

PRÁCTICA 4 MÉTODOS STATIC.

A partir del tipo_cubo creado en la práctica 2, añadir un nuevo método (procedimiento) de tipo static llamado nuevoCubo con los atributos

V_largo INTEGER

V_ancho INTEGER

V_alto INTEGER

Desarrollar el procedimiento en el body de tal forma que realice el insert en la tabla cubos del nuevoCubo.

Crear un pequeño bloque que llame al método nuevoCubo pasándole como parámetros estos valores (1,8,1).

```
1 ALTER TYPE TIPO_CUBO REPLACE AS OBJECT (
2 LARGO INTEGER,
3 ANCHO INTEGER,
4 ALTO INTEGER,
5 MEMBER FUNCTION SUPERFICIE RETURN INTEGER,
6 MEMBER FUNCTION VOLUMEN RETURN INTEGER,
7 MEMBER PROCEDURE MOSTRAR,
8 STATIC PROCEDURE NUEVOCUBO(
9     V_LARGO INTEGER,
10    V_ANCHO INTEGER,
11    V_ALTO INTEGER
12 )
13 );
14 /
15 CREATE OR REPLACE TYPE BODY TIPO_CUBO AS
16 MEMBER FUNCTION SUPERFICIE RETURN INTEGER IS
17 BEGIN
18     RETURN 2*(LARGO*ANCHO+LARGO*ALTO+ANCHO*ALTO);
19 END;
20 MEMBER FUNCTION VOLUMEN RETURN INTEGER IS
21 BEGIN
22     RETURN LARGO*ANCHO*ALTO;
23 END;
24 MEMBER PROCEDURE MOSTRAR IS
25 BEGIN
26     DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('LARGO: - ' || LARGO || ' ANCHO: ' || ANCHO || ' - ALTO: ' || ALTO);
27     DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('VOLUMEN: ' || VOLUMEN || ' SUPERFICIE ' || SUPERFICIE);
28 END;
29 STATIC PROCEDURE NUEVOCUBO(
30     V_LARGO INTEGER,
31     V_ANCHO INTEGER,
32     V_ALTO INTEGER
33 )
34 IS
35 BEGIN
36 INSERT INTO CUBOS VALUES(
37     V_LARGO,
38     V_ANCHO,
39     V_ALTO
40 );
41 END;
42 END;
43 /
44 BEGIN
45     TIPO_CUBO.NUEVOCUBO(1,8,1);
46 END;
47 /
48 SELECT * from CUBOS;
```