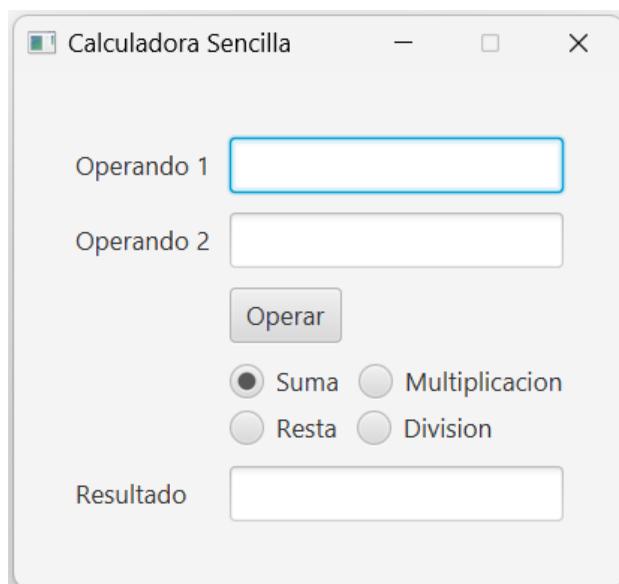


UNIDAD 01 – Creación de interfaces de usuario

EXAMEN

1. Implementa una calculadora sencilla con la interfaz que se muestra a continuación y con las siguientes características:

- Cada vez que el usuario quiera introducir un operando nuevo, deberá borrar manualmente el anterior e introducir el nuevo.
- Cuando el usuario divide por 0, se lanza un error.
- Cuando el usuario introduce un valor no numérico para operar, se lanza un error.
- Cuando el usuario deja algún campo vacío para operar, se lanza un error.
- El resultado se muestra en un control TextField no editable.



SISTEMA DE CALIFICACIÓN:

- **Interfaz:** 4 puntos.
- **Lógica:** 3 puntos.
- **Control de errores:** 2 puntos.
- **Claridad, orden y comentarios en el código:** 1 punto.