

# DICCIONARIO DE LA EDT

PROYECTO	E-CLOTHIFY	CÓDIGO DE PROYECTO	2025-ECOMODA-1.15	FECHA DE ELABORACIÓN	11/10/2025
----------	------------	--------------------	-------------------	----------------------	------------

Nombre del Paquete de Trabajo	Métodos de pago e integración pasarela	Código de Cuenta	F2.PQ-3
-------------------------------	--	------------------	---------

DESCRIPCIÓN DEL TRABAJO	SUPUESTOS	RESTRICCIONES
<p>Implementar los métodos de pago del sistema E-Clothify, desarrollando la integración con una pasarela de pagos externa (Stripe) y la funcionalidad de pago contra reembolso.</p> <p>El trabajo incluye la configuración del flujo de pago, la integración con la API de Stripe en modo sandbox, la creación de un webhook para recibir confirmaciones de pago y la actualización automática del estado del pedido y stock tras una transacción válida.</p> <p>El objetivo es garantizar un flujo de pago seguro, funcional y conforme al alcance del MVP.</p>	<p>El módulo de checkout (F2.PQ-2) y el de catálogo (F2.PQ-1) están completamente operativos.</p> <p>Se dispone de credenciales de prueba (sandbox) para la integración con la API de Stripe.</p> <p>El flujo CI/CD (F1.PQ-4) ya permite despliegues automatizados para validar el webhook.</p> <p>El pago contra reembolso no requiere conexión a servicios externos.</p> <p>El equipo dispone de acceso al entorno de logs para validar las notificaciones de pago.</p>	<p>Solo se implementarán los métodos de pago Stripe (sandbox) y contra reembolso.</p> <p>No se almacenarán datos de tarjetas o credenciales de pago en la base de datos local.</p> <p>El webhook debe responder con código HTTP 200 ante una confirmación válida.</p> <p>No se podrá completar el pedido si el pago no ha sido confirmado.</p> <p>El módulo debe cumplir las normas de seguridad establecidas en el Plan de Requisitos.</p>

HITO	FECHA DE VENCIMIENTO
Métodos de pago e integración de pasarela	23/10/2025

RECURSOS Y COSTES									
ID	Actividad	Recurso	Mano de Obra			Materiales			Coste Total
			Horas	Tarifa	Total	Unidades	Coste Unitario	Total	
019	Configuración y validación de métodos de pago en checkout	Desarrollador Backend	4						
020	Integración con la pasarela de pagos	Desarrollador Full Stack	6						
021	Implementación del Webhook de confirmación de pago	Desarrollador Backend	4						
022	Actualización de stock tras validación de pago	Desarrollador Backend + QA	4						