

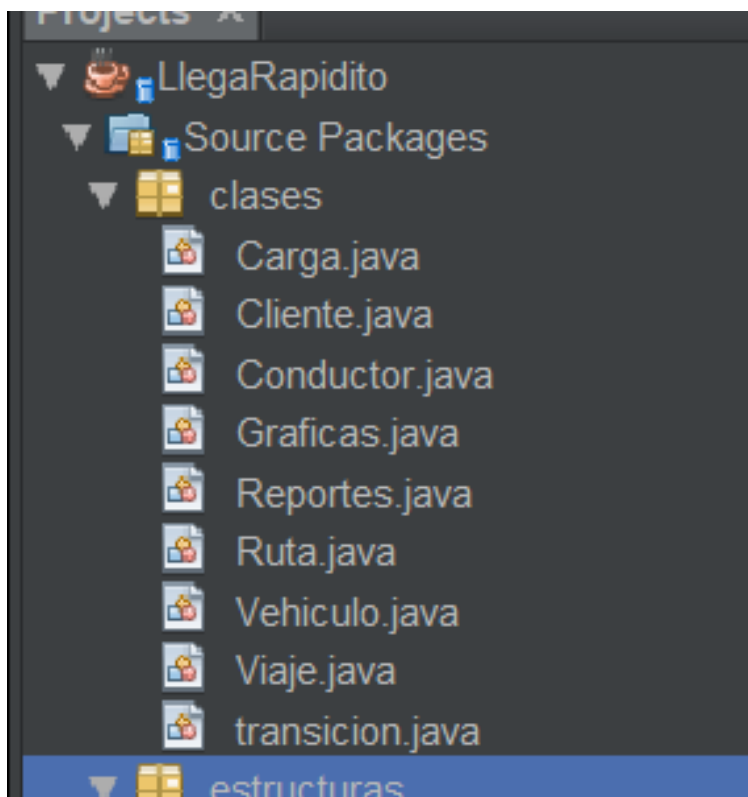
# Manual Técnico



## Estructura de clases dentro de la aplicación

En esta parte se visualiza las clases , a continuación se dará una breve introducción de este paquete llamado “clases” luego mas adelante se estará explicando parte del código de dichas clases.

Carga guarda variables globales, existen métodos de carga masiva en esta clase de todos los clientes,vehículos, rutas y conductores.

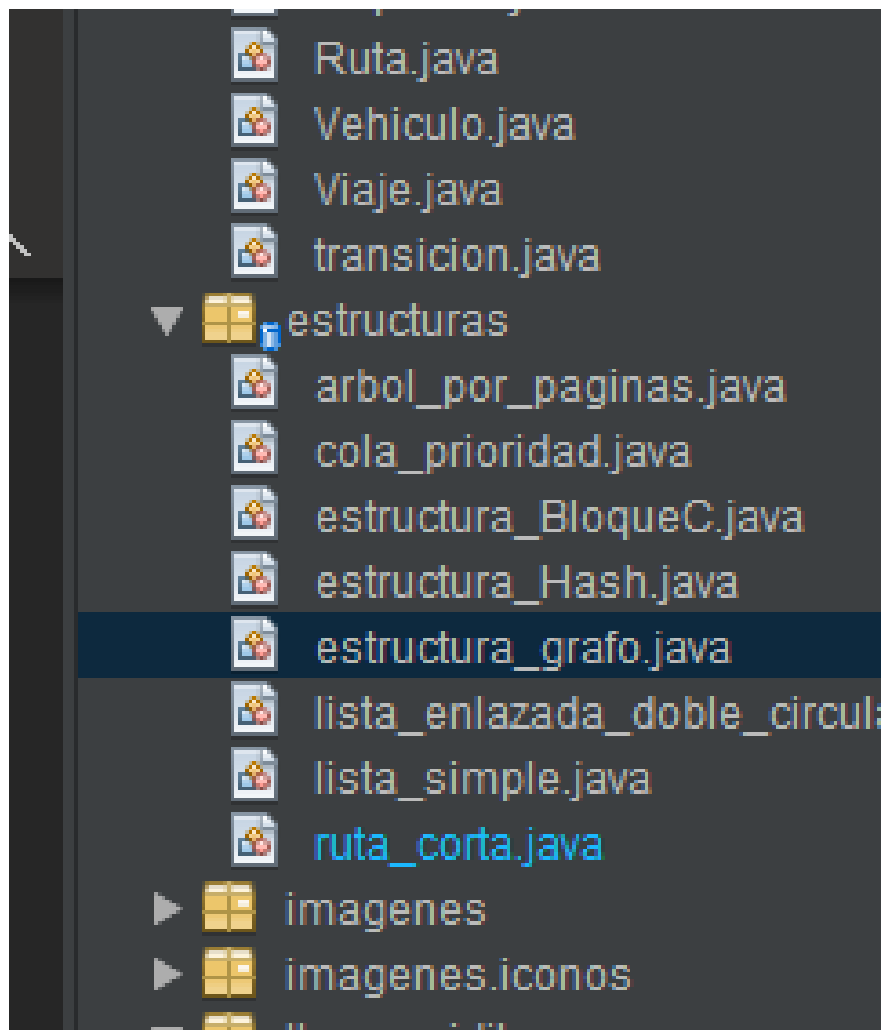


Se puede apreciar las clases para los objetos utilizados en el proyecto tales como Cliente, conductor, ruta, viaje y transacción

A continuacion se explicara un poco sobre las estructuras creadas para el funcionamiento del programa.

Arbol \_por\_paginas es la estructura Arbol B la cual va a guardar las placas según su nombre, la cola de prioridad que se implementara en la estructura ruta\_corta. La estructura\_BloqueC hecha para el block Chain , la estructura \_Hash es la implementacion para la tabla Hash, la estructura\_grafo nos sirve para las rutas de los caminos que se visualizaran en la aplicación. Lista circular y

lista\_enlazada\_doble\_circular estan siendo usadas una para no utilizar la estructura arralist de Java, y la lista circular es la que nos guarda los conductores



En el paquete Ventanas esta los formularios para la insercion de cada registro dentro de la aplicación

