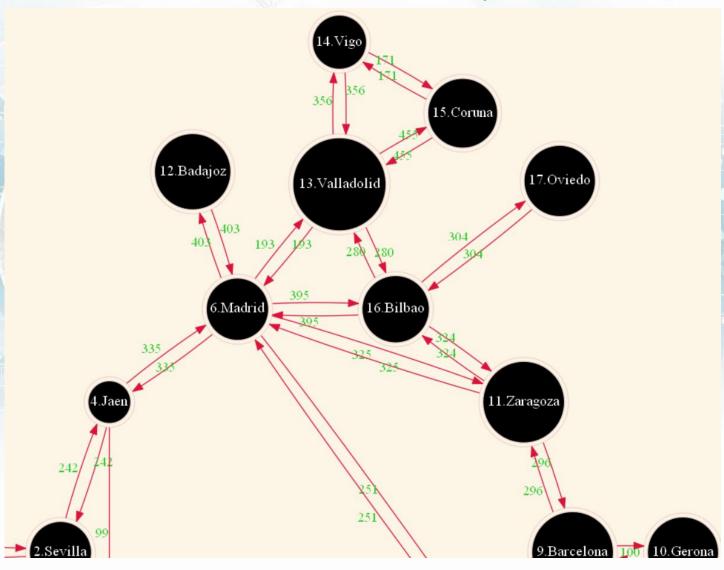
#### **GESTION DE RUTAS**

- En este modulo se podra seleccionar un registro en la tabla y este debe de mostrarse en cada campo listo para ser modificado.
- Hay un boton limpiar para borrar la informacion de los campos
- Se puede crear registros nuevos llenando los campos y presionando el boton crear.
- Hay dos botones que sirven para crear y abrir la estructura de una forma grafica.
- Tambien esta el campo para buscar un registro dentro de la tabla.



### GESTION DE RUTAS (GRAFICA DE ESTRUCTURA)

Se vizualizan las rutas ingresadas al Sistema con su respective tiempo de un lugar a otro.



### GESTION DE VIAJES

- En este modulo se podra escoger un cliente, conductor, vehiculo, un origen y un destino para poder realizar un viaje.
- Se puede vizualizar por medio de una imagen la estructura los viajes creados con sus respectivas rutas



## GESTION DE VIAJES INFORMACIÓN VISUALIZADA



### GESTION DE VIAJES (GRAFICA DE ESTRUCTURA)





6a610f345df5214ba2231230648246d3

FECHA: 2/6/2020 0:15

CLIENTE: 8881189800232

CONDUCTOR: 1511042948678

VEHICULO: P688XIZ



#### **REPORTES**

 En este modulo se vizualiza todos los reportes en base a la información que existe en la aplicación.

