# TEST DE MECANISMOS

# 1.-RESPUESTA BÁSICA

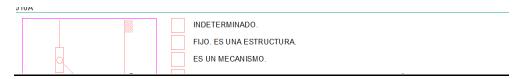
Todas las preguntas tienen TRES opciones fijas:

Indeterminado.

Fijo. Es una estructura.

Es un Mecanismo.

Si no se marca ninguna de las tres se supone que se renuncia a responder la pregunta y se ignora cualquier respuesta dada a las otras opciones.



- Si se ha acertado en la elección se obtienen 6 puntos. (\*). (Este es el valor utilizado para determinar la puntuación máxima de la pregunta).
- Si se ha elegido una opción errónea o se da más de una se obtienen -4 puntos y se ignora cualquier otra respuesta.
- Si no se ha elegido ninguna de las tres de esta pregunta se obtienen **0 puntos** y se ignora cualquier otra respuesta.

La respuesta BÁSICA elegida (si es CIERTA) condiciona el resto de las respuestas.

(\*)SI NO SE RESPONDIERA NINGUNA DE LAS PREGUNTAS SIGUIENTES A LA RESPUESTA BÁSICA ESTA VALDRÍA, COMO MÍNIMO, EL 50% DEL VALOR MÁXIMO DE LA PREGUNTA (Por ejemplo: si en una pregunta el máximo de puntos que pueden obtenerse es de 18 y solo se responde a la respuesta básica se obtendrían 9 puntos si se acierta y -4 si se falla, en caso de que el máximo de puntos que puede obtenerse de una pregunta fuese 6, se obtendrían los 6 puntos acertando y -4 fallando, siempre y cuando no se responda ninguna de las opciones que no sean las tres básicas).

# 2.-RESPUESTA BÁSICA: "INDETERMINADO" O "FIJO. ES UNA ESTRUCTURA".

Si se ha elegido alguna de estas dos opciones NO DEBERÁ responderse ninguna otra pregunta que analice o suponga movimiento de barras.

O sea no deberán marcarse ninguna respuesta del tipo:

- "Si A gira o se mueve.... "
- "Para que A gire o se mueva hacia ..... la barra B debe..."
- "La barra A no puede girar...."
- "La barra B puede girar..."

Cada una de las respuestas de este tipo elegidas se valorara con -1 punto.

SOLO DEBERÁN INDICARSE AQUELLAS OPCIONES QUE PROPONGAN CAMBIOS QUE CONVIERTAN EL ESQUEMA EN UN MECANISMO o en algo diferente a lo que se ha supuesto que es.

O sea que solo deberán indicarse las respuestas del tipo:

- "Sería un mecanismo si...." (caso de haberse elegido indeterminado ó fijo). "Sería indeterminado si..." (caso de haberse elegido mecanismo ó fijo).
- "Sería fijo si..." (caso de haberse elegido indeterminado ó mecanismo).
- O similares.

Si se escoge una de estas opciones y resulta acertada la respuesta se valorara con 2 o 4 puntos y -2 o -4 puntos si la respuesta no es correcta.

## 3.-OPCIONES DEL TIPO: "QUE SEA..."

Las respuestas que empiezan diciendo "Que sea....(Indeterminado./Fijo. Estructura./Mecanismo)" Asumen que el esquema analizado YA ES Indeterminado/Fijo. Estructura/ Mecanismo) y no deben responderse si la opción elegida no es esa misma. NO quieren decir que lo sería si se manipulase sino que YA LO ES. Así por ejemplo:

- Si es un Mecanismo y se pregunta: "Que sea un mecanismo depende de la articulación de B y C" debe interpretarse como que la articulación de B y C en su estado actual le permite ser un mecanismo pero cambiarla lo convertiría en indeterminado o fijo y deberá indicarse qué tipo de articulación le impediría ser mecanismo.
- En cambio si dijera: "Que sea una estructura depende del apoyo M" no debería responderse puesto que NO ES una estructura.

Si no se RESPONDE una opción (aunque sea cierta o pueda dársele respuesta) ni se suman ni se restan puntos.

#### 4.-RESPUESTA CON ASTERISCO O SIN ASTERISCO.

Las respuestas sin asterisco se responden marcando la casilla. No deberá aclararse nada más.

Acertada: +2 puntos.
Fallada: -2 puntos.
Ignorada: 0 puntos.

Las respuestas con asterisco se responden marcando la casilla y haciendo un dibujo básico que aclare la respuesta. La respuesta sin dibujo se considera fallada.

Acertada: +4 puntos.

Fallada: - 4 puntos. (Es decir, el dibujo no es correcto o no hay dibujo).

Ignorada: 0 puntos.

#### Es imprescindible considerar que:

- es un test de la asignatura EXPRESIÓN GRÁFICA y, por tanto, el dibujo resulta fundamental debiendo ser claro concreto y ajustado a la buena práctica y el conocimiento de los símbolos y su aplicación.
- Que, aun conociendo la respuesta, si no se está seguro de aplicar un símbolo adecuado es mejor no responder la pregunta ya que corre el riesgo de perder 4 puntos

#### 5.-ACLARACIONES.

- A) SE CONSIDERA MECANISMO SI SE MUEVE UNA SOLA BARRA de manera definida: girando en torno de un punto, siguiendo una trayectoria lineal, paralelamente a si misma, etc.. no sería considerada mecanismo si la barra se mueve de manera indefinida o cuando puede hacerlo de más de una de las maneras que se consideran definidas.
- **B)** SE CONSIDERA QUE UNA BARRA O BARRAS SE "MUEVEN PARCIALMENTE" SI AL MOVERSE ALCANZA UNA POSICIÓN EN LA QUE DEJA DE SER MECANISMO. (MOVIMIENTO MUY LIMITADO).
- C) LAS BARRAS SE CONSIDERAN ILIMITADAS (SALVO QUE SE INDIQUE LO CONTRARIO)
- D) DOS ARTICULACIONES QUE SE DESLIZAN POR LA MISMA BARRA PUEDEN "CRUZARSE".
- E) CUANDO SE DICE "...A CON B Y C..." SE ENTIENDE QUE SE INVOLUCRAN LAS DOS Y, POR TANTO, LA RESPUESTA HA DE INCLUIR AMBOS CASOS NO PUDIENDO QUEDAR UNO DE ELLOS AL MARGEN DE LA MISMA (CONCRETAMENTE DEBERÁN CAMBIARSE LAS DOS SI ASÍ LO EXIGE EL ENUNCIADO DE LA PREGUNTA).
- F) CUANDO SE DICE "...A CON B O C..." SE ENTIENDE QUE SOLO SE INVOLUCRA UNA DE LAS DOS Y, POR TANTO, LA RESPUESTA HA DE INCLUIR **UNO DE LOS CASOS**, DEBIENDO QUEDAR EL OTRO AL MARGEN DE LA MISMA.
- **G)** DIBUJAR DE MANERA AMBIGUA UN SÍMBOLO SE CONSIDERA UNA RESPUESTA ERRÓNEA. Ya que las respuestas no son obligatorias no deben responderse aquellas cuestiones cuya representación gráfica no sea capaz de realizar.

## 6.-PUNTUACIÓN.

Cada pregunta se valora sumando los puntos de todas las cuestiones acertadas o falladas. (Puntos obtenidos).

Cada pregunta tiene un número de puntos máximos que es el que se obtendría si se respondiese a todas las cuestiones correctamente. (Puntos máximos).

La suma de todos los puntos obtenidos se valoraran teniendo en cuanta que el 10 se corresponde con la suma de todos los puntos máximos.

