PROYECTO 3 TRIMESTRE

ABEL GÁMEZ KMIEC & SERGIO JIMÉNEZ RAMÍREZ



ÍNDICE

- CAPTURAS DE LAS PRUEBAS UNITARIAS
- CAPTURAS DE ALGUNOS MÉTODOS DE REFACTORIZACIÓN



PRUEBAS UNITARIAS

Las pruebas unitarias han sido realizadas en IntelliJ

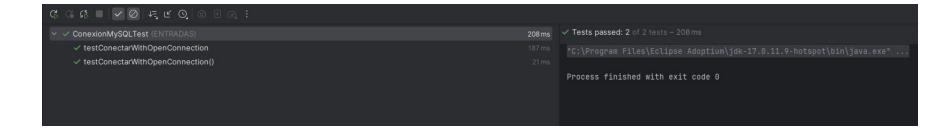
Esta prueba unitaria está referenciada a la conexión de la base de datos con el proyecto. Lo que hace esta prueba es verificar que la conexión con la base de datos existe.

```
    Ventana_sabado.java

                                                                                                                ConexionMySQLTest.java
    package ENTRADAS;
    import java.sql.Connection;
public class ConexionMySOLTest {
            ConexionMySQL conexionMySQL = new ConexionMySQL( usuarlo: "root", pass: "", bd: "sri_lanka");
            Connection connection = null;
                assertNotNull(connection):
                assertFalse(connection.isClosed());
                if (connection != null) {
                    connection.close();
```



RESULTADO DE LA PRUEBA UNITARIATEST DE LA CONEXIÓN A LA BASE DE DATOS



Aquí podemos ver el resultado de los test de la conexión a la base de datos. Como podemos ver se realiza correctamente sin errores.



PRUEBAS UNITARIAS

Las pruebas unitarias han sido realizadas en IntelliJ

Esta prueba unitaria está referenciada a la ventana 1, lo que hacen estos test son comprobar que la edad sea mayor o igual que 18 para poder acceder a la venta de entradas.

```
C Ventana 1Test.iava ×
                                       (b) Ventana 2.iava
                                                           W Ventana viernes.iava
public class Ventana_1Test {
           Ventana_1 tester = new Ventana_1();
           boolean output = tester.esMayorDeEdad( n: 17);
           Ventana_1 tester = new Ventana_1();
            boolean output = tester.esMayorDeEdad( n: 18);
```



PRUEBAS UNITARIAS

Las pruebas unitarias han sido realizadas en IntelliJ

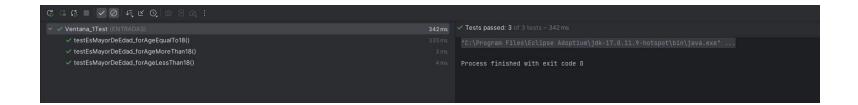
Este es el último test de la prueba unitaria de la ventana 1.

```
@Test
public void testEsMayorDeEdad_forAgeMoreThan18() {
    Ventana_1 tester = new Ventana_1();
    boolean output = tester.esMayorDeEdad( n: 19);
   assertTrue(output, message: "19-year-olds are adults");
```



RESULTADO DE LA PRUEBA UNITARIA

TEST DE LA VENTANA 1



Aquí podemos ver el resultado de los test de la ventana 1. Como podemos ver se realiza correctamente sin errores.



BOTÓN 500€ COMPRAR SIN REFACTORIZAR

Aquí podemos ver el botón que tiene como función seleccionar la entrada de 500€. En la siguiente diapositiva lo mostraré refactorizado.



BOTÓN 500€ COMPRAR REFACTORIZADO

Aquí vemos el botón de 500€ comprar ya refactorizado, ahora se llama *crearBotonJueves* ya que ese botón corresponde a la entrada de 500€ del jueves.

```
private JButton crearBotonJueves() {
    JButton btn_comprar_negras = new JButton("500€ COMPRAR\r\n");
    return btn_comprar_negras;
}
}
```

```
JButton bts_comprame_negross_creatOtonDurves();
bts_compram_negross_ddetionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_actionListener(new_a
```



BOTÓN 20€ COMPRAR SIN REFACTORIZAR

Aquí podemos ver el botón de los 20€ sin refactorizar en la siguiente diapositiva lo veremos ya refactorizado.



BOTÓN 20€ COMPRAR REFACTORIZADO

Aquí vemos el botón de 20€ comprar ya refactorizado, ahora se llama boton20euros ya que ese botón corresponde a la entrada de 20€ del sábado.

```
JButton btn_comprar_2consu_sabado = boton20euros();
btn_comprar_2consu_sabado.addActionListener(new ActionListener()
```

```
private JButton boton20euros() {
    JButton btn_comprar_2consu_sabado = new JButton("20€ COMPRAR");
    return btn_comprar_2consu_sabado;
}
```



IMAGEN TOTEM SIN REFACTORIZAR

Aquí podemos ver el JLabel que tiene como función colocar la imagen del tótem en el lado izquierdo. En la siguiente diapositiva lo mostraré refactorizado.

```
JLabel lbl_totem_izq = new JLabel("");
lbl_totem_izq.setIcon(new ImageIcon(Ventana_Principal.class.getResource("/IMAGENES/Totem.png")));
lbl_totem_izq.setBounds(110, 150, 360, 371);
contentPane.add(lbl_totem_izq);
```



IMAGEN TOTEM REFACTORIZADO

Aquí vemos el JLabel de la imagen del tótem ya refactorizado, ahora se llama imgTotem ya que ese botón corresponde a la imagen del tótem del lado izquierdo.

```
JLabel lbl totem izq = imgTotem();
lbl_totem_izq.setIcon(new ImageIcon(Ventana_Principal.class.getResource("/IMAGENES/Totem.png")));
lbl_totem_izq.setBounds(110, 150, 360, 371);
contentPane.add(lbl_totem_izq);
```

```
private JLabel imgTotem() {
    JLabel lbl_totem_izq = new JLabel("");
    return lbl_totem_izq;
}
```



