Exercício 1

Construa uma função que determine qual é a coluna vencedora. Para cada linha da matriz entrada esta função atribui valor igual a um para o maior elemento da linha e zero para o menor elemento. Em caso de valores iguais, a primeira coluna recebe valor igual a um e a segunda coluna valor igual a zero. A função deve ser construída de forma a suportar matrizes de entrada de qualquer dimensão (n x m).

$$\mathbf{MatrizEntrada}_{(\mathbf{nx2})} = \begin{bmatrix} 0.5 & 0.1 \\ 0.8 & 0.9 \\ -0.6 & 15 \\ 0.2 & 0.2 \\ \vdots & \vdots \end{bmatrix} \quad \mathbf{MatrizSaida}_{(nx2)} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 1 \\ 1 & 0 \\ \vdots & \vdots \end{bmatrix}$$

$$MatrizSaida_{(nx2)} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 1 \\ 1 & 0 \\ \vdots & \vdots \end{bmatrix}$$

In [1]:

```
function matrix_winner(array::AbstractArray{<:Number,2})</pre>
    result = copy(array)
    max = argmax(array, dims=2)
    min = argmin(array, dims=2)
    # Caso existam elementos iguais definir a segunda coluna como perdedor.
    for i in eachindex(max)
        min[i] = max[i] == min[i] ? CartesianIndex(i, 2) : min[i]
    end
    result[max] .= 1.0
    result[min] .= 0.0
    result
end
```

Out[1]:

matrix_winner (generic function with 1 method)

In [2]:

```
matrix_ex1 = [0.5 \ 0.1;
               0.8 0.9;
               -0.6 15;
               0.2 0.2]
```

Out[2]:

```
4×2 Matrix{Float64}:
       0.1
 0.5
 0.8
       0.9
 -0.6 15.0
 0.2 0.2
```

```
In [3]:
```

```
matrix_winner(matrix_ex1)

Out[3]:

4×2 Matrix{Float64}:
   1.0   0.0
   0.0   1.0
   0.0   1.0
   1.0   0.0
```

Exercício 2

Dada a matriz M = [5 10 -5 22; 1 33 15 3; 8 29 12 1; 3 11 39 20]; substitua os 3 maiores elementos por zero.

In [4]:

Out[4]:

matrix_changer (generic function with 1 method)

In [5]:

```
matrix_ex2 = [5 10 -5 22;

1 33 15 3;

8 29 12 1;

3 11 39 20]
```

Out[5]:

```
4x4 Matrix{Int64}:
5 10 -5 22
1 33 15 3
8 29 12 1
3 11 39 20
```

```
In [6]:
```

```
matrix_changer(matrix_ex2, 3)

Out[6]:

4x4 Matrix{Int64}:
   5  10  -5  22
   1  0  15  3
   8  0  12  1
   3  11  0  20
```

Exercício 3

Crie uma função que receba uma matriz com valores aleatórios e torne a média e o desvio padrão de cada coluna iguais a zero e a um, respectivamente.

In [7]:

```
using Statistics
function matrix_transformer(array::AbstractArray{<:Number,2})</pre>
    # Iniciando variáveis
    rows, cols = size(array)
    newArray = zeros(rows, cols)
    for i = 1:cols
       # Calculando media e desvio padrão
        colMean = mean(array[:, i])
        colStd = std(array[:, i])
        # Impossibilitando erro de divisão por 0
        if colStd == 0 colStd = 1 end
        # Calculo para transformar a matrix em media 0 e desvio padrão 1
        newArray[:, i] = (array[:, i] .- colMean) ./ colStd
    end
    return newArray
end
```

Out[7]:

matrix_transformer (generic function with 1 method)

```
In [8]:
```

Out[8]:

```
4x4 Matrix{Int64}:
5 10 -5 22
1 33 15 3
8 29 12 1
3 11 39 20
```

In [9]:

```
result = matrix_transformer(matrix_ex3)
print("Mean: " * string(mean(result, dims=1)) * "\n")
print("Std: " * string(std(result, dims=1)) * "\n")
result
```

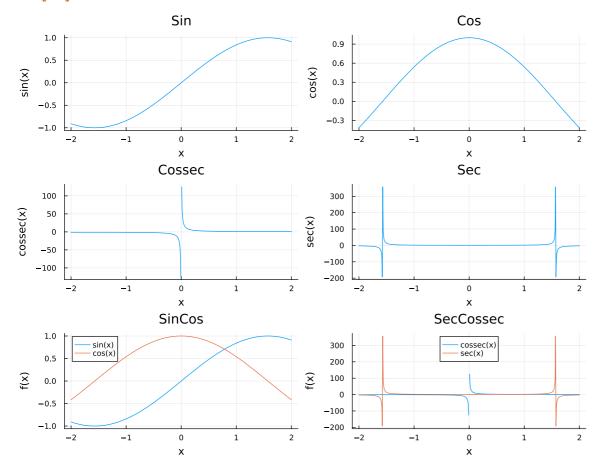
Exercício 4

Faça uma amostragem de tamanho 500 do intervalo –2 a 2 uniformemente distribuída calcule o seno, o coseno, 1/seno e 1/coseno, e, utilizando as funções plot e subplot mostre os gráficos das funções das seguintes formas: todos juntos no mesmo par de eixos (plot) e separados na mesma janela (subplot). Código e o plot.

In [10]:

```
using Plots
start = -2
final = 2
len = 500
# Gerando array
array = [i for i = start:(final - start) / len:final]
# Passando as funções no array
_sin = sin.(array)
_cos = cos.(array)
_cossec = csc.(array)
_sec = sec.(array)
# Criando cada plot separado
p1 = plot(array, _sin, title = "Sin", xlabel = "x", ylabel = "sin(x)", legend = false)
p2 = plot(array, _cos, title = "Cos", xlabel = "x", ylabel = "cos(x)", legend = false)
p3 = plot(array, _cossec, title = "Cossec", xlabel = "x", ylabel = "cossec(x)", legend =
p4 = plot(array, _sec, title = "Sec", xlabel = "x", ylabel = "sec(x)", legend = false)
# Criando do sen e cos juntos
p5 = plot(array, _sin, title = "SinCos", xlabel = "x", ylabel = "f(x)", label="sin(x)", l
p5 = plot!(array, _cos, label="cos(x)")
# Criando do cossec e sec juntos
p6 = plot(array, _cossec, title = "SecCossec", xlabel = "x", ylabel = "f(x)", label = "co
p6 = plot!(array, _sec, label = "sec(x)")
p7 = plot(array, _sin, title = "All", xlabel = "x", ylabel = "f(x)")
p7 = plot!(array, _cos)
p7 = plot!(array, _cossec)
p7 = plot!(array, _sec)
# Plotando todos
plot(p1, p2, p3, p4, p5, p6, layout = (3, 2), size = (900, 700))
```

Out[10]:



Exercício 5

Gere um conjunto de 100 instâncias que segue uma distribuição normal com média 20 e com desvio padrão 5 e plot o gráfico. Código e o plot.

In [11]:

```
using Plots, Distributions, StatsPlots

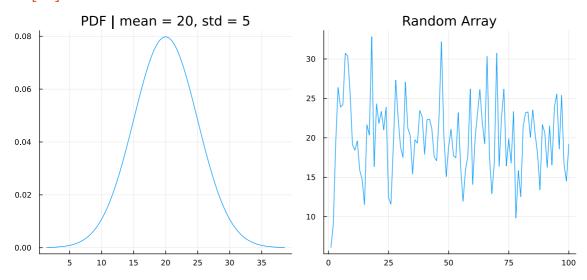
d = Normal(20, 5)
print("Distribuição: " * string(d))

# Gerando array de 100 elementos com distribuição normal de média 20 e desvio padrão 5
array = rand(d, 100)::AbstractArray

p1 = plot(d, title="PDF | mean = 20, std = 5", legend = false)
p2 = plot(array, title="Random Array", legend = false)
plot(p1,p2, size=(900, 400))
```

Distribuição: Normal{Float64}(μ =20.0, σ =5.0)

Out[11]:



Exercício 6

Em operações de filtragem do domínio da frequência utiliza-se a função de transferência, geralmente representada por uma matriz contendo valores que determinam o objetivo do filtro. Construa uma função com a assinatura abaixo que retorne a função de transferência desejada, conforme indica a Figura 1, sem a utilização de laços de repetição.

```
function f_cria_func_transf(n, m, r, x, y)
    return func_transf
```

In [12]:

```
function f_cria_func_transf(n, m, r, x, y)
    # Getting the center of the image
    get_center(length) = length % 2 == 0 ? n / 2 : round(Int, n / 2) + 1
    center_x = get_center(n)
    center_y = get_center(m)

# Creating the function to generate the circle
    set_circle(index) = (center_x - index[1])^2 + (center_y - index[2])^2 <= r^2 ? y : x

# Creating the matrix
    matrix = fill(x, (n, m))

# Getting all index
    g_index = findall(isequal(x), matrix)

# Setting the y
    matrix[g_index] .= set_circle.(g_index)

    return matrix
end</pre>
```

Out[12]:

f_cria_func_transf (generic function with 1 method)

In [13]:

```
f_cria_func_transf(20,20, 5, 1, 0)
```

Out[13]:

1 1 1

1 1

1 1 1 1 1 1 1 1 1

1 1 1

1 1 1 1

1 1

1 1

1 1

1 1 1 1

```
20×20 Matrix{Int64}:
                1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
  1 1 1 1 1 1
                                            1
1
  1 1
       1
         1 1 1
                1
                  1
                    1
                       1
                         1 1 1
                                1
                                  1 1 1 1
                                            1
  1
1
     1
       1
         1
            1
             1
                1
                  1
                     1
                       1
                         1
                           1
                              1
                                1
                                  1
                                    1
                                       1
                                         1
                                            1
1
  1
     1
       1
         1
            1
             1
                1
                  1
                     1
                       1
                         1
                           1
                              1
                                1
                                  1
                                     1
                                       1
                                         1
                                            1
1
  1 1
       1
         1
            1
             1
                1
                  1
                     0
                       1
                         1
                           1
                              1
                                1
                                  1
                                     1
                                       1
                                         1
                                            1
  1
         1
1
    1
       1
            1
              0
                0
                  0
                     0
                       0
                         0 0 1
                                1
                                  1
                                     1
                                       1
                                         1
                                            1
1
  1 1
       1
         1
            0
              0
                0
                  0
                    0
                       0
                         0 0 0
                                1 1 1 1
                                         1
                                            1
1
  1
     1
       1
         1
            0
              0
                0
                  0
                    0
                       0
                         0 0 0
                                1
                                  1
                                     1
                                       1
                                         1
                                            1
1
  1 1 1
         1
            0
             0 0
                  0 0
                       0 0 0 0 1 1 1 1 1
                                            1
  1 1
                       0 0 0 0 0 1
1
       1
         0
            0
             0 0
                  0 0
                                    1 1
                                         1
                                            1
  1 1
1
       1
         1
            0
              0
                0
                  0 0
                       0
                         0 0 0
                                1
                                  1 1 1
                                         1
                                            1
  1
1
     1
       1
         1
              0
                0
                  0
                         0
                           0 0
                                  1
                                     1
                                       1
                                         1
                                            1
            0
                    0
                       0
                                1
  1
    1
1
       1
         1
            0 0
                0
                  0 0
                       0
                         0 0 0
                                1
                                  1 1
                                       1
                                         1
                                            1
1
  1
    1
       1 1 1 0
                0
                  0 0
                       0
                         0 0 1 1 1 1 1
                                         1
1
  1
     1 1 1 1
             1 1 1 0
                         1 1 1 1 1 1 1 1
                       1
                                            1
1
  1 1 1 1 1
             1
                1
                  1
                    1
                      1
                         1 1 1 1 1 1
                                      1
                                         1
                                            1
  1 1
                1
1
       1
         1 1
             1
                  1
                    1
                       1
                         1 1 1 1 1 1 1 1
                                           1
```

1 1 1 1

1 1

1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1 1

1 1

1 1

1 1