

Avances – Proyecto de grado

Cronograma y planeación inicial

Semana	Actividades
1	Elección del tema de investigación.
2	Selección del videojuego y revisión de literatura.
3	Aprendizaje sobre Deep Learning, leer documentación de OpenCV y Tensorflow.
4	Realización de la propuesta inicial e instalación de las herramientas necesarias.
5	Recolección de los datos y definición de las variables del problema.
6	Definir el modelo a utilizar en el proyecto y realizar una primera implementación.
7	Entrenamiento de la primera versión del modelo.
8	
9	Análisis de resultados y detección de errores.
10	Corrección de errores; reentrenamiento y optimización del modelo; y obtención de métricas.
11	
12	
13	
14	Análisis de los resultados finales y comparativa de métricas.
15	Documentación del proyecto, realización del documento final y diseño del póster.
16	

Estado actual del proyecto

Actualmente, el proyecto se encuentra en la semana 9 de desarrollo. La primera versión del modelo ya fue desplegada y su código puede evidenciarse en el siguiente repositorio:

Link: <https://github.com/SergioZona/Osu-GA>

Actualmente, se va al día con el cronograma (semana 9), se analizaron los resultados y evidencié problemas con el diseño de la red neuronal. Particularmente, el enfoque del proyecto ahora se dirige hacia la implementación de técnicas de *Deep Q Learning*. Se planea modificar los inputs y outputs de la red neuronal para que su implementación sea más eficiente.

Las siguientes semanas, desarrollaré el modelo con más profundidad, obtendré métricas y realizaré la presentación y el documento.