

# INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE GUASAVE

PROGRAMA EDUCATIVO

**INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES**

ASIGNATURA

**GESTIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE**

DOCENTE

**M. C. RAÚL LOREDO MEDINA**

PROYECTO:

**PÁGINA WEB PARA REALIZACIÓN DE UN MRP EN EMPRESAS  
PRODUCTORAS DE ALIMENTOS**

INTEGRANTES:

LÓPEZ CASTRO SERGIO  
OLIVAS SARAZU NAYDELIN ARISBEL  
TERRAZAS GÓMEZ ALAN HORACIO  
RUBIO GUTIÉRREZ OBED

GRUPO

**701**

**GUASAVE, SINALOA 08 DE ENERO DE 2024**

## Índice

1. INICIO DEL PROYECTO .....	4
1.1. INTRODUCCIÓN .....	4
1.2. DEFINICIÓN DEL PROBLEMA .....	4
1.3. CHÁRTER DEL PROYECTO .....	5
1.4. MAPA MENTAL .....	6
2. ADMINISTRACIÓN DEL ALCANCE .....	7
2.1. WBS .....	7
2.2. DECLARACIÓN DEL ALCANCE .....	8
3. ADMINISTRACIÓN DEL TIEMPO .....	11
3.1. PROGRAMA TABULAR .....	11
3.2. CALENDARIO DE EVENTOS .....	12
3.3. DIAGRAMA DE GANTT .....	14
3.4. DIAGRAMA DE PERT .....	15
3.5. RUTA CRITICA .....	16
4. ADMINISTRACIÓN DE RECURSOS HUMANOS .....	17
4.1. MATRIZ DE ROLES Y FUNCIONES .....	17
5. ADMINISTRACIÓN DE LA COMUNICACIÓN .....	19
5.1. MATRIZ DE COMUNICACIÓN .....	19
5.2. REPORTE SEMANAL .....	20
5.3. REPORTE MENSUAL .....	21
6. ADMINISTRACIÓN DE COSTOS .....	22
6.1. ESTIMADO DE COSTOS .....	22
6.2 PRESUPUESTO BASE: .....	23
6.3. PROGRAMA DE EROGACIONES .....	24
7. ADMINISTRACIÓN DE CALIDAD .....	26
7.1. BENCHMARKING .....	26
7.2 DIAGRAMA CAUSA-EFECTO .....	29
7.3 METRICAS .....	32
7.4 ESTANDARES .....	33
8. ADMINISTRACIÓN DE LA INTEGRACIÓN .....	34
8.1. DIAGRAMA DE FLUJO .....	34

8.2. SOLICITUD DE CAMBIO .....	35
8.3. TABLA DE CAMBIOS EFECTUADOS .....	36
8.4. LECCIONES APRENDIDAS .....	36
9. DESARROLLO DEL SISTEMA.....	37
9.1 Diseño general del sistema.....	60
9.2 Diseño de la base de datos.....	63
10. Desarrollo del proyecto .....	79
11. Pruebas.....	85
12. Evaluación del equipo de trabajo .....	113
13. Conclusiones individuales .....	125
13.1 Sergio Lopez Castro .....	125
13.2 Naydelin Arisbel Olivas Sarazu .....	125
13.3 Alan Horacio Terrazas Gómez .....	125
13.4 Obed Rubio Gutiérrez .....	125
14. Conclusiones generales.....	126
15. Bibliografía .....	127
16. Anexos.....	128
16.1 Manual Técnico.....	128
16.2. Glosario.....	144
16.3. Reportes semanales .....	145
16.4. Reportes Mensuales .....	151

## 1. INICIO DEL PROYECTO.

### 1.1. INTRODUCCIÓN.

Para las empresas productoras de alimentos, es de suma importancia que su personal se encuentre actualizado y al pendiente de los movimientos realizadas a lo largo del tiempo. Siendo así, suele ser muy fastidioso el inmenso papeleo que los mismos movimientos requieren. Para esto, nuestro proyecto Pagina web para MRP, tiene como objetivo, se propone abordar los desafíos específicos del sector alimentario, ofreciendo una interfaz intuitiva y funcionalidades personalizadas que permitirán a las empresas mejorar la eficiencia de sus operaciones, reducir costos y garantizar la calidad de sus productos. Al aprovechar la potencia del MRP, nuestra solución facilitará la sincronización fluida entre la planificación de la producción, el control de inventario y la gestión de la cadena de suministro.

La Página Web no solo aspira a simplificar procesos, sino también a empoderar a las empresas con datos en tiempo real y herramientas analíticas para una toma de decisiones más precisa y estratégica. Con un enfoque en la adaptabilidad, nuestra plataforma se adapta a las particularidades de cada empresa, independientemente de su tamaño o complejidad, ofreciendo una solución escalable que evoluciona con las necesidades cambiantes del negocio. En síntesis, nuestra Página Web para la Realización de MRP no solo busca mejorar la eficiencia operativa de las empresas productoras de alimentos, sino también posicionarlas para un crecimiento sostenible en un mercado dinámico y desafiante. Este proyecto representa una herramienta esencial en la búsqueda de la excelencia empresarial y la optimización

### 1.2. DEFINICIÓN DEL PROBLEMA.

El problema que aborda este proyecto es la falta de un sistema eficiente de Planificación de Recursos de Manufactura (MRP) en empresas productoras de alimentos. Actualmente, muchas de estas empresas enfrentan desafíos en la gestión de sus procesos de producción, inventario y distribución, lo que resulta en ineficiencias operativas, altos costos y una falta de visibilidad en la cadena de suministro. La ausencia de un sistema MRP adecuado dificulta la planificación precisa de la producción, el seguimiento de inventarios y la gestión óptima de los recursos disponibles.

### 1.3. CHÁRTER DEL PROYECTO.

#### 1. Información general del proyecto

<b>Nombre del proyecto:</b>	Página web para la realización de MRP en empresas productoras de alimentos.
<b>Fecha:</b>	22 de Septiembre de 2023

#### 2. Equipo del proyecto

	<b>Nombre</b>
<b>Cliente</b>	Empresas productoras de alimento.
<b>Patrocinador del proyecto</b>	Raúl Loredo Medina
<b>Miembros del Equipo:</b>	
<b>Programador/Documentador</b>	Sergio Lopez Castro
<b>Programador/Documentador</b>	Obed Rubio Gutiérrez
<b>Diseñador/Documentador</b>	Naydelin Arisbel Olivas Sarazu
<b>Diseñador/Tester</b>	Alan Horacio Terrazas Gómez

#### 3. Justificación – Propósito

Este proyecto consiste en la creación de una pagina web en la cual se pueda realizar MRP en empresas productoras de alimentos para que el proceso de esta misma sea mas eficiente ala hora de consultar los datos o el inventario de la misma empresa.

#### 4. Descripción

Este proyecto incluye una pagina web con su respectivo manual para conocer el manejo de la empresa en las cuestiones de inventarios de para conocer la planificación de materiales, la producción.

#### 5. Entregables finales

Ejecutable del programa  
Casos de prueba  
Base de datos ya instalada y funcionando

#### 6. Supuestos

Toma de Requisitos 1 semana  
El diseño de la interfaz se presenta en un lapso no mayor a 3 semanas  
La realización del proyecto será en un lapso de 5-6 semanas  
La documentación restante del proyecto se entrega en un lapso de 2 semanas

#### 7. Restricciones

Dentro de las restricciones que se encuentran en el proyecto es el tiempo límite de aproximadamente menos de 3 meses para realizar el proyecto completo, y cumplir con las actividades dentro de el tiempo estimado para cada actividad.

	<b>Nombre</b>
<b>Patrocinador</b>	M.C Raúl Loredo Medina
<b>Gerente del proyecto</b>	Obed Rubio Gutiérrez

## 1.4. MAPA MENTAL.



## 2. ADMINISTRACIÓN DEL ALCANCE.

### 2.1. WBS.



## 2.2. DECLARACIÓN DEL ALCANCE.

Declaración del alcance del inicio		
Entregable final 1	Descripción	Criterio de aceptación
Inicio		
Sub - entregable	Descripción	Criterio de aceptación
Decisión de inicio de proyecto		
Revisión del Chárter	Incluye la información generalizada del proyecto.	Chárter correctamente concluido
Declaración de roles y responsabilidades	Dividir el trabajo por partes iguales a cada integrante del equipo y asignar el rol que desempeñara en el proyecto.	Que cada integrante realice la parte del proyecto que se le asigne en tiempo y forma

Declaración del alcance del Diseño		
Entregable final 2	Descripción	Criterio de aceptación
Diseño		
Sub - entregable	Descripción	Criterio de aceptación
Diseño de la interfaz	Con HTML daremos la estructura deseada a la página web y con CSS aplicaremos los estilos para los elementos previamente agregados en HTML. Añadiendo la opción de usar Framework como Angular y React.	Tener una estructura específica con un diseño fácil de usar y una presentación agradable para el cliente.
Diseño de la lógica de verificación	En este paso nos pondremos de acuerdo dándonos ideas de como implementar de manera programada los procedimientos necesarios para la realización de MRP en empresas productoras de alimentos.	Saber cómo funciona la realización de MRP en empresas productoras de alimentos.
Diseño de la base de datos	El gestor de base de datos nos servirá para almacenar la información que el usuario suba en la pagina	Poder acceder a la información de manera fácil, tanto para consultarla como para añadir nuevos datos

<b>Declaración del alcance del Desarrollo</b>		
<b>Entregable final 3</b>	<b>Descripción</b>	<b>Criterio de aceptación</b>
Desarrollo		
<b>Sub - entregable</b>	<b>Descripción</b>	<b>Criterio de aceptación</b>
Desarrollo del Frontend	Realizar el diseño de la interfaz del sitio web.	Finalizar una interfaz amigable con el usuario que sea fácil de utilizar y con una vista agradable.
Desarrollo del Backend	Se basa únicamente en el código interno de la página, también trabaja con un servidor	La programación de la página web debe funcionar de manera correcta, cada botón realizar su función, de igual forma estar conectado con las bases de datos para almacenar la información.
Implementar la lógica de verificación	Se debe programar los procedimientos necesarios para la realización de MRP en empresas productoras de alimentos.	Que la página web permita la correcta realización de MRP en empresas productoras de alimentos.

<b>Declaración del alcance de las Pruebas</b>		
<b>Entregable final 3</b>	<b>Descripción</b>	<b>Criterio de aceptación</b>
Pruebas	Estas pruebas nos permitirán verificar que los componentes hacen su función, sirve para lograr una mayor confiabilidad.	Prueba realizada a cada uno de los componentes de la página web
<b>Sub - entregable</b>	<b>Descripción</b>	<b>Criterio de aceptación</b>
Pruebas de Funcionalidad del sistema	Estas pruebas nos permitirán verificar la correcta funcionalidad y confiabilidad de la página web.	Prueba realizada a cada uno de los eventos y ventanas de la página web
Pruebas de la base de datos	Estas pruebas nos permitirán verificar la correcta funcionalidad y confiabilidad de la base de datos creada para mi página web.	Prueba realizada a cada una de las tablas y datos asignados a la base de datos
Corrección de errores	En este paso se revisarán y corregirán todos los errores encontrados en las pruebas anteriores	Todos los errores del proyecto solucionados

<b>Declaración del alcance de la Documentación y Entrega</b>		
<b>Entregable final 4</b>	<b>Descripción</b>	<b>Criterio de aceptación</b>
Documentación y Entrega		
<b>Sub - entregable</b>	<b>Descripción</b>	<b>Criterio de aceptación</b>
Preparación de la documentación técnica	Tener los avances de la documentación sobre el proyecto	Que las personas que estén al pendiente del proyecto aprueben la documentación proporcionada
Preparación del manual de usuario	Empezar a diseñar el manual de usuario	Que sea entendible y cumpla con explicar el funcionamiento del Proyecto
Entrega de la página web	Entregar la página web ya finalizada	Que las personas que estén al pendiente de la página aprueben esta misma

<b>Declaración del alcance del APP</b>		
<b>Entregable final 4</b>	<b>Descripción</b>	<b>Criterio de aceptación</b>
APP	Consiste en la documentación de todos los procesos e información importante del proyecto	APP terminado
<b>Sub - entregable</b>	<b>Descripción</b>	<b>Criterio de aceptación</b>
Manual de usuario	Manual de usuario tiene como objetivo de enseñar al usuario el uso del sistema. El técnico va dirigido a otros desarrolladores que puedan darle mantenimiento	Documento con el manual elaborado de manera correcta
Administración profesional de proyectos	Entregar toda la documentación de manera correcta.	APP terminado
Archivos y Reportes	Analiza en detalle cada una de las fases que forma este procedimiento, describiendo las actividades a realizar y la documentación de entrada y salida	Página web confiable con descripción de las actividades realizadas con su documentación

### 3. ADMINISTRACIÓN DEL TIEMPO.

#### 3.1. PROGRAMA TABULAR.

La siguiente tabla muestra todas las actividades que son necesarias realizar para la realización del proyecto en cuestión. Estas actividades tienen un código único para poder identificarlo así mismo el nombre de la tarea, a cada tarea se le agrega una duración por lo general es en días, así mismo un inicio y un final, cabe señalar que las actividades tienen un orden y algunas no pueden empezar porque necesitan de que otra tarea está terminada o que tenga un mínimo para poder iniciar otra actividad. En algunos casos las actividades pueden tener una holgura para terminarla.

ID	ACTIVIDAD	DURACIÓN (DIAS)	INICIO	FIN	PREDECESORA	HOLGURA
1	DECISIÓN DE INICIO DE PROYECTO	1 DIA	25 DE SEPTIEMBRE	25 DE SEPTIEMBRE		
2	ARRIADO DEL CHARTER	6 DIAS	26 DE SEPTIEMBRE	3 DE OCTUBRE	1	
3	DECLARACIÓN DE ROLES Y RESPONSABILIDADES	6 DIAS	26 DE SEPTIEMBRE	3 DE OCTUBRE	1, 2 SS+60%	
4	DISEÑO DE LA INTERFAZ	8 DIAS	4 OCTUBRE	16 OCTUBRE	2	
5	DISEÑO DE LA LÓGICA DE LA VERIFICACIÓN	2 DIAS	17 OCTUBRE	19 OCTUBRE		
6	DISEÑO DE LA BASE DE DATOS	8 DIAS	20 OCTUBRE	31 OCTUBRE	5	
7	DESARROLLO DEL FRONTEDE	15 DIAS	1 NOVIEMBRE	21 NOVIEMBRE		
8	DESARROLLO DEL BACKEND	8 DIAS	23 NOVIEMBRE	1 DICIEMBRE		
9	IMPLEMENTACIÓN LÓGICA DE VERIFICACIÓN	8 DIAS	23 NOVIEMBRE	1 DICIEMBRE	5	
10	PRUEBAS DE FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA	2 DIAS	1 DICIEMBRE	5 DICIEMBRE	10,11	
11	PRUEBAS DE LA BASE DE DATOS	2 DIAS	6 DICIEMBRE	8 DICIEMBRE	7,9	
12	CORRECCIÓN DE ERRORES	1 DIA	11 DICIEMBRE	12 DICIEMBRE	5,9	
13	PREPARACIÓN DE LA DOCUMENTACIÓN TÉCNICA	2 DIA	13 DICIEMBRE	15 DICIEMBRE	12	2 DIAS
14	PREPARACIÓN DEL MANUAL DE USUARIO	2 DIA	13 DICIEMBRE	15 DICIEMBRE		
15	ENTREGA DE LA PÁGINA WEB	2 DIA	13 DICIEMBRE	15 DICIEMBRE		
16	APP	2 DIA	13 DICIEMBRE	15 DICIEMBRE		
17	MANUAL DE USUARIO	24 DIAS	1 NOVIEMBRE	5 DICIEMBRE	16	
18	ADMINISTRACIÓN PROFESIONAL DE PROYECTOS	60 DIAS	22 DE SEPTIEMBRE	14 DICIEMBRE		
19	ARCHIVOS Y REPORTES	32 DIAS	23 OCTUBRE	5 DICIEMBRE	15,16	

### 3.2. CALENDARIO DE EVENTOS.

Este apartado nos servirá para recopilar toda la información sobre las actividades del proyecto que debemos llevar a cabo a lo largo de un rango de tiempo en específico, nos sirve para un mejor control y monitoreo de las actividades.

Calendario

Buscar

septiembre de 2023

Lunes Martes Miércoles Jueves Viernes Sábado Domingo

28/08 29 30 31 01/09 02 03

DÍAS INHABILLES DÍAS INHABILLES

septiembre de 2023 ↑ ↓

l. ma. mi. ju. vi. sá. do.

28 29 30 31 1 2 3

4 5 6 7 8 9 10

11 12 13 14 15 16 17

18 19 20 21 22 23 24

25 26 27 28 29 30 1

2 3 4 5 6 7 8

^ Gmail

^ Calendar

^ Gmail 2

✓ diavarisbel@gmail.com

✓ Cumpleaños

☐ Festivos en México

☐ Días feriados en México

Agregar calendarios

REPORTE MENSUAL

Calendario

Buscar

octubre de 2023

Lunes Martes Miércoles Jueves Viernes Sábado Domingo

25/09 26 27 28 29 30 01/10

DÍAS INHABILLES DÍAS INHABILLES

octubre de 2023 ↑ ↓

l. ma. mi. ju. vi. sá. do.

25 26 27 28 29 30 1

2 3 4 5 6 7 8

9 10 11 12 13 14 15

16 17 18 19 20 21 22

23 24 25 26 27 28 29

20 31 1 2 3 4 5

^ Gmail

^ Calendar

^ Gmail 2

✓ diavarisbel@gmail.com

✓ Cumpleaños

☐ Festivos en México

☐ Días feriados en México

Agregar calendarios

INICIO DE ALGORITMOS



Calendario

Buscar ↑ ↓ noviembre de 2023 Hoy Dia Semana ... Disfrute del nuevo Outlook

lunes	martes	miércoles	jueves	viernes	sábado	domingo
30/10	31	01/11	02	03	04	DÍAS INHABILLES
05						DÍAS INHABILLES
06	07	08	09	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	01	02	03
04	05	06	07	08	09	10

REPORTE SEMANAL

13 14 15 16 17 18 19

REPORTE SEMANAL

20 21 22 23 24 25 26

27 28 29 30 01 02 03

FINALIZAR PROGRAMACIÓN REPORTE MENSUAL

Agregar calendarios

Gmail Calendar Gmail 2 olivasrisbel@gmail.com Cumpleaños Festivos en México Días feriados en México Agregar calendarios

Calendario

Buscar ↑ ↓ diciembre de 2023 Hoy Dia Semana ... Disfrute del nuevo Outlook

lunes	martes	miércoles	jueves	viernes	sábado	domingo
27/11	28	29	30	01/12	02	03
						DÍAS INHABILLES
04	05	06	07	08	09	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31
01	02	03	04	05	06	07

FINALIZAR PROGRAMACIÓN REPORTE MENSUAL

11 12 13 14 15 16 17

REPORTE SEMANAL

18 19 20 21 22 23 24

ENTREGA DE PÁGINA WEB

15 16 17

25 26 27 28 29 30 31

DÍAS INHABILLES

Agregar calendarios

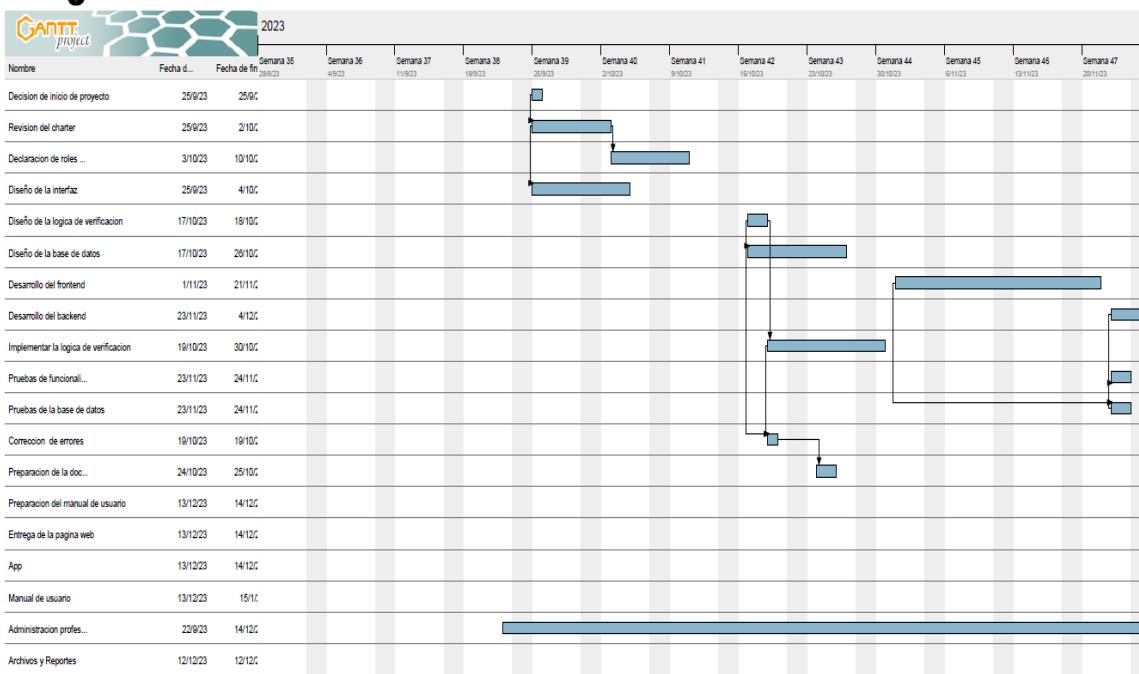
Gmail Calendar Gmail 2 olivasrisbel@gmail.com Cumpleaños Festivos en México Días feriados en México Agregar calendarios

### 3.3. DIAGRAMA DE GANTT.

El diagrama de Gantt es una herramienta para planificar y programar tareas a lo largo de un período determinado. Gracias a una fácil y cómoda visualización de las acciones previstas, permite realizar el seguimiento y control del progreso de cada una de las etapas de un proyecto y, además, reproduce gráficamente las tareas, su duración y secuencia, además del calendario general del proyecto.

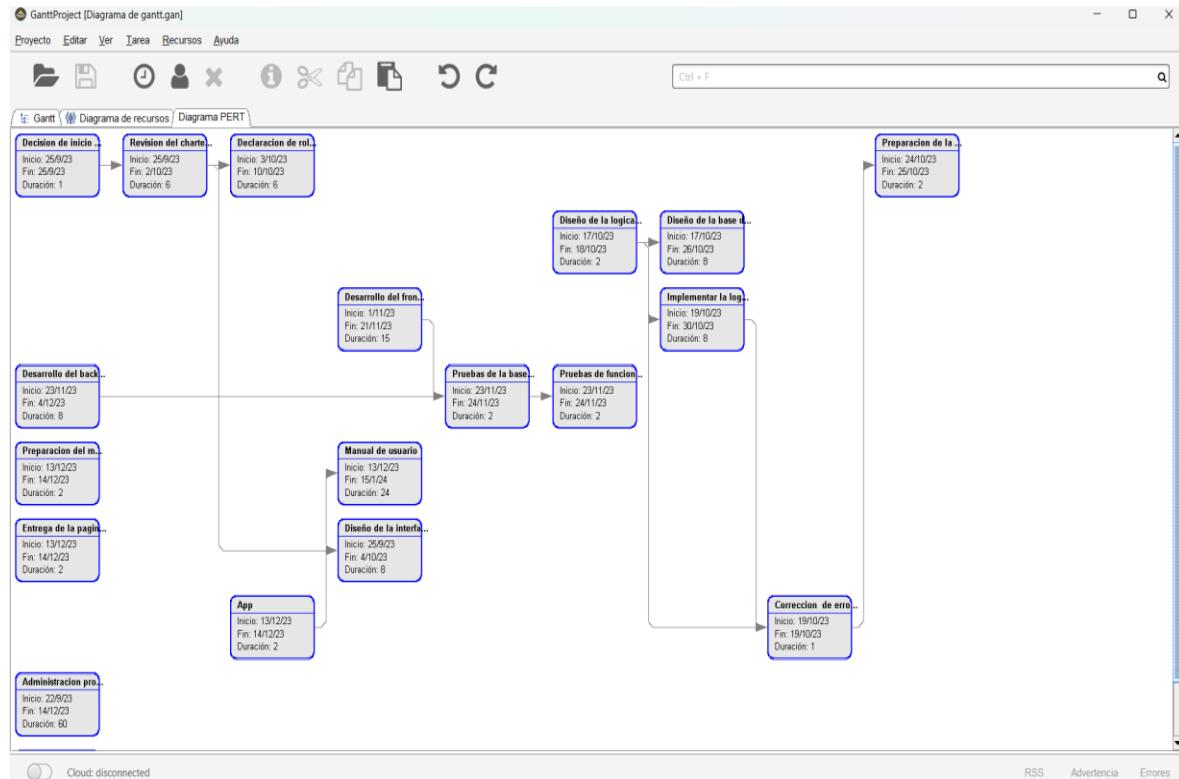
### Diagrama de Gantt

3



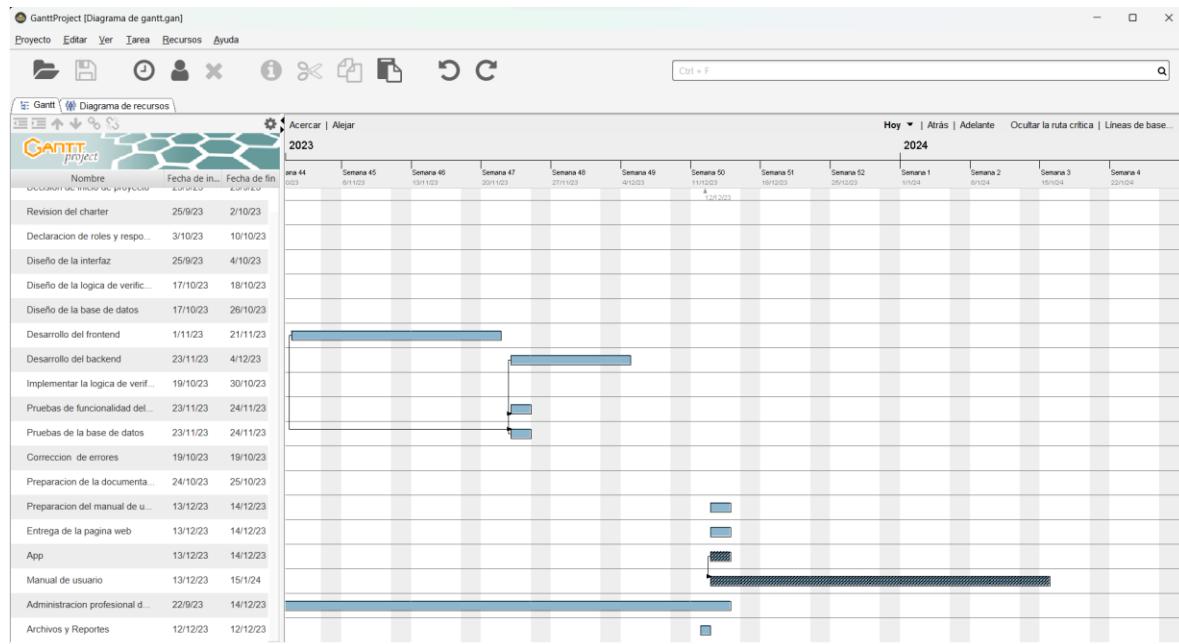
### 3.4. DIAGRAMA DE PERT.

El Diagrama PERT es una técnica de planificación de proyectos que consiste en una representación gráfica de las relaciones que se establecen entre las distintas tareas del mismo. Con el Diagrama PERT es posible calcular de forma ágil los tiempos que va a consumir un proyecto.



### 3.5. RUTA CRÍTICA.

La ruta crítica es un método para determinar las tareas y los pasos esenciales para completar un proyecto. Es una secuencia de tareas que vinculan el inicio y el final del proyecto, y que impone una duración mínima para la realización. En otras palabras, es el camino más largo y más restrictivo para completar un proyecto a tiempo.



## 4. ADMINISTRACIÓN DE RECURSOS HUMANOS.

### 4.1. MATRIZ DE ROLES Y FUNCIONES.

	Participantes	Raúl Loredo	Obed	Sergio	Naydelin	Alan
Actividades	Roles	Patrocinador	Desarrollador frontend y Gerente	Desarrollador backend y administrador de base de datos	Documentador	Tester
Decisión de inicio de proyecto			R	A	A	
Revisión del chárter			R		A	
Declaración de roles y responsabilidades			R	R		
Diseño de la interfaz			R		A	A
Diseño de la lógica de verificación				R		A
Diseño de la base de datos			A	R		
Desarrollo de frontend			R	A	A	A
Desarrollo de backend			A	R		
Implementar la lógica de verificación			A	R		
Pruebas de funcionalidad del sistema			R			A
Pruebas de la base de datos				R		A
Corrección de errores		C	A			R

Preparación de la documentación técnica		C	A		R	
Preparación del manual de usuario		C	A	A	R	I
Entrega de la página web		I	R/I	A	I	I
APP		C	R	A	A	A
Manual de usuario		C	A	A	R	I
Administración profesional de proyectos		C	R	A	A	A
Archivos y reportes			A	A	R	I

R= RESPONSABLE, C= CONSULTAR, I= INFORMAR, A= SUBORDINA

## 5. ADMINISTRACIÓN DE LA COMUNICACIÓN.

### 5.1. MATRIZ DE COMUNICACIÓN.

Matriz de comunicación		Análisis del alcance del proyecto, requisitos, supuestos, restricciones	Chárter del proyecto	Estado actual del proyecto	Correcto uso de la página web	Prototipos de diseños	Avance del prototipo de la página web	verificación del correcto funcionamiento del proyecto	Avance de documentación técnica	Avances de archivos y reportes	Archivos y reportes mensuales	Solicitudes de cambio en el proyecto
Involucrado	Rol en el proyecto	25/09/2023	26/09/2023	23/10/2023	06/12/2023	Según se requiera	Constante	Semanal	Quincenal	Semanal	Mensual	Semanal
Raúl Loredo Medina	Patrocinador	R/	R @									R △
OBED RUBIO GUTIERREZ	Gerente/Desarrollo de frontend			R /@			R	R@			R/@	
SERGIO LOPEZ CASTRO	Administrador de base de datos/Desarrollador de backend				R@		R					
NAYDELIN OLIVAS SARAZU	Documentador, Tester			R		R /@		R	R/@	R		
ALAN TERRAZAS GOMEZ	Tester							R	R/@	R		

Simbología
/: reuniones
R: Responsable
@: Información digital

## 5.2. REPORTE SEMANAL.

### REPORTE SEMANAL- del día, del mes, al día, del mes, del año

❖ PLAN DE ACCION DURANTE LA SEMANA	Según el cronograma de trabajos, durante la semana se llevarán a cabo las siguientes actividades:
❖ SITUACIONES CRITICAS	
❖ SITUACIONES PROGRAMADAS CONTRA REAL	
❖ CONTROL DE PRESUPUESTOS	

### 5.3. REPORTE MENSUAL.

#### REPORTE MENSUAL- Mes

❖ PLAN DE ACCION DURANTE LA SEMANA	Según el cronograma de trabajos, durante la semana se llevarán a cabo las siguientes actividades: Durante el mes de septiembre se llevaron a cabo varias actividades divididas por semana:
❖ SITUACIONES CRITICAS	
❖ SITUACIONES PROGRAMADAS CONTRA REAL	
❖ CONTROL DE PRESUPUESTOS	

## 6. ADMINISTRACIÓN DE COSTOS

El proceso de estimación del coste de un producto software está formado por un conjunto de técnicas y procedimientos que se usan en la organización para poder llegar a una predicción fiable. Éste es un proceso continuo, que debe ser usado y consultado a lo largo de todo el ciclo de vida del proyecto.

### 6.1. ESTIMADO DE COSTOS.

CLAVE	WBS	UNIDAD	CANTIDAD	PRECIO UNITARIO	IMPORTE
1	Decisión de inicio de proyecto	Días	2	\$100	\$200
2	Revisión del chárter	Días	1	\$200	\$200
3	Declaración de roles y Responsabilidades	Días	3	\$100	\$300
4	Diseño de la interfaz	Días	4	\$1000	\$4,000
5	Diseño de la lógica de la Verificación	Días	4	\$800	\$3,200
6	Diseño de la base de datos	Días	4	\$1500	\$6,000
7	Desarrollo del fronted	Días	4	\$2000	\$8,000
8	Desarrollo del backend	Días	5	\$2500	\$12,500
9	Implementar la lógica de Verificación	Días	3	\$1000	\$3,000

10	Pruebas de funcionalidad del Sistema	Días	3	\$500	\$1,500
11	Pruebas de la base de datos	Días	3	\$500	\$1,500
12	Corrección de errores	Días	4	\$600	\$2,400
13	Preparación de la documentación Técnica	Días	45	\$100	\$4,500
14	Preparación del manual de Usuario	Días	5	\$400	\$2,000
15	Entrega de la página web	Proyecto	1	\$0	\$0
16	APP	Días	45	\$100	\$4,500
17	Manual de usuario	Días	3	\$300	\$900
18	Administración profesional de Proyectos	Días	1	\$0	\$0
19	Sueldo del personal	Quincena/persona	4/4	\$5,000	\$80,000
	Imprevistos	mes			\$10,000
				Total	<b>\$144,700</b>

#### 6.2 PRESUPUESTO BASE:

El presupuesto base con el que se cuenta para la realización del proyecto es de \$144,700.

### 6.3. PROGRAMA DE EROGACIONES.

En toda creación de un proyecto de software cuando es contratada como parte de la propuesta económica, el gerente del proyecto deberá entregar un programa donde se establezcan los montos mensuales del proyecto que se va a desarrollar.

Clave	WBS	UNIDAD	CANTIDAD	PRECIO UNITARIO	MESES				IMPORTE
					Septiembre	Octubre	Noviembre	Diciembre	
1	Decisión de inicio de proyecto	Días	2	\$100	\$200				\$200
2	Revisión del chárter	Días	1	\$200	\$200				\$200
3	Declaración de roles y Responsabilidades	Días	3	\$100	\$300				\$300
4	Diseño de la interfaz	Días	4	\$1000		\$4,000			\$4,000
5	Diseño de la lógica de la Verificación	Días	4	\$800	\$1,600	\$1,600			\$3,200
6	Diseño de la base de datos	Días	4	\$1500		\$6,000			\$6,000
7	Desarrollo del fronted	Días	4	\$2000	\$4,000	\$4,000			\$8,000
8	Desarrollo del backend	Días	5	\$2500		\$6,250	\$6,250		\$12,500
9	Implementar la lógica de Verificación	Días	3	\$1000			\$3,000		\$3,000
10	Pruebas de funcionalidad del Sistema	Días	3	\$500			\$1,500		\$1,500
11	Pruebas de la base de datos	Días	3	\$500			\$750	\$750	\$1,500
12	Corrección de errores	Días	4	\$600			\$1,200	\$1,200	\$2,400
13	Preparación de la documentación Técnica	Días	45	\$100			\$2,250	\$2,250	\$4,500
14		Días	5	\$400			\$1,000	\$1,000	\$2,000

	Preparación del manual de Usuario								
15	Entrega de la página web	Proyecto	1	\$0					\$0
16	APP	Días	45	\$100	\$1,125	\$1,125	\$1,125	\$1,125	\$4,500
17	Manual de usuario	Días	3	\$300			\$450	\$450	\$900
18	Administración profesional de Proyectos	Días	1	\$0					\$0
19	Sueldo del personal	Quincena/ persona	4/4	\$5,000	\$20,000	\$20,000	\$20,000	\$20,000	\$80,000
	Imprevistos	mes			\$2,500	\$2,500	\$2,500	\$2,500	\$10,000
<b>Total</b>				<b>\$29,925</b>	<b>\$45,475</b>	<b>\$40,025</b>	<b>\$29,275</b>	<b>\$144,700</b>	

## 7. ADMINISTRACIÓN DE CALIDAD.

### 7.1. BENCHMARKING.

Benchmarking proyecto MRP Empresas productoras de alimentos

Por definición, benchmarking es una técnica de análisis y gestión que, en último término, consiste en detectar, reconocer y aplicar las mejores prácticas de la propia compañía y de otras empresas, sean o no competencia directa, para incrementar la competitividad de la organización. Evidentemente, para ello es necesario realizar un análisis minucioso del mercado, del estado de la competencia y de las potencialidades propias, algo en lo que herramientas como el cuadro de mando (CMI) cobran un papel protagonista.

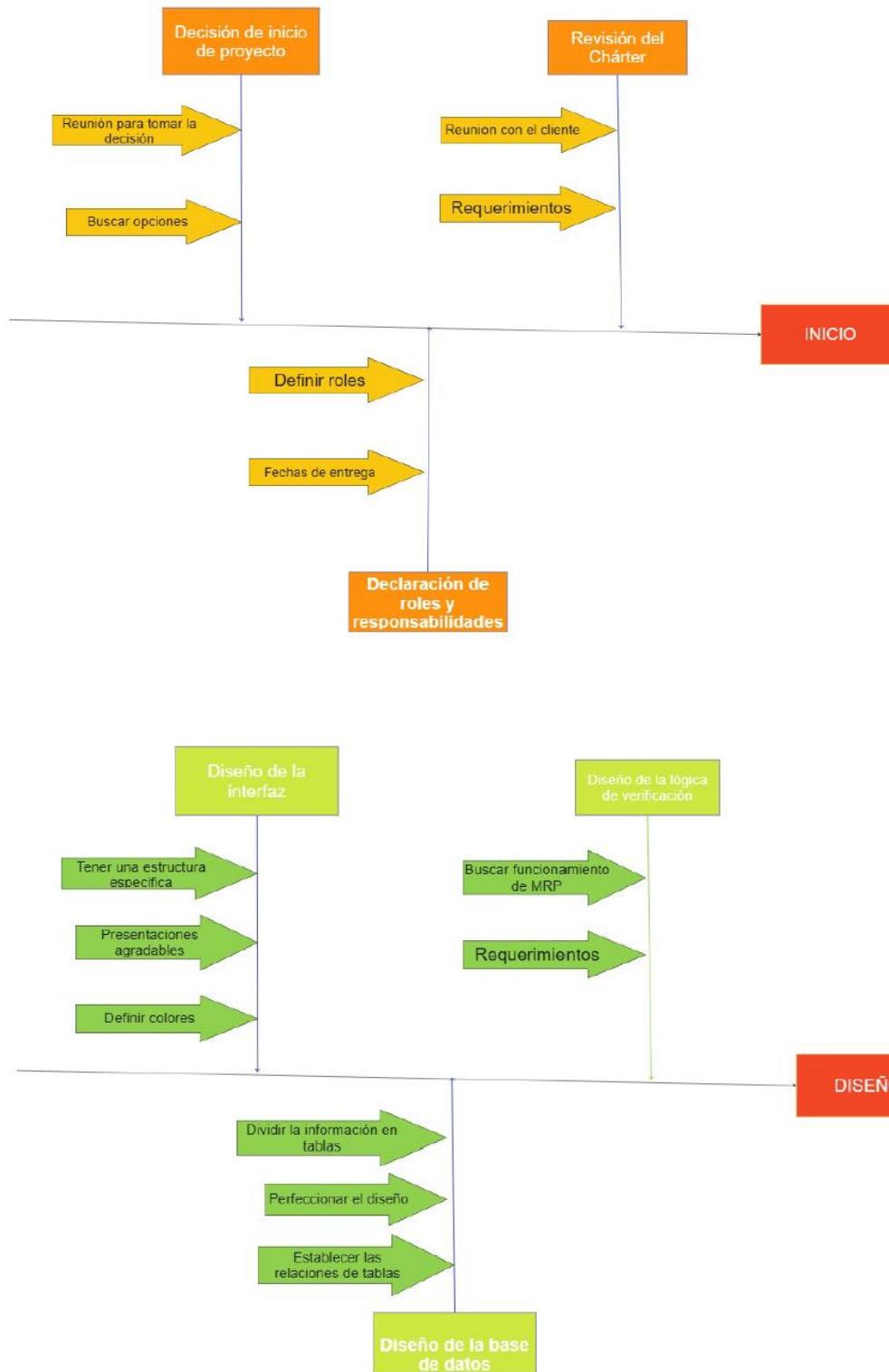
Para el proyecto MRP Empresas productoras de alimentos se realizará la herramienta Benchmarking en base a la página web MRP easy, así como con panorama y AXC. Principalmente el punto central para realizar el Benchmarking en base a esta página web es la similitud entre algunas de las funciones como lo son la recopilación y almacenamientos de archivos cumpliendo con la función de una nube en la web que ayuda a facilitar procesos, al no ser una empresa con el mismo objetivo no se puede considerar como competencia, por tal motivo se realiza un Benchmarking de manera genérica y funcional en medida que se busca una comparación de manera general identificando las prácticas que hace la empresa las cuales se pueden implementar en MRP Empresas productoras de alimentos.

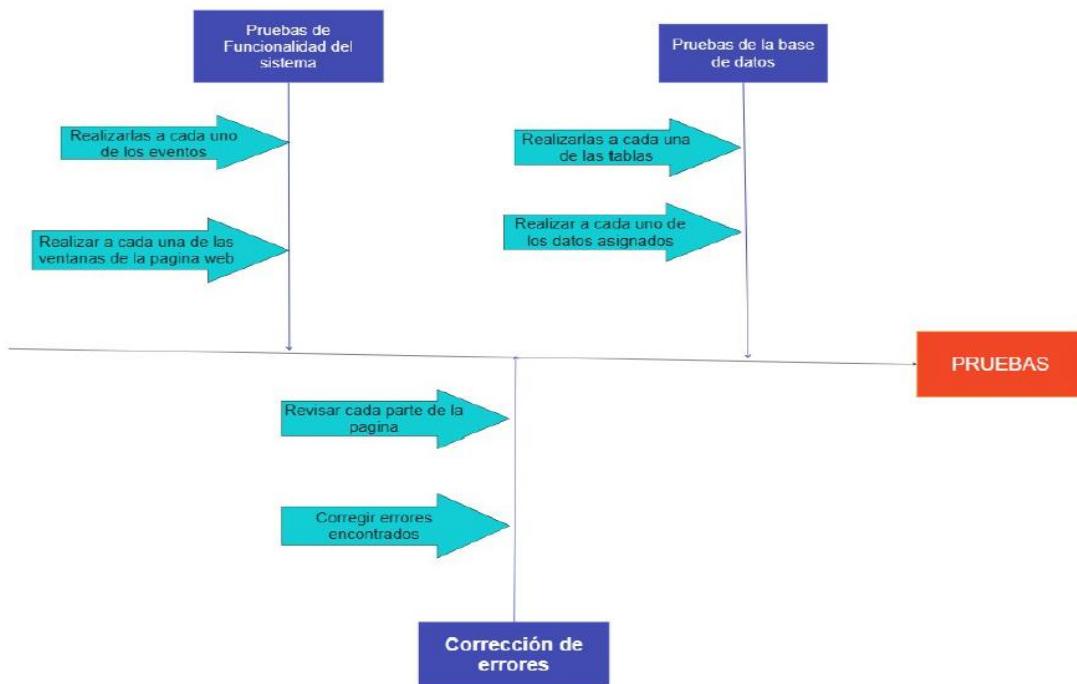
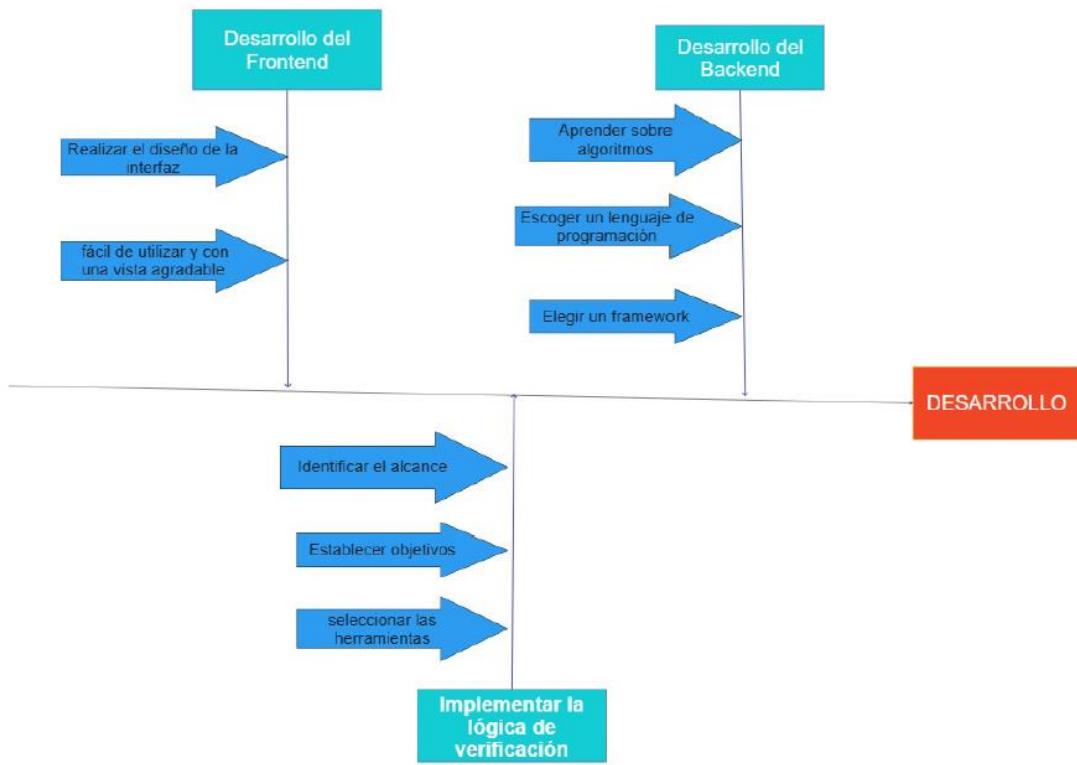
Predecesores	 MRPeasy	 PANORAMA CONSULTING GROUP	 AXC	 SOFT{ Team; }
<b>Informacion</b>	MRPeasy es una solución ERP para la fabricación de alimentos y productos agrícolas, potente y asequible, que incluye una gran cantidad de funciones diseñadas específicamente para la industria alimentaria. Este potente software basado en la nube proporciona una visión completa del proceso de producción, desde el encargo del pedido hasta la entrega, garantizando la seguridad y el cumplimiento, el control de la calidad del producto y su retirada, capacidades de seguimiento completas y mucho más.	"Material Requirements Planning," son esenciales para las empresas manufactureras que desean minimizar los niveles de inventario, reducir los tiempos de espera, aumentar la eficiencia de la fabricación, incrementar la productividad laboral y asegurar que los materiales y componentes estén disponibles cuando se necesiten. Con el software de MRP adecuado, su equipo puede enfocarse en mejorar estratégicamente la eficiencia del sistema de producción.	Un WMS es la solución que necesitas para tener control total de tus almacenes de manufactura, centros de distribución y materiales en el proceso de transformación. El software de gestión de almacenes AXC dirige y valida todas las operaciones de piso, obteniendo la eficiencia, confiabilidad y precisión que requieres desde el recibo hasta el embarque de los productos o materiales. Con AXC gestiona tus inventarios o activos de una manera insuperable.	Este proyecto Consiste en realizar una página web para las empresas productoras de alimento la servirá para la planificación de los materiales y el manejo de los inventarios de la empresa en cuestión. Este proyecto se creará mediante el uso de HTML que es el componente más básico de la Web, CSS para definir la apariencia/presentación de una página web y JavaScript para definir la funcionalidad/comportamiento de la página web.
<b>Características</b>	<p><b>1.-Precisión en la planificación de la producción e informes</b> Reduce y precisa los tiempos de espera desde la cotización. Mejora la eficiencia y productividad de las líneas de producción al cargar y reportar en tiempo real en el sistema</p> <p><b>2.-Resumen de inventarios a tiempo real</b> Previene la falta de inventario. Optimiza los niveles de inventario. Automatiza el manejo de inventarios, los requerimientos de compra, rastreo de lotes y mucho más</p> <p><b>3.-Entregas precisas y puntuales</b> Mejora la satisfacción al cliente. Calcula los costos y los tiempos de espera. Previene los problemas, disminuye los tiempos de espera y de entrega</p>	<p>Las características comunes del software MRP incluyen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>1.-Control de Stock:</b> operativa que consiste en organizar y supervisar la mercancía que entra y sale del almacén.</li> <li><b>2.-Programación de Compras:</b> es un calendario de suministro de materiales planificado. Las programaciones de compras admiten compras a largo plazo con entregas frecuentes y normalmente están respaldadas por contratos de compras.</li> <li><b>3.-Gestión de Inventarios:</b> seguimiento de las mercancías desde los fabricantes hasta los almacenes y desde estas instalaciones hasta el punto de venta.</li> </ul>	<p><b>Inventario confiable en tiempo real.</b></p> <p><b>Incremento de productividad.</b></p> <p><b>Mejoras en la utilización del espacio.</b></p> <p><b>Captura de información automática en el ERP.</b></p> <p><b>Rastreabilidad total de tu inventario.</b></p> <p><b>Disminución de costos.</b></p> <p><b>Erradicación de errores humanos.</b></p> <p><b>Levantamiento ágil y rápido del inventario físico.</b></p>	<p>El software contara con las siguientes características o funcionalidades</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dialogo de inicio de sesión.</li> <li>• Dialogo para la captura de pedidos.</li> <li>• Dialogo para la captura de los inventarios.</li> <li>• Dialogo para administrar productos/insumos. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dialogo para administrar usuarios.</li> <li>• Dialogo para capturar la receta de los productos que se elaboran.</li> <li>• Dialogo para ver las recetas registradas (Planificación).</li> </ul> </li> </ul>

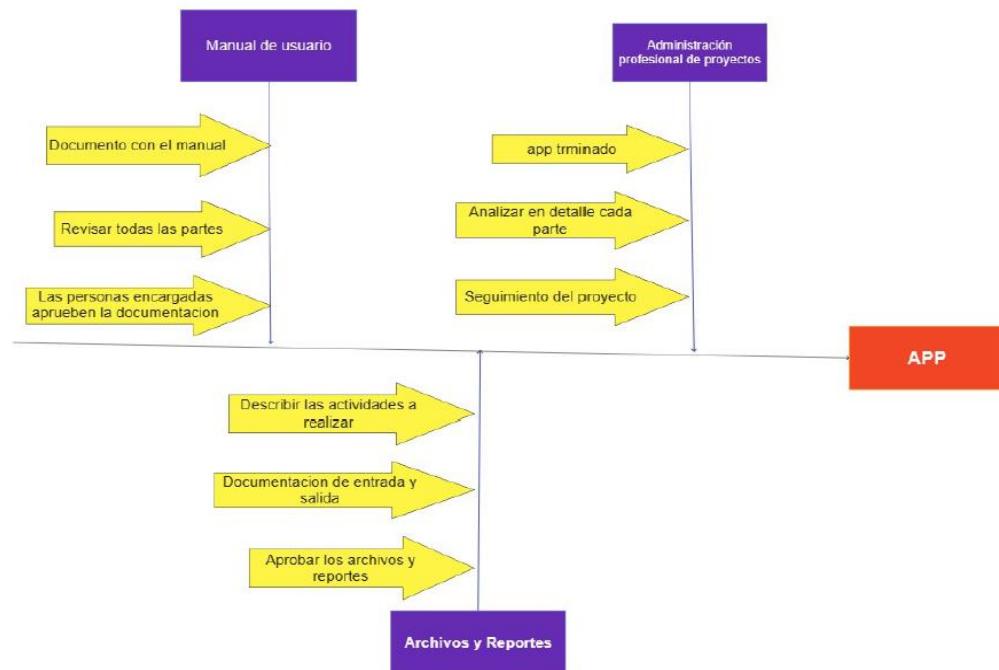
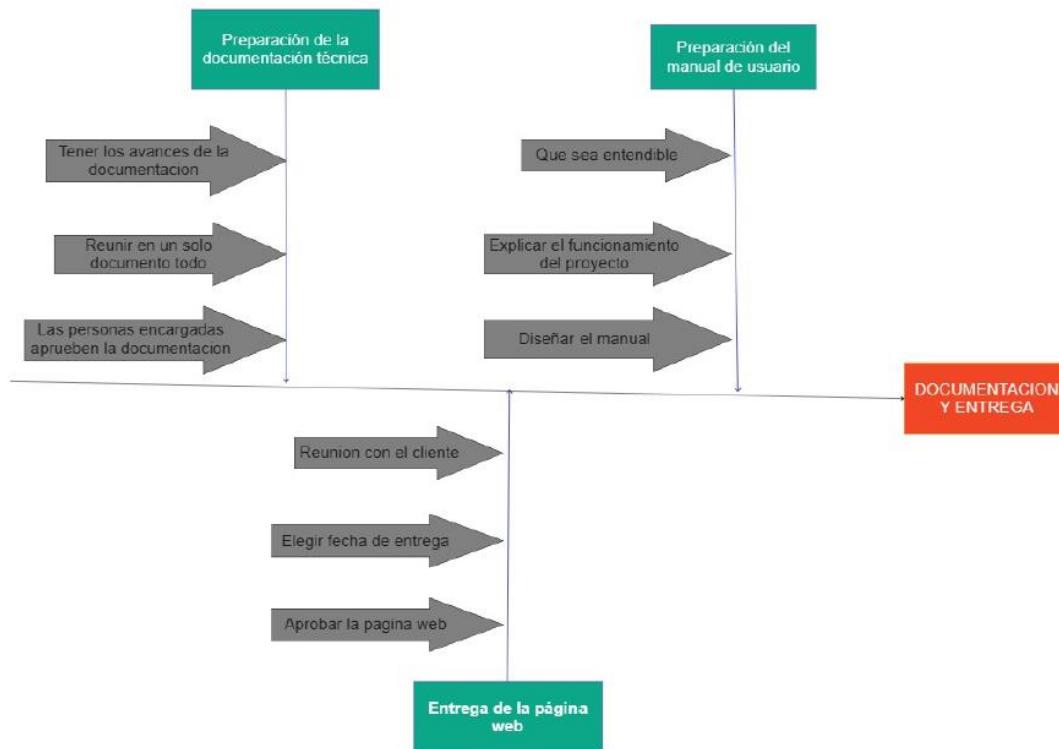


<b>Funcionalidades</b>	<p>MRPeasy es una solución ERP para la fabricación de alimentos y productos agrícolas, potente y asequible, que incluye una gran cantidad de funciones diseñadas específicamente para la industria alimentaria. Este potente software basado en la nube proporciona una visión completa del proceso de producción, desde el encargo del pedido hasta la entrega, garantizando la seguridad y el cumplimiento, el control de la calidad del producto y su retirada, capacidades de seguimiento completas y mucho más.</p>	<p>pueden asegurar que su empresa seleccione la solución adecuada ayudando en la definición de objetivos comerciales y los requerimientos de software correspondientes. Esto generalmente implica desarrollar una estrategia digital en cuanto a la conectividad, los datos y la integración de las capacidades empresariales.</p>	<p>AXC es una solución para todo ciclo de la cadena de suministro para las empresas de manufactura y distribución, desde que se recibe la materia prima hasta que se embarca y entrega el producto terminado al cliente, pasando por las etapas productivas de transformación</p>	<p>la solución de soft team es la solución para las empresas productoras de alimento la servirá para la planificación de los materiales y el manejo de los inventarios de la empresa en cuestión y así puedan tener una mejor administración y organización.</p>
<b>Comparativa del proyecto</b>	<p>es que es una solución para la fabricación de alimentos y productos potente y accesible, que incluye una gran cantidad de funciones diseñadas específicamente para la industria alimentaria.</p>	<p>es que quiera mejorar el manejo de la producción y quiere asegurar que los materiales e insumos siempre estén disponibles, también tienen un gestión de inventarios que es el seguimiento de los fabricantes hasta donde se producen</p>	<p>gestión de inventarios o activos de una manera insuperable al igual que también el control de mejor manejo de producción y organización</p>	

## 7.2 DIAGRAMA CAUSA-EFECTO.







### 7.3 METRICAS.

Las Métricas de Calidad proporcionan una indicación de cómo se ajusta el software, a los requerimientos implícitos y explícitos del cliente.

Las métricas de software se utilizan para propósitos estratégicos y son utilizadas en el proyecto para minimizar la planificación de desarrollo haciendo los ajustes necesarios que eviten retrasos y reduzcan problemas y riesgos potenciales, son utilizadas también para evaluar la calidad de los productos en el momento actual y cuando sea necesario, modificando el enfoque técnico que mejore la calidad.

**Estabilidad:** es la propiedad de las páginas web que tienen un nivel de fallos reducido. A menos fallos, mayor estabilidad, y viceversa.

La página web deberá contar con una interfaz sencilla, intuitiva y amigable con los usuarios.

La página web debe contar con una opción que le brinde ayuda en caso de tener alguna duda o problema. Debe contar con un apartado (botón) de ayuda.

**Disponibilidad:** Disponibilidad se refiere a la habilidad de la comunidad de usuarios para acceder al sistema, someter nuevos trabajos, actualizar o alterar trabajos existentes o recoger los resultados de trabajos previos.

La página web deberá estar disponible todo el tiempo las 24 horas del día y los 7 días de la semana.

Solo se deberá cerrar por mantenimiento y para eso se deberán establecer una fecha y horarios con tiempo de anticipación.

**Performance:** la página web garantiza un buen performance a cada uno de los usuarios que hagan un uso de ella, que cualquier proceso que realicen en la página se ejecute de manera correcta, rápida y efectiva.

**Seguridad:** la página web debe garantizar los datos de todos los usuarios, esto desde el momento de registrarse en la página se deberán proteger todos los datos manteniendo la privacidad de cada uno de los usuarios y al momento de ingresar se deberán proteger los documentos que suban a la página, además de eso los datos deberán ser respaldados en caso de cualquier falla.

## 7.4 ESTANDARES

IEEE –STD –830 –1998. Especificaciones de los requisitos de software.

Reemplazado por ISO / IEC / IEEE 29148: 2011. Se describen el contenido y las cualidades de una buena especificación de requisitos de software (SRS) y se presentan varios esquemas de SRS de muestra. Esta práctica recomendada tiene como objetivo especificar los requisitos del software que se desarrollará, pero también se puede aplicar para ayudar en la selección de productos de software internos y comerciales. También se proporcionan las pautas para el cumplimiento de IEEE / EIA12207.1-1997. En nuestro proyecto se aplica para una mejor organización del documento, y un detallado preciso de cada uno de los procesos que estamos realizando.

IEEE -982.1-1988. Medidas de fiabilidad de software.

Esta norma proporciona un conjunto de medidas que indican la fiabilidad del software que pueden aplicar al producto software, así como para los procesos de desarrollo y de apoyo. Surgió la necesidad de los desarrolladores de software y usuarios que se enfrentan a una gran cantidad de modelos, técnicas y medidas. Hay una necesidad de medidas que se pueden aplicar temprano en el proceso de desarrollo que pueden ser indicadores de la fiabilidad del producto entregado.

IEEE – 1465-1998 Requisitos de calidad y pruebas.

Se establecen los requisitos de calidad para los paquetes de software y las instrucciones sobre cómo probar un paquete de software en contra de estos requisitos. Los requisitos se aplican a los paquetes de software ya que se ofrecen y entregan, no para el proceso de producción (incluyendo actividades y productos intermedios como los especificadores).

IEEE -1058.1 -1987 Planes de gestión de proyectos de software.

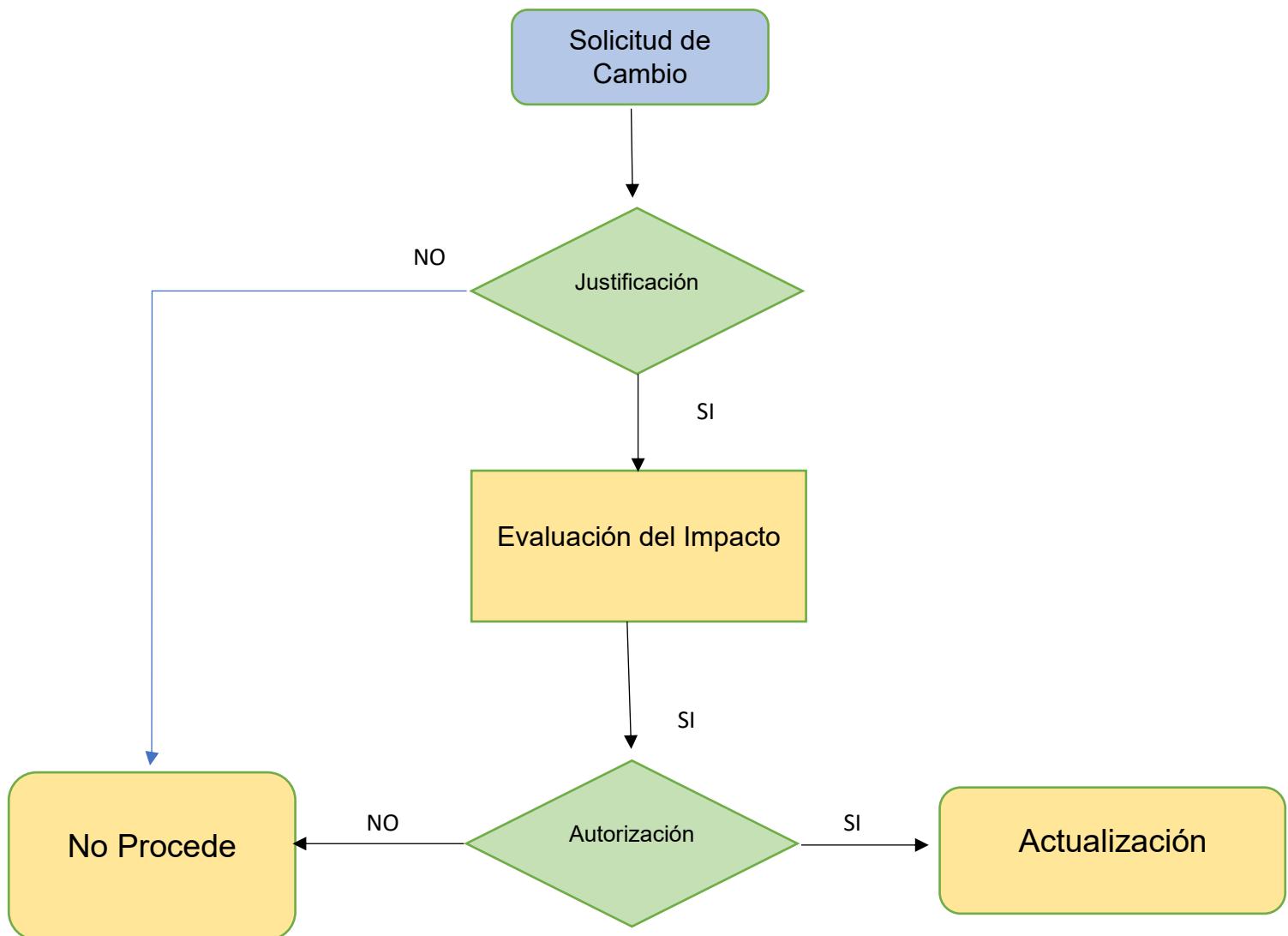
Esta norma especifica el formato y contenido de los planes de gestión de proyectos de software. No especifica las técnicas exactas que se utilizaran en la elaboración de planes de proyecto, ni proporciona ejemplo de planes de gestión de proyectos. Cada organización que utiliza esta norma debe desarrollar un conjunto de prácticas y procedimientos para elaborar una guía detallada para la preparación y actualización de los planes basados en este estándar.

## 8. ADMINISTRACIÓN DE LA INTEGRACIÓN.

### 8.1. DIAGRAMA DE FLUJO.

La representación en formato de diagrama de las entradas, acciones de proceso y salidas de uno o más procesos dentro de un sistema.

#### SISTEMA DE CONTROL DE CAMBIOS



## 8.2. SOLICITUD DE CAMBIO.

Añadan valor al proyecto

Que logremos la autorización tanto de los cambios como de sus efectos en tiempo, costo, calidad y alcance

SOLICITUD DE CAMBIO	
NO:	_____
FECHA:	_____
SOLICITO:	_____
	STATUS: _____
	CARGO A: _____
CONCEPTO:	_____
DESCRIPCION:	_____
ACTIVIDADES:	_____
COSTO:	_____
V	_____
TIEMPO:	_____
VO.BO. GERENTE	AUTORIZACION CLIENTE
OBED RUBIO GUTIERREZ	RAUL LOREDO MEDINA
_____	_____

### 8.3. TABLA DE CAMBIOS EFECTUADOS. CONTROL DE CAMBIOS EFECTUADOS

#	ESTATUS	RAZON	DESCRIPCION	EFFECTO EN COSTO	EFFECTO EN TIEMPO	EFFECTO EN ACTIVIDADES	QUIEN LO SOLICITO

### 8.4. LECCIONES APRENDIDAS.

Las Lecciones Aprendidas del Proyecto se componen de aquellos conocimientos adquiridos a través de la experiencia. Refleja información sobre éxitos o sobre fracasos y es una valiosa fuente de información para Proyectos futuros.

Criterio De Búsqueda	Situación	Consecuencias	Evaluación	¿Qué haría Diferente En Esa Situación?	¿Cómo Lo Resolvimos?
Conocimientos adquiridos.	Lo conocimientos que teníamos antes de realizar el trabajo eran casi nulos respecto al desarrollo web.	Genero muchas dudas, y las actividades tardaban más en realizar ya que primero se tenía que investigar.	Conocimientos previos muy escasos respecto al tema principal del proyecto.	Informarme más del tema principal del proyecto y así obtener más noción para desarrollar un mejor trabajo.	Investigando algunos temas sobre los principales inicios del proyecto como programación web, CSS, entre otros. Además, hicimos investigaciones para que todo quedara más claro.

## 9. DESARROLLO DEL SISTEMA

### Introducción

El estándar IEEE 830-1998 para el ERS (Especificación de requerimientos de software) es un conjunto de recomendaciones para la especificación de los requerimiento o requisitos de software el cual tiene como producto final la documentación de los acuerdos entre el cliente y el grupo de desarrollo para así cumplir con la totalidad de exigencias estipuladas.

### Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales y no funcionales para el desarrollo de un sistema compuesto por una página web la cual servirá para la gestión de las empresas productoras de alimentos para llevar a cabo la realización de mrp y tener un buen control de inventarios.

### Alcance

La pagina web a desarrollar tendrá como alcance la realización de mrp en empresas productoras de alimentos la cual podrá realizar las funciones de ver productos o agregar nuevos, así mismo realizar pedidos o ver la lista, al igual que consultar los clientes o agregar nuevo y también consultar el inventario de la empresa.

## Personal involucrado

<b>Nombre</b>	Obed Rubio Gutiérrez
<b>Rol</b>	Diseñador, programador, Gerente
<b>Categoría profesional</b>	Estudiante de ISC
<b>Responsabilidad</b>	Diseñar el Frontend
<b>Información de contacto</b>	687 174 21 06

<b>Nombre</b>	Sergio López Castro
<b>Rol</b>	Programador de la página y de la BD
<b>Categoría profesional</b>	Estudiante de ISC
<b>Responsabilidad</b>	Programar la página web,
<b>Información de contacto</b>	687 179 68 95

<b>Nombre</b>	Naydelin Arisbel Olivas Sarazu
<b>Rol</b>	Documentador
<b>Categoría profesional</b>	Estudiante de ISC
<b>Responsabilidad</b>	Documentar Reportes, APP
<b>Información de contacto</b>	687 177 52 93

<b>Nombre</b>	Alan Horacio Terrazas Gómez
<b>Rol</b>	Tester
<b>Categoría profesional</b>	Estudiante de ISC
<b>Responsabilidad</b>	Realizar pruebas, documentar pruebas
<b>Información de contacto</b>	687 367 57 25

## Definición, acrónimos y abreviaturas

Nombre	Descripción
<b>Usuario</b>	Persona que usará el sistema para realizar los procesos necesarios
<b>Sistema</b>	Sistema computacional
<b>ERS</b>	Especificación de Requisitos Software
<b>RF</b>	Requerimiento Funcional
<b>RFN</b>	Requerimiento no funcional
<b>ISC</b>	Ingeniería en Sistemas Computacionales
<b>Frontend</b>	Es la parte de un sitio web que interactúa con los usuarios, la parte del diseño de las ventanas o pantallas
<b>Backend</b>	Es el código para que funcione de la manera correcta la pagina web
<b>BD</b>	Base de datos
<b>APP</b>	Documentación referente a la administración de proyectos.

## Resumen

Este documento consta de tres secciones. En la primera sección se realiza una introducción al mismo y se explica todo lo realizado durante el tiempo de ejecución del proyecto se proporciona una visión general de la especificación de recursos del sistema.

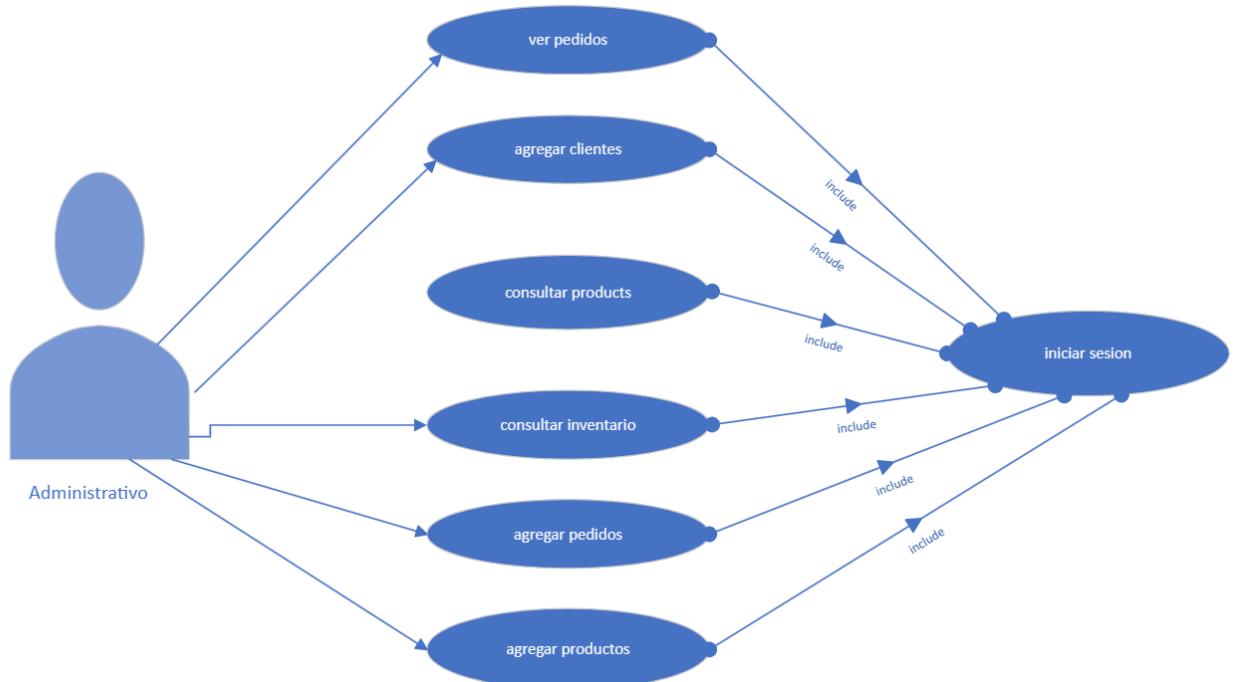
En la segunda sección del documento se realiza una descripción general del sistema, se explica las restricciones así mismo el uso de la página web o bien las funciones que debe realizar. los datos asociados y los factores, restricciones, supuestos y dependencias que afectan al desarrollo, sin entrar en excesivos detalles.

Por último, la tercera sección del documento es aquella en la que se definen detalladamente los requisitos que debe satisfacer el sistema.

## Descripción general

### Perspectiva del producto

El sistema esta diseñado para realizar mrp que es para empresas productoras de alimentos las cuales en la página web podrán realizar las funciones de productos registrarlos o consultar, esta también la pestaña de pedidos para ver que hay solicitado, tenemos la ventana de clientes para agregar o consultar algún cliente, al igual que una pestaña de inventarios para tener organizado con que cuenta la empresa y que no.



## Características de los usuarios

Tipo de usuario	Personal administrativo
<b>Formación</b>	Licenciatura
<b>Actividades</b>	Consultar pedidos, agregar pedidos, ver clientes y agregar nuevos, ver inventario, ver productos o consultar

## Restricciones

- Interfaz para ser usada con internet.
- Lenguajes y tecnologías a utilizar: HTML, JavaScript, CSS, MySQL.
- Los servidores deben ser capaces de atender consultas concurrentemente.
- El sistema se diseñará según un modelo cliente/servidor.
- El sistema deberá tener un diseño e implementación sencilla y universal, entendible para todos los usuarios, independiente de la plataforma o del lenguaje de programación.
- Dependiendo del usuario, se tendrá acceso a diferente información

## Suposiciones y dependencias

- Se asume que los requisitos aquí descritos son estables.
- Los equipos en los que se vaya a ejecutar el sistema deben cumplir los requisitos antes indicados para garantizar una ejecución correcta de la misma.

## Requisitos específicos

### Requerimientos funcionales

Identificación	RF01
<b>Nombre</b>	Iniciar sesión
<b>Características</b>	El usuario tendrá que dar un usuario y contraseña para tener acceso a la página web.
<b>Descripción</b>	El usuario podrá que acceder a la página web con un usuario y contraseña independientemente del rol que tenga asignado
<b>Requerimiento no funcional</b>	RNF01 RNF02 RNF03 RNF04 RNF05 RNF06
<b>Prioridad</b>	Alta

Identificación	RF02
<b>Nombre</b>	Cambiar contraseña
<b>Características</b>	Permitir cambiar la contraseña de acceso a la página web
<b>Descripción</b>	El usuario podrá cambiar su contraseña de acceso al sistema cumpliendo ciertos requisitos de seguridad. Este deberá ingresar el correo vinculado a la cuenta para poder hacerlo.
<b>Requerimiento no funcional</b>	RNF04 RNF05 RNF06
<b>Prioridad</b>	Alta

Identificación	RF03
<b>Nombre</b>	Registrarse
<b>Características</b>	Los usuarios podrán registrarse
<b>Descripción</b>	Para llevar a cabo este proceso el usuario que se desea registrar deberá llenar los datos pedidos para registrarse con éxito.
<b>Requerimiento no funcional</b>	RNF01 RNF03 RNF04 RNF05 RNF06 RNF07
<b>Prioridad</b>	Alta

Identificación	RF04
<b>Nombre</b>	Ver productos
<b>Características</b>	Ver los productos de la empresa
<b>Descripción</b>	Poder ver los productos de la empresa productora de alimentos

<b>Requerimiento no funcional</b>	RNF01 RNF03 RNF04 RNF05 RNF06 RNF07
<b>Prioridad</b>	Alta

<b>Identificación</b>		<b>RF05</b>
<b>Nombre</b>	Agregar productos	
<b>Características</b>	Incluir un nuevo producto de la empresa	
<b>Descripción</b>	Agregar el producto deseado para que este en existencia por la empresa de alimentos.	
<b>Requerimiento no funcional</b>	RNF01 RNF03 RNF04 RNF06	
<b>Prioridad</b>	Media	

<b>Identificación</b>		<b>RF06</b>
<b>Nombre</b>	Ver pedidos	
<b>Características</b>	Poder consultar los pedidos que están en la lista.	

<b>Descripción</b>	Consultar los diferentes pedidos que tiene la empresa para tener conocimiento de ellos y dar continuidad al siguiente proceso.
<b>Requerimiento no funcional</b>	RNF01 RNF03 RNF04 RNF05 RNF06 RNF07
<b>Prioridad</b>	Alta
<b>Identificación</b>	<b>RF07</b>
<b>Nombre</b>	Realizar pedidos
<b>Características</b>	El administrador podrá llevar a cabo un pedido
<b>Descripción</b>	El administrador podrá hacer un nuevo pedido que sea solicitado por los diferentes distribuidores.
<b>Requerimiento no funcional</b>	RNF01 RNF03 RNF04 RNF05 RNF06 RNF07
<b>Prioridad</b>	Alta

<b>Identificación</b>	<b>RF08</b>
<b>Nombre</b>	Ver clientes

<b>Características</b>	El administrador podrá visualizar todos los clientes existentes en su empresa.
<b>Descripción</b>	El administrador podrá tener la relación de todos los clientes de la empresa.
<b>Requerimiento no funcional</b>	RNF01 RNF03 RNF04 RNF05 RNF06 RNF07
<b>Prioridad</b>	Alta
<b>Identificación</b>	<b>RF09</b>
<b>Nombre</b>	Agregar clientes
<b>Características</b>	El administrador podrá agregar nuevo cliente.
<b>Descripción</b>	En este proceso el administrador podrá agregar un nuevo cliente que va entrar ala empresa productora de alimentos.
<b>Requerimiento no funcional</b>	RNF01 RNF03 RNF04 RNF06 RNF07
<b>Prioridad</b>	Alta

## Requerimientos no funcionales

Identificación	RNF01
<b>Nombre</b>	Interfaz del sistema
<b>Características</b>	El sistema presentará una interfaz de usuario sencilla para que sea de fácil manejo para todos los usuarios del sistema.
<b>Descripción</b>	El sistema debe tener una interfaz amigable para cualquier tipo usuario
<b>Prioridad</b>	Alta

Identificación	RNF02
<b>Nombre</b>	Ayuda en el uso del sistema.
<b>Características</b>	La interfaz de usuario deberá tener un apartado para que el usuario resuelva las dudas que tenga.
<b>Descripción</b>	La interfaz debe estar complementada con un buen sistema de ayuda, contar con una interfaz de ayuda y significado de los iconos del sistema, además de contar con un manual de usuario.
<b>Prioridad</b>	Alta

Identificación	RNF03
<b>Nombre</b>	Desempeño
<b>Características</b>	La página web deberá tener un desempeño de calidad para los usuarios.
<b>Descripción</b>	Garantizar el desempeño del sistema computacional a los diferentes usuarios. Que al navegar por los distintos apartados de la página web todo sea de manera correcta.
<b>Prioridad</b>	Alta

Identificación	RNF04
<b>Nombre</b>	Nivel de usuario

<b>Características</b>	Garantizará al usuario el acceso a la información de acuerdo al nivel que éste posee.
<b>Descripción</b>	El usuario podrá acceder a su perfil con sus datos (usuario y contraseña), al ingresarlos correctamente te mandará a la pantalla de usuario al que pertenezcas.
<b>Prioridad</b>	Alta

<b>Identificación</b> RNF05	
<b>Nombre</b>	Confiabilidad continua del sistema.
<b>Características</b>	El sistema funcionara 24/7
<b>Descripción</b>	El sistema debe funcionar las 24 horas del día y los 7 días de la semana, garantizando una estabilidad y con la seguridad que la pagina siempre estará lista para funcionar
<b>Prioridad</b>	Alta

<b>Identificación</b> RNF06	
<b>Nombre</b>	Seguridad en información
<b>Características</b>	El sistema garantiza la seguridad de los datos de todos los usuarios
<b>Descripción</b>	El sistema deberá contar con protocolos de seguridad para proteger todos los datos por lo tanto la página contará con el protocolo https para mayor seguridad.
<b>Prioridad</b>	Alta

<b>Identificación</b> RNF07	
<b>Nombre</b>	Respaldo de la información
<b>Características</b>	La información de los usuarios deberá contar con un respaldo.
<b>Descripción</b>	El sistema deberá contar con protocolos de para respaldar la información en caso de cualquier incidente con los datos del sistema

## Requisitos comunes de las interfaces

Interfaces de usuario La interfaz con el usuario consistirá en un conjunto de ventanas con botones, listas y campos de textos. Ésta deberá ser construida específicamente para el sistema propuesto, será visualizada desde un navegador web con acceso a internet.

## Interfaces de hardware

Será necesario disponer de equipos de cómputos en perfecto estado con las siguientes características:

- Adaptadores de red.
- Procesador de 1.66GHz o superior.
- Memoria mínima de 2048 Mb.
- Periféricos: teclado, mouse, monitor.

## Interfaces de software

Sistema operativo: Windows 8 en adelante, Mac OS X 10.8 Mountain Lion en adelante o alguna distribución de Linux compatible con navegadores web.

## Requisitos funcionales

### Requisito funcional 1 (RF01)

**Iniciar sesión:** los usuarios deberán identificarse para acceder a cualquier parte del sistema.

El sistema podrá ser accedido por cualquier usuario dependiendo del tipo de usuario que sea. El usuario deberá brindar su nombre de usuario y su contraseña de acceso.

### Requisito funcional 2 (RF02)

**Cambiar contraseña:** Permite cambiar contraseña de acceso al sistema

El usuario podrá cambiar su contraseña de acceso al sistema si es que la olvido o así lo prefiere solo que deberá proporcionar el correo electrónico que esté vinculado a dicha cuenta, cabe destacar que la contraseña tendrá que cumplir con ciertos requisitos de seguridad.

### Requisito funcional 3 (RF03)

**Registrarse:** Los usuarios podrán registrarse

Para llevar a cabo este proceso el usuario que se desea registrar deberá llenar los datos pedidos para registrarse con éxito.

### Requisito funcional 4 (RF04)

**Ver productos:**

Poder ver los productos de la empresa productora de alimentos.

## Requisito funcional 5 (RF05)

**Agregar productos:** Incluir un nuevo producto de la empresa

Agregar el producto deseado para que este en existencia por la empresa de alimentos.

## Requisito funcional 6 (RF06)

**Ver pedidos:** Poder consultar los pedidos que están en la lista.

Consultar los diferentes pedidos que tiene la empresa para tener conocimiento de ellos y dar continuidad al siguiente proceso.

## Requisito funcional 7 (RF07)

**Realizar pedidos:** El administrador podrá llevar a cabo un pedido

El administrador podrá hacer un nuevo pedido que sea solicitado por los diferentes distribuidores.

## Requisito funcional 8 (RF08)

**Ver clientes:** El administrador podrá visualizar todos los clientes existentes en su empresa.

El administrador podrá tener la relación de todos los clientes de la empresa.

## Requisito funcional 9 (RF09)

**Agregar clientes:** El administrador podrá agregar nuevo cliente.

En este proceso el administrador podrá agregar un nuevo cliente que va entrar a la empresa productora de alimentos.

## Requisitos no funcionales

### Consistencia

El sistema debe contar con una interfaz de usuario sencilla, intuitiva y amigable para que sea de fácil manejo para todos los usuarios del sistema. El sistema debe contar con una opción que le brinde ayuda en caso de tener alguna duda o problema

### Desempeño

Garantizar el desempeño del sistema computacional a los diferentes usuarios. En este sentido la información almacenada o registros realizados podrán ser consultados y actualizados permanente y simultáneamente.

### Seguridad

Facilidades y controles para permitir el acceso a la información al usuario autorizado a través de la página web con la intención de manipular la información, pero solo con los permisos que tenga dependiendo del tipo de usuario. Conservar la información segura y respaldada en caso de algún incidente.

### Disponibilidad

La disponibilidad del sistema debe ser continua con un nivel de servicio para los usuarios de 7 días por 24 horas.

### Portabilidad

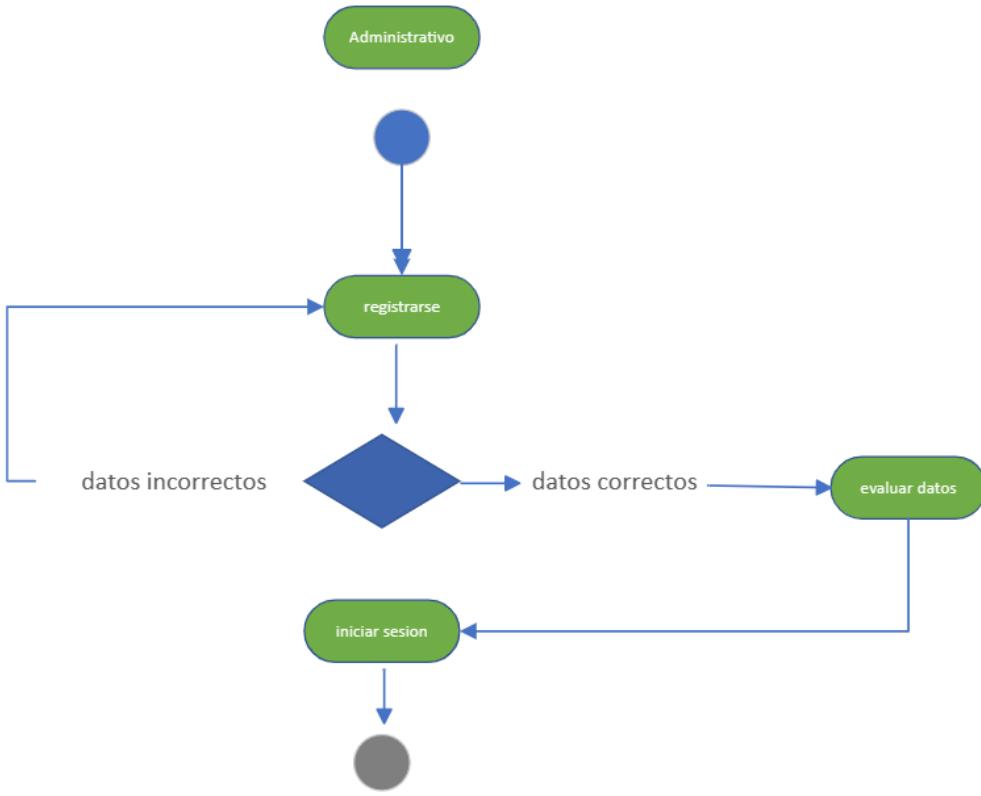
La página web se deberá adaptar a cualquier navegador web de escritorio.

## Modelado de negocios

### 1. Identificar las actividades

- Ver productos
- Agregar productos
- Iniciar sesión
- Cambiar contraseña
- Ver pedidos
- Agregar pedidos
- Ver clientes
- Agregar clientes

## Diagrama inicio

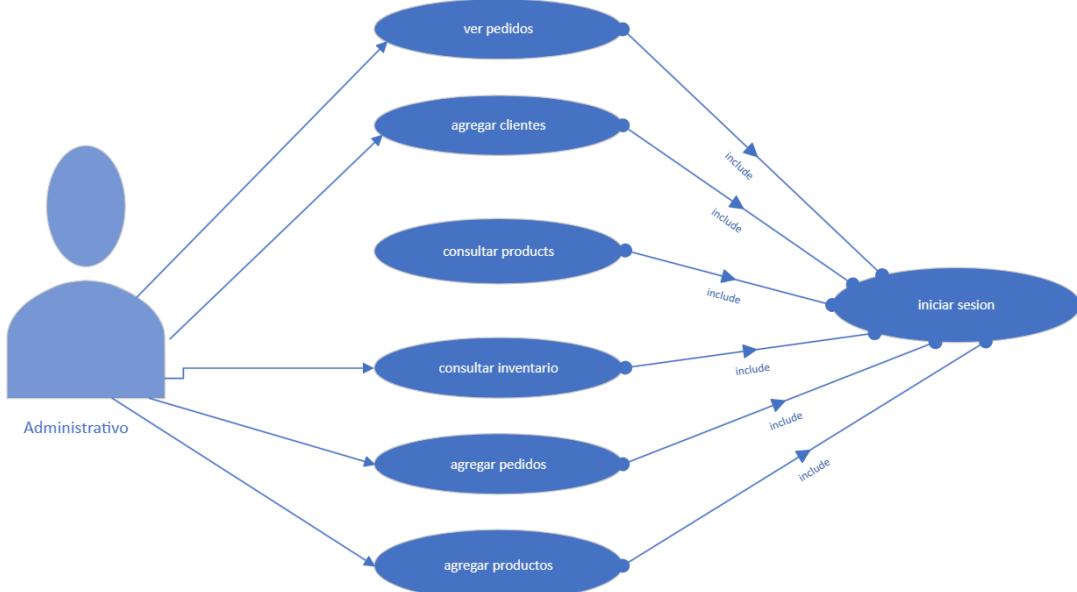


## Identificar requisitos

### Página web

1. Login
2. Registrar personal administrativo
3. Cambiar o recuperar contraseña
4. Ver productos
5. Agregar productos
6. Ver pedidos
7. Agregar pedidos
8. Ver clientes
9. Agregar clientes

### Diagrama de actividades



**Caso de uso:** Iniciar sesión

**Actores:** administrativo

**Propósito:** Permitir que solo personal autorizado tenga acceso a la página web.

**Descripción:** las personas que quieran acceder al sistema lo harán ingresando su usuario y contraseña, estos deben de coincidir con los que están registrados en el sistema para que pueda dar acceso de lo contrario, este no lo permitirá.

**Caso de uso:** Cambiar contraseña.

**Actores:** Administrador

**Propósito:** Cambio de contraseña de acceso.

**Descripción:** Los usuarios podrán cambiar su contraseña de acceso cuando este lo requiera para comodidad o si la olvido.

**Caso de uso:** Registrarse

**Actores:** administrativo

**Propósito:** registrarse como algún tipo de usuario para tener acceso a la página web.

**Descripción:** los diferentes tipos de usuario se podrán registrar para tener acceso a la página web dependiendo de los datos que ingrese.

**Caso de uso:** ver productos

**Actores:** Administrativo

**Propósito:** consultar los productos existentes

**Descripción:** el administrativo podrá consultar los diferentes productos de la empresa.

**Caso de uso:** Agregar productos

**Actores:** Administrativos

**Propósito:** El administrativo podrá agregar nuevos productos a la empresa

**Descripción:** Agregar un nuevo producto que va entrar a la empresa

**Caso de uso:** Ver pedidos

**Actores:** Administrativo

**Propósito:** Ver los pedidos

**Descripción:** El administrativo podrá ver los diferentes pedidos realizados

**Caso de uso:** Agregar pedidos

**Actores:** Administrativo.

**Propósito:** Realizar un nuevo pedido

**Descripción:** el administrativo podrá realizar un nuevo pedido.

**Caso de uso:** Ver clientes

**Actores:** Administrativo.

**Propósito:** Ver los clientes registrados

**Descripción:** el administrativo podrá ver a todos los clientes que están registrados en la base de datos de la empresa.

**Caso de uso:** Agregar clientes

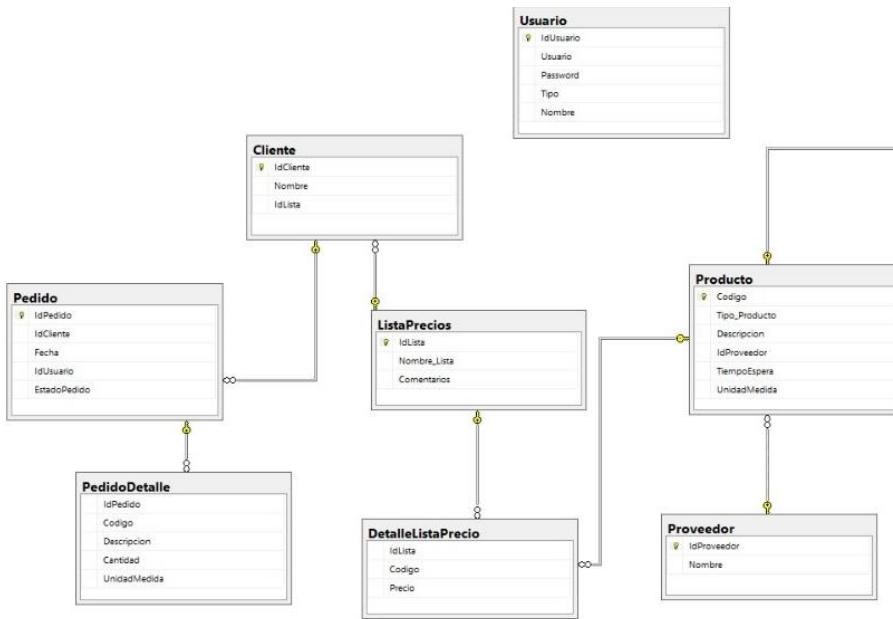
**Actores:** Administrativo.

**Propósito:** Agregar nuevo cliente a la empresa

**Descripción:** el administrativo podrá agregar un nuevo cliente.

## Diagrama de clases

Las empresas productoras de alimentos requieren de una página web que incluya una base de datos para así llevar un manejo más fácil de las diferentes actividades que dichas empresas realizan como lo son ver productos o agregar uno nuevo, así como también registrar clientes o ver los clientes ya registrados.



## 9.1 Diseño general del sistema

### Arquitectura

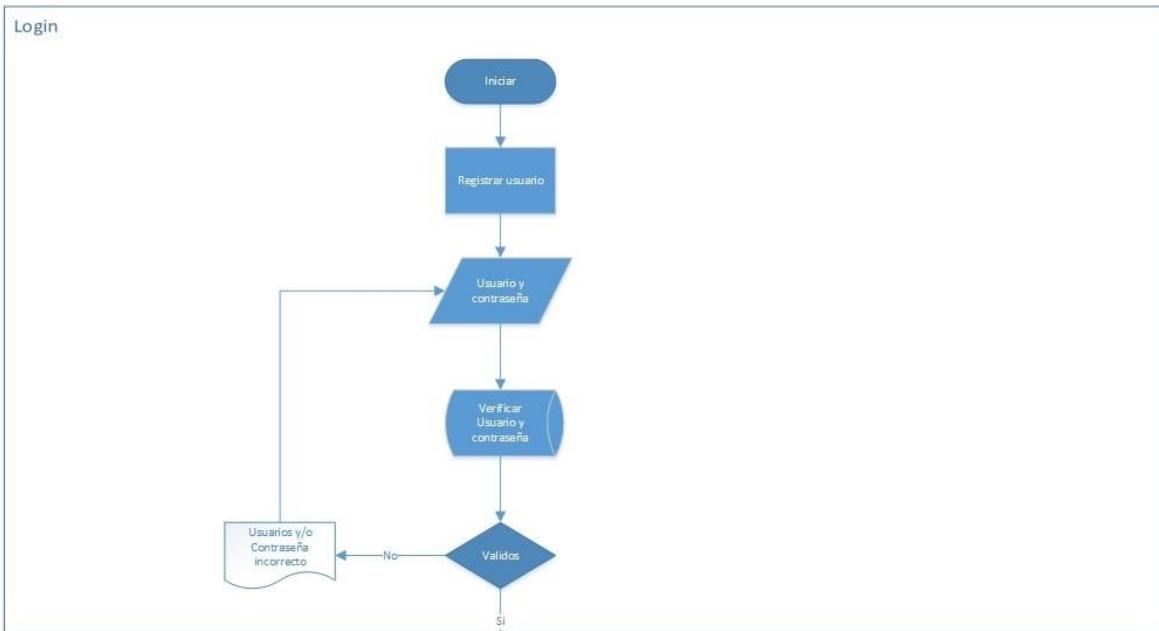
#### Lógica

En esta sección se presenta la estructura lógica global del proyecto realizado. Esta arquitectura se representará mediante un diagrama de flujo que representa la funcionalidad del proyecto que ha sido dividido en sus componentes.

El sistema se divide en dos módulos, el del login y el del procedimiento.

El módulo de login tiene la función de primeramente registrar al usuario, si el usuario ya está registrado, este mismo deberá de proporcionar su usuario y contraseña, el sistema validara si la contraseña y el usuario son correctos, si estos son incorrectos no podrán acceder al siguiente modulo y el usuario tendrá que validar de nuevo, Si la contraseña y usuario son correctos, el sistema validara que tipo de usuario es para así conceder distintas funciones y permisos.

## Diagrama de flujo



## Física

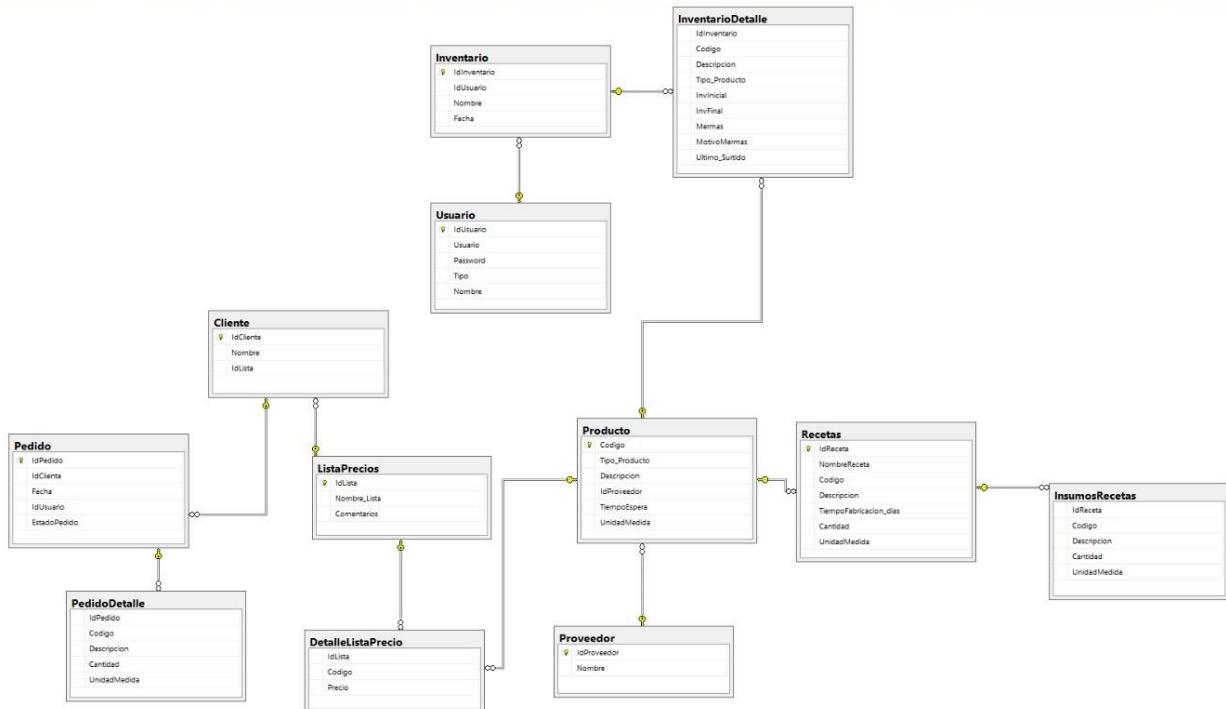
A continuación, se presentará la arquitectura física del sistema, mostrando como serán asignados los subsistemas al equipo de hardware requeridos en el sistema. Se utilizará un diagrama de componentes.

Para la página web y base de datos

- 512 Mb de memoria RAM.
- 1024 Mb máquina virtual.
- 1 GB de espacio de disco duro.
- Sistema operativo: Windows, Linux y Unix.
- Arquitectura del sistema 32/64 bit.
- Protocolo de red TCP/IP.
- Proyector con una resolución de al menos 800 x 600 - indispensable

## 9.2 Diseño de la base de datos

### Descripción



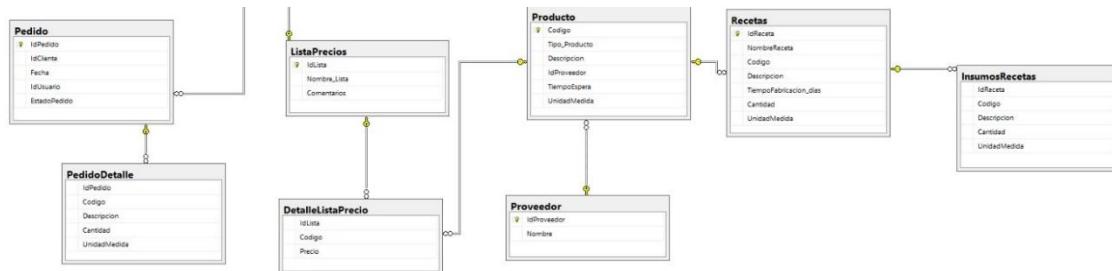
### Usuarios

Esta tabla almacena toda la información registrada por el usuario y todos estos campos son obligatorios y esta tabla está relacionada con el header de apartados y es una relación mediante el id Usuario y esta es llave primaria de la tabla.

Usuario	
Id	IdUsuario
Nombre	Usuario
Contraseña	Password
Tipo	Tipo
Nombre	Nombre

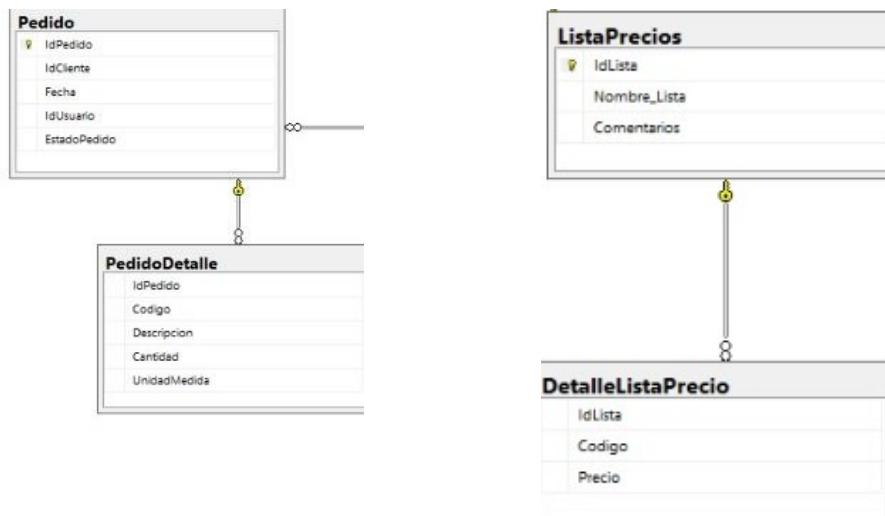
## Apartados

En estas tablas se encarga de registrar las actividades de cada pestaña es una vista más general de los registros que podrá consultar el administrativo.



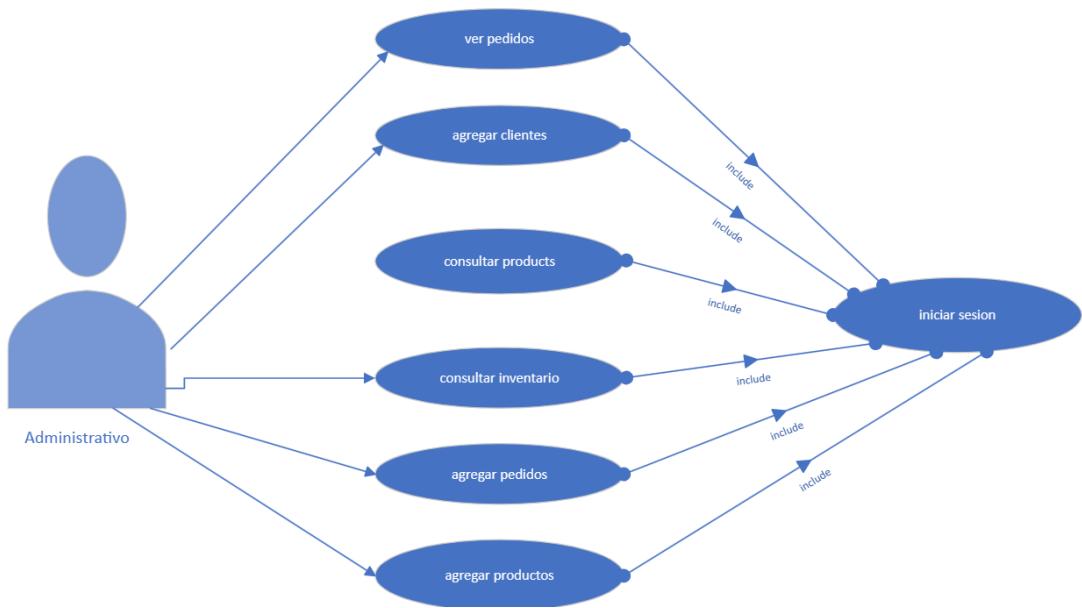
## Archivos

En estas tablas se registra la información, pero ya más enfocada a lo que viene siendo cada actividad por separado.



## Diseño del sistema

### Casos de uso



Nombre	Ver pedidos
Características	Permite consultar los pedidos
Descripción	El administrador consulta los pedidos efectuados.
Prioridad	<b>Media</b>

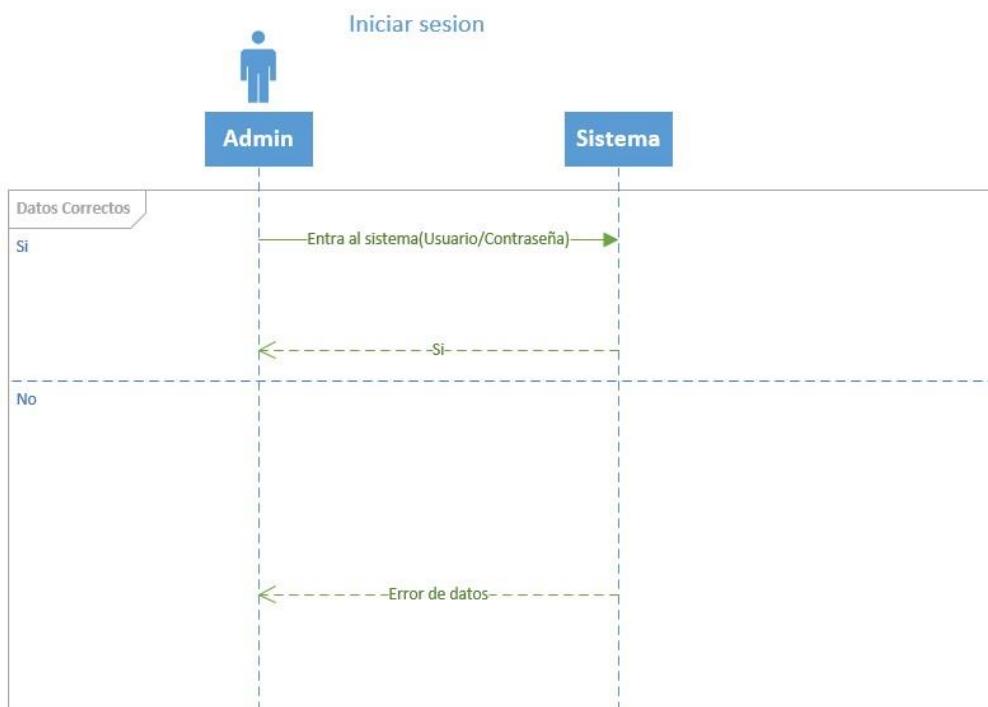
Nombre	Agregar clientes
Características	Permite registrar un nuevo cliente
Descripción	El administrador podrá agregar un nuevo cliente que va entrar a la empresa de alimentos
Prioridad	<b>Alta</b>

Nombre	Consultar productos
Características	Permite ver los productos de la empresa
Descripción	El personal administrativo podrá visualizar los productos con los que cuenta la empresa
Prioridad	<b>Alta</b>

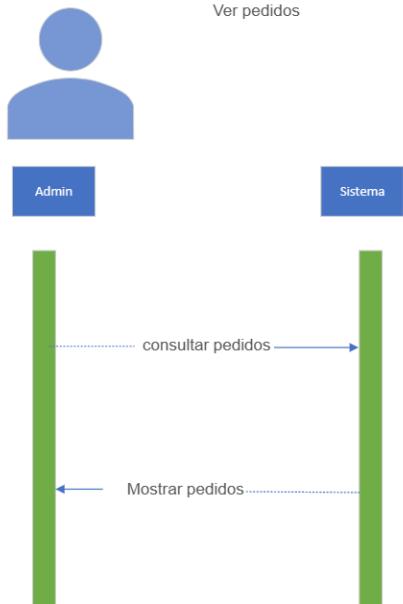
Nombre	Consultar inventario
Características	Permite ver el inventario
Descripción	El personal administrativo podrá visualizar el inventario de la empresa
Prioridad	<b>Alta</b>

Nombre	Agregar pedidos
Características	Permite agregar nuevos pedidos
Descripción	El personal administrativo podrá agregar un nuevo pedido
Prioridad	<b>Alta</b>

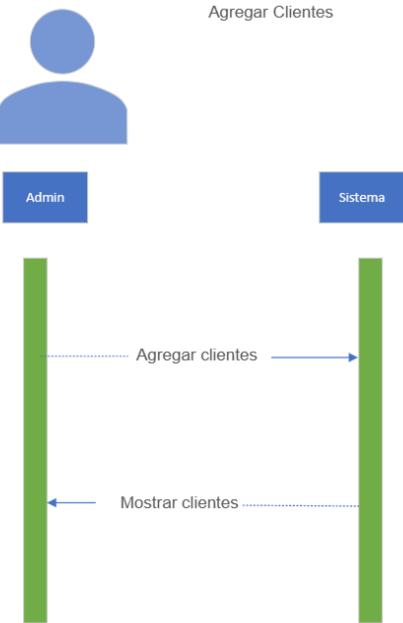
Nombre	Agregar productos
Características	Permite agregar un nuevo producto
Descripción	El personal administrativo podrá agregar nuevos productos que lleguen a la empresa
Prioridad	<b>Alta</b>



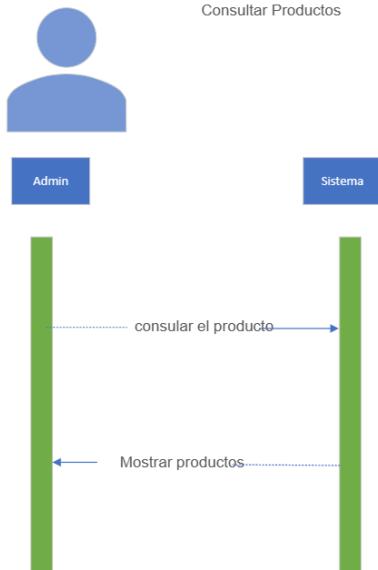
Ver pedidos



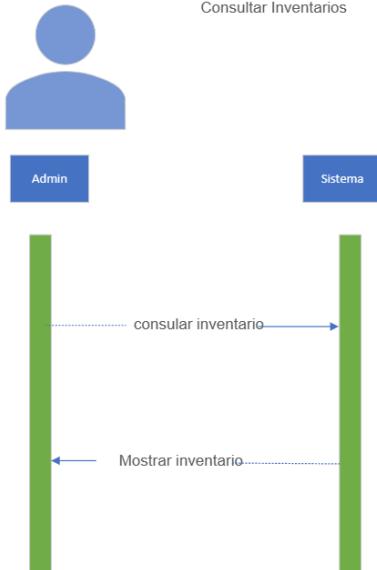
Agregar Clientes



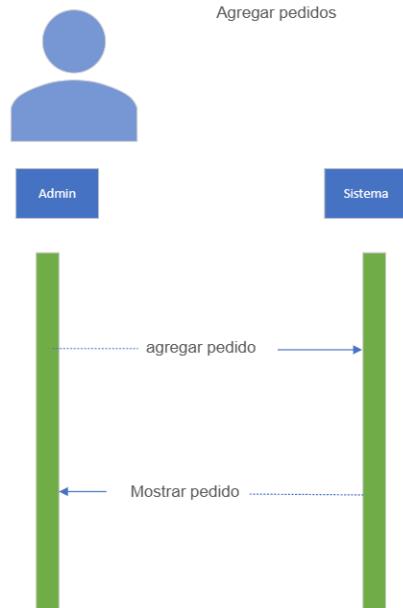
Consultar Productos



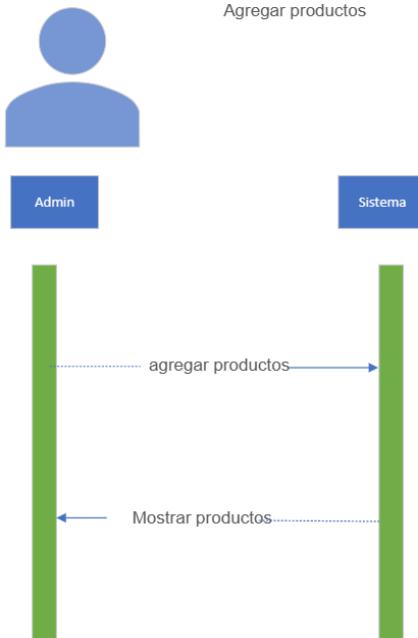
Consultar Inventarios



Agregar pedidos



Agregar productos



## Interfaz de usuario

Login

Crear nuevo usuario

Iniciar sesión

# Login

Usuario:

Sergio

Contraseña:

.....

**Iniciar Sesión**

**Crear Nuevo Usuario**

En esta pantalla el usuario debe iniciar sesión con su usuario y contraseña, en caso de no estar registrado, el usuario tiene la opción de presionar el botón de "Crear cuenta" para que se despliegue la siguiente pantalla encargada de registrar un nuevo usuario.

## Productos

Administra tus productos

## Pedidos

Gestiona los pedidos de tus clientes

## Clientes

Administra la información de tus clientes

## Inventarios

Controla el inventario de tus productos

## Planeación

Planifica y organiza tus actividades

Mostrar pantalla en caso de que el usuario o contraseña esten incorrectos no te muestra las demás pantallas para acceder a ellas.

## Login

Usuario:

algodoneros

Contraseña:

....

**Iniciar Sesión**

**Crear Nuevo Usuario**

No te dejara acceder a ninguna función del programa cuando las contraseás o usuarios esten incorrectas.

Proyecto MRP      Inicio      Acerca de      Contacto      Productos      Pedidos      Clientes      Inventarios      Planeación

**Productos**  
Administra tus productos

**Pedidos**  
Gestiona los pedidos de tus clientes

**Clientes**  
Administra la información de tus clientes

**Inventarios**  
Controla el inventario de tus productos

**Planeación**  
Planifica y organiza tus actividades

## Registro de Usuarios

Nombre:

Usuario:

algodoneros

Contraseña:

.....

Confirmar Contraseña:

Tipo de Usuario:

Administrador

**Guardar**

Proyecto MRP

- [Inicio](#)
- [Acerca de](#)
- [Contacto](#)
- [Productos](#)
- [Pedidos](#)
- [Cientes](#)
- [Inventario](#)
- [Planeacion](#)
- [Usuarios](#)

Productos <small>Administra tus productos</small>	Pedidos <small>Gestiona los pedidos de tus clientes</small>	Cientes <small>Administra la información de tus clientes</small>	Inventarios <small>Controla el inventario de tus productos</small>	Planeacion <small>Planifica y organiza tus actividades</small>
--	--	---	---	---

Tipo de Usuario:

Administrador

Administrador

Usuario

Iniciar sesion como administrador

## Agregar Producto

Codigo	IdUsuario	Tipo Producto	Descripcion	IdProveedor	TiempoEspera	UnidadMedida
123456	1	Insumo	carne asada	1	2	Kilogramos
Achiote	1	Insumo	Especia	3	6	Piezas
chicharron64	1	Producto	Carne Preparada	0	0	Kilogramos
Chile	1	Insumo	chilon de arbol	3	6	Kilogramos

Producto registrado Exitosamente

Para agregar un producto al momento de guardarla se vendrá a mostrar aquí en la siguiente tabla.

En caso de que no llenes algún campo para agregar un producto mandara un mensaje de error.

Faltan datos por llenar  
Producto registrado Exitosamente

Tipo de Producto:

Insumo  Iniciar

Codigo:

Descripción:

carne asada

Unidad de Medida:

Kilogramos

Proveedor:

Sucarne

Agregar Proveedor

Tiempo de espera(días):

2

Esta ventana nos muestra en el caso de que el producto que estamos agregando quedo registrado de manera exitosa.

## Agregar Producto

Codigo	IdUsuario	Tipo_Producto	Descripcion	IdProveedor	TiempoEspera	UnidadMedida
123456	1	Insumo	carne asada	1	2	Kilogramos
45	1	Producto	pollo	0	0	Kilogramos
Achiote	1	Insumo	Especia	3	6	Piezas
chicharron64	1	Producto	Carne Preparada	0	0	Kilogramos
...	...	...	...	...	...	...

Producto registrado Exitosamente

Tipo de Producto:

Codigo:

Descripcion:

Unidad de Medida:

Aquí nos muestra para darle clic y agregar un cliente.

## Clients

[Agregar Cliente](#)   [Buscar Cliente](#)   [Lista de Precios](#)

## Clients

[Agregar Cliente](#)   [Buscar Cliente](#)   [Lista de Precios](#)

### Registrar Nuevo Cliente

ID:

Nombre:

Lista de Precios:

No se guardara el cliente en caso de no poner id o nombre.

## Clients

[Agregar Cliente](#)   [Buscar Cliente](#)   [Lista de Precios](#)

### Listado de Clientes Registrados

IdCliente	IdUsuario	Nombre	IdLista
1	1	Ley	1
7024	1	Walmart	2
8681	1	jose	1

### Detalles del Cliente

Nombre:

Lista de Precios:

[Agregar Cliente](#)   [Buscar Cliente](#)   [Lista de Precios](#)

### Registrar Nuevo Cliente

ID:

Nombre:

Lista de Precios:

En esta ventana nos muestran todos los inventarios existentes en la empresa.

## Ver Inventarios

[ver inventario](#)

[Cargar inventario](#)

© 2024 - Proyecto

MRP

Listas de registro de inventario:

IdInventario	IdUsuario	Nombre	Fecha
1	1	Sergio	06/01/2024 12:00:00 a.m.
2	1	Sergio	07/01/2024 12:00:00 a.m.
3	1	Sergio	07/01/2024 12:00:00 a.m.

## Detalles de inventario

Busqueda por fecha:

18/01/2024

Id del inventario:

1

En esta siguiente ventana podemos ver los inventarios o en caso de requerirlo podemos faltar por fecha.

## Detalles de inventario

Proyecto  
MRP

Busqueda por fecha:

18/01/2024

Id del inventario: 1

Fecha: 06-01-2024

Almacenado por: Sergio

Codigo	Descripcion	InvInitial	InvFinal	Mermas	MotivoMermas	Ultimo_Surtido
Machaca34	Carne Preparada	30	130	0	Ninguno	02/01/2024 12:00:00 a.m.
Cochinita436	Carne Preparada	30	70	0	Ninguno	28/12/2024 12:00:00 a.m.
chicharron64	Carne Preparada	80	80	1	Abierto	29/12/2024 12:00:00 a.m.
Sandwitch21	Sandwitch	28	56	0	Ninguno	30/12/2024 12:00:00 a.m.
pollo546	Pollo asado	96	244	0	Ninguno	31/12/2024 12:00:00 a.m.

## 10. Desarrollo del proyecto

Para acceder a la página web cuenta con un login el cual sirve para que los usuarios inicien sesión.

O igual si no tienes cuenta, da la opción de crear nueva cuenta

### Login

Usuario:

Sergio

Contraseña:

....

**Iniciar Sesión**

**Crear Nuevo Usuario**

Cuando se necesite crear nuevo usuario te mandara a la siguiente pantalla.

## Registro de Usuarios

Nombre:

Usuario:

Contraseña:

Confirmar Contraseña:

Tipo de Usuario:

**Guardar**

Si el usuario o contraseña están incorrectos mandara dará error y no dejara acceder a las demás pestañas de la pagina web.

Proyecto MRP [Inicio](#) [Acerca de](#) [Contacto](#) [Productos](#) [Pedidos](#) [Clientes](#) [Inventario](#) [Planeación](#)

**Productos**  
Administra tus productos

**Pedidos**  
Gestiona los pedidos de tus clientes

**Clientes**  
Administra la información de tus clientes

**Inventarios**  
Controla el inventario de tus productos

**Planeación**  
Planifica y organiza tus actividades

Y solo mostrara esa pestaña de inicio.

En esta pestaña nos muestra la interfaz para agregar un nuevo cliente a la base de datos, se tiene que registrar con id y nombre de lo contrario mandara error.

## Clientes

[Aregar Cliente](#)      [Buscar Cliente](#)      [Lista de Precios](#)

## Buscar Cliente

## **Lista de Precios**

## Registrar Nuevo Cliente

|D:

8681

### Generar Automaticamente

Nombre:

iose

## **Lista de Precios:**

**Lista 1** ▾

Guardar

Código del apartado cuando se requiere buscar un cliente que se va registrando.

```
1  using System;
2  using System.Collections.Generic;
3  using System.Data.SqlClient;
4  using System.Data;
5  using System.Linq;
6  using System.Web;
7  using System.Web.UI;
8  using System.Web.UI.WebControls;
9  using MRP_Proyecto.Datos;
10 using MRP_Proyecto.Modelo;
11
12 namespace MRP_Proyecto
13 {
14     public partial class BuscarClientes : System.Web.UI.Page
15     {
16         Movimientos admin = new Movimientos();
17
18         protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
19         {
20             if (String.IsNullOrEmpty(Session["Conexion"].ToString()))
21             {
22                 Response.Redirect("Login.aspx");
23             }
24
25             CargarInformacionGridListasClientes();
26             CargarCombosBxListas();
27         }
28
29         protected void btnGuardarCambiosClientes_Click(object sender, EventArgs e)
30         {
31
32         }
33
34         protected void btnEliminarCliente_Click(object sender, EventArgs e)
35         {
36
37         }
38
39         private void CargarCombosBxListas()
40         {
41             // Conexión a la base de datos
42             string cadenaConexion = Session["Conexion"].ToString(); // Reemplaza con tu cadena de conexión
43             using (SqlConnectionString conexion = new SqlConnection(cadenaConexion))
44             {
45                 ...
46             }
47         }
48     }
49 }
50 
```



BuscarCliente - Proyecto MRP

https://localhost:44337/BuscarCliente

Import favorites | Imagen 1 | Iniciar sesión en Face... | Bookmarks | google | Amazon.com - Onli... | Booking.com | McAfee Security | Carbon | Create an...

Other favorites

Proyecto MRP

Inicio Acerca de Contacto Productos Pedidos Clientes Inventario Planeación Usuarios

## Clients

Agregar Cliente Buscar Cliente Lista de Precios

### Lista de Clients Registrados

ID Client	ID Usuario	Nombre	ID lista
1	1	Ley	1
123	1	WEW.ac	2
304	1	Alan asociado1	
7024	1	Walmart	2

### Detalles del Client

Nombre:

Lista de Precios:

Eliminar Guardar

© 2024 - Proyecto MRP

https://localhost:44337/BuscarCliente.aspx

Aquí es la pestaña de la planeación donde podemos observar los pedidos registrados de los cuales se observa su id, el nombre del cliente y la fecha del pedido, ya que estén esos datos correctos nos muestra a un costado la planificación de todos los datos anteriores.

Proyecto MRP

Inicio Acerca de Contacto Productos Pedidos Clientes Inventario Planeación Usuarios

## Planeación

Agregar Receta Generar Planeación

### Pedidos Registrados

Id del Pedido	Cliente	Fecha
1	Ley	05/01/2024 12:00:00 a. m.

Id del Pedido:  Generar Planeación

### Planificación

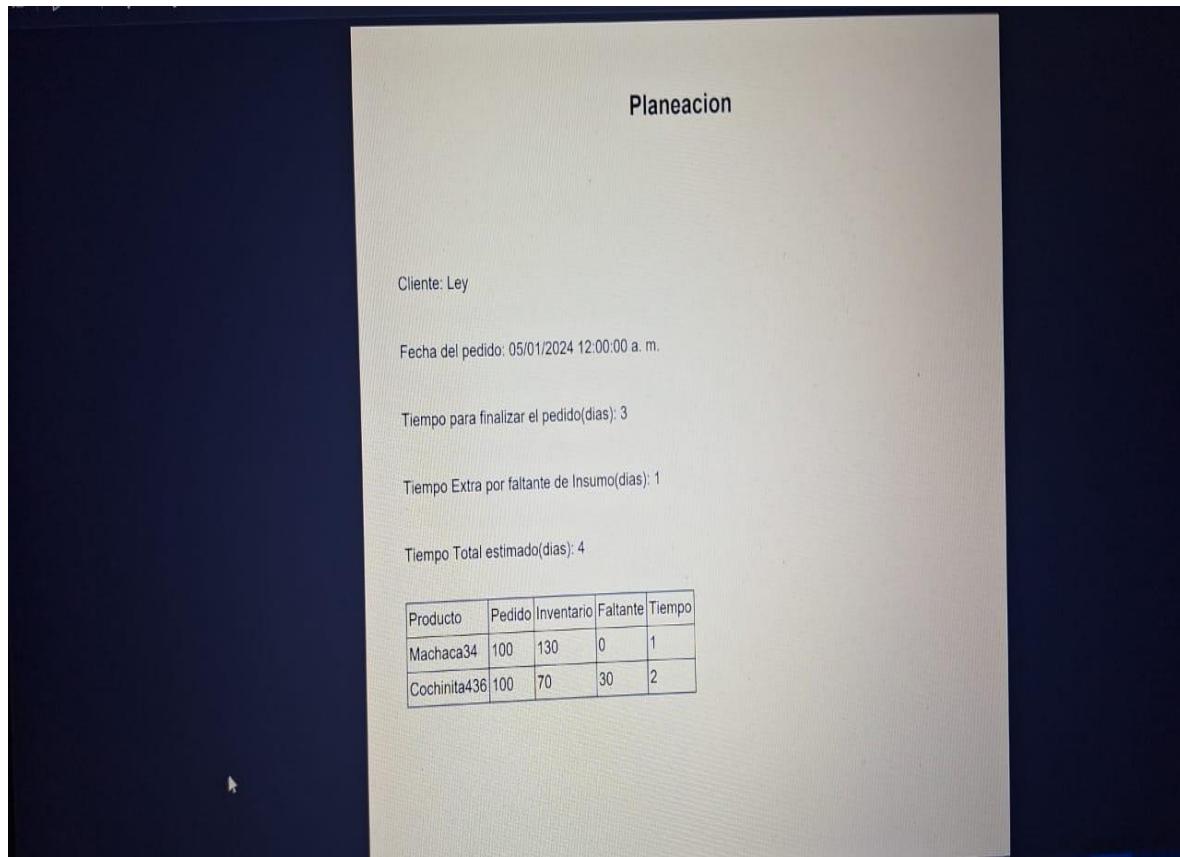
Cliente: Ley  
 Fecha del pedido: 05/01/2024 12:00:00 a. m.  
 Tiempo para finalizar el pedido(días): 3  
 Tiempo Extra por faltante de Insumo(días): 1  
 Tiempo Total estimado(días): 4

Producto	Pedido	Inventario	Faltante	Tiempo
Machaca34	100	130	0	1
Cochinita436	100	70	30	2

Generar PDF

© 2024 - Proyecto MRP

En esta pestaña es un pdf generado al darle clic al botón rojo que dice generar pdf, nos manda el pdf con la planificación.



Código de las listas de precios existentes en la empresa de la cual se selecciona la correcta al momento de hacer pedido, o agregar clientes.

The screenshot shows the Microsoft Visual Studio 2022 interface with the following details:

- Top Bar:** File, Edit, View, Git, Project, Build, Debug, Format, Test, Analyze, Tools, Extensions, Window, Help.
- Toolbar:** Debug, Any CPU, IIS Express (Microsoft Edge).
- Solution Explorer:** Shows files like Bundle.config, BuscarCliente.aspx, CargarInventario.aspx, Clientes.aspx, Contact.aspx, Default.aspx, GenerarPlanificacion.aspx, Global.asax, Inventario.aspx, ListaDePrecio.aspx, Login.aspx, Pedido.aspx, Planeacion.aspx, Productos.aspx, and RegistroDeInventario.aspx.
- Properties Window:** DOCUMENT, ASP.NET (selected), Culture, Debug, EnableSessionState, Language (C#), MasterPageFile (/Site.Master), StyleSheetTheme, Theme, Trace.
- Toolbox:** Standard, Pointer, AdRotator, BulletedList, Button, Calendar, CheckBox, CheckBoxList, DropDownList, FileUpload, HiddenField, HyperLink, Image, ImageButton, ImageMap, Label, LinkButton, ListBox, Literal, Localize, MultiView, Panel, Placeholder, RadioButton, RadioButtonList, Substitution, Table, TextBox, View, Wizard.
- Code Editor:** The main window displays the code for 'ListasDePrecio.aspx.cs'. The code includes HTML for a form with labels, text boxes, and file upload controls, as well as C# logic for importing Excel files and handling gridview events.
- Status Bar:** Shows '88%', 'No issues found', 'Ln: 208', 'Ct: 16', 'SPC', 'CR/LF'.
- Output Window:** Shows build logs indicating success: "Build completed at 4:48 PM and took 00.830 seconds".

The screenshot shows a web browser window for 'Lista de Precios - Proyecto MRP'. The URL is https://localhost:44337/ListasDePrecio. The page has a dark header with the title 'Lista de Precios - Proyecto MRP' and a navigation bar with links like 'Inicio', 'Acerca de', 'Contacto', 'Productos', 'Pedidos', 'Clientes', 'Inventario', 'Planeación', and 'Usuarios'. On the right, there are links for 'Agregar Cliente', 'Buscar Cliente', and 'Lista de Precios'. A copyright notice '© 2024' and the text 'Proyecto MRP' are also visible. The main content area has two sections: 'Lista de Precios de los Productos' on the left showing a table of price lists, and 'Agregar Lista de Precios' on the right with a form for adding a new list.

Nombre_Lista	Comentarios
Lista 1	Lista de cale 1
Lista 2	Lista de cale 2
Lista 3	fefegerghrh

Lista registradas:

Nombre de la lista:

Comentario:

Choose File No file chosen

Importar Excel seleccionado

## 11. Pruebas

### REPORTE CASO DE PRUEBA

<b>Id:</b> 1	<b>Fecha</b> : 03/01/2024
<b>Caso de Prueba:</b> Prueba Unitaria	
<b>Descripción:</b> Consiste en ejecutar cada ventanilla lo que provee un mejor modo de manejar la integración de las unidades en componentes mayores y asegurar que el código funciona de acuerdo con las especificaciones y que las ventanillas lógicamente sea válido.	
<b>Área Funcional / Subproceso:</b> Iniciar sesión como usuario solicitante	
<b>Datos y acciones de entradas:</b> <b>Caso Correcto:</b> Una vez que el programa esté en ejecución, aparecerá la ventana de Iniciar Sesión, en la cual solo las personas que solo cuenten con el id de algún usuario registrado podrán ingresar al sistema, en este caso, será con el usuario solicitante. En el apartado usuario, se escribirá "Sergio" y en el apartado contraseña se escribirá "1234", después se dará clic en el botón Iniciar Sesión.	
<b>Caso Incorrecto:</b> Una vez que el programa esté en ejecución, aparecerá la ventana de Iniciar Sesión, en la cual solo las personas que solo cuenten con el id de algún usuario registrado podrán ingresar al sistema, en este caso, será con el usuario solicitante. Procedente a esto daremos click a iniciar sesión	
<b>Resultado esperado (Datos de Salida):</b> Ventana del programa para que el usuario solicitante realice algún pedido del producto	
<b>Requerimientos de ambiente de pruebas:</b> No hay requerimientos especiales.	
<b>Procedimientos especiales requeridos:</b> No hay procedimientos especiales requeridos.	
<b>Dependencias con otros casos de prueba:</b> No existen dependencias	
<b>Información para el seguimiento</b>	
<b>Resultado obtenido:</b> <b>Caso Correcto:</b> Exitoso, ya que cumple perfectamente con la descripción sin mostrar errores.	
	

## Proyecto MRP

[Inicio](#)[Acerca  
de](#)[Contacto](#)[Productos](#)[Pedidos](#)[Clientes](#)[Inventario](#)[Planeaci](#)

### Productos

Administra tus productos

### Pedidos

Gestiona los pedidos de tus clientes

### Clientes

Administra la información de tus clientes

### Inventarios

Controla el inventario de tus productos

### Planeación

Planifica y organiza tus actividades

#### Caso Incorrecto:

Mostrará la pantalla donde si no pusiste la contraseña bien o quieres entrar sin crear un usuario automáticamente no accede ala pantalla de las ventanillas

#### Login

Usuario:

Contraseña:

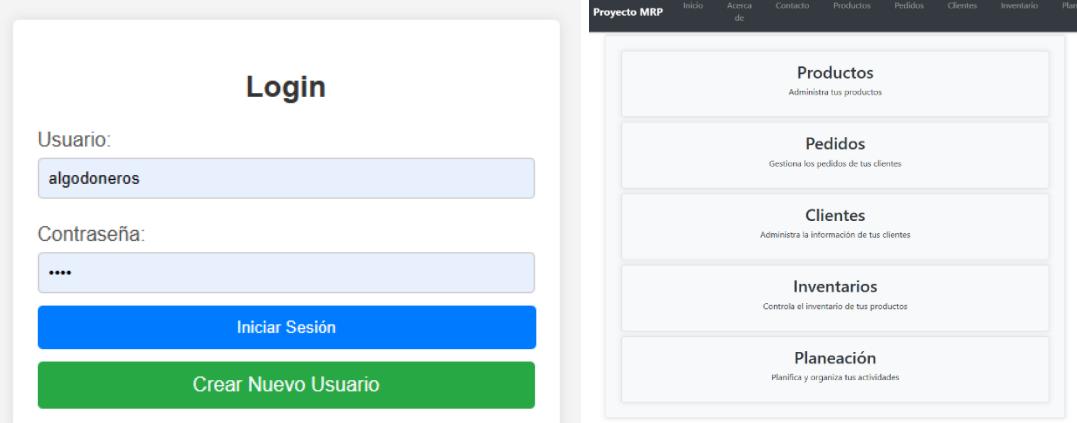
**Estado: Completo**

**Ultima fecha  
de estado:** 08/01/2024

## REPORTE CASO DE PRUEBA

<b>Id:</b> 2	<b>Fecha</b> : 3/01/2024
<b>Caso de Prueba:</b> Prueba Unitaria	
<b>Descripción:</b> Consiste en ejecutar cada ventanilla lo que provee un mejor modo de manejar la integración de las unidades en componentes mayores y asegurar que el código funciona de acuerdo con las especificaciones y que las ventanillas lógicamente sean validas	
<b>Área Funcional / Subproceso:</b> Registrar Usuario	
<b>Datos y acciones de entradas:</b> <b>Caso Correcto:</b> Una vez que el programa esté en ejecución, aparecerá la ventana de Iniciar Sesión, pero si un usuario solicitante no cuenta con un ID de un usuario registrado dará clic en registrarse y se abrirá una nueva ventana donde se llenaran cada uno de los datos solicitados para poder registrar ese nuevo usuario después se dará clic en el botón Guardar Usuario.	
<b>Caso Incorrecto:</b> Una vez que el programa esté en ejecución, aparecerá la ventana de Iniciar Sesión, pero si un usuario solicitante no cuenta con un ID de un usuario registrado dará clic en registrarse y se abrirá una nueva ventana donde se llenaran solo algunos de los datos solicitados para poder registrar ese nuevo usuario después se dará clic en el botón Guardar Usuario.	
<b>Resultado esperado (Datos de Salida):</b> Mensaje de "Usuario creado correctamente"	
<b>Requerimientos de ambiente de pruebas:</b> No hay requerimientos especiales.	
<b>Procedimientos especiales requeridos:</b> No hay procedimientos especiales requeridos.	
<b>Dependencias con otros casos de prueba:</b> No existen dependencias.	

## Información para el seguimiento

<b>Resultado obtenido:</b> <b>Caso Correcto:</b> Mostrará el mensaje de "Usuario creado exitosamente"	 <p>La captura de pantalla muestra la interfaz de usuario de 'Proyecto MRP'. En la parte izquierda, se ve la pantalla de 'Login' con campos para 'Usuario' (conteniendo 'algodoneros') y 'Contraseña' (conteniendo '...'). Hay dos botones: 'Iniciar Sesión' (en azul) y 'Crear Nuevo Usuario' (en verde). En la parte derecha, se muestra un menú horizontal con 'Proyecto MRP' y otros ítems: 'Inicio', 'Acercar de', 'Contacto', 'Productos', 'Pedidos', 'Clientes', 'Inventario' y 'Planeación'. A la derecha del menú, hay cuatro cuadros que corresponden a los módulos: 'Productos' (Administra tus productos), 'Pedidos' (Gestiona los pedidos de tus clientes), 'Clientes' (Administra la información de tus clientes) y 'Inventarios' (Controla el inventario de tus productos). Abajo, se encuentra el módulo 'Planeación' (Planifica y organiza tus actividades).</p>
---	---

**Caso Incorrecto:**

No te dejara acceder de ninguna manera al las ventanillas de ningún producto de nada

## Registro de Usuarios

Nombre:

Usuario:

Contraseña:

Confirmar Contraseña:

Tipo de Usuario:

**Guardar**

**Estado: Completo**

**Última fecha  
de estado: 08/01/2024**

## REPORTE CASO DE PRUEBA

<b>Id:</b> 3	<b>Fecha</b> : 3/01/2024
<b>Caso de Prueba:</b> Prueba Unitaria	
<b>Descripción:</b> Consiste en ejecutar cada ventanilla lo que provee un mejor modo de manejar la integración de las unidades en componentes mayores y asegurar que el código funciona de acuerdo con las especificaciones y que las ventanillas lógicamente sean validadas.	
<b>Área Funcional / Subproceso:</b> Iniciar sesión como administrador	
<b>Datos y acciones de entradas:</b> <b>Caso Correcto:</b> Una vez que el programa esté en ejecución, aparecerá la ventana de Iniciar Sesión, en la cual solo las personas que solo cuenten con el ID del algún usuario registrado podrán ingresar al sistema, en este caso, será con el usuario de administrador En el apartado usuario, se escribirá "sergio" y en el apartado contraseña se escribirá "1234", después se dará clic en el botón Iniciar Sesión.	
<b>Caso Incorrecto:</b> Una vez que el programa esté en ejecución, aparecerá la ventana de Iniciar Sesión, en la cual solo las personas que solo cuenten con el ID del algún usuario registrado podrán ingresar al sistema, en este caso, será con el usuario . En el apartado usuario, se escribirá "sergio" y en el apartado contraseña se escribirá "juan", después se dará clic en el botón Iniciar Sesión.	
<b>Resultado esperado (Datos de Salida):</b> Ventana principal del programa con permisos solo para el administrador	
<b>Requerimientos de ambiente de pruebas:</b> No hay requerimientos especiales.	
<b>Procedimientos especiales requeridos:</b> No hay procedimientos especiales requeridos.	
<b>Dependencias con otros casos de prueba:</b> No existen dependencias	
<b>Información para el seguimiento</b>	
<b>Resultado obtenido:</b> <b>Caso Correcto:</b> Exitoso, ya que cumple perfectamente con la descripción sin mostrar errores.	
	
<b>Tipo de Usuario:</b> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; border: 1px solid #ccc; width: fit-content; margin-bottom: 5px;">Administrador</div> <div style="background-color: #667380; color: white; padding: 5px; border: 1px solid #ccc; width: fit-content; margin-bottom: 5px;">Administrador</div> <div style="background-color: #667380; color: white; padding: 5px; border: 1px solid #ccc; width: fit-content; margin-bottom: 5px;">Usuario</div>	

**Caso Incorrecto:**

Dejara un espacio en blanco donde no te dejara acceder ala pantalla de las ventanillas

**Login**

Usuario:

Contraseña:

**Iniciar Sesión**

**Crear Nuevo Usuario**

**Estado: Completo**

**Ultima fecha  
de estado: 08/01/2024**

## REPORTE CASO DE PRUEBA

<b>Id:</b> 4	<b>Fecha</b> : 3/01/2024
<b>Caso de Prueba:</b> Prueba Unitaria	
<b>Descripción:</b> Consiste en ejecutar la ventanilla de agregar insumos lo que provee un mejor modo de manejar la integración de las unidades en componentes mayores y asegurar que el código funciona de acuerdo con las especificaciones y que la ventanilla lógicamente sea válido todo los procesos	
<b>Área Funcional / Subproceso:</b> Iniciar sesión como usuario	
<b>Datos y acciones de entradas:</b> <b>Caso Correcto:</b> Una vez que el programa esté en ejecución, aparecerá la ventana de Iniciar Sesión, en la cual solo las personas que solo cuenten con el ID de algún usuario registrado podrán ingresar al sistema, en este caso, será con el usuario En el apartado usuario, se escribirá "Sergio" y en el apartado contraseña se escribirá "1234", después se dará clic en el botón Iniciar Sesión. Posteriormente te vas al apartado de productos para llevar a cabo una compra o solicitar ya sea un producto o un insumo	
<b>Caso Incorrecto:</b> Una vez que el programa esté en ejecución, aparecerá la ventana de Iniciar Sesión, en la cual solo las personas que solo cuenten con el ID de algún usuario registrado podrán ingresar al sistema, en este caso, será con el usuario En el apartado usuario, se escribirá "Alan" y en el apartado contraseña se escribirá "mamado", después se dará clic en el botón Iniciar Sesión. Posteriormente si se deja un campo vacío donde se elige el producto o insumo este no te lo tomará en cuenta	
<b>Resultado esperado (Datos de Salida):</b> Ventana principal del programa con permisos solo para el usuario y que solicite un producto o un insumo	
<b>Requerimientos de ambiente de pruebas:</b> No hay requerimientos especiales.	
<b>Procedimientos especiales requeridos:</b> No hay procedimientos especiales requeridos.	
<b>Dependencias con otros casos de prueba:</b> No existen dependencias.	
<b>Información para el seguimiento</b>	
<b>Resultado obtenido:</b> <b>Caso Correcto:</b> Exitoso, ya que cumple perfectamente con la descripción sin mostrar errores.	

Tipo de Producto:

Tipo de Producto:

Código:

Descripción:

Unidad de Medida:

Proveedor:

Agregar Proveedor

Tiempo de espera(días):

## Agregar Producto

Código	IdUsuario	Tipo_Producto	Descripción	IdProveedor	TiempoEspera	UnidadMedida
123456	1	Insumo	carne asada	1	2	Kilogramos
Achiote	1	Insumo	Especia	3	6	Piezas
chicharron64	1	Producto	Carne Preparada	0	0	Kilogramos
Chile	1	Insumo	chilon de arbol	3	6	Kilogramos

Producto registrado Exitosamente

**Caso Incorrecto:**

En el caso que no se llene completamente te dará un mensaje de error donde te dice que faltan rellena los datos

Faltan datos por llenar  
Producto registrado Exitosamente

Tipo de Producto:

Insumo  Iniciar

Código:

Descripción:

carne asada

Unidad de Medida:

Kilogramos

Proveedor:

Sucarne

Agregar Proveedor

**Registrar Proveedor**

Tiempo de espera(días):

2

**Agregar Producto**

**Estado: Completo**

**Última fecha  
de estado: 08/01/2024**

## REPORTE CASO DE PRUEBA

<b>Id:</b> 5	<b>Fecha</b> <b>:</b> 4/05/2023
<b>Caso de Prueba:</b> Prueba Unitaria	
<b>Descripción:</b> Consiste en ejecutar cada ventanilla lo que provee un mejor modo de manejar la integración de las unidades en componentes mayores y asegurar que el código funciona de acuerdo con las especificaciones y que la ventanilla lógicamente sea valida	
<b>Área Funcional / Subproceso:</b> Iniciar sesión como usuario	
<b>Datos y acciones de entradas:</b> <b>Caso Correcto:</b> Probaremos el caso de acceder al agregar un producto con el usuario "Sergio", entonces nos vamos a la ventanilla de producto y vamos a donde dice agregar un producto para posteriormente agregarlo a la lista <b>Caso Incorrecto:</b> Una vez que al momento de agregar los datos te falten por llenar algún tipo de datos te lanzara un mensaje de error de color rojo donde te dice "faltan datos por llenar" y posteriormente tienen que ser agg para que aparezcan en la lista de productos	
<b>Resultado esperado (Datos de Salida):</b> Ventana principal del programa con permisos solo para usuarios	
<b>Requerimientos de ambiente de pruebas:</b> No hay requerimientos especiales.	
<b>Procedimientos especiales requeridos:</b> No hay procedimientos especiales requeridos.	
<b>Dependencias con otros casos de prueba:</b> No existen dependencias.	
<b>Información para el seguimiento</b>	
<b>Resultado obtenido:</b> <b>Caso Correcto:</b> Exitoso, ya que cumple perfectamente con la descripción sin mostrar errores.	

## Agregar Producto

Codigo	IdUsuario	Tipo_Producto	Descripcion	IdProveedor	TiempoEspera	UnidadMedida	
123456	1	Insumo	carne asada	1	2	Kilogramos	▲
45	1	Producto	pollo	0	0	Kilogramos	▼
Achiote	1	Insumo	Especia	3	6	Piezas	
chicharron64	1	Producto	Carne Preparada	0	0	Kilogramos	

Producto registrado Exitosamente

Tipo de Producto:

Codigo:

Descripcion:

Unidad de Medida:

**Caso Incorrecto:**

## Agregar Producto

Codigo	IdUsuario	Tipo_Producto	Descripcion	IdProveedor	TiempoEspera	UnidadMedida
123456	1	Insumo	carne asada	1	2	Kilogramos
45	1	Producto	pollo	0	0	Kilogramos
Achiote	1	Insumo	Especia	3	6	Piezas
chicharron64	1	Producto	Carne Preparada	0	0	Kilogramos
...	...	...	...	...	...	...

Faltan datos por llenar

Producto registrado Exitosamente

Tipo de Producto:

Producto ▾

Iniciar

Codigo:

Descripcion:

pollo

Unidad de Medida:

Kilogramos ▾

[Agregar Producto](#)

## REPORTE CASO DE PRUEBA

<b>Id:</b> 6	<b>Fecha</b> :	4/01/2024
--------------	-------------------	-----------

### Caso de Prueba: Prueba Unitaria

**Descripción:** Consiste en ejecutar cada módulo lo que provee un mejor modo de manejar la integración de las unidades en componentes mayores y asegurar que el código funciona de acuerdo con las especificaciones y que el módulo lógico es válido.

### Área Funcional / Subproceso:

Agregar, Buscar y la lista de precio de los clientes

### Datos y acciones de entradas:

Caso Correcto:

En este caso agregaremos clientes al igual que buscaremos el cliente dentro del programa y posteriormente buscaremos la lista de precio de cada insumo o producto de dicho cliente

### Resultado esperado (Datos de Salida):

Ventana de clientes

### Requerimientos de ambiente de pruebas:

No hay requerimientos especiales.

### Procedimientos especiales requeridos:

No hay procedimientos especiales requeridos.

### Dependencias con otros casos de prueba:

Haber iniciado sesión como usuario solicitante.

## Información para el seguimiento

### Resultado obtenido:

#### Caso Correcto:

Exito, ya que cumple perfectamente con la descripción sin mostrar errores.

### Clientes

[Agregar Cliente](#)   [Buscar Cliente](#)   [Lista de Precios](#)

### Clientes

[Agregar Cliente](#)   [Buscar Cliente](#)   [Lista de Precios](#)

### Registrar Nuevo Cliente

ID:

8681

**Generar Automaticamente**

Nombre:

jose

Lista de Precios:

**Lista 1**

**Guardar**

Ahora Buscaremos en la ventanilla de buscar clientes:

**Clients**

Agregar Cliente    Buscar Cliente    Lista de Precios

**Lista de Clientes Registrados**

ID	Nombre	Ley	ID
1	1	Ley	1
7024	1	Walmart2	
8681	1	jose	1

**Detalles del Cliente**

Nombre:

Lista de Precios:  Lista 1

**Caso Incorrecto:**  
No se guardara el cliente si en caso de no llenar los campos de id y nombre:

Agregar Cliente    Buscar Cliente    Lista de Precios

**Registrar Nuevo Cliente**

ID:  232

Nombre:

Lista de Precios:  Lista 1

**Estado: Completo**      **Última fecha de estado:** 08/01/2024

## REPORTE CASO DE PRUEBA

<b>Id:</b> 7	<b>Fecha</b> : 4/01/2024
<b>Caso de Prueba:</b> Prueba Unitaria	
<b>Descripción:</b> Consiste en ejecutar cada ventanilla lo que provee un mejor modo de manejar la integración de las unidades en componentes mayores y asegurar que el código funciona de acuerdo con las especificaciones y que la ventanilla lógicamente sea valido.	
<b>Área Funcional / Subproceso:</b> Ver inventarios de clientes y cargarlos	
<b>Datos y acciones de entradas:</b> Caso Correcto: Una vez estamos adentro de la pagina nos vamos ala sección o ventanilla de inventarios y posteriormente iremos a ver los detalles del inventarios y posteriormente cargarlo Caso Incorrecto: Una vez que no se completen los datos de forma correcrea o esten rellenados de forma correcta este te dará un error donde no se podrá cargar al inventario	
<b>Resultado esperado (Datos de Salida):</b> Que se pueda ver los detalles de inventario de cada usuario o cliente	
<b>Requerimientos de ambiente de pruebas:</b> No hay requerimientos especiales.	
<b>Procedimientos especiales requeridos:</b> No hay procedimientos especiales requeridos.	
<b>Dependencias con otros casos de prueba:</b> Haber iniciado sesión como usuario solicitante.	
<b>Información para el seguimiento</b>	
<b>Resultado obtenido:</b> <b>Caso Correcto:</b> Exitoso, ya que cumple perfectamente con la descripción sin mostrar errores.	



## Ver Inventarios

[Ver inventario](#) [Cargar inventario](#) © 2024 - Proyecto MRP

### Detalles de inventario

Busqueda por fecha:

Id del inventario:

### Detalles de inventario

Proyecto

MRP

Busqueda por fecha:

Id del inventario:

Fecha: 06-01-2024

Almacenado por: Sergio

Codigo	Descripcion	InvInicial	InvFinal	Mermas	MotivoMermas	Ultimo_Surtido
Machaca34	Carne Preparada	30	130	0	Ninguno	02/01/2024 12:00:00 a. m.
Cochinita436	Carne Preparada	30	70	0	Ninguno	28/12/2024 12:00:00 a. m.
chicharron64	Carne Preparada	80	80	1	Abierto	29/12/2024 12:00:00 a. m.
Sandwitch21	Sandwitch	28	56	0	Ninguno	30/12/2024 12:00:00 a. m.
pollo546	Pollo asado	96	244	0	Ninguno	31/12/2024 12:00:00 a. m.

### Caso Incorrecto:

Listas de registro de inventario:

IdInventario	IdUsuario	Nombre	Fecha
1	1	Sergio	06/01/2024 12:00:00 a. m.
2	1	Sergio	07/01/2024 12:00:00 a. m.
3	1	Sergio	07/01/2024 12:00:00 a. m.

## Detalles de inventario

Busqueda por fecha:

18/01/2024



Filtrar

Id del inventario:

0

Ver Detalles

Fecha:

Almacenado por:

Generar Excel

No te mostrara nada del inventario

**Estado: Completo**

**Ultima fecha  
de estado: 08/01/2024**

## REPORTE CASO DE PRUEBA

<b>Id:</b> 8	<b>Fecha</b> : 4/01/2024
<b>Caso de Prueba:</b> Prueba Unitaria	
<b>Descripción:</b> Consiste en ejecutar cada ventanilla lo que provee un mejor modo de manejar la integración de las unidades en componentes mayores y asegurar que el código funciona de acuerdo con las especificaciones y que las ventanillas lógicamente sean validas.	
<b>Área Funcional / Subproceso:</b> Agregar receta y guardarla en ventanilla de planeación	
<b>Datos y acciones de entradas:</b> Caso Correcto: Una vez estando en la ventana de planeacion agregaremos una nueva receta y llenaremos los datos de código de producto, nombre de la receta, tiempo, y la cantidad esperada, posteriormente también rellenaremos los datos del código de insumo y su cantidad	
Caso incorrecto: Si no se llenan los campos no se guardara absolutamente nada	
<b>Resultado esperado (Datos de Salida):</b> Ventana de Planeacion	
<b>Requerimientos de ambiente de pruebas:</b> No hay requerimientos especiales.	
<b>Procedimientos especiales requeridos:</b> No hay procedimientos especiales requeridos.	
<b>Dependencias con otros casos de prueba:</b> No hay procedimientos especiales requeridos.	

## Información para el seguimiento

**Resultado obtenido:**

**Caso Correcto:**

Exitoso, ya que cumple perfectamente con la descripción sin mostrar errores

## Detalles del Insumo

Código	Descripción	UnidadMedida
Achiote	Especia	Piezas
Chile	chilon de arbol	Kilogramos

Código Insumo:

Cantidad:

Unidad de medida:

Kilogramos ▾

[Agregar Insumo](#)

## Insumos de la Receta

Código	Descripción	Cantidad	UnidadMedida
chile	chilon de arbol	4	Kilogramos

## Planeación

[Agregar Receta](#) [Generar Planeación](#)

### Agregar Receta

Productos Existentes:

Código	Descripción	UnidadMedida
chicharron64	Carne Preparada	Kilogramos
Cochinita436	Carne Preparada	Kilogramos
Limonada	Bebida	Litros

Código Producto:

Nombre Reseta:

Tiempo (días):

Cantidad:

Unidad de medida:

Kilogramos ▾

## Planeación

[Agregar Receta](#) [Generar Planeación](#)

### Agregar Receta

Productos Existentes:

Código	Descripción	UnidadMedida
chicharron64	Carne Preparada	Kilogramos
Cochinita436	Carne Preparada	Kilogramos
Limonada	Bebida	Litros

Código Producto:

Código Insumo:

Nombre Reseta:

Cantidad:

Tiempo (días):

Cantidad:

Unidad de medida:

Kilogramos ▾

[Agregar Insumo](#)

## Insumos de la Receta

[Guardar Receta](#)

## Caso Incorrecto:

## Planeacion

[Agregar Receta](#) [Generar Planeacion](#)

### Agregar Receta

Productos Existentes:

Codigo	Descripción	UnidadMedida
chicharron64	Carne Preparada	Kilogramos
Cochinita436	Carne Preparada	Kilogramos
Limonada	Bebida	Litros

### Detalles del Insumo

Codigo	Descripción	UnidadMedida
Achiote	Especia	Piezas
Chile	chilon de arbol	Kilogramos

Codigo Producto:

Nombre Reseta:

Tiempo (días):

Cantidad:

Unidad de Medida:

Codigo Insumo:

Cantidad:

Unidad de medida:

[Agregar Insumo](#) La cantidad debe ser un número válido y mayor que cero.

### Insumos de la Receta

**No se guardaran los datos posteriormente a menos que se llenen los campos**

**Estado: Completo**

**Ultima fecha  
de estado: 08/01/2024**

## REPORTE CASO DE PRUEBA

<b>Id:</b> 9	<b>Fecha</b> : 4/01/2024
<b>Caso de Prueba:</b> Prueba Unitaria	
<b>Descripción:</b> Consiste en ejecutar cada ventanilla lo que provee un mejor modo de manejar la integración de las unidades en componentes mayores y asegurar que el código funciona de acuerdo con las especificaciones y que las ventanillas lógicamente sea valido	
<b>Área Funcional / Subproceso:</b> Generar planeacion	
<b>Datos y acciones de entradas:</b> Caso Correcto: Una vez agregadas las recetas e insumos posteriormente haremos que se generen las planeaciones de dichas recetas, cuando ya están guardadas y creadas en dicha ventanilla	
<b>Resultado esperado (Datos de Salida):</b> Genera un pdf de la planificacion	
<b>Requerimientos de ambiente de pruebas:</b> No hay requerimientos especiales.	
<b>Procedimientos especiales requeridos:</b> No hay procedimientos especiales requeridos.	
<b>Dependencias con otros casos de prueba:</b> No hay procedimientos especiales requeridos.	
<b>Información para el seguimiento</b>	
<b>Resultado obtenido:</b>	
<b>Caso Correcto:</b>	

## Planeacion

Agregar Receta

Generar Planeacion

### Pedidos Registrados

Id del Pedido	Cliente	Fecha
1	Ley	05/01/2024 12:00:00 a. m.



Id del Pedido: 1

**Generar Planificación**

Operación de planificación realizada

con éxito.

### Planificación

Cliente: Ley

Fecha del pedido: 05/01/2024 12:00:00 a. m.

Tiempo para finalizar el pedido(dias): 3

Tiempo Extra por faltante de Insumo(dias): 3

Tiempo Total estimado(dias): 6

Producto	Pedido	Inventario	Falta
Machaca34	100	130	0
Cochinita436	100	70	30

**Generar PDF**

© 2024 - Proyecto MRP

**Estado: Completo**

**Última fecha  
de estado:** 08/01/2024

## REPORTE CASO DE PRUEBA

<b>Id:</b> 10	<b>Fecha</b> : 5/01/2024
<b>Caso de Prueba:</b> Prueba Unitaria	
<b>Descripción:</b> Consiste en ejecutar cada Ventanilla lo que provee un mejor modo de manejar la integración de las unidades en componentes mayores y asegurar que el código funciona de acuerdo con las especificaciones y que la ventanilla lógicamente sea valido.	
<b>Área Funcional / Subproceso:</b> Cargar pedido y ver pedido	
<b>Datos y acciones de entradas:</b> <b>Caso Correcto:</b> Una vez estado en la ventanilla de pedidos buscaremos el nombre del cliente y la fecha en la que lo quiere para realizarlo  <b>Caso Incorrecto:</b> Que no se hayan llenado los datos de forma correcta y por consecuencia no se registren en los pedidos	
<b>Resultado esperado (Datos de Salida):</b> Aparecerá en la tabla "Solicitudes de Mantenimiento Declinadas"	
<b>Requerimientos de ambiente de pruebas:</b> No hay requerimientos especiales.	
<b>Procedimientos especiales requeridos:</b> No hay procedimientos especiales requeridos.	
<b>Dependencias con otros casos de prueba:</b> Haber iniciado sesión como Jefe de departamento.	
<b>Información para el seguimiento</b>	
<b>Resultado obtenido:</b> <b>Caso Correcto:</b>	

# Pedidos

[Cargar Pedido](#) [Ver Pedido](#)

## Cargar Pedidos desde Excel

Ruta de Archivo de Excel:

Cliente:

sergio

Fecha:

18/01/2024



## Listado de Productos

© 2024 - Proyecto MRP

Exito, ya que cumple perfectamente con la descripción sin mostrar errores.

### Caso Incorrecto:

Mostrará un mensaje de error.

**Estado: Completo**

**Última fecha  
de estado:** 08/01/2024

## REPORTE CASO DE PRUEBA

<b>Id:</b> 11	<b>Fecha</b> : 5/01/2024
<b>Caso de Prueba:</b> Integridad de la Base de Datos.	
<b>Descripción:</b> Consiste en verificar que los datos ingresados en el sistema no sean alterados o cambiados al registrarlos en la Base de Datos.	
<b>Área Funcional / Subproceso:</b> Usuario Solicitante	
<b>Datos y acciones de entradas:</b> Registro de un usuario	
<b>Resultado esperado (Datos de Salida):</b> Los datos ingresados en el sistema deben ser registrados en la Base de Datos sin alterar la información.	
<b>Requerimientos de ambiente de pruebas:</b> No hay requerimientos especiales.	
<b>Procedimientos especiales requeridos:</b> No hay procedimientos especiales requeridos.	
<b>Dependencias con otros casos de prueba:</b> No existen dependencias	
<b>Información para el seguimiento</b>	
<b>Resultado obtenido:</b> El sistema registró los datos sin alteraciones.	

## Registrar Usuario

Nombre:

Juan

Apellido:

Gutierrez

Correo electrónico:

juan.fresco@gmail.com

Teléfono:

89545612

Firma:

juan

Contraseña:

.....

Confirmar Contraseña:

.....

Departamento:

Ciencias

**Guardar Usuario**

dbo.usuarios [Datos]		dbo.usuarios [Diseño]		Default.aspx		Movimientos.cs		Default.aspx.cs		Conexion.cs	
				Máximo de filas:	1000						
	id	nombre	apellido	correo	telefono	contrasena	departamento_...	usuario_firma			
►	3	Obed	Rubio Gutierrez	obedrubio@te...	-1718192486	230318	Ciencias	obed_brou			
	4	Enrique	castro	c@gmail.com	12345678	230318	Ciencias	quikito			
	5	Alan	Horacio	alangamer@g...	687425123	1234	Ciencias	chivista			
	6	Luis Enrique	Castro	quikito@gmail....	68725486	quikito2	Ciencias	quikito2			
	7	Luis Enrique	Castro	quikito@gmail....	68725486	quikito2	Ciencias	quikito2			
	10	Samuel	Camacho	sami@gmail.com	687455213	1234	Ciencias	honestamente			
	11	Alan	Lopez	alan@tec.mx	-1718700025	a11234	Ciencias	AlanLopezG			
	12	ignacio	lopez	ignc@gmail.com	123124324	1234	Ciencias	ignc			
	13	ignacio	lopez	c@gmail.com	12345678	1234	Ciencias	firmaignacio			
	14	Enrique	Castro	luis.enrique.palv...	-1718229499	12345	Ciencias	kikecastro			
	15	Enrique	Castro	luis.enrique.palv...	-1718229499	12345	Ciencias	kikecastro			
	16	Rubi	Reyes	rubi.reyes@gm...	-1710978272	pollo	Ciencias	rubipollo			
	17	Rubi	Reves	rubi@gmail.com	-1710978272	pollo	Ciencias	rubipollo			
	20	Juan	Gutierrez	juan.fresco@g...	89545612	55555	Ciencias	juan			
	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL			

**Estado: Completo**

**Ultima fecha**

**de estado: 09/01/2024**

## REPORTE CASO DE PRUEBA

**Id:** 12

**Fecha**  
: 5/01/2024

**Caso de Prueba:** Integridad de la Base de Datos.

**Descripción:** consiste en verificar la tabla de la base de datos correctamente

**Área Funcional / Subproceso:**

Usuario

**Datos y acciones de entradas:**

Tabla

**Resultado esperado (Datos de Salida):**

Los datos ingresados en el sistema deben ser registrados en la Base de Datos sin alterar la información.

**Requerimientos de ambiente de pruebas:**

No hay requerimientos especiales.

**Procedimientos especiales requeridos:**

No hay procedimientos especiales requeridos.

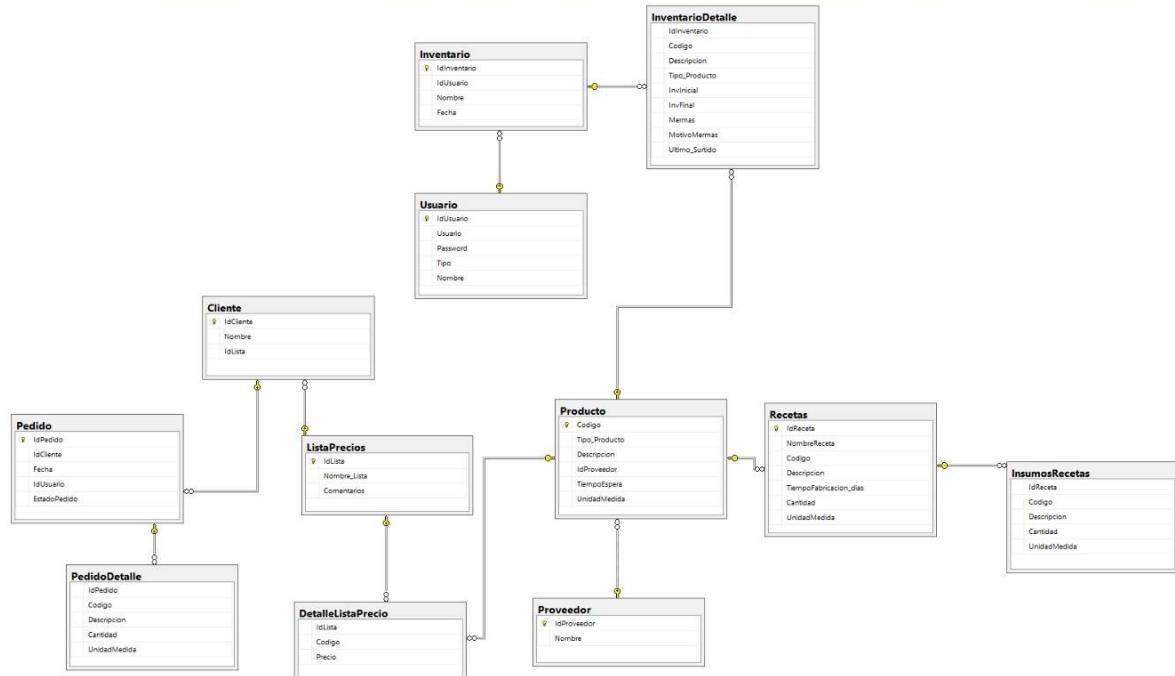
**Dependencias con otros casos de prueba:**

No existen dependencias

## Información para el seguimiento

**Resultado obtenido:**

El sistema registró los datos sin alteraciones.





**Estado: Completo**

**Ultima fecha  
de estado:** 08/01/2024

## 12. Evaluación del equipo de trabajo

FORMATO DE EVALUACIÓN DE EQUIPO DE TRABAJO				
	Estudiante evaluado:	Alan Horacio Terrazas Gómez		
	Rol desempeñado:	Tester		
	Evaluador:	Sergio Lopez Castro		
<b>Instrucciones para el evaluador:</b> Marque con una "X", en la columna SI cuando el estudiante muestre el desempeño evaluado, y en la columna NO, cuando no los muestre. Si no desea otorgar la totalidad de los puntos del rubro evaluado, puede usar la columna Observaciones, donde mencione la puntuación y el porque de ella.				
No.	Aspecto a Evaluar	SI	NO	Puntaje
<b>Actividades del proyecto (30 puntos):</b>				
1	Termina su trabajo encomendado en tiempo y forma.	X		15
2	Cumple con la totalidad de las tareas encomendadas.	X		10
3	Realiza un volumen adecuado de actividades.	X		5
<b>Calidad (25 puntos):</b>				
4	No comete errores en el trabajo.	X		5
5	Hace buen uso de los recursos con los que se cuenta para el proyecto.	X		5
6	Trabaja sin requerir de supervisión frecuente.	X		10
7	Se muestra profesional durante el periodo de realización del proyecto.	X		5
<b>Relaciones interpersonales (10 puntos):</b>				
9	Se muestra cortés con otras personas y sus compañeros.	X		3
10	Brinda una adecuada orientación a sus compañeros.	X		4
11	Evita conflictos con sus compañeros durante el periodo de trabajo.	X		3
<b>Iniciativa (15 puntos):</b>				
12	Muestra nuevas ideas para mejorar el proyecto.	X		5
13	Acepta de buena manera los cambios que se le realizan.	X		5
14	Da una visión futura de los problemas que puede llegar a tener y se anticipa a ellos.	X		2
15	Tiene buena capacidad para resolver los problemas cuando se le presentan.	X		3
<b>Trabajo en equipo (10 puntos):</b>				
16	Muestra buena actitud y aptitudes para integrarse al equipo.	X		5
17	Se identifica con los objetivos del proyecto y del equipo.	X		5
<b>Organización (10 puntos):</b>				
18	Planifica sus actividades.	X		4
19	Hace uso de indicadores para medir su trabajo.	X		3
20	Se preocupa por alcanzar las metas que se le encomendaron y las del equipo de trabajo.	X		3
<b>Retroalimentación:</b>				

Puntuación máxima: 100 puntos Total  
puntos 100

FORMATO DE EVALUACIÓN DE EQUIPO DE TRABAJO				
	Estudiante evaluado:	Obed Rubio Gutiérrez		
	Rol desempeñado:	Desarrollador fronted		
	Evaluador:	Sergio López Castro		
<b>Instrucciones para el evaluador:</b> Marque con una "X", en la columna SI cuando el estudiante muestre el desempeño evaluado, y en la columna NO, cuando no los muestre. Si no desea otorgar la totalidad de los puntos del rubro evaluado, puede usar la columna Observaciones, donde mencione la puntuación y el porqué de ella.				
Nº	Aspecto a Evaluar	SI	NO	Observaciones
<b>Actividades del proyecto (30 puntos):</b>				
1	Termina su trabajo encomendado en tiempo y forma.	x	1 5	
2	Cumple con la totalidad de las tareas encomendadas.	x	1 0	
3	Realiza un volumen adecuado de actividades.	x	5	
<b>Calidad (25 puntos):</b>				
4	No comete errores en el trabajo.	x	5	
5	Hace buen uso de los recursos con los que se cuenta para el proyecto.	x	5	
6	Trabaja sin requerir de supervisión frecuente.	x	1 0	
7	Se muestra profesional durante el periodo de realización del proyecto.	x	5	
<b>Relaciones interpersonales (10 puntos):</b>				
9	Se muestra cortés con otras personas y sus compañeros.	x	3	
10	Brinda una adecuada orientación a sus compañeros.	x	4	
11	Evita conflictos con sus compañeros durante el periodo de trabajo.	x	3	
<b>Iniciativa (15 puntos):</b>				
12	Muestra nuevas ideas para mejorar el proyecto.	x	5	
13	Acepta de buena manera los cambios que se le realizan.	x	5	
14	Da una visión futura de los problemas que puede llegar a tener y se anticipa a ellos.	x	2	
15	Tiene buena capacidad para resolver los problemas cuando se le presentan.	x	3	
<b>Trabajo en equipo (10 puntos):</b>				
16	Muestra buena actitud y aptitudes para integrarse al equipo.	x	5	
17	Se identifica con los objetivos del proyecto y del equipo.	x	5	
<b>Organización (10 puntos):</b>				
18	Planifica sus actividades.	x	4	
19	Hace uso de indicadores para medir su trabajo.	x	3	
20	Se preocupa por alcanzar las metas que se le encomendaron y las del equipo de trabajo.	x	3	

Puntuación máxima: 100 puntos Total puntos 100

FORMATO DE EVALUACIÓN DE EQUIPO DE TRABAJO				
	Estudiante evaluado:	Naydelin Arisbel Olivas Sarauz		
	Rol desempeñado:	Documentador		
	Evaluador:	Sergio Lopez Castro		
<b>Instrucciones para el evaluador:</b> Marque con una "X", en la columna SI cuando el estudiante muestre el desempeño evaluable, y en la columna NO, cuando no los muestre. Si no desea otorgar la totalidad de los puntos del rubro evaluado, puede usar la columna Observaciones, donde mencione la puntuación y el porque de ella.				
No.	Aspecto a Evaluar	SI	NO	Observaciones
<b>Actividades del proyecto (30 puntos):</b>				
1	Termina su trabajo encomendado en tiempo y forma.	x	15	
2	Cumple con la totalidad de las tareas encomendadas.	x	10	
3	Realiza un volumen adecuado de actividades.	x	5	
<b>Calidad (25 puntos):</b>				
4	No comete errores en el trabajo.	x	5	
5	Hace buen uso de los recursos con los que se cuenta para el proyecto.	x	5	
6	Trabaja sin requerir de supervisión frecuente.	x	10	
7	Se muestra profesional durante el periodo de realización del proyecto.	x	5	
<b>Relaciones interpersonales (10 puntos):</b>				
9	Se muestra cortés con otras personas y sus compañeros.	x	3	
10	Brinda una adecuada orientación a sus compañeros.	x	4	
11	Evita conflictos con sus compañeros durante el periodo de trabajo.	x	3	
<b>Iniciativa (15 puntos):</b>				
12	Muestra nuevas ideas para mejorar el proyecto.	x	5	
13	Acepta de buena manera los cambios que se le realizan.	x	5	
14	Da una visión futura de los problemas que puede llegar a tener y se anticipa a ellos.	x	2	
15	Tiene buena capacidad para resolver los problemas cuando se le presentan.	x	3	
<b>Trabajo en equipo (10 puntos):</b>				
16	Muestra buena actitud y aptitudes para integrarse al equipo.	x	5	
17	Se identifica con los objetivos del proyecto y del equipo.	x	5	
<b>Organización (10 puntos):</b>				
18	Planifica sus actividades.	x	4	
19	Hace uso de indicadores para medir su trabajo.	x	3	
20	Se preocupa por alcanzar las metas que se le encomendaron y las del equipo de trabajo.	x	3	
<b>Retroalimentación:</b>				

Puntuación máxima: 100 puntos Total  
100 puntos

FORMATO DE EVALUACIÓN DE EQUIPO DE TRABAJO				
<b>Estudiante evaluado:</b>	<b>Alan Horacio Terrazas Gomez</b>			
<b>Rol desempeñado:</b>	<b>Tester</b>			
<b>Evaluador:</b>	<b>Naydelin Arisbel Olivas Sarazu</b>			
<b>Instrucciones para el evaluador:</b> Marque con una "X", en la columna SI cuando el estudiante muestre el desempeño evaluable, y en la columna NO, cuando no lo muestre. Si no desea otorgar la totalidad de los puntos del rubro evaluado, puede usar la columna Observaciones, donde mencione la puntuación y el porque de ella.				
No.	Aspecto a Evaluar	SI	NO	Valor puntuable
<b>Actividades del proyecto (30 puntos):</b>				
1	Termina su trabajo encomendado en tiempo y forma.	x	15	13 Puntos
2	Cumple con la totalidad de las tareas encomendadas.	x	10	
3	Realiza un volumen adecuado de actividades.	x	5	
<b>Calidad (25 puntos):</b>				
4	No comete errores en el trabajo.	x	5	3 puntos
5	Hace buen uso de los recursos con los que se cuenta para el proyecto.	x	5	
6	Trabaja sin requerir de supervisión frecuente.	x	10	
7	Se muestra profesional durante el periodo de realización del proyecto.	x	5	
<b>Relaciones interpersonales (10 puntos):</b>				
9	Se muestra cortés con otras personas y sus compañeros.	x	3	
10	Brinda una adecuada orientación a sus compañeros.	x	4	3 puntos
11	Evita conflictos con sus compañeros durante el periodo de trabajo.	x	3	
<b>Iniciativa (15 puntos):</b>				
12	Muestra nuevas ideas para mejorar el proyecto.	x	5	3 puntos
13	Acepta de buena manera los cambios que se le realizan.	x	5	
14	Da una visión futura de los problemas que puede llegar a tener y se anticipa a ellos.	x	2	
15	Tiene buena capacidad para resolver los problemas cuando se le presentan.	x	3	
<b>Trabajo en equipo (10 puntos):</b>				
16	Muestra buena actitud y aptitudes para integrarse al equipo.	x	5	
17	Se identifica con los objetivos del proyecto y del equipo.	x	5	
<b>Organización (10 puntos):</b>				
18	Planifica sus actividades.	x	4	
19	Hace uso de indicadores para medir su trabajo.	x	3	2 puntos
20	Se preocupa por alcanzar las metas que se le encomendaron y las del equipo de trabajo.	x	3	

**Retroalimentación:** Trabaja muy bien con las diferentes actividades

FORMATO DE EVALUACIÓN DE EQUIPO DE TRABAJO				
 <p><b>Estudiante evaluado:</b> Sergio Lopez Castro</p> <p><b>Rol desempeñado:</b> Desarrollador backend y base de datos</p> <p><b>Evaluador:</b> Naydelin Arisbel Olivás Sarazu</p>				
	<b>Instrucciones para el evaluador:</b> Marque con una "X", en la columna SI cuando el estudiante muestre el desempeño evaluado, y en la columna NO, cuando no los muestre. Si no desea otorgar la totalidad de los puntos del rubro evaluado, puede usar la columna Observaciones, donde mencione la puntuación y el porque de ella.			
	No.	Aspecto a Evaluar	SI	NO
<b>Actividades del proyecto (30 puntos):</b>				
1	Termina su trabajo encomendado en tiempo y forma.	X	15	13 Puntos
2	Cumple con la totalidad de las tareas encomendadas.	X	10	
3	Realiza un volumen adecuado de actividades.	X	5	
<b>Calidad (25 puntos):</b>				
4	No comete errores en el trabajo.	X	5	3 puntos
5	Hace buen uso de los recursos con los que se cuenta para el proyecto.	X	5	
6	Trabaja sin requerir de supervisión frecuente.	X	10	
7	Se muestra profesional durante el periodo de realización del proyecto.	X	5	
<b>Relaciones interpersonales (10 puntos):</b>				
9	Se muestra cortés con otras personas y sus compañeros.	X	3	
10	Brinda una adecuada orientación a sus compañeros.	X	4	3 puntos
11	Evita conflictos con sus compañeros durante el periodo de trabajo.	X	3	
<b>Iniciativa (15 puntos):</b>				
12	Muestra nuevas ideas para mejorar el proyecto.	X	5	3 puntos
13	Acepta de buena manera los cambios que se le realizan.	X	5	
14	Da una visión futura de los problemas que puede llegar a tener y se anticipa a ellos.	X	2	
15	Tiene buena capacidad para resolver los problemas cuando se le presentan.	X	3	
<b>Trabajo en equipo (10 puntos):</b>				
16	Muestra buena actitud y aptitudes para integrarse al equipo.	X	5	
17	Se identifica con los objetivos del proyecto y del equipo.	X	5	
<b>Organización (10 puntos):</b>				
18	Planifica sus actividades.	X	4	
19	Hace uso de indicadores para medir su trabajo.	X	3	2 puntos
20	Se preocupa por alcanzar las metas que se le encomendaron y las del equipo de trabajo.	X	3	
<b>Retroalimentación:</b> Trabaja muy bien con las diferentes actividades				

Puntuación máxima: 100 puntos  
Total 92 puntos

FORMATO DE EVALUACIÓN DE EQUIPO DE TRABAJO			
<b>Estudiante evaluado:</b>	<b>Obed Rubio Gutierrez</b>	<b>SI</b>	<b>NO</b>
<b>Rol desempeñado:</b>	<b>Desarrollador fronted</b>		
<b>Evaluador:</b>	<b>Naydelin Arisbel Olivas Sarazu</b>		

**Instrucciones para el evaluador:** Marque con una "X", en la columna SI cuando el estudiante muestre el desempeño evaluado, y en la columna NO, cuando no los muestre. Si no desea otorgar la totalidad de los puntos del rubro evaluado, puede usar la columna Observaciones, donde mencione la puntuación y el porque de ella.

No.	Aspecto a Evaluar	SI	NO	Valor puntos	Observaciones
<b>Actividades del proyecto (30 puntos):</b>					
1	Termina su trabajo encomendado en tiempo y forma.	x		15	13 Puntos
2	Cumple con la totalidad de las tareas encomendadas.	x		10	
3	Realiza un volumen adecuado de actividades.	x		5	
<b>Calidad (25 puntos):</b>					
4	No comete errores en el trabajo.	x		5	3 puntos
5	Hace buen uso de los recursos con los que se cuenta para el proyecto.	x		5	
6	Trabaja sin requerir de supervisión frecuente.	x		10	
7	Se muestra profesional durante el periodo de realización del proyecto.	x		5	
<b>Relaciones interpersonales (10 puntos):</b>					
9	Se muestra cortés con otras personas y sus compañeros.	x		3	
10	Brinda una adecuada orientación a sus compañeros.		x	4	3 puntos
11	Evita conflictos con sus compañeros durante el periodo de trabajo.	x		3	
<b>Iniciativa (15 puntos):</b>					
12	Muestra nuevas ideas para mejorar el proyecto.		x	5	3 puntos
13	Acepta de buena manera los cambios que se le realizan.	x		5	
14	Da una visión futura de los problemas que puede llegar a tener y se anticipa a ellos.	x		2	
15	Tiene buena capacidad para resolver los problemas cuando se le presentan.	x		3	
<b>Trabajo en equipo (10 puntos):</b>					
16	Muestra buena actitud y aptitudes para integrarse al equipo.	x		5	
17	Se identifica con los objetivos del proyecto y del equipo.	x		5	
<b>Organización (10 puntos):</b>					
18	Planifica sus actividades.	x		4	
19	Hace uso de indicadores para medir su trabajo.	x		3	2 puntos
20	Se preocupa por alcanzar las metas que se le encomendaron y las del equipo de trabajo.	x		3	

**Retroalimentación:** Trabaja muy bien con las diferentes actividades

**Puntuación máxima: 100 puntos**  
**Total 92 puntos**

FORMATO DE EVALUACIÓN DE EQUIPO DE TRABAJO				
	Estudiante evaluado:	Naydelin Arisbel Olivas Sarazu		
	Rol desempeñado:	Documentador		
	Evaluador:	Alan Horacio Terrazas Gomez		
<b>Instrucciones para el evaluador:</b> Marque con una "X", en la columna SI cuando el estudiante muestre el desempeño evaluable, y en la columna NO, cuando no los muestre. Si no desea otorgar la totalidad de los puntos del rubro evaluado, puede usar la columna Observaciones, donde mencione la puntuación y el porque de ella.				
No.	Aspecto a Evaluar	SI	NO	Valor punto
<b>Actividades del proyecto (30 puntos):</b>				
1	Termina su trabajo encomendado en tiempo y forma.	<input checked="" type="checkbox"/>		15
2	Cumple con la totalidad de las tareas encomendadas.	<input checked="" type="checkbox"/>		10
3	Realiza un volumen adecuado de actividades.	<input checked="" type="checkbox"/>		5
<b>Calidad (25 puntos):</b>				
4	No comete errores en el trabajo.	<input checked="" type="checkbox"/>		5
5	Hace buen uso de los recursos con los que se cuenta para el proyecto.	<input checked="" type="checkbox"/>		5
6	Trabaja sin requerir de supervisión frecuente.	<input checked="" type="checkbox"/>		10
7	Se muestra profesional durante el periodo de realización del proyecto.	<input checked="" type="checkbox"/>		5
<b>Relaciones interpersonales (10 puntos):</b>				
9	Se muestra cortés con otras personas y sus compañeros.	<input checked="" type="checkbox"/>		3
10	Brinda una adecuada orientación a sus compañeros.	<input checked="" type="checkbox"/>		4
11	Evita conflictos con sus compañeros durante el periodo de trabajo.	<input checked="" type="checkbox"/>		3
<b>Iniciativa (15 puntos):</b>				
12	Muestra nuevas ideas para mejorar el proyecto.	<input checked="" type="checkbox"/>		5
13	Acepta de buena manera los cambios que se le realizan.	<input checked="" type="checkbox"/>		5
14	Da una visión futura de los problemas que puede llegar a tener y se anticipa a ellos.	<input checked="" type="checkbox"/>		2
15	Tiene buena capacidad para resolver los problemas cuando se le presentan.	<input checked="" type="checkbox"/>		3
<b>Trabajo en equipo (10 puntos):</b>				
16	Muestra buena actitud y aptitudes para integrarse al equipo.	<input checked="" type="checkbox"/>		5
17	Se identifica con los objetivos del proyecto y del equipo.	<input checked="" type="checkbox"/>		5
<b>Organización (10 puntos):</b>				
18	Planifica sus actividades.	<input checked="" type="checkbox"/>		4
19	Hace uso de indicadores para medir su trabajo.	<input checked="" type="checkbox"/>		3
20	Se preocupa por alcanzar las metas que se le encomendaron y las del equipo de trabajo.	<input checked="" type="checkbox"/>		3
<b>Retroalimentación: trabaja bien, todo en orden</b>				

FORMATO DE EVALUACIÓN DE EQUIPO DE TRABAJO				
Estudiante evaluado:	Sergio Lopez Castro			
Rol desempeñado:	Desarrollador backend y base de datos			
Evaluador:	Alan Horacio Terrazas Gomez			
<b>Instrucciones para el evaluador:</b> Marque con una "X", en la columna SI cuando el estudiante muestre el desempeño evaluado, y en la columna NO, cuando no los muestre. Si no desea otorgar la totalidad de los puntos del rubro evaluado, puede usar la columna Observaciones, donde mencione la puntuación y el porque de ella.				
No.	Aspecto a Evaluar	SI	NO	Observaciones
<b>Actividades del proyecto (30 puntos):</b>				
1	Termina su trabajo encomendado en tiempo y forma.	x	15	
2	Cumple con la totalidad de las tareas encomendadas.	x	10	
3	Realiza un volumen adecuado de actividades.	x	5	
<b>Calidad (25 puntos):</b>				
4	No comete errores en el trabajo.	x	5	
5	Hace buen uso de los recursos con los que se cuenta para el proyecto.	x	5	
6	Trabaja sin requerir de supervisión frecuente.	x	10	
7	Se muestra profesional durante el periodo de realización del proyecto.	x	5	
<b>Relaciones interpersonales (10 puntos):</b>				
9	Se muestra cortés con otras personas y sus compañeros.	x	3	
10	Brinda una adecuada orientación a sus compañeros.	x	4	
11	Evita conflictos con sus compañeros durante el periodo de trabajo.	x	3	
<b>Iniciativa (15 puntos):</b>				
12	Muestra nuevas ideas para mejorar el proyecto.	x	5	
13	Acepta de buena manera los cambios que se le realizan.	x	5	
14	Da una visión futura de los problemas que puede llegar a tener y se anticipa a ellos.	x	2	
15	Tiene buena capacidad para resolver los problemas cuando se le presentan.	x	3	
<b>Trabajo en equipo (10 puntos):</b>				
16	Muestra buena actitud y aptitudes para integrarse al equipo.	x	5	
17	Se identifica con los objetivos del proyecto y del equipo.	x	5	
<b>Organización (10 puntos):</b>				
18	Planifica sus actividades.	x	4	
19	Hace uso de indicadores para medir su trabajo.	x	3	
20	Se preocupa por alcanzar las metas que se le encomendaron y las del equipo de trabajo.	x	3	
<b>Retroalimentación: Trabaja bien con las actividades</b>				

Puntuación máxima: 100 puntos  
Total 100 puntos



FORMATO DE EVALUACIÓN DE EQUIPO DE TRABAJO				
	Estudiante evaluado:	Obed Rubio Gutierrez		
	Rol desempeñado:	Desarrollador fronted		
	Evaluador:	Alan Horacio Terrazas Gomez		
<b>Instrucciones para el evaluador:</b> Marque con una "X", en la columna SI cuando el estudiante muestre el desempeño evaluado, y en la columna NO, cuando no los muestre. Si no desea otorgar la totalidad de los puntos del rubro evaluado, puede usar la columna Observaciones, donde mencione la puntuación y el porqué de ella.				
No.	Aspecto a Evaluar	SI	NO	Valor Puntea
<b>Actividades del proyecto (30 puntos):</b>				
1	Termina su trabajo encomendado en tiempo y forma.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	15
2	Cumple con la totalidad de las tareas encomendadas.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	10
3	Realiza un volumen adecuado de actividades.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5
<b>Calidad (25 puntos):</b>				
4	No comete errores en el trabajo.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5
5	Hace buen uso de los recursos con los que se cuenta para el proyecto.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5
6	Trabaja sin requerir de supervisión frecuente.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	10
7	Se muestra profesional durante el periodo de realización del proyecto.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5
<b>Relaciones interpersonales (10 puntos):</b>				
9	Se muestra cortés con otras personas y sus compañeros.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3
10	Brinda una adecuada orientación a sus compañeros.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	4
11	Evita conflictos con sus compañeros durante el periodo de trabajo.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3
<b>Iniciativa (15 puntos):</b>				
12	Muestra nuevas ideas para mejorar el proyecto.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5
13	Acepta de buena manera los cambios que se le realizan.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5
14	Da una visión futura de los problemas que puede llegar a tener y se anticipa a ellos.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2
15	Tiene buena capacidad para resolver los problemas cuando se le presentan.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3
<b>Trabajo en equipo (10 puntos):</b>				
16	Muestra buena actitud y aptitudes para integrarse al equipo.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5
17	Se identifica con los objetivos del proyecto y del equipo.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5
<b>Organización (10 puntos):</b>				
18	Planifica sus actividades.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	4
19	Hace uso de indicadores para medir su trabajo.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3
20	Se preocupa por alcanzar las metas que se le encendieron y las del equipo de trabajo.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3

Puntuación máxima: 100 puntos total 100

FORMATO DE EVALUACIÓN DE EQUIPO DE TRABAJO				
	Estudiante evaluado:	Alan Horacio Terrazas Gomez		
	Rol desempeñado:	Tester		
	Evaluador:	Obed Rubio Gutierrez		
<b>Instrucciones para el evaluador:</b> Marque con una "X", en la columna SI cuando el estudiante muestre el desempeño evaluado, y en la columna NO, cuando no los muestre. Si no desea otorgar la totalidad de los puntos del rubro evaluado, puede usar la columna Observaciones, donde mencione la puntuación y el porque de ella.				
No.	Aspecto a Evaluar	SI	NO	Valor puntual
<b>Actividades del proyecto (30 puntos):</b>				
1	Termina su trabajo encomendado en tiempo y forma.	x		15
2	Cumple con la totalidad de las tareas encomendadas.	x		10
3	Realiza un volumen adecuado de actividades.	x		5
<b>Calidad (25 puntos):</b>				
4	No comete errores en el trabajo.	x		5
5	Hace buen uso de los recursos con los que se cuenta para el proyecto.	x		5
6	Trabaja sin requerir de supervisión frecuente.	x		10
7	Se muestra profesional durante el periodo de realización del proyecto.	x		5
<b>Relaciones interpersonales (10 puntos):</b>				
9	Se muestra cortés con otras personas y sus compañeros.	x		3
10	Brinda una adecuada orientación a sus compañeros.	x		4
11	Evita conflictos con sus compañeros durante el periodo de trabajo.	x		3
<b>Iniciativa (15 puntos):</b>				
12	Muestra nuevas ideas para mejorar el proyecto.	x		5
13	Acepta de buena manera los cambios que se le realizan.	x		5
14	Da una visión futura de los problemas que puede llegar a tener y se anticipa a ellos.	x		2
15	Tiene buena capacidad para resolver los problemas cuando se le presentan.	x		3
<b>Trabajo en equipo (10 puntos):</b>				
16	Muestra buena actitud y aptitudes para integrarse al equipo.	x		5
17	Se identifica con los objetivos del proyecto y del equipo.	x		5
<b>Organización (10 puntos):</b>				
18	Planifica sus actividades.	x		4
19	Hace uso de indicadores para medir su trabajo.	x		3
20	Se preocupa por alcanzar las metas que se le encomendaron y las del equipo de trabajo.	x		3
<b>Retroalimentación:</b> Trabaja muy bien con las diferentes actividades				

Puntuación máxima: 100 puntos  
Total puntos 100

FORMATO DE EVALUACIÓN DE EQUIPO DE TRABAJO			
	<b>Estudiante evaluado:</b> Sergio Lopez Castro		
	<b>Rol desempeñado:</b> Desarrollador backend y base de datos		
	<b>Evaluador:</b> Obed Rubio Gutierrez		
<b>Instrucciones para el evaluador:</b> Marque con una "X", en la columna SI cuando el estudiante muestre el desempeño evaluado, y en la columna NO, cuando no los muestre. Si no desea otorgar la totalidad de los puntos del rubro evaluado, puede usar la columna Observaciones, donde mencione la puntuación y el porque de ella.			
No.	Aspecto a Evaluar	SI	NO
<b>Actividades del proyecto (30 puntos):</b>			
1	Termina su trabajo encomendado en tiempo y forma.	x	15
2	Cumple con la totalidad de las tareas encomendadas.	x	10
3	Realiza un volumen adecuado de actividades.	x	5
<b>Calidad (25 puntos):</b>			
4	No comete errores en el trabajo.	x	5
5	Hace buen uso de los recursos con los que se cuenta para el proyecto.	x	5
6	Trabaja sin requerir de supervisión frecuente.	x	10
7	Se muestra profesional durante el periodo de realización del proyecto.	x	5
<b>Relaciones interpersonales (10 puntos):</b>			
9	Se muestra cortés con otras personas y sus compañeros.	x	3
10	Brinda una adecuada orientación a sus compañeros.	x	4
11	Evita conflictos con sus compañeros durante el periodo de trabajo.	x	3
<b>Iniciativa (15 puntos):</b>			
12	Muestra nuevas ideas para mejorar el proyecto.	x	5
13	Acepta de buena manera los cambios que se le realizan.	x	5
14	Da una visión futura de los problemas que puede llegar a tener y se anticipa a ellos.	x	2
15	Tiene buena capacidad para resolver los problemas cuando se le presentan.	x	3
<b>Trabajo en equipo (10 puntos):</b>			
16	Muestra buena actitud y aptitudes para integrarse al equipo.	x	5
17	Se identifica con los objetivos del proyecto y del equipo.	x	5
<b>Organización (10 puntos):</b>			
18	Planifica sus actividades.	x	4
19	Hace uso de indicadores para medir su trabajo.	x	3
20	Se preocupa por alcanzar las metas que se le encomendaron y las del equipo de trabajo.	x	3
<b>Retroalimentación:</b> Trabaja muy bien con las diferentes actividades			

Puntuación máxima: 100 puntos  
Total 100 puntos

FORMATO DE EVALUACIÓN DE EQUIPO DE TRABAJO					
 <p><b>Estudiante evaluado:</b></p> <p><b>Rol desempeñado:</b></p> <p><b>Evaluador:</b></p>	<b>Naydelin Arisbel Olivas Sarazu</b>				
	<b>Documentador</b>				
	<b>Obed Rubio Gutierrez</b>				
<b>Instrucciones para el evaluador:</b> Marque con una "X", en la columna SI cuando el estudiante muestre el desempeño evaluado, y en la columna NO, cuando no los muestre. Si no desea otorgar la totalidad de los puntos del rubro evaluado, puede usar la columna Observaciones, donde mencione la puntuación y el porque de ella.					
<b>No.</b>	<b>Aspecto a Evaluar</b>	<b>SI</b>	<b>NO</b>	<b>Valor puntaje</b>	<b>Observaciones</b>
<b>Actividades del proyecto (30 puntos):</b>					
1	Termina su trabajo encomendado en tiempo y forma.	x		15	
2	Cumple con la totalidad de las tareas encomendadas.	x		10	
3	Realiza un volumen adecuado de actividades.	x		5	
<b>Calidad (25 puntos):</b>					
4	No comete errores en el trabajo.	x		5	
5	Hace buen uso de los recursos con los que se cuenta para el proyecto.	x		5	
6	Trabaja sin requerir de supervisión frecuente.	x		10	
7	Se muestra profesional durante el periodo de realización del proyecto.	x		5	
<b>Relaciones interpersonales (10 puntos):</b>					
9	Se muestra cortés con otras personas y sus compañeros.	x		3	
10	Brinda una adecuada orientación a sus compañeros.	x		4	
11	Evita conflictos con sus compañeros durante el periodo de trabajo.	x		3	
<b>Iniciativa (15 puntos):</b>					
12	Muestra nuevas ideas para mejorar el proyecto.	x		5	
13	Acepta de buena manera los cambios que se le realizan.	x		5	
14	Da una visión futura de los problemas que puede llegar a tener y se anticipa a ellos.	x		2	
15	Tiene buena capacidad para resolver los problemas cuando se le presentan.	x		3	
<b>Trabajo en equipo (10 puntos):</b>					
16	Muestra buena actitud y aptitudes para integrarse al equipo.	x		5	
17	Se identifica con los objetivos del proyecto y del equipo.	x		5	
<b>Organización (10 puntos):</b>					
18	Planifica sus actividades.	x		4	
19	Hace uso de indicadores para medir su trabajo.	x		3	
20	Se preocupa por alcanzar las metas que se le encomendaron y las del equipo de trabajo.	x		3	

**Puntuación máxima: 100 puntos**

**Total 100 puntos**

## 13. Conclusiones individuales

### 13.1 Sergio Lopez Castro

La visibilidad en tiempo real proporcionada por la página web ha fortalecido mi capacidad de toma de decisiones. Al contar con información actualizada sobre el inventario, la demanda del mercado y los tiempos de producción, puedo ajustar rápidamente las estrategias y minimizar los riesgos asociados con la gestión de la cadena de suministro en la industria alimentaria.

### 13.2 Naydelin Arisbel Olivas Sarazu

Como todo proyecto tiene como finalidad el resolver un problema, y este no fue la excepción, ya que pudimos facilitar el trabajo al personal docente y administrativo, lo cual me llena de alegría, así como el aprendizaje obtenido a lo largo de estas semanas.

### 13.3 Alan Horacio Terrazas Gómez

Optar por una página web para implementar un sistema MRP en empresas de alimentos ha mejorado significativamente mi eficiencia operativa. La automatización de procesos a través de la página web ha permitido una gestión más ágil de los recursos, desde la adquisición de materias primas hasta la distribución de productos terminados. Esto se traduce en una mayor productividad y una reducción de costos operativos.

### 13.4 Obed Rubio Gutiérrez

El proyecto realizado a lo largo de todo el semestre nos dejó grandes aprendizajes, en mi caso que me enfoque más en montar la página web en un web hosting supe de la importancia de hacer una buena elección del servicio adecuado para nuestra página web, ya que es muy importante para que funcione correctamente.

## 14. Conclusiones generales

La adopción de una página web para la implementación de un sistema de Planificación de Recursos de Manufactura (MRP) en empresas dedicadas a la producción de alimentos ha resultado ser una iniciativa estratégica que ha llevado consigo una transformación significativa en la gestión operativa. La integración de esta plataforma tecnológica no solo ha potenciado la eficiencia en los procesos, sino que también ha tenido un impacto positivo en la agilidad y la capacidad de respuesta ante los desafíos inherentes a la industria alimentaria.

En primer lugar, la automatización de numerosos procesos operativos a través de la página web ha generado mejoras sustanciales en la eficiencia general de la cadena de suministro. Desde la gestión de inventarios hasta la planificación de la producción y la distribución, la implementación de un sistema MRP centralizado ha permitido una supervisión más precisa y una asignación eficiente de recursos, traduciéndose en una reducción significativa de costos operativos y un aumento en la rentabilidad.

La capacidad de acceder a información en tiempo real ha emergido como un componente esencial en la toma de decisiones estratégicas. La visibilidad mejorada sobre el estado del inventario, las demandas del mercado y los tiempos de producción ha capacitado a los responsables de la toma de decisiones para ajustar rápidamente las estrategias empresariales. Esta capacidad de respuesta ágil contribuye a minimizar riesgos y a capitalizar oportunidades, elementos cruciales en un entorno empresarial dinámico y competitivo.

## 15. Bibliografía

Usabilidad del software. (s. f.).  
[http://cidecame.uaeh.edu.mx/lcc/mapa/PROYECTO/libro17/217\\_usabilidad\\_del\\_software.html#:~:text=El%20concepto%20de%20usabilidad%20se%20refiere%20a%20una,f%C3%A1ciles%20que%20son%20de%20usar%20las%20interfaces%20Web.](http://cidecame.uaeh.edu.mx/lcc/mapa/PROYECTO/libro17/217_usabilidad_del_software.html#:~:text=El%20concepto%20de%20usabilidad%20se%20refiere%20a%20una,f%C3%A1ciles%20que%20son%20de%20usar%20las%20interfaces%20Web.)

Stsepanets, A., & Stsepanets, A. (2023, 31 octubre). *Método de la ruta crítica en la administración de proyectos*. Gantt Chart GanttPRO Blog.  
<https://blog.ganttpro.com/es/metodo-de-la-ruta-critica-en-la-administracion-de-proyectos/>

Garriga, A. (2021, 27 junio). *Work Breakdown Structure o WBS*. Recusos en project management. <https://www.recursosenprojectmanagement.com/work-breakdown-structure/>

Karen Alexis Handl. (2014). Aplicación práctica del Diagrama de Gantt en la administración de un proyecto. Noviembre, 2020, de Universidad Nacional de Tucumán Sitio web: <https://cutt.ly/cjbGTaO>

Zendesk. (2023, 19 diciembre). Matriz de roles y responsabilidades: qué es y qué ventajas tiene. Zendesk MX. <https://www.zendesk.com/blog/matriz-de-roles-y-responsabilidades/>

José M. Drake. (2008). Proceso de desarrollo de aplicaciones software. Noviembre, 2020, de Universidad de Cantabria Sitio web:  
[https://www.ctr.unican.es/asignaturas/MC\\_OO/Doc/OO\\_08\\_I2\\_Proceso.pdf](https://www.ctr.unican.es/asignaturas/MC_OO/Doc/OO_08_I2_Proceso.pdf)

Martins, J. (2022, 25 noviembre). Project Charter: qué es y cómo crearlo con una plantilla [2022] • Asana. Asana. <https://asana.com/es/resources/project-charter>

Colegio Indoamericano. (s. f.). ¿Qué es un mapa mental, características y cómo hacerlo? <https://blog.indo.edu.mx/que-es-mapa-menta-caracteristicas-como-hacerlo>

## 16. Anexos

### 16.1 Manual Técnico

#### Índice

1. Introducción.....	129
2. Objetivos.....	129
3. Explicación.....	129
4. Reglas de negocio.....	129
5. Requerimientos técnicos.....	129
6. Usuarios del sistema.....	130
7. Especificación de los requerimientos.....	130
8. Diseño físico y lógico.....	140

## 1. Introducción

Este documento contiene toda la información sobre los recursos utilizados por el proyecto, explicado todo el trabajo que se ha realizado al desarrollar un sistema llevan una descripción muy bien detallada sobre las características físicas y técnicas de cada elemento.

## 2. Objetivos

### Generales

Diseñar la interfaz de un sitio web dirigido a empresas productoras de alimentos, en el cual se puede registrar productos, agregar clientes, ver el inventario, usando las herramientas HTML, CSS y JS.

### Específicos

- Definir los lenguajes de programación, sistema gestor de bases de datos y aplicaciones
- y complementos con los que se trabajara.
- Toma de requerimientos necesarios para el desarrollo del proyecto.
- Diseñar una interfaz amigable.
- Desarrollo de la página web.

## 3. Explicación

Actualmente las empresas productoras de alimentos carecen de una buena pagina web para llevar a cabo sus diferentes actividades de la empresa.

## 4. Reglas de negocio

La regla de negocio verifica que los datos que se desean ingresar al registro en la base de datos sean los necesarios.

## 5. Requerimientos técnicos

### Requerimientos mínimos de hardware

Será necesario disponer de equipos de cómputos en perfecto estado con las siguientes características:

- Adaptadores de red.
- Procesador de 1.66GHz o superior.
- Memoria mínima de 2048 Mb.
- Periféricos: teclado, mouse y monitor

## Requerimientos mínimos de software

Sistema operativo: Windows 8 en adelante, Mac OS X 10.8 Mountain Lion en adelante o alguna distribución de Linux compatible con navegadores web.

### 6. Usuarios del sistema

Tipo de usuario	Personal administrativo
<b>Formación</b>	Licenciatura
<b>Actividades</b>	Consultar pedidos, ver clientes, realizar pedidos, ver inventario.

### 8. Especificación de los requerimientos

#### Requisitos funcionales

Identificación	RF01
<b>Nombre</b>	Iniciar sesión
<b>Características</b>	El usuario tendrá que dar un usuario y contraseña para tener acceso a la página web.
<b>Descripción</b>	El usuario podrá que acceder a la página web con un usuario y contraseña independientemente del rol que tenga asignado
<b>Requerimiento no funcional</b>	RNF01 RNF02 RNF03 RNF04 RNF05 RNF06
<b>Prioridad</b>	Alta

Identificación	RF02
<b>Nombre</b>	Cambiar contraseña
<b>Características</b>	Permitir cambiar la contraseña de acceso a la página web

<b>Descripción</b>	El usuario podrá cambiar su contraseña de acceso al sistema cumpliendo ciertos requisitos de seguridad. Este deberá ingresar el correo vinculado a la cuenta para poder hacerlo.
<b>Requerimiento no funcional</b>	RNF04 RNF05 RNF06
<b>Prioridad</b>	Alta

Identificación		RF03
<b>Nombre</b>	Registrarse	
<b>Características</b>	Los usuarios podrán registrarse	
<b>Descripción</b>	Para llevar a cabo este proceso el usuario que se desea registrar deberá llenar los datos pedidos para registrarse con éxito.	
<b>Requerimiento no funcional</b>	RNF01 RNF03 RNF04 RNF05 RNF06 RNF07	
<b>Prioridad</b>	Alta	

Identificación		RF04
<b>Nombre</b>	Ver productos	
<b>Características</b>	Ver los productos de la empresa	

<b>Descripción</b>	Poder ver los productos de la empresa productora de alimentos
<b>Requerimiento no funcional</b>	RNF01 RNF03 RNF04 RNF05 RNF06 RNF07
<b>Prioridad</b>	Alta

<b>Identificación</b>	
<b>Nombre</b>	RF05
<b>Características</b>	Agregar productos
<b>Descripción</b>	Incluir un nuevo producto de la empresa
<b>Requerimiento no funcional</b>	Agregar el producto deseado para que este en existencia por la empresa de alimentos.
<b>Prioridad</b>	RNF01 RNF03 RNF04 RNF06
<b>Prioridad</b>	Media

<b>Identificación</b>		<b>RF06</b>
<b>Nombre</b>	Ver pedidos	
<b>Características</b>	Poder consultar los pedidos que están en la lista.	
<b>Descripción</b>	Consultar los diferentes pedidos que tiene la empresa para tener conocimiento de ellos y dar continuidad al siguiente proceso.	
<b>Requerimiento no funcional</b>	RNF01 RNF03 RNF04 RNF05 RNF06 RNF07	
<b>Prioridad</b>	Alta	
<b>Identificación</b>		<b>RF07</b>
<b>Nombre</b>	Realizar pedidos	
<b>Características</b>	El administrador podrá llevar a cabo un pedido	
<b>Descripción</b>	El administrador podrá hacer un nuevo pedido que sea solicitado por los diferentes distribuidores.	

<b>Requerimiento no funcional</b>	RNF01 RNF03 RNF04 RNF05 RNF06 RNF07
<b>Prioridad</b>	Alta

<b>Identificación</b> RF08	
<b>Nombre</b>	Ver clientes
<b>Características</b>	El administrador podrá visualizar todos los clientes existentes en su empresa.
<b>Descripción</b>	El administrador podrá tener la relación de todos los clientes de la empresa.
<b>Requerimiento no funcional</b>	RNF01 RNF03 RNF04 RNF05 RNF06 RNF07
<b>Prioridad</b>	Alta
<b>Identificación</b> RF09	
<b>Nombre</b>	Agregar clientes
<b>Características</b>	El administrador podrá agregar nuevo cliente.

<b>Descripción</b>	En este proceso el administrador podrá agregar un nuevo cliente que va entrar a la empresa productora de alimentos.
<b>Requerimiento no funcional</b>	RNF01 RNF03 RNF04 RNF06 RNF07
<b>Prioridad</b>	Alta

### Requerimientos no funcionales

Identificación	RNF01
<b>Nombre</b>	Interfaz del sistema
<b>Características</b>	El sistema presentará una interfaz de usuario sencilla para que sea de fácil manejo para todos los usuarios del sistema.
<b>Descripción</b>	El sistema debe tener una interfaz amigable para cualquier tipo usuario
<b>Prioridad</b>	Alta

Identificación	RNF02
<b>Nombre</b>	Ayuda en el uso del sistema.
<b>Características</b>	La interfaz de usuario deberá tener un apartado para que el usuario resuelva las dudas que tenga.
<b>Descripción</b>	La interfaz debe estar complementada con un buen sistema de ayuda, contar con una interfaz de ayuda y significado de los iconos del sistema, además de contar con un manual de usuario.
<b>Prioridad</b>	Alta

Identificación	RNF03
<b>Nombre</b>	Desempeño
<b>Características</b>	La página web deberá tener un desempeño de calidad para los usuarios.
<b>Descripción</b>	Garantizar el desempeño del sistema computacional a los diferentes usuarios. Que al navegar por los distintos apartados de la página web todo sea de manera correcta.
<b>Prioridad</b>	Alta

Identificación	RNF04
<b>Nombre</b>	Nivel de usuario
<b>Características</b>	Garantizará al usuario el acceso a la información de acuerdo al nivel que éste posee.
<b>Descripción</b>	El usuario podrá acceder a su perfil con sus datos (usuario y contraseña), al ingresarlos correctamente te mandará a la pantalla de usuario al que pertenezcas.
<b>Prioridad</b>	Alta

Identificación	RNF05
<b>Nombre</b>	Confiabilidad continua del sistema.
<b>Características</b>	El sistema funcionara 24/7
<b>Descripción</b>	El sistema debe funcionar las 24 horas del día y los 7 días de la semana, garantizando una estabilidad y con la seguridad que la pagina siempre estará lista para funcionar
<b>Prioridad</b>	Alta

Identificación	RNF06
<b>Nombre</b>	Seguridad en información

<b>Características</b>	El sistema garantiza la seguridad de los datos de todos los usuarios
<b>Descripción</b>	El sistema deberá contar con protocolos de seguridad para proteger todos los datos por lo tanto la página contará con el protocolo https para mayor seguridad.
<b>Prioridad</b>	Alta

<b>Identificación</b>		<b>RNF07</b>
<b>Nombre</b>	Respaldo de la información	
<b>Características</b>	La información de los usuarios deberá contar con un respaldo.	
<b>Descripción</b>	El sistema deberá contar con protocolos de para respaldar la información en caso de cualquier incidente con los datos del sistema	

### **Requisitos comunes de las interfaces**

Interfaces de usuario La interfaz con el usuario consistirá en un conjunto de ventanas con botones, listas y campos de textos. Ésta deberá ser construida específicamente para el sistema propuesto, será visualizada desde un navegador web con acceso a internet.

### **Interfaces de hardware**

Será necesario disponer de equipos de cómputos en perfecto estado con las siguientes características:

- Adaptadores de red.
- Procesador de 1.66GHz o superior.
- Memoria mínima de 2048 Mb.
- Periféricos: teclado, mouse, monitor.

**Interfaces de software** Sistema operativo: Windows 8 en adelante, Mac OS X 10.8 Mountain Lion en adelante o alguna distribución de Linux compatible con navegadores web.

## Requisitos funcionales

### Requisito funcional 1 (RF01)

**Iniciar sesión:** los usuarios deberán identificarse para acceder a cualquier parte del sistema.

El sistema podrá ser accedido por cualquier usuario dependiendo del tipo de usuario que sea. El usuario deberá brindar su nombre de usuario y su contraseña de acceso.

### Requisito funcional 2 (RF02)

**Cambiar contraseña:** Permite cambiar contraseña de acceso al sistema

El usuario podrá cambiar su contraseña de acceso al sistema si es que la olvido o así lo prefiere solo que deberá proporcionar el correo electrónico que esté vinculado a dicha cuenta, cabe destacar que la contraseña tendrá que cumplir con ciertos requisitos de seguridad.

### Requisito funcional 3 (RF03)

**Registrarse:** Los usuarios podrán registrarse

Para llevar a cabo este proceso el usuario que se desea registrar deberá llenar los datos pedidos para registrarse con éxito.

### Requisito funcional 4 (RF04)

**Ver productos:**

Poder ver los productos de la empresa productora de alimentos.

## Requisito funcional 5 (RF05)

**Agregar productos:** Incluir un nuevo producto de la empresa

Agregar el producto deseado para que este en existencia por la empresa de alimentos.

## Requisito funcional 6 (RF06)

**Ver pedidos:** Poder consultar los pedidos que están en la lista.

Consultar los diferentes pedidos que tiene la empresa para tener conocimiento de ellos y dar continuidad al siguiente proceso.

## Requisito funcional 7 (RF07)

**Realizar pedidos:** El administrador podrá llevar a cabo un pedido

El administrador podrá hacer un nuevo pedido que sea solicitado por los diferentes distribuidores.

## Requisito funcional 8 (RF08)

**Ver clientes:** El administrador podrá visualizar todos los clientes existentes en su empresa.

El administrador podrá tener la relación de todos los clientes de la empresa.

## Requisito funcional 9 (RF09)

**Agregar clientes:** El administrador podrá agregar nuevo cliente.

En este proceso el administrador podrá agregar un nuevo cliente que va entrar a la empresa productora de alimentos.

## Requisitos no funcionales

### Consistencia

El sistema debe contar con una interfaz de usuario sencilla, intuitiva y amigable para que sea de fácil manejo para todos los usuarios del sistema. El sistema debe contar con una opción que le brinde ayuda en caso de tener alguna duda o problema

### Desempeño

Garantizar el desempeño del sistema computacional a los diferentes usuarios. En este sentido la información almacenada o registros realizados podrán ser consultados y actualizados permanente y simultáneamente.

### Seguridad

Facilidades y controles para permitir el acceso a la información al usuario autorizado a través de la página web con la intención de manipular la información, pero solo con los permisos que tenga dependiendo del tipo de usuario. Conservar la información segura y respaldada en caso de algún incidente.

### Disponibilidad

La disponibilidad del sistema debe ser continua con un nivel de servicio para los usuarios de 7 días por 24 horas.

### Portabilidad

La página web se deberá adaptar a cualquier navegador web de escritorio.

## Arquitectura

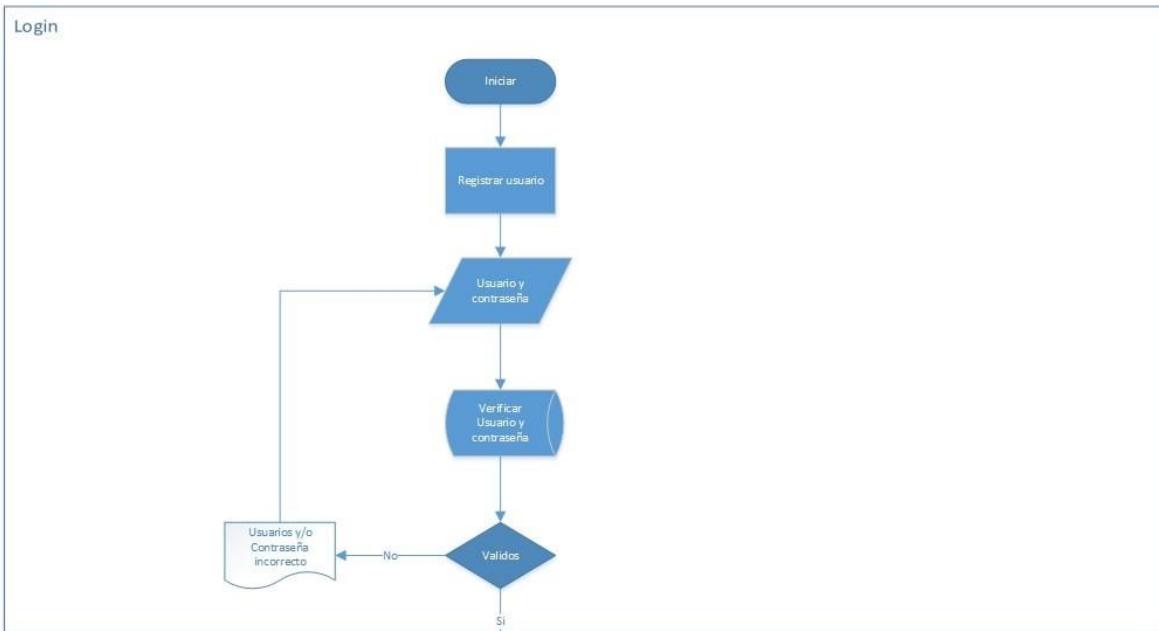
### Lógica

En esta sección se presenta la estructura lógica global del proyecto realizado. Esta arquitectura se representará mediante un diagrama de flujo que representa la funcionalidad del proyecto que ha sido dividido en sus componentes.

El sistema se divide en dos módulos, el del login y el del procedimiento.

El módulo de login tiene la función de primeramente registrar al usuario, si el usuario ya está registrado, este mismo deberá de proporcionar su usuario y contraseña, el sistema validara si la contraseña y el usuario son correctos, si estos son incorrectos no podrán acceder al siguiente modulo y el usuario tendrá que validar de nuevo, Si la contraseña y usuario son correctos, el sistema validara que tipo de usuario es para así conceder distintas funciones y permisos.

## Diagrama de flujo



## Física

A continuación, se presentará la arquitectura física del sistema, mostrando como serán asignados los subsistemas al equipo de hardware requeridos en el sistema. Se utilizará un diagrama de componentes.

Para la página web y base de datos

- 512 Mb de memoria RAM.
- 1024 Mb máquina virtual.
- 1 GB de espacio de disco duro.
- Sistema operativo: Windows, Linux y Unix.
- Arquitectura del sistema 32/64 bit.
- Protocolo de red TCP/IP.
- Proyector con una resolución de al menos 800 x 600 - indispensable

## 16.2. Glosario

**Login:** El término deriva de la expresión inglesa log in, que alude a la acción necesaria para acceder a un sistema.

**Base de datos:** es un conjunto de datos pertenecientes a un mismo contexto y almacenados sistemáticamente para su posterior uso.

**Editor de código:** es un editor de texto diseñado específicamente para editar el código fuente de programas informáticos. Puede ser una aplicación individual o estar incluido en un entorno de desarrollo integrado.

### 16.3. Reportes semanales

#### REPORTE SEMANAL-11 al 15 de septiembre del año 2023

❖ PLAN DE ACCION DURANTE LA SEMANA	Según el cronograma de trabajos, durante la semana se llevarán a cabo las siguientes actividades: -Decisión de inicio de proyecto -Revisión del chárter
❖ SITUACIONES CRITICAS	-No cumplir con los tiempos indicados
❖ SITUACIONES PROGRAMADAS CONTRA REAL	A lo largo de la semana, las actividades planeadas se llevaron a cabo sin ningún inconveniente. Todo se hizo con mucha facilidad.
❖ CONTROL DE PRESUPUESTOS	No fueron necesarios.

#### REPORTE SEMANAL- 18 al 22 de septiembre del año 2023

❖ PLAN DE ACCION DURANTE LA SEMANA	Según el cronograma de trabajos, durante la semana se llevarán a cabo las siguientes actividades: -Declaración de roles y responsabilidades -Diseño de la lógica de verificación
❖ SITUACIONES CRITICAS	- No cumplir con los tiempos indicados
❖ SITUACIONES PROGRAMADAS CONTRA REAL	A lo largo de la semana, las actividades planeadas se llevaron a cabo sin ningún inconveniente. Todo se hizo con mucha facilidad.
❖ CONTROL DE PRESUPUESTOS	No fueron necesarios.

## REPORTE SEMANAL- 25 al 29 de septiembre del año 2023

❖ PLAN DE ACCION DURANTE LA SEMANA	Según el cronograma de trabajos, durante la semana se llevarán a cabo las siguientes actividades: -Diseño de la lógica de verificación -Diseño de la interfaz
❖ SITUACIONES CRITICAS	No cumplir con los tiempos indicados
❖ SITUACIONES PROGRAMADAS CONTRA REAL	En esta semana, las actividades se realizaron con normalidad ya que han sido cosas que teníamos conocimientos previos de estos.
❖ CONTROL DE PRESUPUESTOS	No fueron necesarios.

## REPORTE SEMANAL- 2 al 6 de octubre del año 2023

❖ PLAN DE ACCION DURANTE LA SEMANA	Según el cronograma de trabajos, durante la semana se llevarán a cabo las siguientes actividades: -Diseño de la base de datos
❖ SITUACIONES CRITICAS	No cumplir con los tiempos indicados
❖ SITUACIONES PROGRAMADAS CONTRA REAL	En esta semana, las actividades se realizaron con normalidad ya que han sido cosas que teníamos conocimientos previos de estos.
❖ CONTROL DE PRESUPUESTOS	No fueron necesarios.

## REPORTE SEMANAL- 9 al 13 de octubre del año 2023

❖ PLAN DE ACCION DURANTE LA SEMANA	Según el cronograma de trabajos, durante la semana se llevarán a cabo las siguientes actividades: -Desarrollo de frontend
❖ SITUACIONES CRITICAS	No cumplir con los tiempos indicados
❖ SITUACIONES PROGRAMADAS CONTRA REAL	La actividad se realizó de manera correcta, no hubo complicaciones.
❖ CONTROL DE PRESUPUESTOS	No fueron necesarios.

## REPORTE SEMANAL-16 al 20 de octubre del año 2023

❖ PLAN DE ACCION DURANTE LA SEMANA	Según el cronograma de trabajos, durante la semana se llevarán a cabo las siguientes actividades: -Desarrollo de backend -Implementar la lógica de verificación
❖ SITUACIONES CRITICAS	-No cumplir con los tiempos indicados -Errores en programación de código.
❖ SITUACIONES PROGRAMADAS CONTRA REAL	En esta semana, las actividades se realizaron con normalidad ya que han sido cosas que teníamos conocimientos previos de estos.
❖ CONTROL DE PRESUPUESTOS	No fueron necesarios.

## REPORTE SEMANAL- 23 al 27 de octubre del año 2023

❖ PLAN DE ACCION DURANTE LA SEMANA	Según el cronograma de trabajos, durante la semana se llevarán a cabo las siguientes actividades: -Desarrollo de backend
❖ SITUACIONES CRITICAS	-No cumplir con los tiempos indicados. -Errores en programación de código.
❖ SITUACIONES PROGRAMADAS CONTRA REAL	La actividad programada se llevó a cabo de manera eficiente y correcta, no hubo complicaciones.
❖ CONTROL DE PRESUPUESTOS	No fueron necesarios.

## REPORTE SEMANAL- 30 de octubre al 3 de noviembre del año 2023

❖ PLAN DE ACCION DURANTE LA SEMANA	Según el cronograma de trabajos, durante la semana se llevarán a cabo las siguientes actividades: -Desarrollo de backend -Desarrollo de Fronted
❖ SITUACIONES CRITICAS	-No cumplir con los tiempos indicados. -Errores en programación de código.
❖ SITUACIONES PROGRAMADAS CONTRA REAL	La actividad programada se llevó a cabo de manera eficiente, continuamos con actividades de la semana anterior, no hubo complicaciones.
❖ CONTROL DE PRESUPUESTOS	No fueron necesarios.

## REPORTE SEMANAL- 6 de Noviembre al 10 de noviembre del año 2023

❖ PLAN DE ACCION DURANTE LA SEMANA	Según el cronograma de trabajos, durante la semana se llevarán a cabo las siguientes actividades: -Desarrollo de backend
❖ SITUACIONES CRITICAS	-No cumplir con los tiempos indicados. -Errores en programación de código.
❖ SITUACIONES PROGRAMADAS CONTRA REAL	La actividad programada se llevó a cabo de manera eficiente, continuamos con actividades de la semana anterior, no hubo complicaciones.
❖ CONTROL DE PRESUPUESTOS	No fueron necesarios.

## REPORTE SEMANAL- 13 de Noviembre al 17 de noviembre del año 2023

❖ PLAN DE ACCION DURANTE LA SEMANA	Según el cronograma de trabajos, durante la semana se llevarán a cabo las siguientes actividades: -Desarrollo de backend -Terminación del fronted
❖ SITUACIONES CRITICAS	-No cumplir con los tiempos indicados. -Errores en programación de código.
❖ SITUACIONES PROGRAMADAS CONTRA REAL	La actividad programada se llevó a cabo de manera eficiente, continuamos con actividades de la semana anterior, no hubo complicaciones.
❖ CONTROL DE PRESUPUESTOS	No fueron necesarios.

## REPORTE SEMANAL- 20 de Noviembre al 24 de noviembre del año 2023

❖ PLAN DE ACCION DURANTE LA SEMANA	Según el cronograma de trabajos, durante la semana se llevarán a cabo las siguientes actividades: -Desarrollo de backend Se continuo con el desarrollo del backend para cada pantalla de la pagina web, no ubo otra actividad.
❖ SITUACIONES CRITICAS	-No cumplir con los tiempos indicados. -Errores en programación de código.
❖ SITUACIONES PROGRAMADAS CONTRA REAL	La actividad programada se llevó a cabo de manera eficiente, continuamos con actividades de la semana anterior, no hubo complicaciones.
❖ CONTROL DE PRESUPUESTOS	No fueron necesarios.

## REPORTE SEMANAL- 27de Noviembre al 1 de Diciembre del año 2023

❖ PLAN DE ACCION DURANTE LA SEMANA	Según el cronograma de trabajos, durante la semana se llevarán a cabo las siguientes actividades: -Inicio de la documentación para el reporte final juntando todas las actividades en un solo documento, planeación del manual de usuario y técnico.
❖ SITUACIONES CRITICAS	-No cumplir con los tiempos indicados. -Errores en programación de código.
❖ SITUACIONES PROGRAMADAS CONTRA REAL	La actividad programada se llevó a cabo de manera eficiente, continuamos con actividades de la semana anterior, no hubo complicaciones.
❖ CONTROL DE PRESUPUESTOS	No fueron necesarios.

## 16.4. Reportes Mensuales

### REPORTE MENSUAL- Septiembre

<p>❖ PLAN DE ACCION DURANTE LA SEMANA</p>	<p>Según el cronograma de trabajos, durante la semana se llevarán a cabo las siguientes actividades:          Durante el mes de septiembre se llevaron a cabo varias actividades divididas por semana:          Decisión de inicio de proyecto, revisión del chárter, declaración de roles y responsabilidades para conocer lo que hará cada quien y así realizar el trabajo de una manera eficiente, así mismo se realizaron las actividades de diseño de la interfaz, diseño de la lógica de verificación.</p>
<p>❖ SITUACIONES CRITICAS</p>	<p>No poder cumplir con las fechas establecidas.          Hacer una toma errónea de los requerimientos.</p>
<p>❖ SITUACIONES PROGRAMADAS CONTRA REAL</p>	<p>Se cumplió con las actividades en los tiempos especificados.          Se realizó una buena especificación de requerimientos y gracias a ello se pudo elaborar una solución agradable.</p>
<p>❖ CONTROL DE PRESUPUESTOS</p>	<p>No fueron necesarios.</p>

## REPORTE MENSUAL- Octubre

<p>❖ PLAN DE ACCION DURANTE LA SEMANA</p>	<p>Según el cronograma de trabajos, durante la semana se llevarán a cabo las siguientes actividades:</p> <p>Durante el mes de septiembre se llevaron a cabo varias actividades divididas por semana:</p> <p>Diseño de la base de datos, desarrollo de fronted donde se diseñó la interfaz de la página web, desarrollo de backend donde se realizó el código de funcionamiento, así mismo se implementó la lógica de verificación.</p>
<p>❖ SITUACIONES CRITICAS</p>	<p>No cumplir con fechas establecidas. No familiarizarse con el lenguaje de programación. Tener conflictos al crear la base de datos.</p>
<p>❖ SITUACIONES PROGRAMADAS CONTRA REAL</p>	<p>Se cumplió con todas las fechas, algunas fueron algo ajustadas, pero se cumplió en tiempo. Los lenguajes de programación, el gestor de base de datos y el servidor fueron elegidos correctamente y no se tuvo ningún problema al momento de usarlos.</p>
<p>❖ CONTROL DE PRESUPUESTOS</p>	<p>No fueron necesarios.</p>

## REPORTE MENSUAL- Noviembre

❖ PLAN DE ACCION DURANTE LA SEMANA	Según el cronograma de trabajos, durante la semana se llevarán a cabo las siguientes actividades: Durante el mes de septiembre se llevaron a cabo varias actividades divididas por semana: Desarrollo de todo el fronted de la página web Desarrollo de todo el backend Inicio de la documentación para el reporte final juntando todas las actividades realizadas a lo largo de la materia. Planeación del manual de usuario y manual técnico.
❖ SITUACIONES CRITICAS	No cumplir con fechas establecidas. No familiarizarse con el lenguaje de programación.
❖ SITUACIONES PROGRAMADAS CONTRA REAL	Se cumplió con todas las fechas, algunas fueron algo ajustadas, pero se cumplió en tiempo.
❖ CONTROL DE PRESUPUESTOS	No fueron necesarios.

## REPORTE MENSUAL- Diciembre

<b>❖ PLAN DE ACCION DURANTE LA SEMANA</b>	<p>Según el cronograma de trabajos, durante la semana se llevarán a cabo las siguientes actividades:</p> <p>Durante el mes de septiembre se llevaron a cabo varias actividades divididas por semana:</p> <p>Diseño de la base de datos, desarrollo de fronted donde se diseñó la interfaz de la página web, desarrollo de backend donde se realizó el código de funcionamiento, así mismo se implementó la lógica de verificación.</p>
<b>❖ SITUACIONES CRITICAS</b>	<p>No cumplir con fechas establecidas.</p> <p>No familiarizarse con el lenguaje de programación.</p> <p>Tener conflictos al crear la base de datos.</p>
<b>❖ SITUACIONES PROGRAMADAS CONTRA REAL</b>	<p>Se cumplió con todas las fechas, algunas fueron algo ajustadas, pero se cumplió en tiempo.</p> <p>Los lenguajes de programación, el gestor de base de datos y el servidor fueron elegidos correctamente y no se tuvo ningún problema al momento de usarlos.</p>
<b>❖ CONTROL DE PRESUPUESTOS</b>	<p>No fueron necesarios.</p>