



Universidad veracruzana

Todos

Materia: Sistemas Web

Maestro: Rojano Casares José
Rafael

Sergio Antonio Huerta Sánchez

20-12-2020

Nota: Profesor, como le comenté en el correo que le mandé, el quipo quedó disuelto decidí hacer por mi cuenta una aplicación sencilla apegándome a la rúbrica que nos proporcionó. Espero que me pueda valer el porcentaje correspondiente, muchas gracias.

Descripción

La página es una aplicación sencilla creada a partir de un proyecto de Maven, utilizando html, css, java y JavaScript, el programa “todo” consiste en un sencillo recordatorio de tareas (Cada tarea es un “todo”) en el cual es cliente final puede agregar, editar, eliminar y por supuesto ver las tareas que desee, con un sistema que realiza todos los cambios en una base de datos de manera simultanea como el cliente lo prefiera.

Manual de usuario

Antes de comenzar el manual de usuario es necesario entrar a la página web a través del siguiente enlace.

<https://apptodos1.herokuapp.com/>

La aplicación cuenta con una única pantalla en donde el usuario puede realizar las siguientes tareas

1.- Agregar un nuevo todo



The image shows a mobile application interface for adding a new task. It features a light blue header bar with the word "Todo" in bold black text. Below the header, there is a white input area with a light blue border. Inside this area, the text "Ir al super" is written in bold black font, followed by "Ir a Walmart a las 5pm" in a regular black font. At the bottom of the input area, there is a blue button with the word "Agregar" in white text. The entire interface is set against a light blue background.

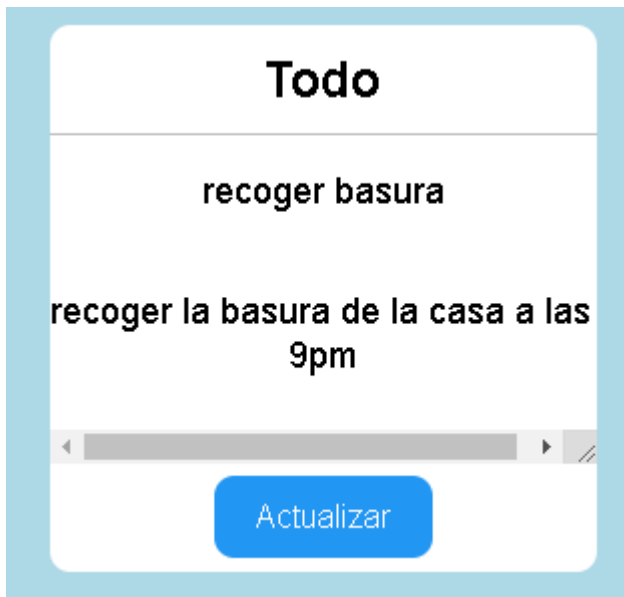
El usuario puede agregar un nuevo “todo” escribiendo el nombre de la tarea, su descripción y presionando el botón agregar en la ficha ubicada en el lado superior izquierdo de la pantalla, esto enviará el “todo” a la base de datos y quedará registrado.

2.- Ver los todos



En el lado derecho de la página, el usuario puede ver al instante los todos que ha agregado y los que aún tiene pendiente. Cada una de las fichas tienen el botón de editar y borrar.

3.- Editar todo



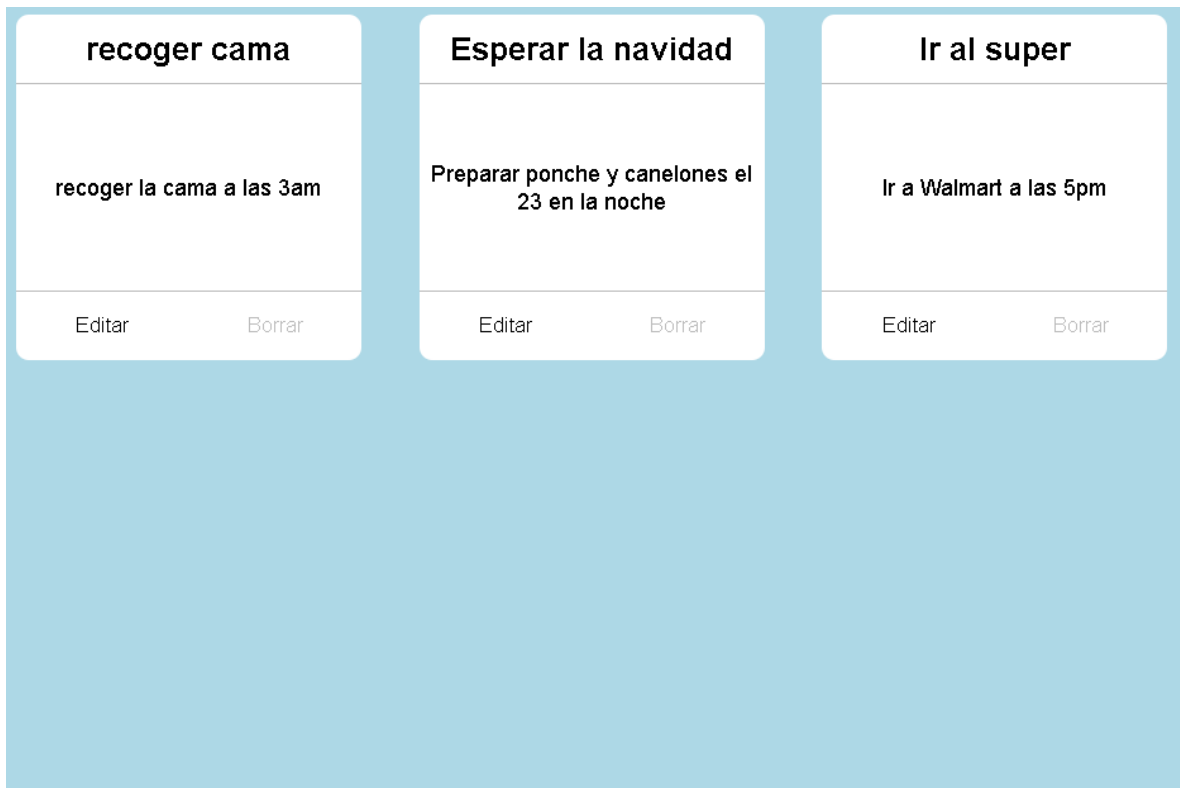
The screenshot shows a mobile application interface with a light blue background. A white rounded rectangle contains the title 'Todo' at the top. Below it, the text 'recoger basura' is displayed. Underneath that, the text 'recoger la basura de la casa a las 9pm' is shown. A horizontal scrollbar is visible below the text. At the bottom of the white rectangle is a blue button with the text 'Actualizar'.

Cuando el usuario da clic en el botón editar, la estructura de la ficha cambia un poco y le permite al usuario modificar cualquiera de los campos del todo. Al dar clic en el botón actualizar, la pagina vuelve a su estado normal mostrando los cambios realizados al momento.

4.- Eliminar todo



El usuario puede borrar cualquier todo con solo darle clic al botón borrar, este mostrara un pequeño mensaje donde le indicará al usuario que el todo está siendo eliminado de la base de datos, esto se hace con el fin de que el usuario decida que tareas ya realizó o ya no requiere concluir.



Así es como se vería después de borrar el todo seleccionado

Manual de instalación

Pre-requisitos

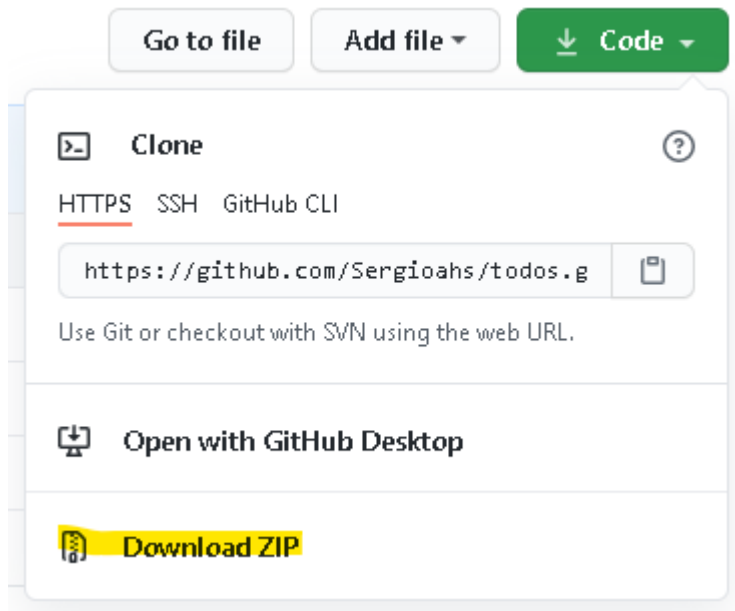
Haber instalado y configurado previamente Visual Studio Code con java JDK 1.8

Tener una cuenta vigente en db4free

Descargar el repositorio

Para descargar el código de la aplicación es necesario hacerlo a través del siguiente link, el cual lo llevará al repositorio donde se encuentra subido

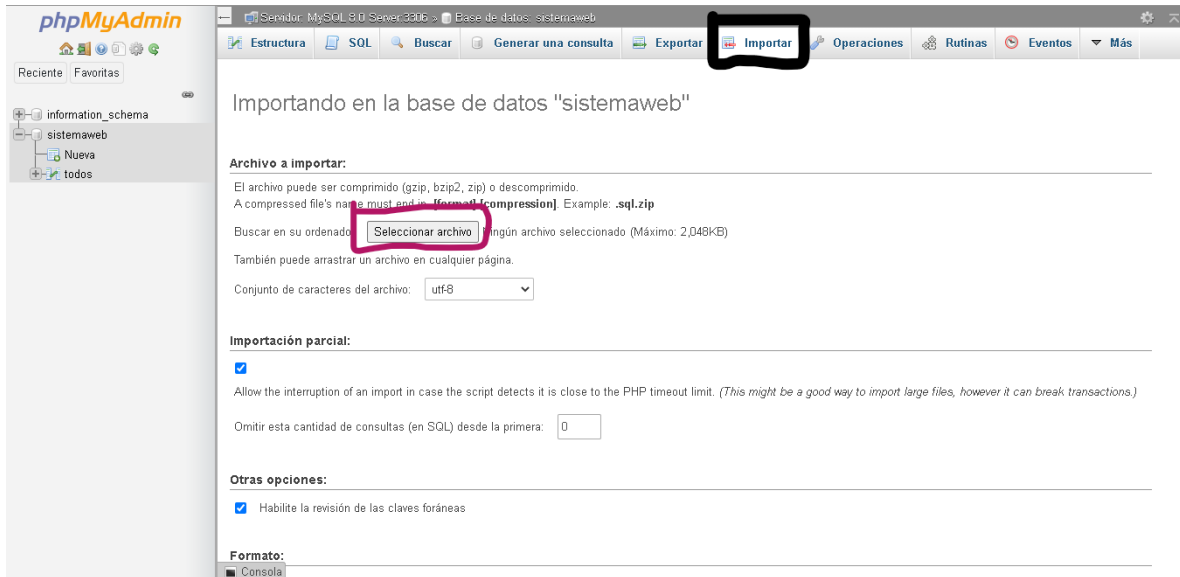
<https://github.com/Sergioahs/todos>



Después de descargar el proyecto en formato zip, ubicarlo en la carpeta que se quiera y descomprimirlo ahí

Configuración

Antes de entrar en el código, es necesario crear la base de datos con el nombre sistemaweb desde la cuenta mencionada en los pre-requisitos, para esto solo es necesario crear una nueva base de datos y ejecutar el script adjunto con la entrega de este proyecto dando clic en el botón importar (rectángulo negro) y seleccionando el archivo sistemaweb.sql (rectángulo rojo) el cual creara una tabla llamada todo con tres atributos, id, nombre y descripción



Una vez teniendo esto, es necesario abrir visual studio code desde la carpeta de la aplicación y modificar los parámetros subrayados en la siguiente imagen, los cuales corresponden a el usuario y contraseña de la cuenta db4free donde tienen creada la base de datos

```
Conexion.java
src > main > java > com > my > app > Conexion.java > Conexion > getConnection()
1  import java.sql.*;
2  import java.sql.SQLException;
3  import java.lang.ClassNotFoundException;
4
5  public class Conexion {
6      private static String url = "jdbc:mysql://db4free.net:3306/sistemaweb?useUnicode=true&useJDBCCompliantTimezon
7      private static String driverName = "com.mysql.cj.jdbc.Driver";
8      private static String user = "srgio1";
9      private static String password = "84627913";
10     private static Connection conen = null;
```

Para este punto el programa ya debe ser capaz de correr de manera local, si desea que funcione de manera remota primero necesitará subir su programa a un repositorio en www.github.com, después, crear una cuenta en www.heroku.com y buscar el repositorio donde se encuentra cargada la aplicación. Para conocer mas hacer caso de github o heroku visite sus paginas principales.