

UNIVERSIDAD DON BOSCO

DESARROLLO DE SOFTWARE PARA MÓVILES



I Avance de Proyecto

Categoría GRUPAL

GRUPO 01T

INTEGRANTES:

Apellidos	Nombres	Carnet
Cardoza De León	Sergio Alexander	CD120928

DOCENTE:

Ing. Alexander Alberto Sigüenza Campos

FECHA DE PRESENTACIÓN:

Domingo, 24 de Marzo de 2024

Índice

Introducción	3
El diseño UX/UI (Mock Ups)	4-7
Lógica para utilizar para resolver el problema (diagramas UML)	7-8
Detalle de todas las herramientas a utilizar durante el desarrollo	8-9
Cronograma de Actividades	9
Presupuesto del costo de la aplicación	10
Fuentes de consulta, formato APA	11

Introducción

La Clínica Veterinaria Santa Bárbara necesita un sistema eficiente para el registro y gestión de sus actividades diarias, por lo que se ha iniciado el desarrollo de software para dispositivos móviles. En la actualidad, la clínica está experimentando dificultades para organizar la información de los pacientes, médicos y citas, lo que ha ocasionado pérdida de datos y una gestión ineficiente de los registros.

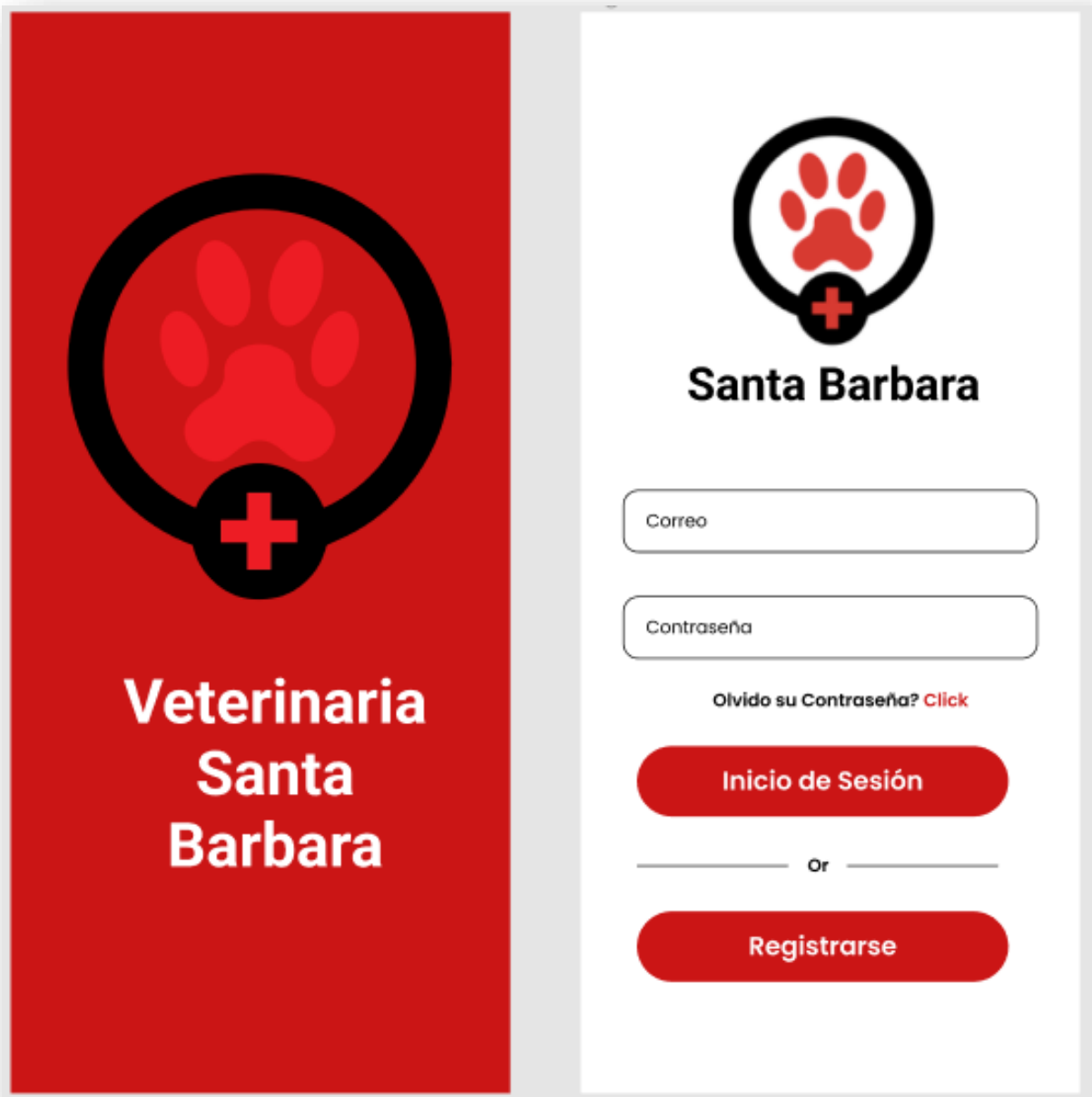
En este contexto, el equipo de desarrollo tiene la intención de diseñar y desarrollar una aplicación móvil que ayudará a la clínica a mejorar sus procesos, asegurar un acceso seguro a la información, actualizar los datos de pacientes y médicos, así como gestionar eficientemente el historial de citas. La propuesta de solución no solo busca resolver los problemas actuales de la clínica, sino también mejorar la experiencia tanto para el personal como para los clientes.

Durante este proyecto se van a emplear metodologías ágiles de desarrollo, herramientas tecnológicas avanzadas y buenas prácticas en el diseño del software para asegurar la calidad y funcionalidad del producto final. El equipo se compromete a lograr los requisitos establecidos en cada etapa del proyecto, con el objetivo de alcanzar la excelencia en cada entrega y demostrar un alto nivel de profesionalismo y dedicación.

El Diseño UX/UI (Mock Ups)

Se utilizo la herramienta de Figma para realizar el diseño, comparto enlace: <https://www.figma.com/file/F3aYXKhZMwxqt2b67E12rb/Veterinarita-Santa-Barbara!?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=KYjIN8eYPaF31jVY-1>

- Inicio de Aplicación e Inicio de Sesión



- Opciones del menú e historial



- Creación de Cita

Santa Barbara

Asignar Doctor/a

Busqueda Doctor

Animal Seleccionado:
Gato

Dr. Josue Perez

Perfil
Asignar

Dra. Claudia Hernandez

Perfil
Asignar

Dr. Eduardo Mendoza

Perfil
Asignar

Santa Barbara

Resumen de Cita

Datos

Nombre de Paciente: Teo

Tipo de Animal : Gato

Fecha : 20 Abril 2024

Doctor : Dr. Josue Perez

Consulta: \$20

Otros: \$5

Tipo de Pago

Efectivo

Agendar

Santa Barbara

Cita Agendada

Nombre de Paciente: Teo

Tipo de Animal : Gato

Fecha : 20 Abril 2024

Doctor : Dr. Josue Perez

Consulta : \$20

Otros : \$5

Editar

Nueva Cita

- Registro del Veterinario

Registro Doctor/a

Nombre

Contacto

Graduado

Año de Experiencia

Correo

Especialidad

Registrar

Santa Barbara

Perfil del Veterinario/a

Dra. Claudia Hernandez

2.1 (381)

55
Total Consultas

6 Años
Experiencia

99%
Sastifacion

Nombre : Dra. Claudia Hernandez
Contacto : 7452-8130

Graduada : U. Evangelica

Especialidad :

- Dermatologia
- Dentista

Editar

Eliminar

- Registro del Paciente

The image shows two mobile app screens for a veterinary clinic named 'Santa Barbara'.

Left Screen: Registro del Paciente

- Header: Logo with a red paw print and a red cross inside a black circle.
- Title: **Registro del Paciente**
- Form fields:
 - Nombre
 - Dueño
 - Contacto del Dueño
 - Edad Mascota
 - Tipo de Mascota
 - Raza
- Button: **Registrar** (red)

Right Screen: Perfil de Paciente

- Header: Logo with a red paw print and the text 'Santa Barbara'.
- Title: **Perfil de Paciente**
- Search bar: **Busqueda de Paciente** with a magnifying glass icon.
- Patient Card:
 - Image: A yellow cat with a crown.
 - Title: **Perfil de Mascota**
 - Nombre de Paciente: Teo
 - Dueño : Pedro Juarez
 - Contacto : 6423-8971
 - Edad : 5 Años
 - Tipo de Animal: Perro
 - Raza: Rottweiler
- Buttons: **Editar** and **Eliminar** (red)

Lógica por utilizar para resolver el problema (diagramas UML)

- Diseñar un sistema de gestión para una clínica veterinaria implica considerar una serie de elementos clave que permitan llevar un registro ordenado de los pacientes, sus historias clínicas, tratamientos y/o enfermedades, citas y otros aspectos relacionados con la atención de animales.
- Definiendo los requisitos del sistema podemos identificar las necesidades específicas de la clínica veterinaria.

DIAGRAMA UML

Veterinaria Santa Barbara

- **Registro de citas:**

Permite a los empleados programar citas para los pacientes. Esto debe tener en cuenta la disponibilidad de los veterinarios y otros recursos.

- **Registro de pacientes:**

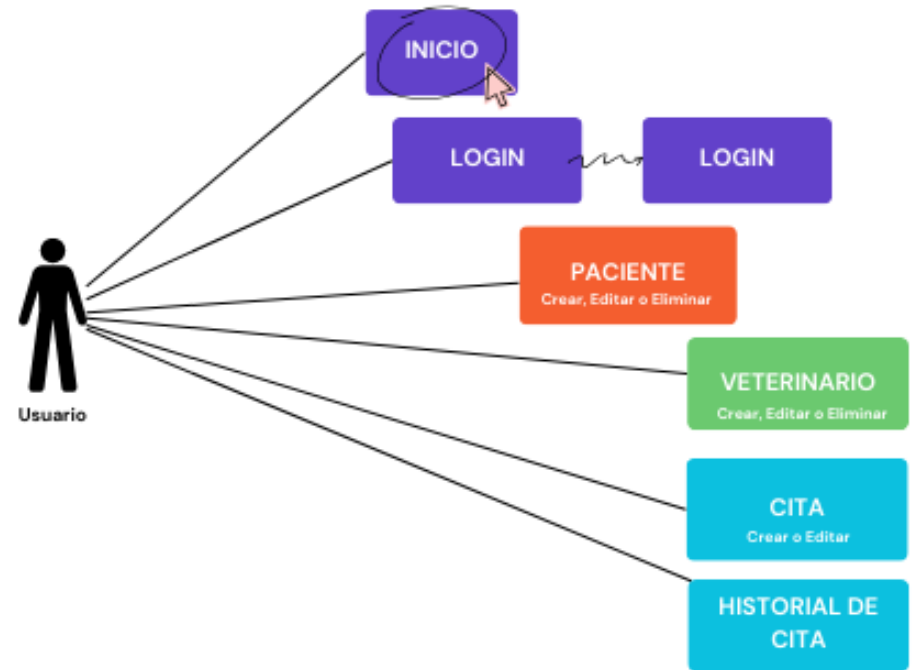
Permite que el personal de la clínica registre nuevos pacientes. Debes recopilar información como el nombre del animal, especie, raza, fecha de nacimiento, género, propietario y contacto.

- **Registro de clientes:**

De acuerdo a la clase anterior definimos el registro de los clientes que son los dueños de las mascotas y que debemos definir toda la información necesaria para registrar la cita.

- **Registro de Veterinarios:**

Permite registrar los veterinarios para tener disponibilidad de atención al momento de crear la cita.



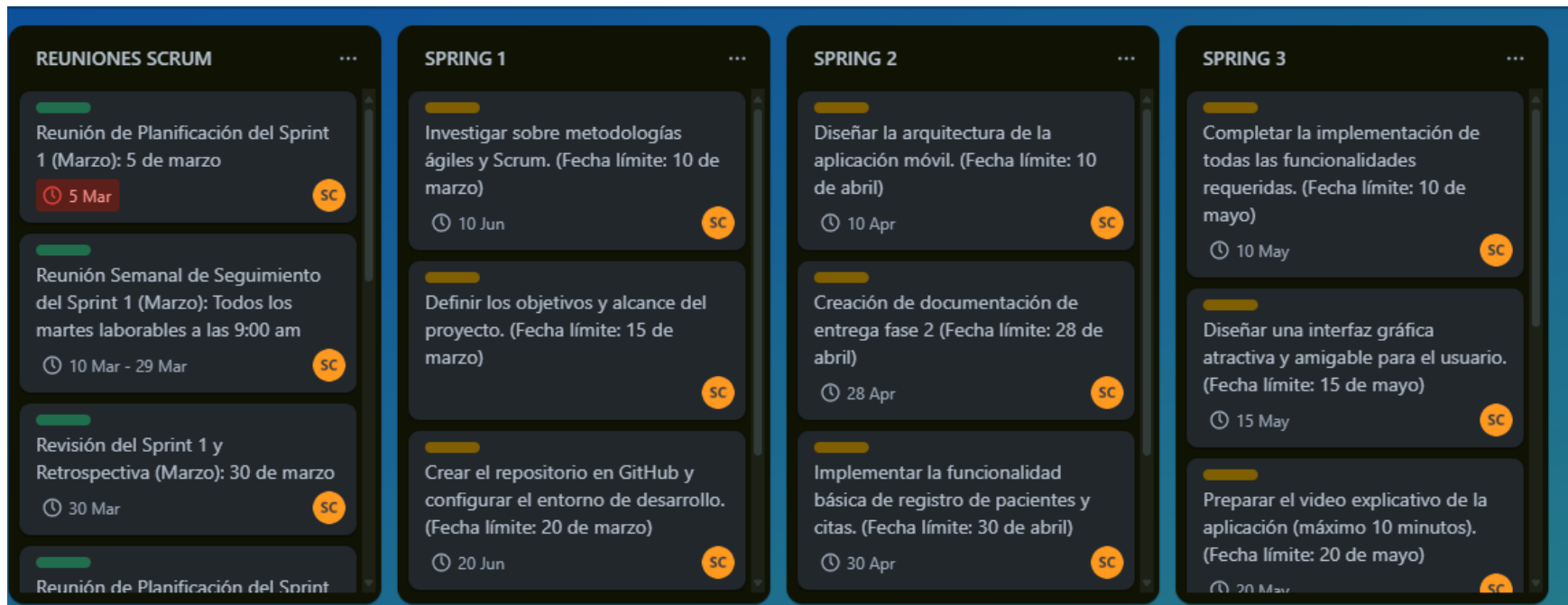
Detalle de todas las herramientas a utilizar durante el desarrollo

- Entorno de Desarrollo Integrado (IDE): La herramienta a utilizar Eclipse y Android Studio para escribir, depurar y compilar el código
- Control de Versiones: GitHub será la plataforma que se utilizará para gestionar y mantener el control de las versiones del código fuente.

- Lenguaje de Programación: El lenguaje de programación específico que se utilizará para desarrollar la aplicación es Android Kotlin.
- Herramientas de Diseño de Interfaz de Usuario (UI): Software para diseñar la interfaz de usuario es Figma.
- Herramientas de Gestión de Proyectos: Plataformas para administrar tareas, seguimiento de proyectos y colaboración en equipo es Trello
- Bases de Datos: El sistema de gestión de bases de datos que se utilizara es SQLite.
- Herramientas de Comunicación: Plataformas de comunicación interna y externa, es Microsoft Teams y Meet.
-

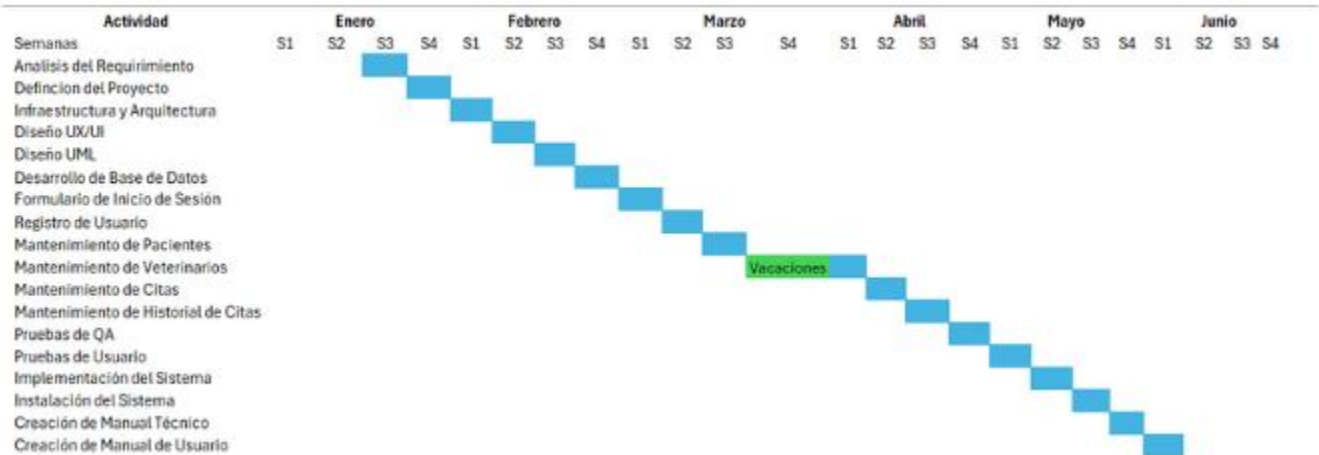
Cronograma de Actividades

Enlace: <https://trello.com/b/sAA7Klca/desarrollo-con-metod-scrum>



Presupuesto del costo de la aplicación

Veterinaria Santa Barbara



Veterinaria Santa Barbara

Utilidad	20%	Descripción	Total	Recursos	Horas Solicitadas	Costo por Hora	Costo Total	Precio Neto	Costo Neto
% Costo de Riesgo	1%	Costo de Recursos	\$7,986	Programador Senior	440	\$9	\$3,960	\$9.87	\$4,663
Electricidad	15%	Electricidad	2395.8	Laptop	440	\$206.14	N/A	N/A	N/A
Depreciación del Equipo	0.10%	Depreación del Equipo	\$1,170						
Horas Disponibles	440	Hosting Anual	\$120						
Precio de Equipo (Laptop)	\$1,300	Soporte Técnico	\$1,500						
		Total	\$13,172						

Fuentes de consulta, formato APA

Github <https://github.com/Sergiocardosa1/ProyectoDSM.git>

Figma. (2021). Figma: the collaborative interface design tool. Recuperado de <https://www.figma.com/>

JetBrains. (2021). Kotlin Programming Language. Recuperado de <https://kotlinlang.org/>

GitHub. (2021). GitHub: Where the world builds software. Recuperado de <https://github.com/>

Google. (2021). Android Studio. Recuperado de <https://developer.android.com/studio>