PRÁCTICA 2 MÉTODOS.

Crearse el tipo cubo, con los atributos

Largo INTEGER

ancho INTEGER

alto INTEGER

Así como 3 métodos MEMBER:

MEMBER FUNCTION superficie RETURN integer

2*(largo*ancho+largo*alto+ancho*alto)

MEMBER FUNCTION volumen RETURN integer

largo*alto*ancho

MEMBER PROCEDURE mostrar(), que mostrará por pantalla el largo, ancho y alto así como el volumen y la superficie.

- Crea el cuerpo de este tipo desarrollando las funciones y procedimientos
- Crea la tabla cubos de tipo cubo
- Inserta dos cubos con estas medidas(10,10,10) y (3,4,5)
- Lista todos los cubos
- Lista el volumen y la superficie del cubo de largo 10
- Crea un pequeño bloque PL que visualice los datos largo, ancho y alto del cubo de largo 10, el bloque PL debe
 llamar al procedimiento mostrar()

```
drop table cubos;
drop type tipo_cubo;
  create type tipo_cubo as object(
 largo integer,
 ancho integer,
 alto integer,

MEMBER FUNCTION superficie RETURN integer,

MEMBER FUNCTION volumen RETURN integer,

MEMBER PROCEDURE mostrar);
 create type body tipo_cubo as
MEMBER FUNCTION superficie RETURN INTEGER IS
 RETURN 2*(largo*ancho +largo*alto+ancho*alto);
 END;
MEMBER FUNCTION VOLUMEN RETURN INTEGER IS
 BEGIN
 RETURN largo*ancho*alto;
 END;
MEMBER PROCEDURE mostrar IS
 BEGIN
 DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Largo: - '|| largo || ' - Ancho: - ' || ancho || ' - Alto: - '|| alto);
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Volumen: - '|| volumen || ' - Superficie: - ' || superficie);
 END;
 create table cubos of tipo_cubo;
insert into cubos values (tipo_cubo(10,10,10));
insert into cubos values (tipo_cubo(3,4,5));
select * from cubos;
 select c.volumen(), c.superficie() from cubos c where c.largo=10;
 DECLARE
            mi cubo tipo cubo;
DECLARE
               mi_cubo tipo_cubo;
BEGIN
               select VALUE(C) into mi_cubo from cubos c where c.largo=10;
               mi_cubo.mostrar();
END;
```