

Questionário: Networking | Flutter

1. Qual pacote oferece a maneira mais simples de emitir requisições HTTP no Flutter?

- A) dio
- B) http
- C) flutter_http
- D) network_kit

2. O pacote http para networking no Flutter é suportado em quais plataformas?

- A) Apenas Android e iOS
- B) Android, iOS, macOS e Windows
- C) Apenas Web e Linux
- D) Android, iOS, macOS, Windows, Linux e web

3. Para que um aplicativo Android utilize a internet para networking, qual permissão deve ser declarada no AndroidManifest.xml?

- A) `<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE"/>`
- B) `<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>`
- C) `<uses-permission android:name="android.permission.WIFI_STATE"/>`
- D) `<uses-permission android:name="android.permission.NETWORK_CONNECTIVITY"/>`

4. Aplicativos macOS que necessitam de acesso à rede devem incluir qual configuração nos arquivos *.entitlements?

- A) `<key>com.apple.security.network.server</key><true/>`
- B) `<key>com.apple.security.app.network</key><true/>`
- C) `<key>com.apple.security.network.client</key><true/>`
- D) `<key>com.apple.security.internet.access</key><true/>`

5. Onde os desenvolvedores podem encontrar amostras práticas para diversas tarefas de networking, incluindo busca de dados, WebSockets e análise de dados em segundo plano?

- A) No guia de introdução ao Dart
- B) No Flutter API docs
- C) No "networking cookbook"
- D) Na seção de notas de lançamento

6. Além das requisições HTTP, qual outro método de comunicação relacionado à rede é explicitamente mencionado na documentação do Flutter?

- A) Bluetooth Low Energy (BLE)
- B) Comunicação por NFC
- C) WebSockets
- D) Conexões UDP

7. Qual dos seguintes tópicos é coberto na seção "Networking and data" da documentação do Flutter?

- A) Gerenciamento de foco em campos de texto
- B) Serialização JSON
- C) Adicionar anúncios AdMob

◦D) Criar um layout

8.Qual é uma das opções listadas para a "Data layer" (camada de dados) no Flutter, relacionada ao armazenamento local de dados?

- A) Exibir imagens da internet
- B) Armazenar dados chave-valor em disco
- C) Implementar arrastar para dispensar
- D) Criar e usar listas

9.Na seção "Networking and data", é mencionado um tipo específico de requisição que envolve segurança. Qual é esse tipo de requisição?

- A) Requisições assíncronas
- B) Requisições em cache
- C) Requisições autenticadas
- D) Requisições de rede local

10.Qual sistema de gerenciamento de banco de dados é explicitamente mencionado na documentação do Flutter para persistência de dados?

- A) Firebase Firestore
- B) Realm
- C) SQLite
- D) PostgreSQL

11.A seção "Networking and data" faz parte de qual categoria principal na documentação do Flutter?

- A) Amostras & tutoriais
- B) Introdução
- C) Além da UI (Beyond UI)
- D) Gerenciamento de estado

12.Qual tarefa relacionada a JSON é mencionada na seção "Networking and data" para ser executada em segundo plano?

- A) Validação de esquema JSON
- B) Geração de JSON a partir de objetos Dart
- C) Analisar JSON em segundo plano
- D) Compactação de dados JSON

13.Além de buscar, enviar e atualizar dados pela internet, qual outra operação de dados pela internet é explicitamente mencionada na documentação do Flutter?

- A) Copiar dados na internet
- B) Migrar dados na internet
- C) Deletar dados na internet
- D) Reverter dados na internet

14.Além de "Armazenar dados chave-valor em disco" e "Persistir dados com SQLite", qual outra forma de lidar com dados locais é listada?

- A) Sincronizar dados com a nuvem
- B) Ler e escrever arquivos

- C) Usar SharedPreferences (não mencionado diretamente)
- D) Criptografar dados locais

15.A integração do Firebase em aplicativos Flutter é abordada sob qual seção geral da documentação?

- A) Widgets
- B) APIs do Google
- C) Gerenciamento de estado simples
- D) Experiência do usuário

16.O que o pacote http é descrito como fornecendo, em relação à rede?

- A) A maneira mais complexa de emitir requisições HTTP
- B) A maneira mais simples de emitir requisições HTTP
- C) Um método para requisições UDP
- D) Um protocolo para comunicação Bluetooth

17.A documentação menciona que o pacote http é suportado em Android, iOS, macOS, Windows, Linux e na web. Isso o torna uma solução para qual tipo de rede?

- A) Rede específica de plataforma
- B) Rede com fio
- C) Rede HTTP multiplataforma
- D) Rede local (LAN)

18.A seção "Networking and data" também lista a capacidade de "Comunicar com WebSockets". Isso indica suporte para qual tipo de interação em tempo real?

- A) Comunicação unilateral
- B) Comunicação orientada a conexão
- C) Comunicação baseada em datagramas
- D) Comunicação bidirecional persistente

19.Qual a principal função de um arquivo .entitlements em aplicativos macOS, conforme indicado pela configuração de rede mencionada?

- A) Definir a interface do usuário
- B) Gerenciar as dependências do pacote
- C) Controlar permissões e capacidades do aplicativo, como acesso à rede
- D) Especificar a versão do sistema operacional

20.Na documentação, é possível "Fazer requisições autenticadas". Qual a implicação principal dessa capacidade para o desenvolvimento de aplicativos?

- A) As requisições são anônimas e sem rastreamento.
- B) As requisições são otimizadas para velocidade pura.
- C) As requisições podem incluir credenciais ou tokens para acessar recursos protegidos.
- D) As requisições não consomem dados da internet.

Respostas:

- 1.B) http
- 2.D) Android, iOS, macOS, Windows, Linux e web
- 3.B) <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>

- 4.C) <key>com.apple.security.network.client</key><true/>
- 5.C) No "networking cookbook"
- 6.C) WebSockets
- 7.B) Serialização JSON
- 8.B) Armazenar dados chave-valor em disco
- 9.C) Requisições autenticadas
- 10.C) SQLite
- 11.C) Além da UI (Beyond UI)
- 12.C) Analisar JSON em segundo plano
- 13.C) Deletar dados na internet
- 14.B) Ler e escrever arquivos
- 15.B) APIs do Google (Mais especificamente, abaixo da seção "Beyond UI" e "Data layer", que também inclui "Google APIs" e "Add Firebase to your Flutter app")
- 16.B) A maneira mais simples de emitir requisições HTTP
- 17.C) Rede HTTP multiplataforma
- 18.D) Comunicação bidirecional persistente
- 19.C) Controlar permissões e capacidades do aplicativo, como acesso à rede
- 20.C) As requisições podem incluir credenciais ou tokens para acessar recursos protegidos.