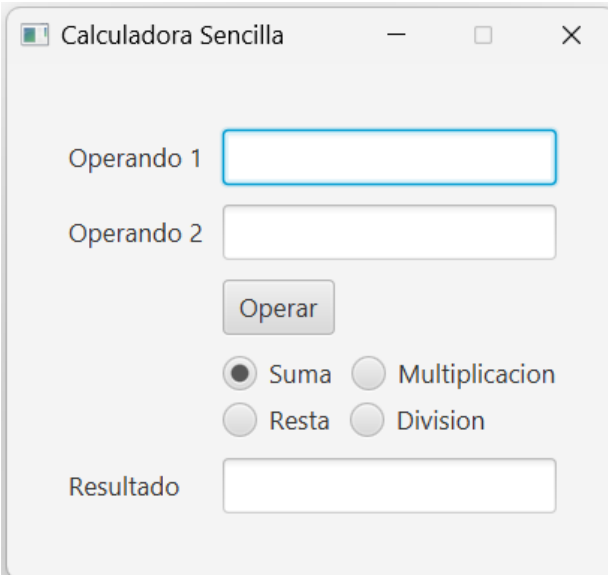


UNIDAD 01 – Creación de interfaces de usuario

EXAMEN

1. Implementa una calculadora sencilla con la interfaz que se muestra a continuación y con las siguientes características:
 - Cada vez que el usuario quiera introducir un operando nuevo, deberá borrar manualmente el anterior e introducir el nuevo.
 - Cuando el usuario divide por 0, se lanza un error.
 - Cuando el usuario introduce un valor no numérico para operar, se lanza un error.
 - Cuando el usuario deja algún campo vacío para operar, se lanza un error.
 - El resultado se muestra en un control TextField no editable.



The image shows a window titled "Calculadora Sencilla" with a standard macOS-style title bar (red, yellow, and green buttons). The window contains the following elements:

- Two text input fields labeled "Operando 1" and "Operando 2". The "Operando 1" field is currently selected with a blue border.
- A button labeled "Operar" located below the input fields.
- Four radio buttons for selecting an operation: "Suma" (selected), "Multiplicacion", "Resta", and "Division".
- A text input field labeled "Resultado" at the bottom.

SISTEMA DE CALIFICACIÓN:

- **Interfaz:** 4 puntos.
- **Lógica:** 3 puntos.
- **Control de errores:** 2 puntos.
- **Claridad, orden y comentarios en el código:** 1 punto.