



RESILIA

Visualização de Dados - Steam

Módulo 3 - Web Dev

Grupo Steam



2

Quem Somos

Somos a Steam Labs. Uma empresa de análise de mercado de jogos, baseada em plataformas de games, em especial a Steam.

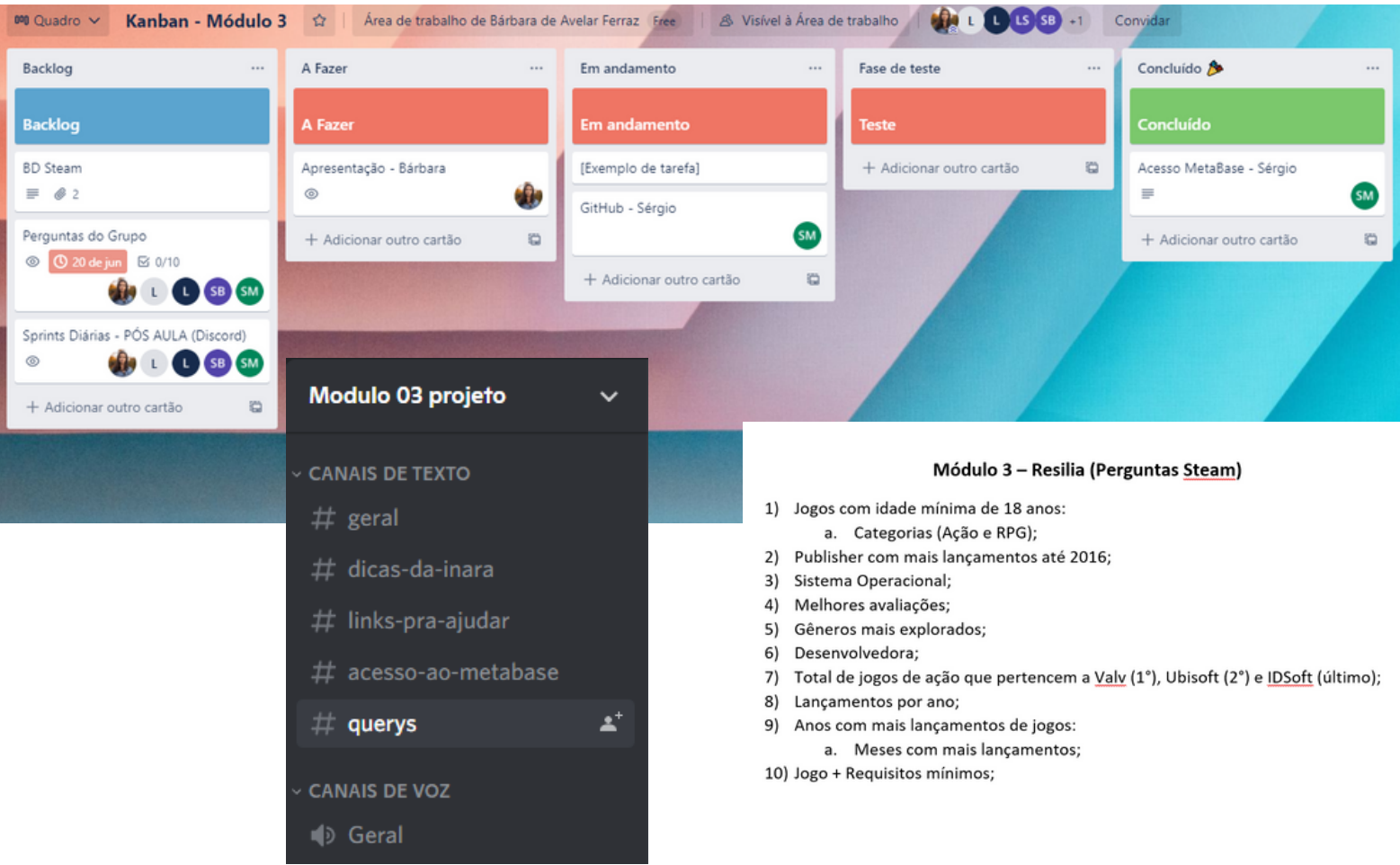
A empresa Joguinhos S.A. nos contatou para uma análise de mercado, baseada na plataforma Steam, para uma análise e visualização de dados para responder algumas questões pertinentes ao negócio e tentar determinar a nosso cliente se vale a pena ou não publicar e desenvolver seus games para esta plataforma.

Para nos conhecer melhor, visite nosso site steamlabs.com.br.

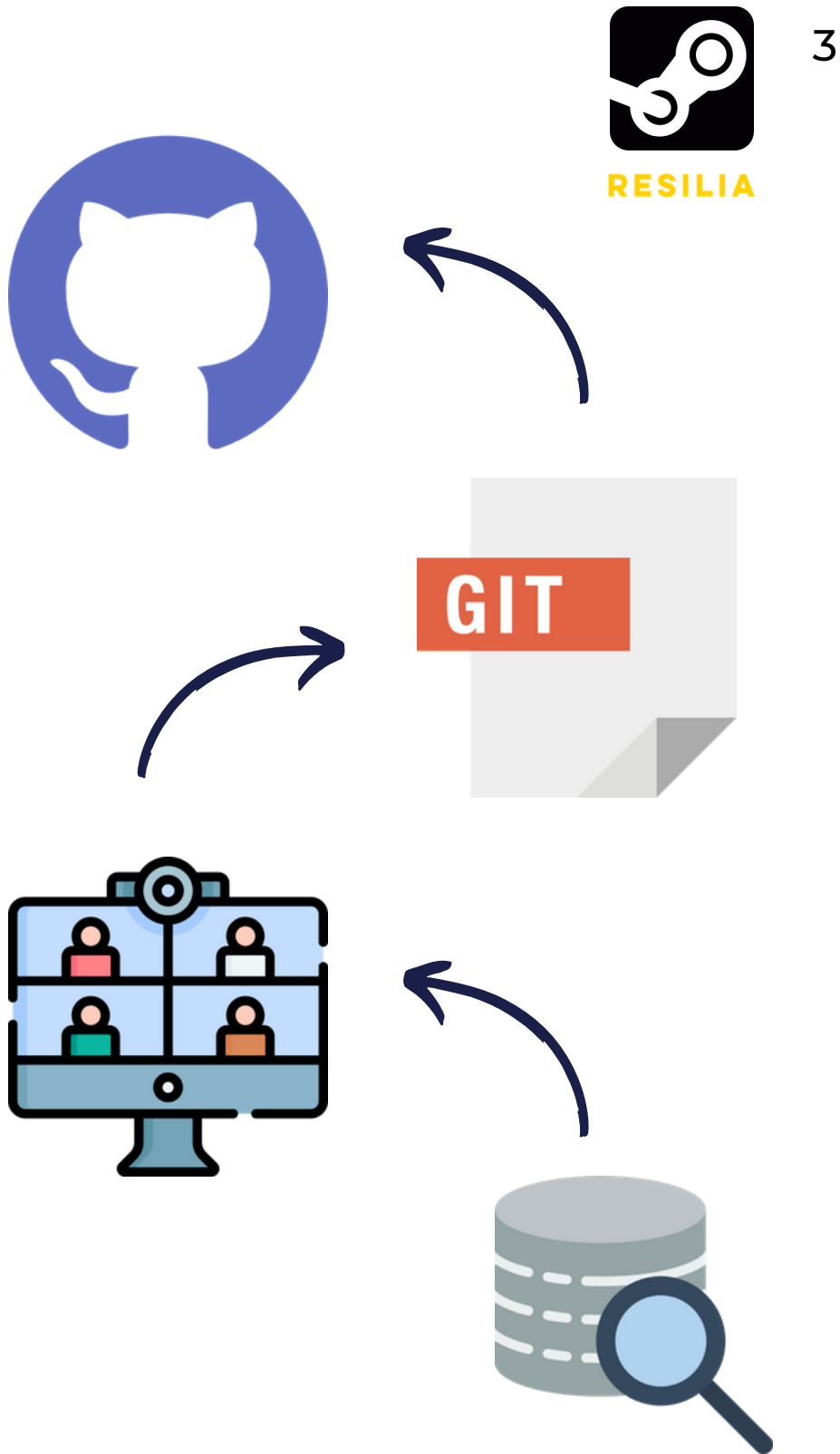


Expectativas & Retrospectiva

Sprint 1ª Semana



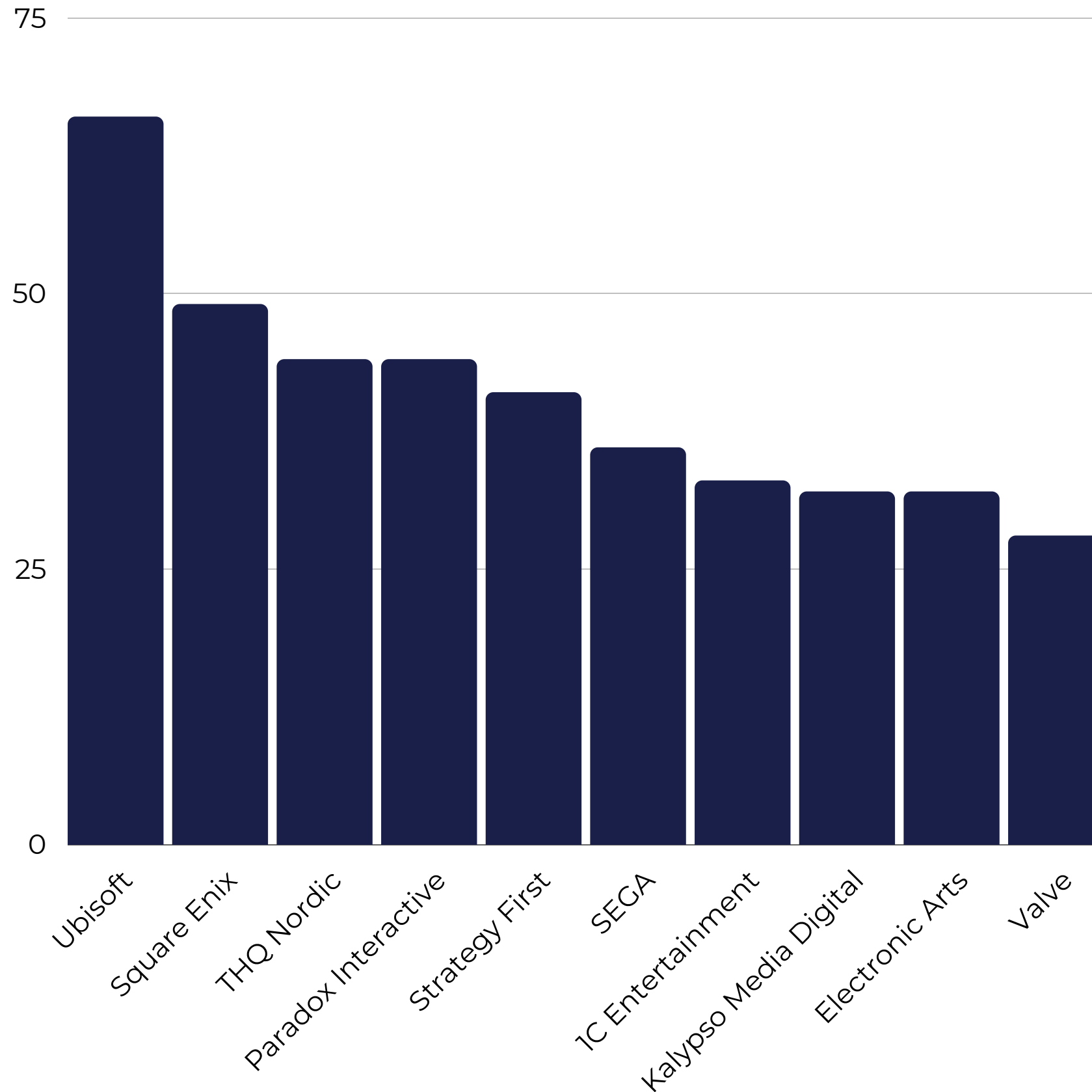
- Módulo 3 – Resilia (Perguntas Steam)**
- 1) Jogos com idade mínima de 18 anos:
 - a. Categorias (Ação e RPG);
 - 2) Publisher com mais lançamentos até 2016;
 - 3) Sistema Operacional;
 - 4) Melhores avaliações;
 - 5) Gêneros mais explorados;
 - 6) Desenvolvedora;
 - 7) Total de jogos de ação que pertencem a Valv (1°), Ubisoft (2°) e IDSoft (último);
 - 8) Lançamentos por ano;
 - 9) Anos com mais lançamentos de jogos:
 - a. Meses com mais lançamentos;
 - 10) Jogo + Requisitos mínimos;



Sprint 2ª Semana

Pergunta 1

Quais as 10 empresas que mais publicaram jogos? (10+ publishers)



```
1  
2 #Questão 01  
3 select publisher, count(publisher) as Total from steam  
4 group by publisher order by Total desc  
5 limit 10;
```

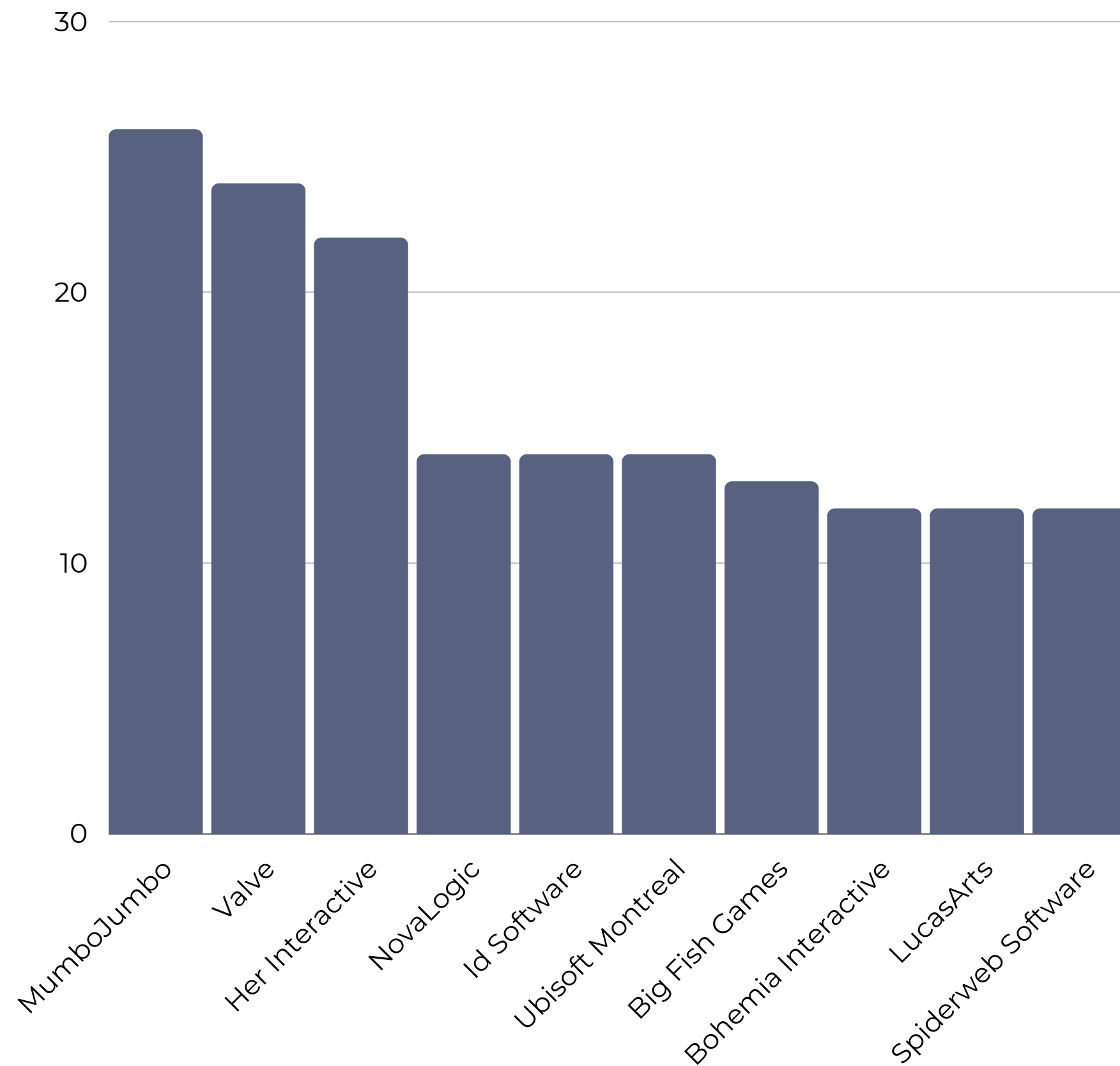


RESILIA

5

Pergunta 2

Quais as 10 desenvolvedoras com mais lançamentos? (10+ Devs)

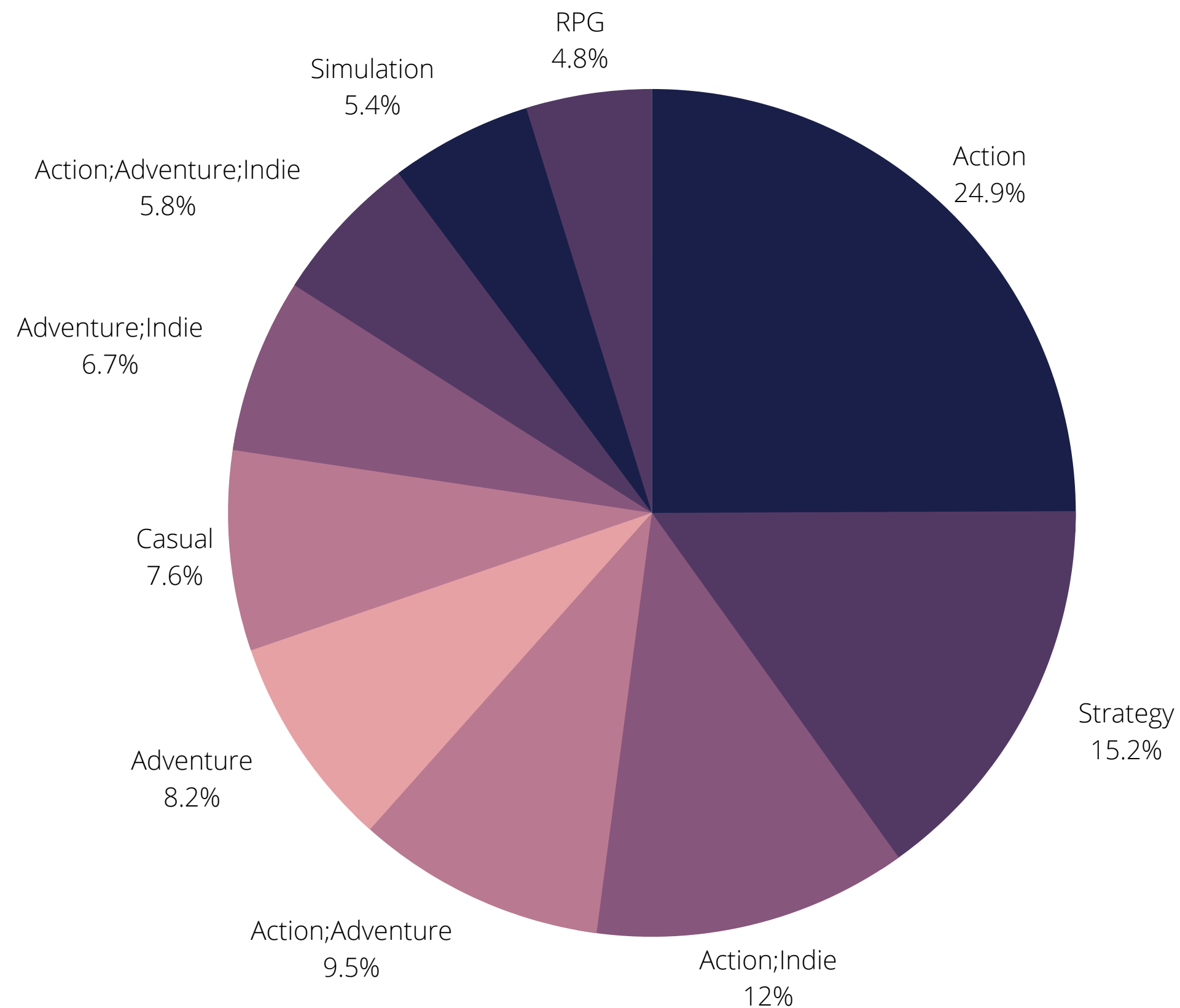


```
1  
2 #Questão 02  
3 select developer, count(developer) as Total from steam  
4 group by developer order by Total desc  
5 limit 10;
```



Pergunta 3

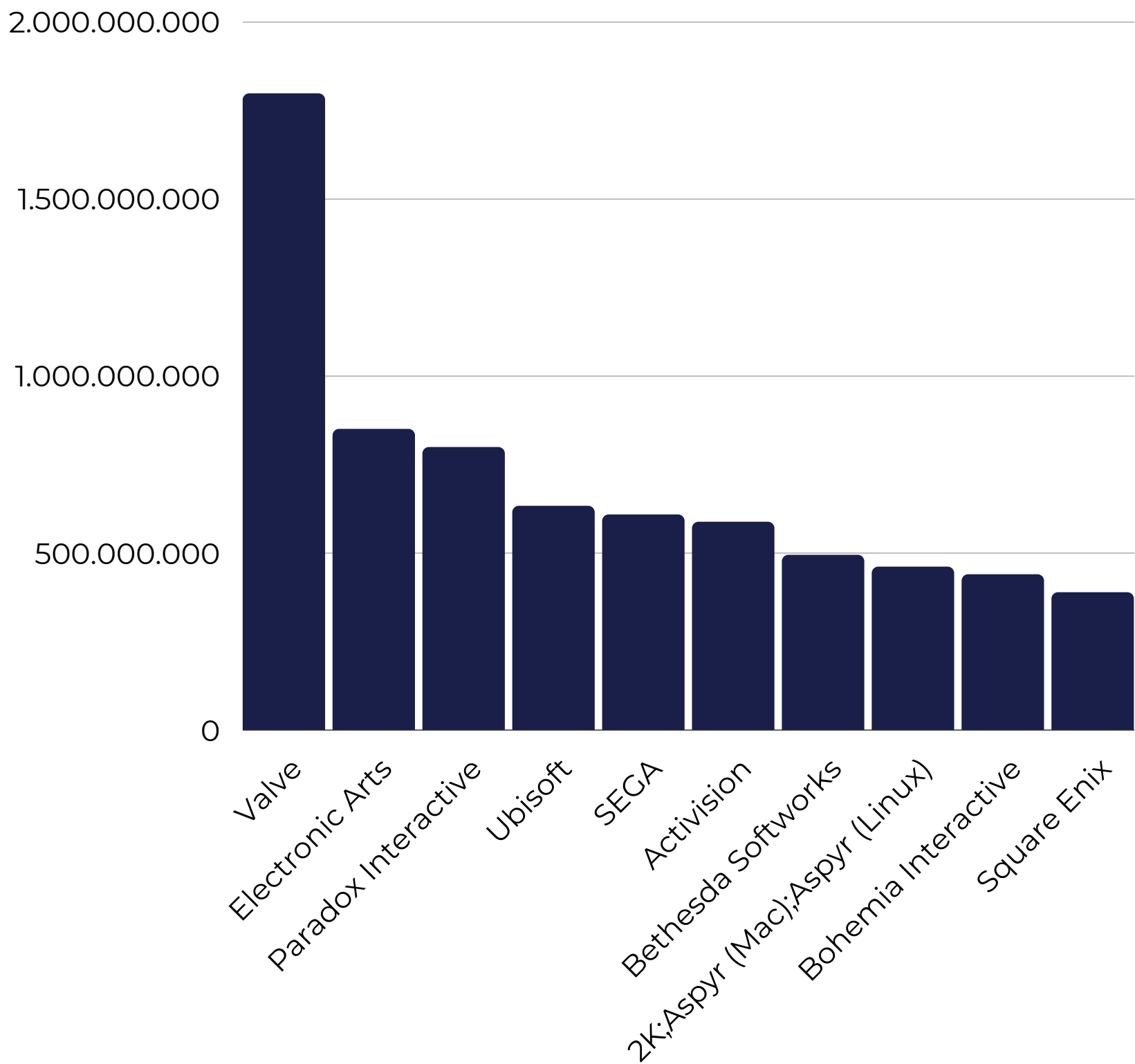
Quais são os gêneros de games mais explorados? (10+ gêneros)



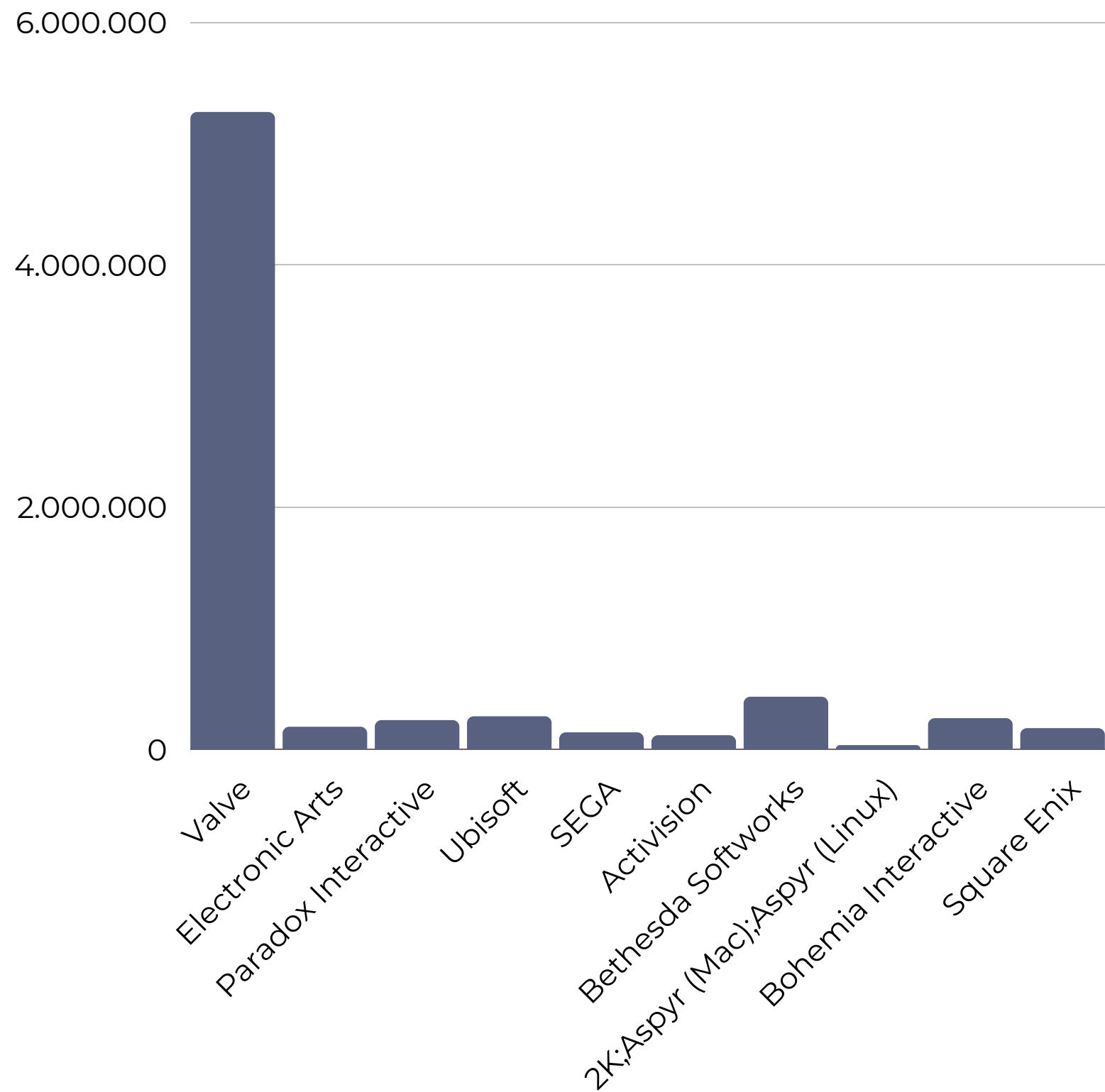
```
1 #Questão 03
2 select genres, count(genres) as total from steam
3 group by genres
4 order by count(genres) desc limit 10;
```

Pergunta 4

Qual a relação entre total arrecadado e avaliações positivas?



```
1 #Questão 04
2 SELECT publisher,
3 ROUND(SUM(substring_index(owners, '-', -1) * price), 2) AS TOT_GANHOS,
4 SUM(positive_ratings) AS TOT_AVA
5 FROM steam
6 GROUP BY publisher
7 ORDER BY TOT_GANHOS DESC LIMIT 10;
```



RESILIA



RESILIA

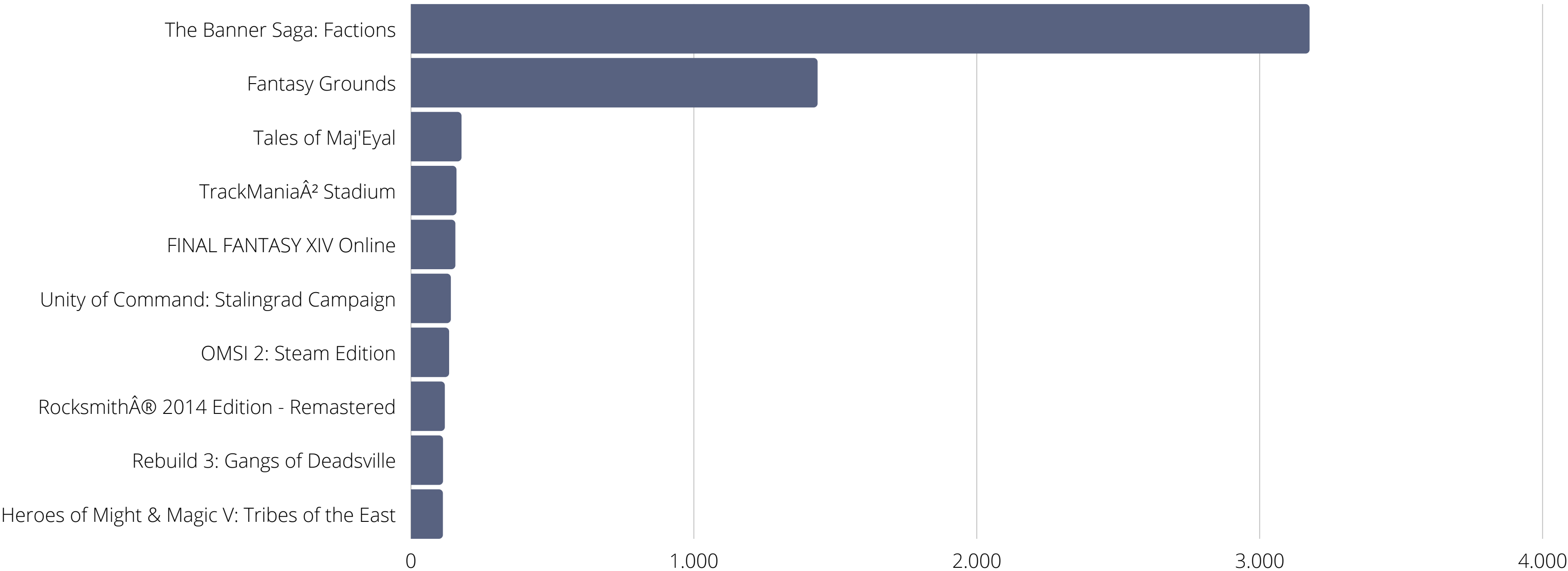
8

Pergunta 5

.....

Tempo médio de campanha dos jogos? (10+)

```
1 #Questão 05
2 select name as Nome, (median_playtime/60) as Horas_de_Jogo
3 from steam order by Horas_de_Jogo desc LIMIT 10;
```



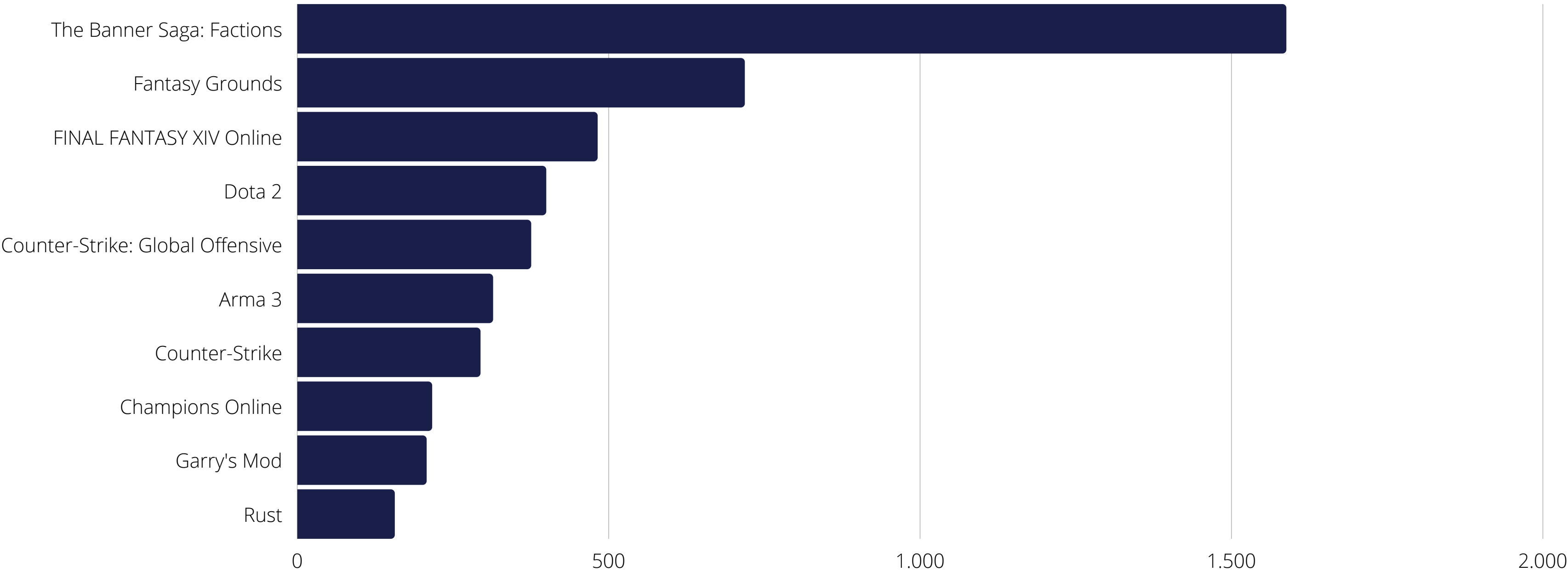


Pergunta 6



Tempo médio de jogo dos jogadores? (10+)

```
1 #Questão 06
2 select name as Nome, (average_playtime/60) as Tempo_Médio_jogado
3 from steam
4 order by Tempo_Médio_Jogado DESC LIMIT 10;
```

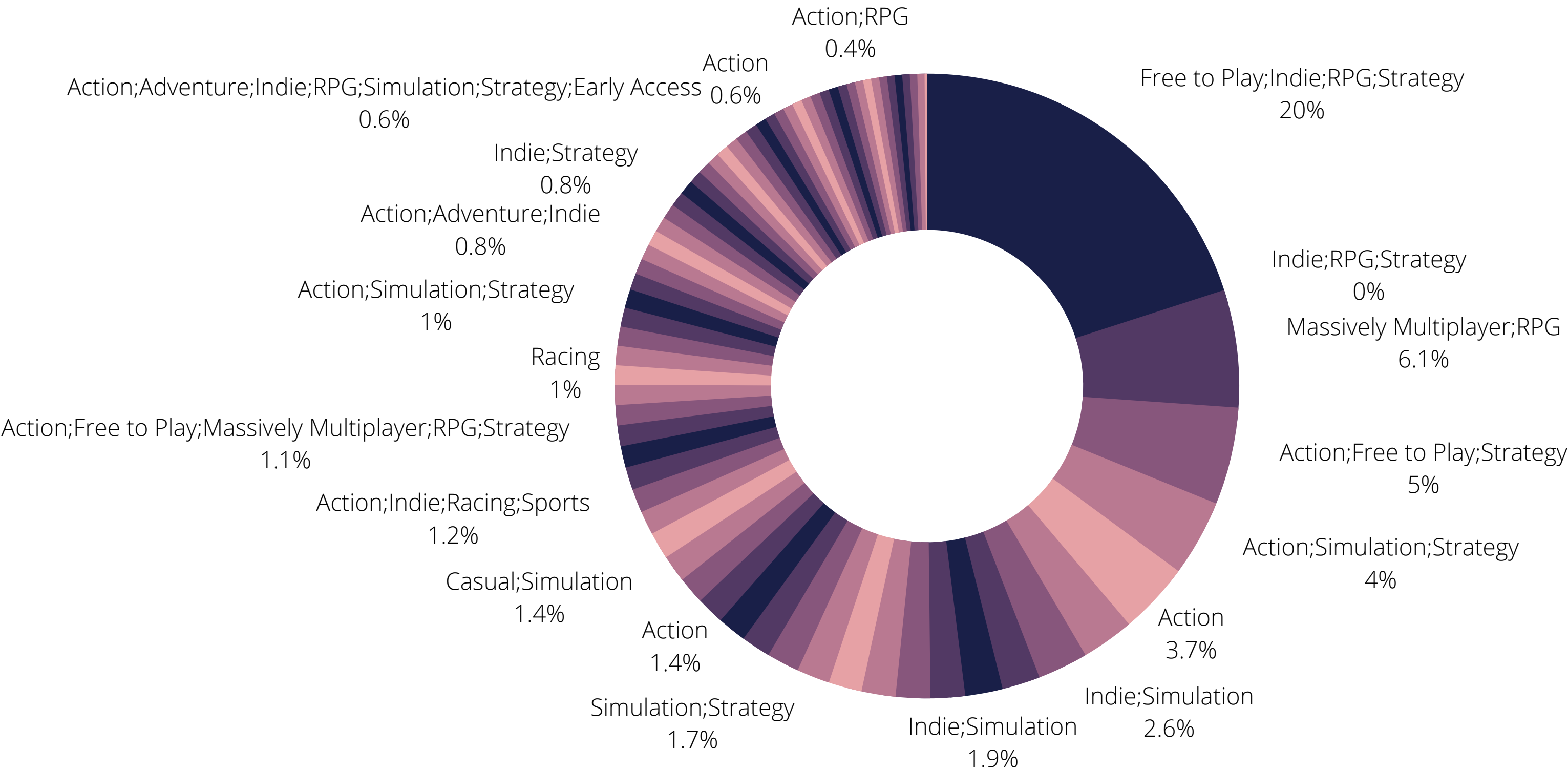


Pergunta 7



```
1 #Questão 07
2 select name as Nome, (average_playtime/60) as Tempo_Médio_jogado, genres
3 from steam
4 order by Tempo_Médio_Jogado DESC LIMIT 100;
```

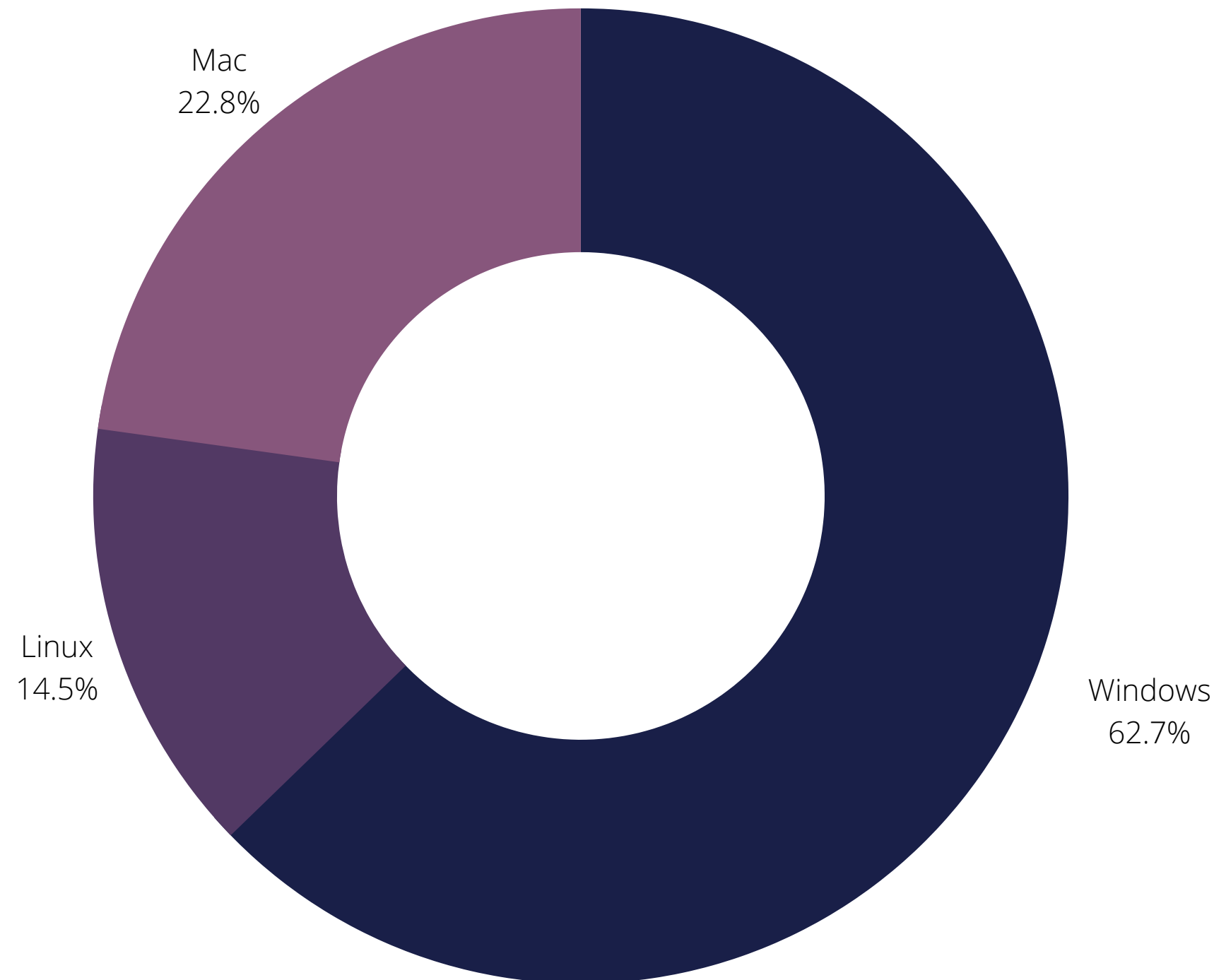
Quais são os jogos mais jogados e seus gêneros? (100+ jogos)



Pergunta 8

.....

Qual a porcentagem dos S.O.s utilizados nos jogos?

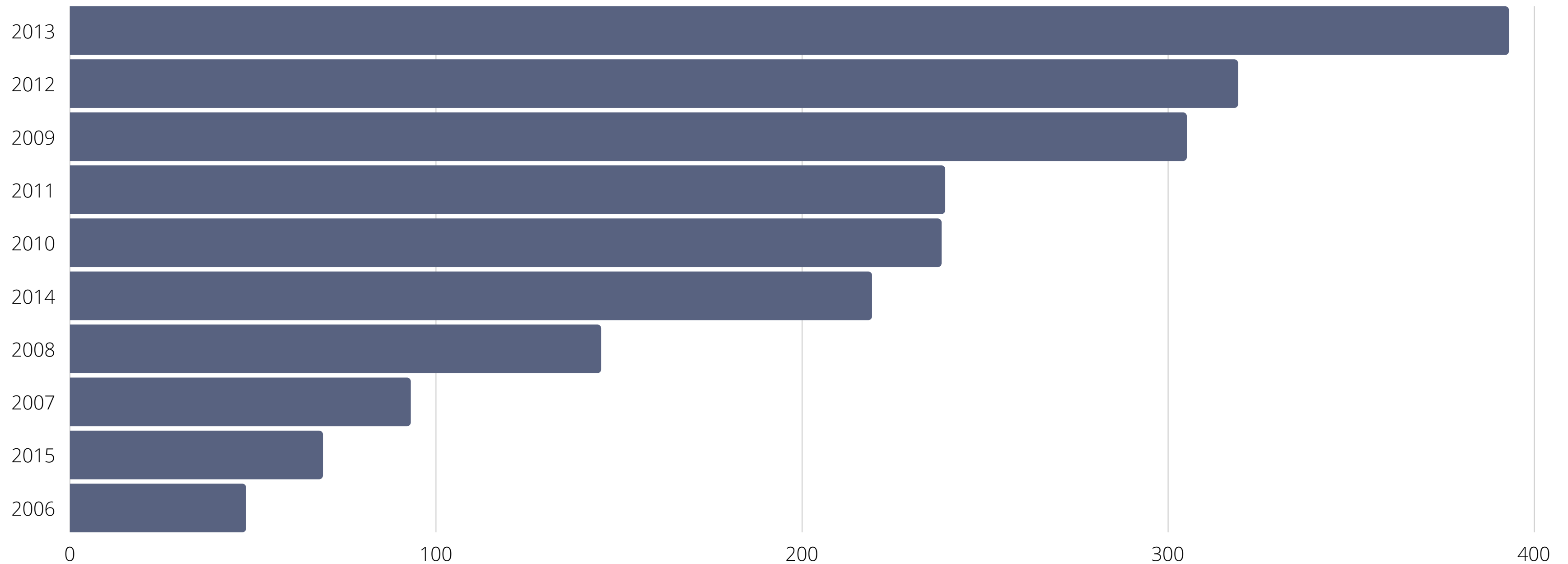


```
1  select ((w.Jogos_De_Windows*100)/3430) as Jogos_De_Windows,
2  ((l.Jogos_De_Linux*100)/3430) as Jogos_De_Linux,
3  ((m.Jogos_De_Mac*100)/3430) as Jogos_De_Mac
4  from (select sum(w.Quantidade_de_Jogos) as Jogos_De_Windows
5  from (select count(platforms) as Quantidade_De_Jogos
6  from steam where platforms like '%windows%'
7  group by platforms order by Quantidade_de_Jogos DESC) as w) as w
8  left join (select sum(l.Quantidade_de_Jogos) as Jogos_De_Linux
9  from (select count(platforms) as Quantidade_De_Jogos
10 from steam where platforms like '%linux%'
11 group by platforms order by Quantidade_de_Jogos DESC) as l) as l
12 ON true
13 left join (select sum(m.Quantidade_de_Jogos) as Jogos_De_Mac
14 from (select count(platforms) as Quantidade_De_Jogos
15 from steam where platforms like '%mac%'
16 group by platforms order by Quantidade_de_Jogos DESC) as m) as m
17 ON true;
```

Pergunta 9

Qual o ano com maior lançamento de jogos até o momento?
(Top 10 anos com mais lançamentos)

```
1 #Questão 09
2 select date_format(release_date, '%Y') as ano_lançamento,
3 count(release_date) as total_ano
4 from steam
5 group by date_format(release_date, '%Y')
6 order by total_ano desc
7 limit 10;
```

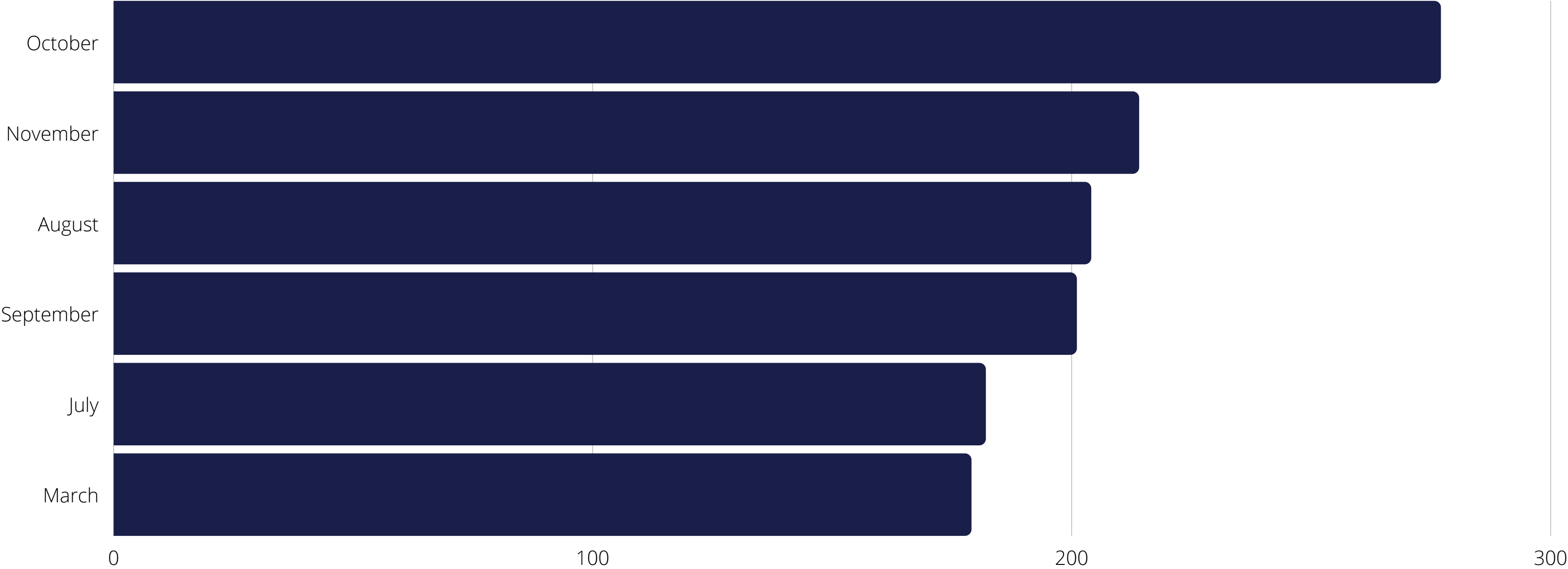


RESILIA

Pergunta 10

Quais os meses do ano com maior histórico de lançamentos?
(Top 06 meses com mais lançamentos)

```
1 #Questão 10
2 select date_format(release_date, '%M') as mes_lançamento,
3 count(release_date) as total_mes
4 from steam
5 group by date_format(release_date, '%M')
6 order by total_mes desc
7 limit 6;
```



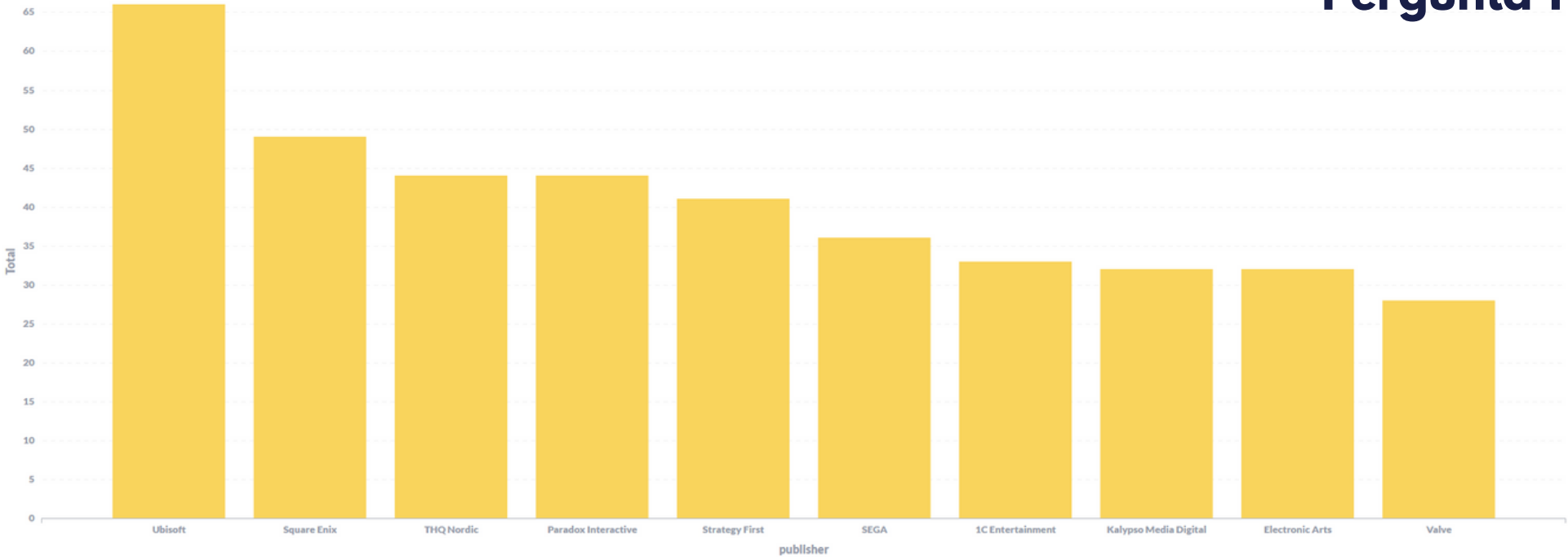
RESILIA

Metabase

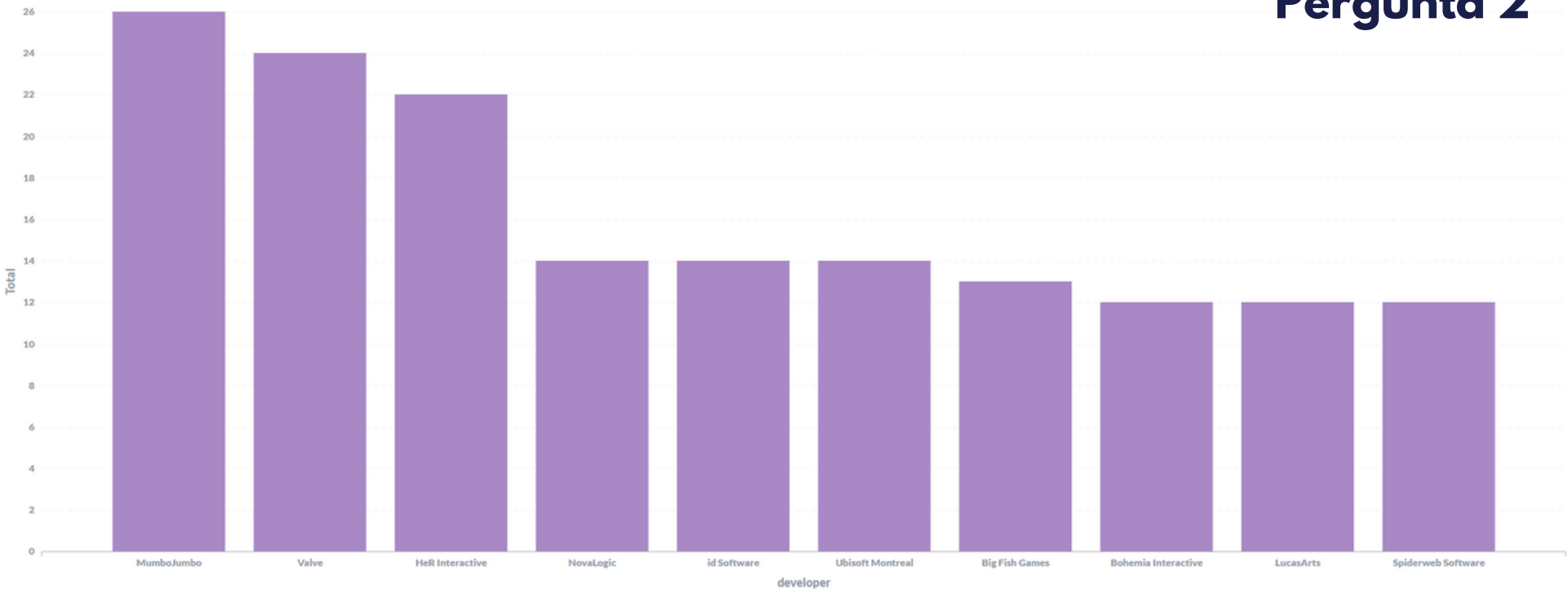


14

Pergunta 1



Pergunta 2



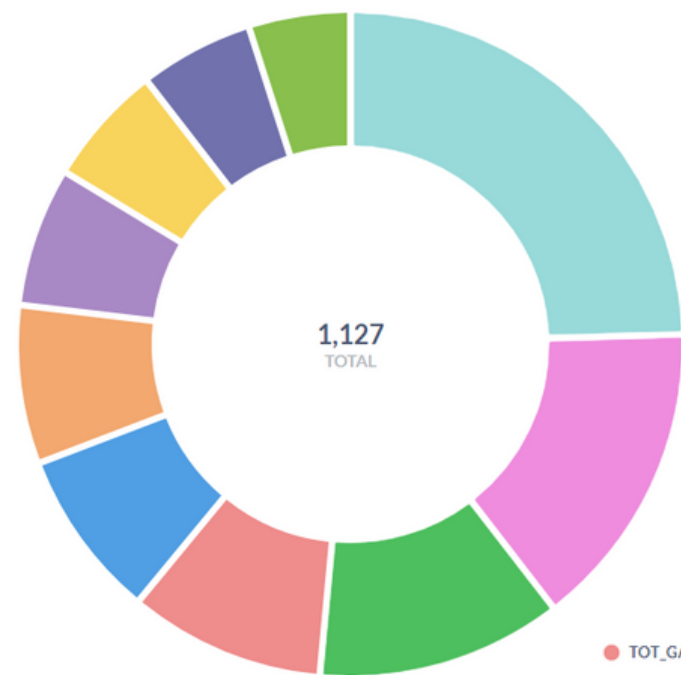
Metabase



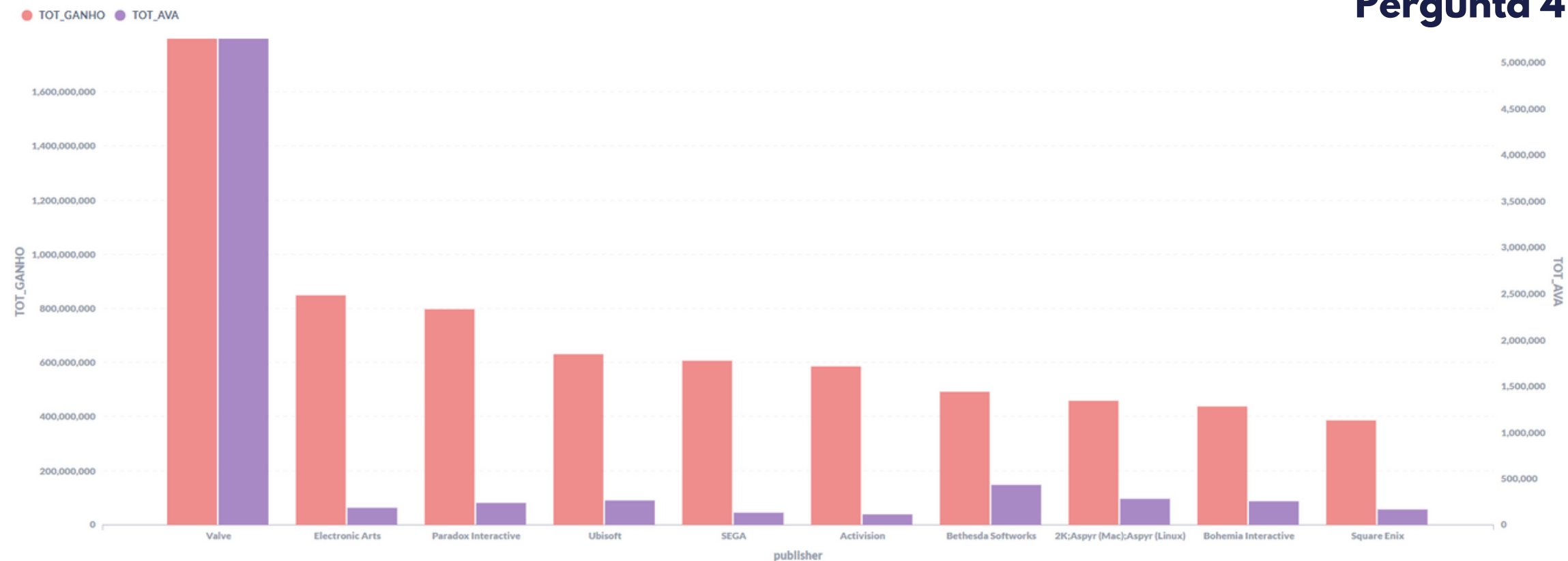
RESILIA

15

Pergunta 3



Pergunta 4



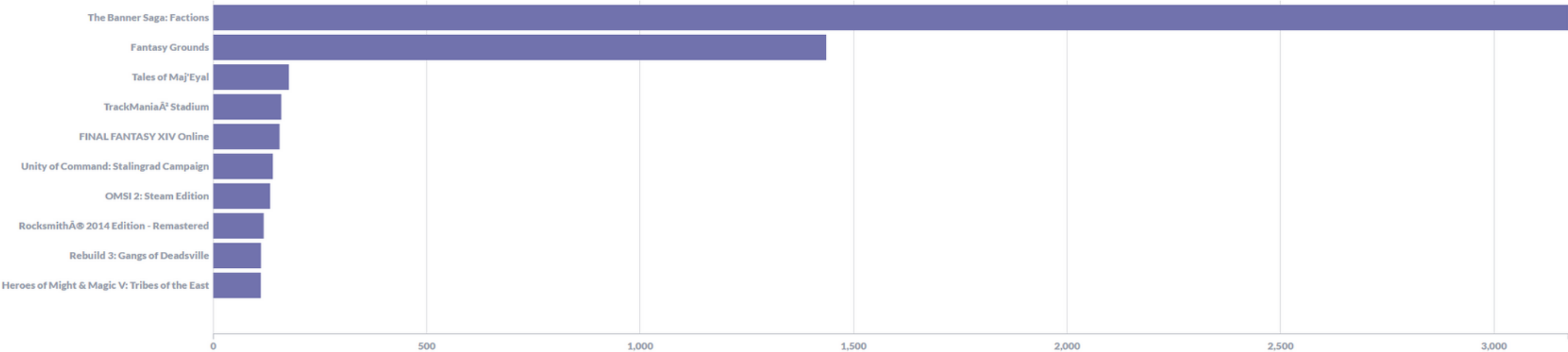
Metabase



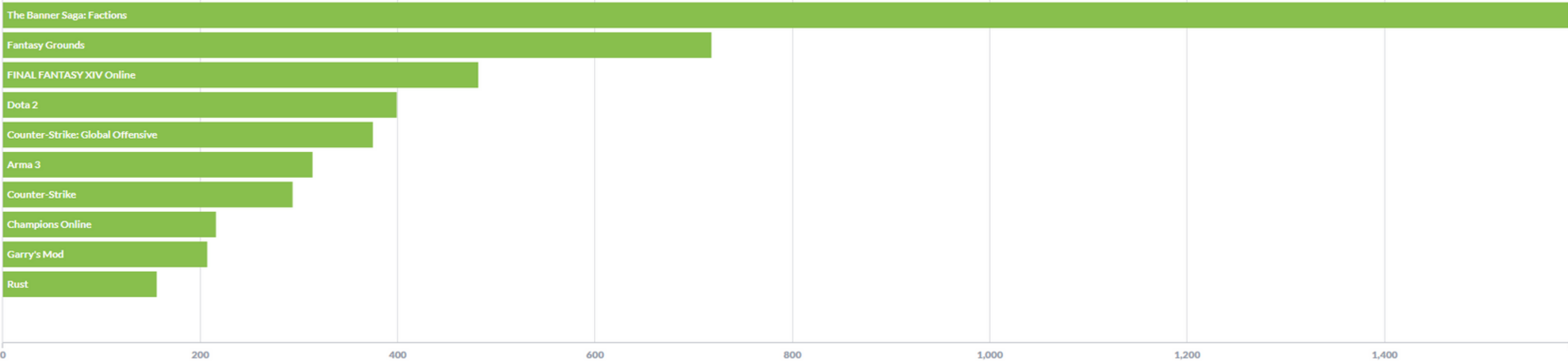
RESILIA

16

Pergunta 5



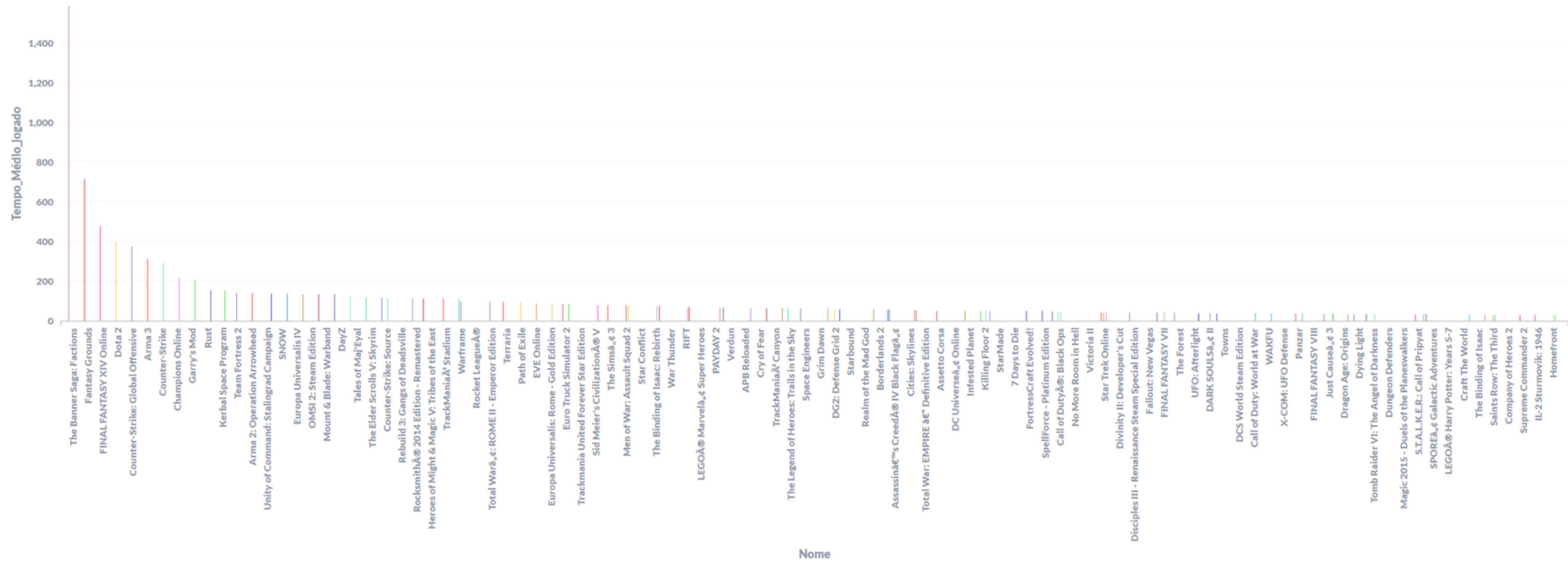
Pergunta 6



Metabase



Pergunta 7



Jogos_De_Windows

Jogos_De_Linux

Jogos_De_Mac

63.12

14.31

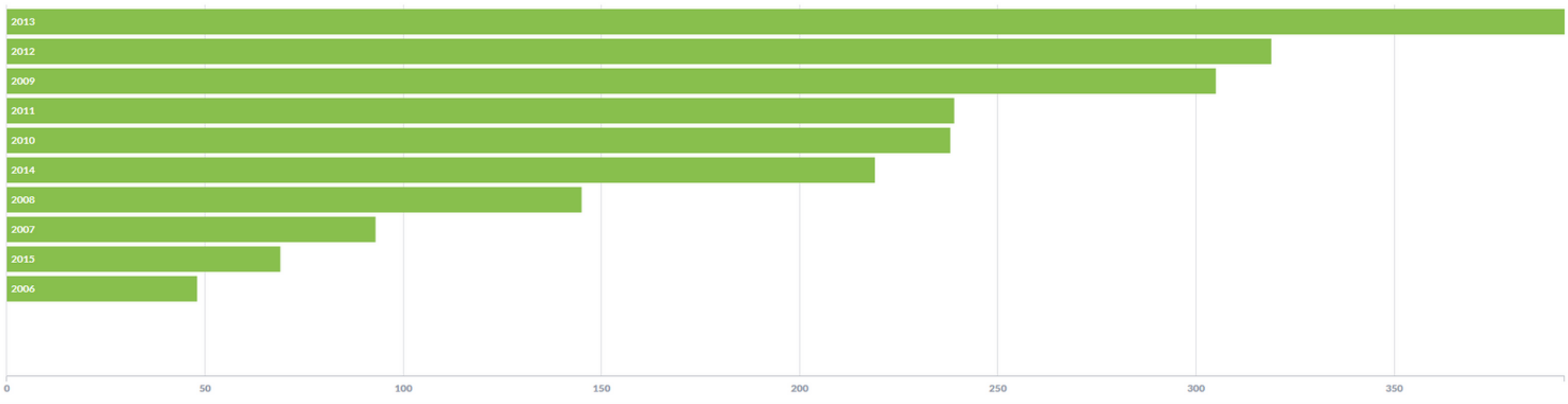
22.57

Pergunta 8

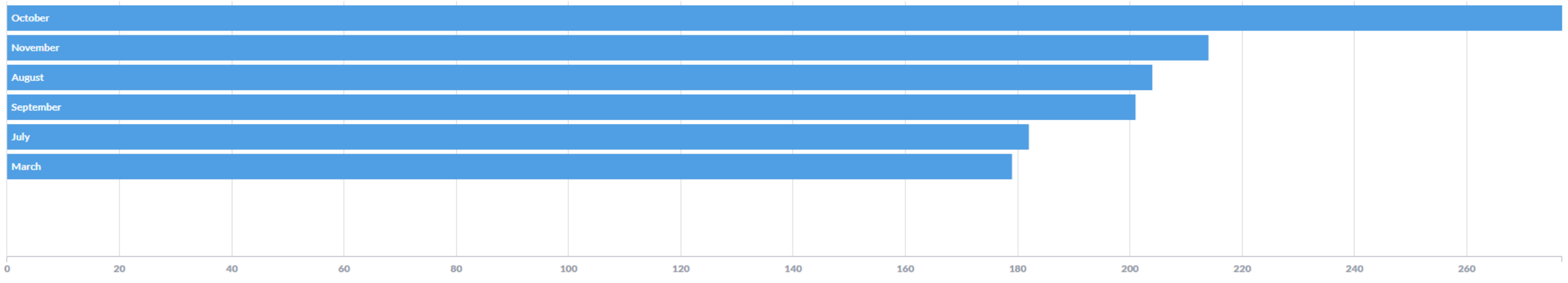
Metabase



Pergunta 9



Pergunta 10



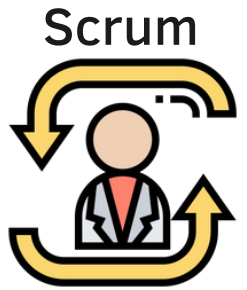
E o que aprendemos com tudo isso?



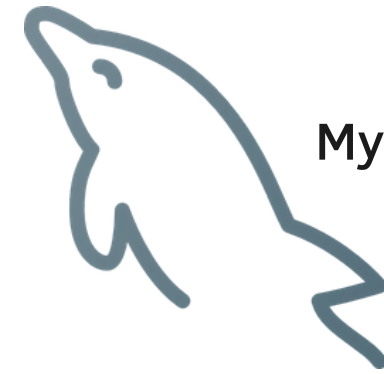
Kanban



RESILIA



Scrum



MySQL

Docker



Trabalho
em Equipe



Resiliência

Obrigada (o)!