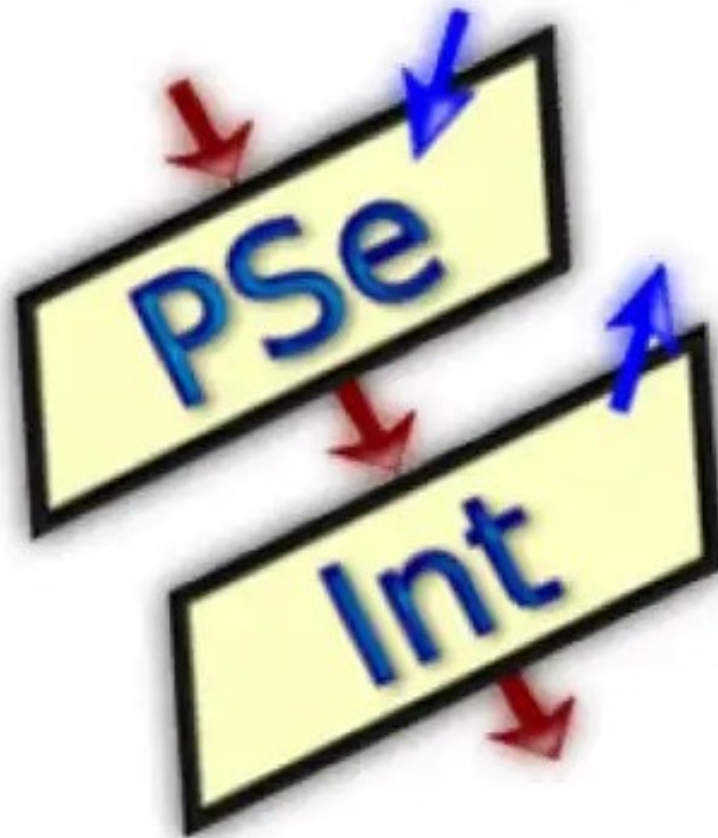


Práctica 2



- 1) Realiza un programa en pseudocódigo que lea 2 números y muestre la suma en pantalla. Haz el diagrama de flujo, también

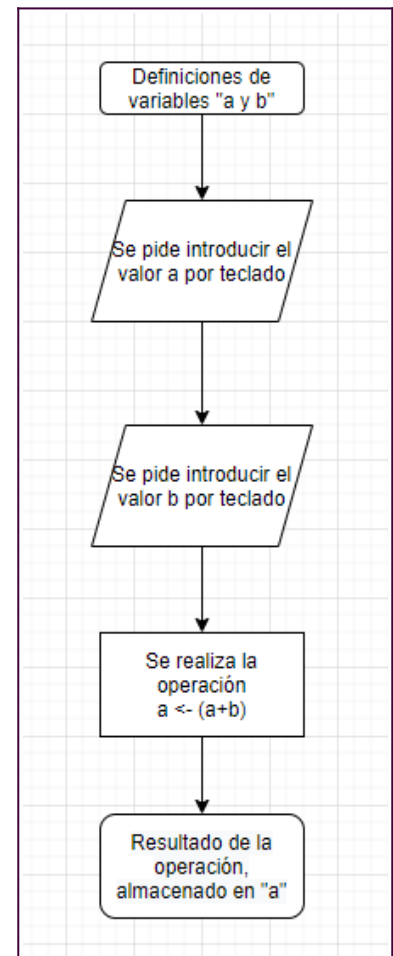
Proceso E1_2_1

```
//Bloque de definiciones
Definir a,b Como Real;

//Bloque de introducción por teclado
Escribir "Introduzca un valor para sumar";
Leer a;
Escribir "Introduzca el segundo valor";
Leer b;

//Bloque de instrucciones
a ← (a+b);
Escribir "La suma de los números es la siguiente: ",a;
```

FinProceso

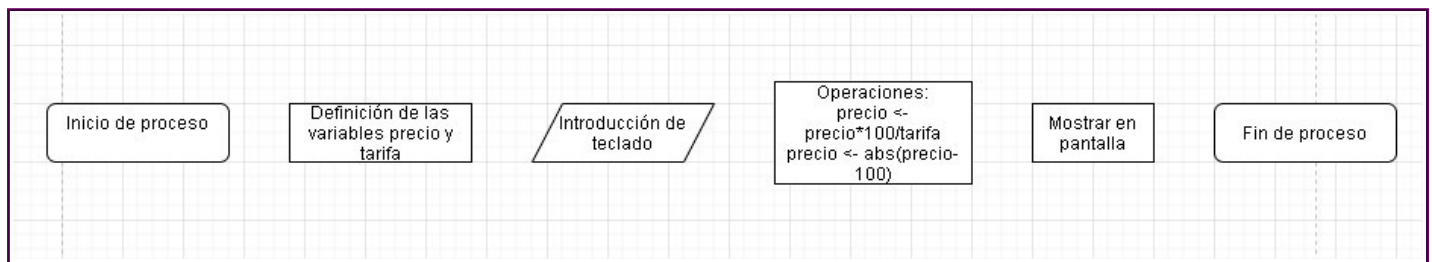


- 2) Diseñar un algoritmo (ordinograma y pseudocódigo) correspondiente a un programa que escribe el porcentaje descontado en una compra, introduciendo por teclado el precio de la tarifa y el precio pagado.

```

1  Proceso p3_1_2
2      //Bloque de definiciones
3      Definir tarifa,precio Como Real;
4      //Bloque de introducción por teclado
5      Escribir "Introduzca el precio de la tarifa";
6      Leer tarifa;
7      Escribir "Introduzca el precio de venta";
8      Leer precio;
9      //Bloque de instrucciones
10     precio ← precio*100/tarifa;
11     precio ← abs(precio - 100);
12     Escribir "El porcentaje de ahorro es el siguiente ",precio, "%";
13 FinProceso
14
```

Diagrama de flujo



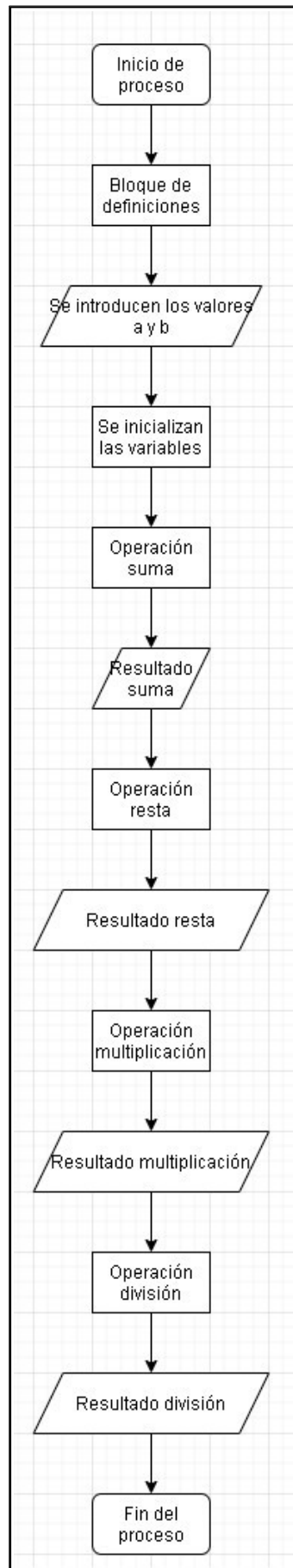
- 3) Diseñar el algoritmo (ordinograma y pseudocódigo) correspondiente a un programa que pida por teclado dos números enteros y muestre su suma, resta, multiplicación, división y el resto (módulo) de la división. Si la operación no es conmutativa, también se mostrará el resultado invirtiendo en los operadores.

```

1  Proceso E3_3
2      //Bloque de definiciones
3      Definir a,b,cache Como Real;
4      //Bloque de introducción
5      Escribir "Introduce el valor - A -";
6      leer a;
7      Escribir "Introduce el valor - B -";
8      Leer b;
9      //Bloque de variables
10     cache <- 0;
11     //Bloque de instrucciones
12     cache <- a+b;
13     Escribir "La suma de los valores es la siguiente: " ,cache;
14     cache <- a-b;
15     Escribir "La resta del primer valor por el segundo es: " ,cache;
16     cache <- b-a;
17     Escribir "La resta del segundo valor por el primero es: " ,cache;
18     cache <- a*b;
19     Escribir "El valor de la multiplicación de ambos números es el siguiente: " ,cache;
20     cache <- a/b;
21     Escribir "La división del primer valor por el segundo es: " ,cache;
22     cache <- b/a;
23     Escribir "La división del segundo valor por el primero es: " ,cache;
24 FinProceso

```

Diagrama de flujo - Ejercicio 3 -

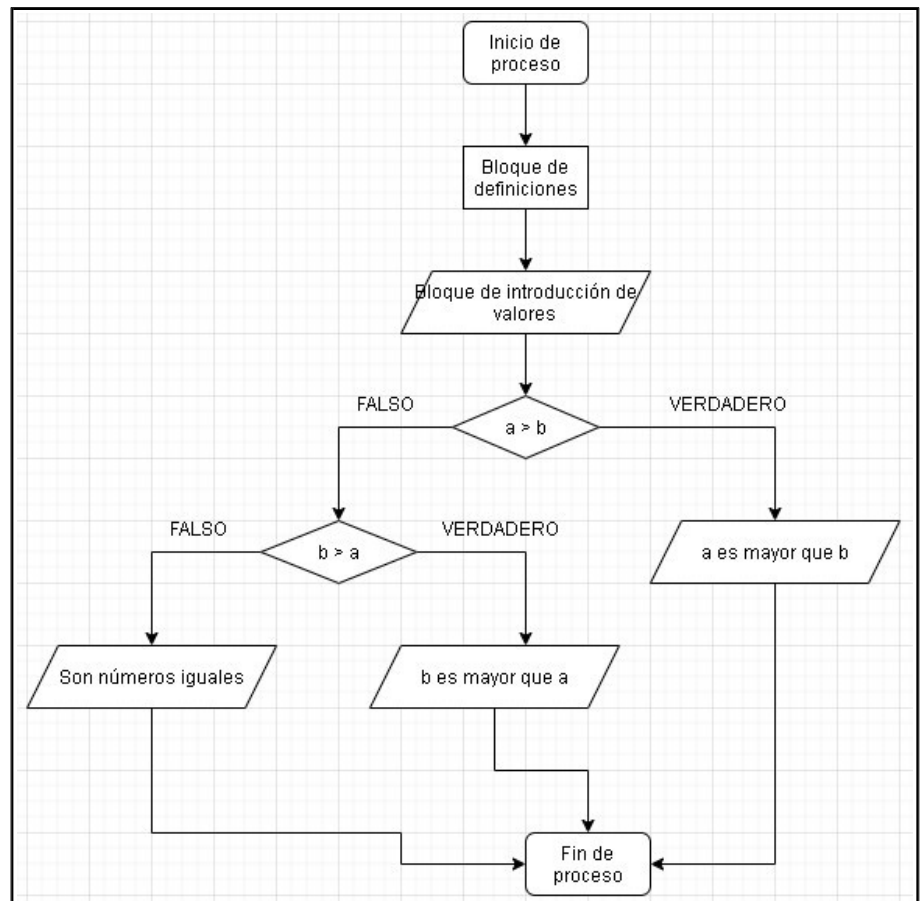


- 4) Programa que lee dos números y muestra el mayor en pantalla. Si son iguales deberá mostrar un mensaje indicándolo. Se pide el diagrama de flujo, también

```

1  Proceso E2_1_4
2      //Bloque de definiciones
3      Definir a,b,c Como Real;
4      //Bloque de introducción
5      Escribir "Escribe un número";
6      Leer a;
7      Escribir "Escribe otro número";
8      Leer b;
9      //Bloque de instrucciones
10     Si a > b Entonces
11         Escribir"El número mayor es el siguiente: ",a;
12     SiNo
13         Si b > a Entonces
14             Escribir"El número mayor es el siguiente: ",b;
15         SiNo
16             Escribir"Los dos números son iguales";
17         FinSi
18     FinSi
19 FinProceso

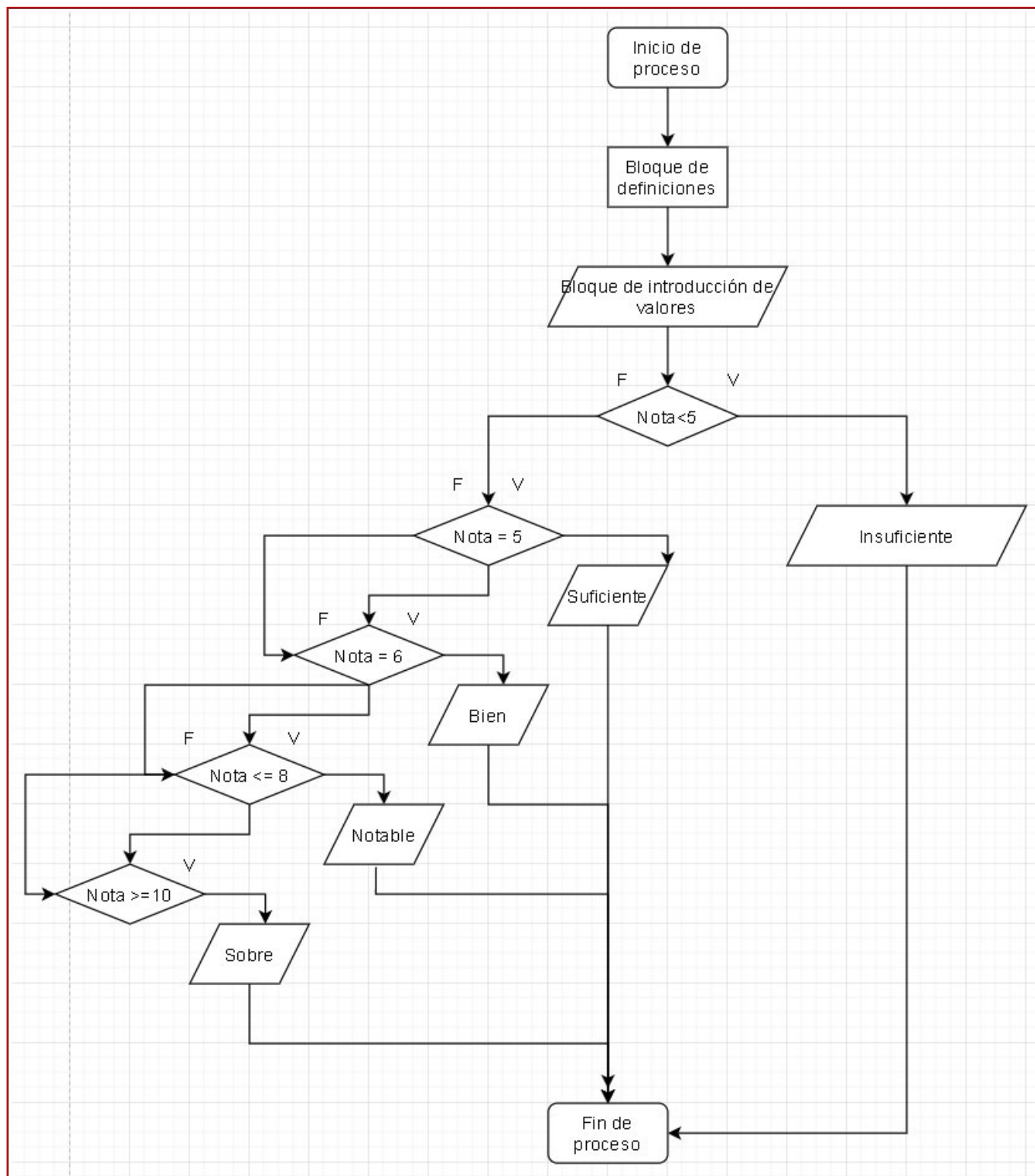
```



- 5) Programa que lee una nota (0-10) por teclado y muestre el siguiente literal: 5 => Suficiente; 6 => Bien; 7, 8 => Notable; 9, 10 => Sobresaliente. Se pide el diagrama de flujo, también.

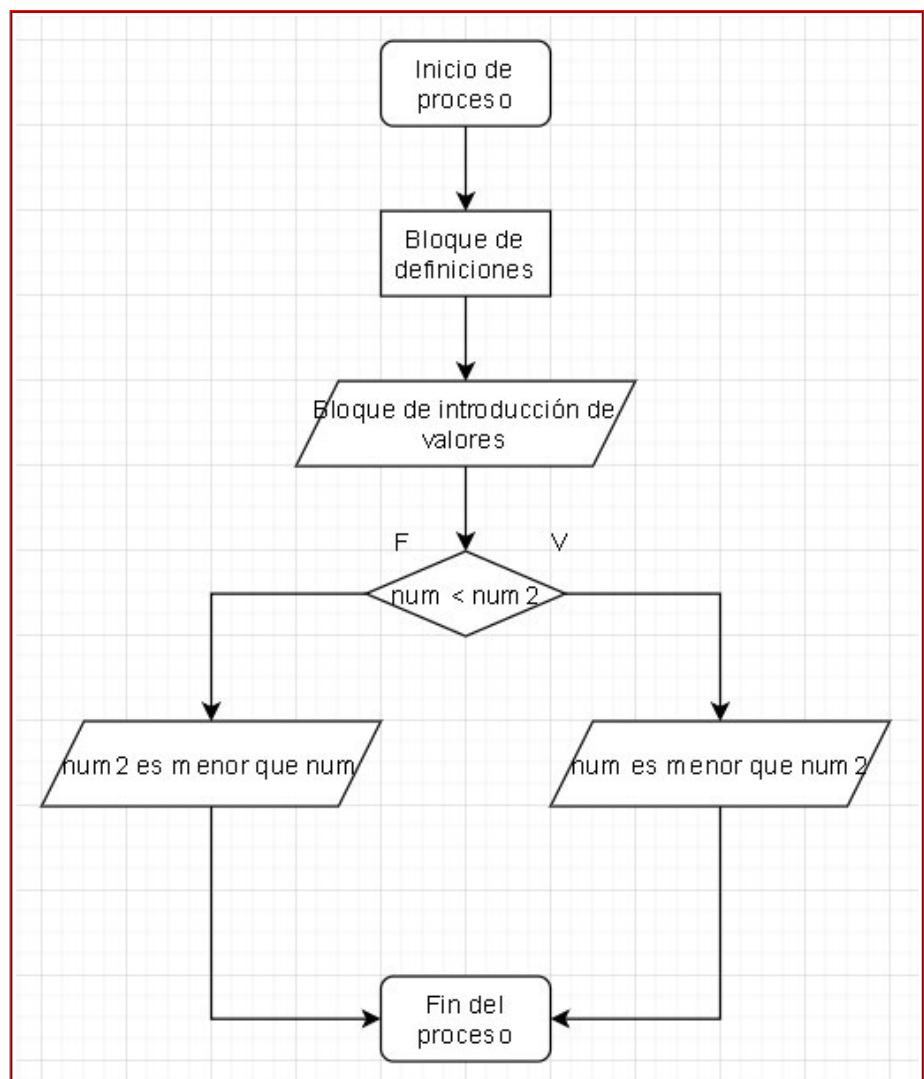
```
1  Proceso E2_1_4
2      //Bloque de definiciones
3      Definir nota Como Real;
4      //Bloque de introducción
5      Escribir "Escribe un número";
6      Leer nota;
7      //Bloque de instrucciones
8      Si nota < 5 Entonces
9          Escribir "Insuficiente";
10     Sino
11         Si nota = 5 Entonces
12             Escribir "Suficiente";
13         SiNo
14             Si nota = 6 Entonces
15                 Escribir "Bien";
16             SiNo
17                 Si nota ≤ 8 Entonces
18                     Escribir "Notable";
19                 Sino
20                     Si nota ≥ 9 Entonces
21                         Escribir "Sobresaliente";
22                     Finsi
23                 FinSi
24             FinSi
25         FinSi
26     Finsi
27 FinProceso
```

Diagrama de flujo - Ejercicio 3 -



6) Programa que lee dos números por teclado y muestre el menor de ellos. Se pide diagrama de flujo, también.

```
1  Proceso E2_1_4
2      //Bloque de definiciones
3      Definir num,num2 Como Real;
4      //Bloque de introducción
5      Escribir "Escribe un número";
6      Leer num;
7      Escribir "Escribe un número";
8      Leer num2;
9      //Bloque de instrucciones
10     Si num < num2 Entonces
11         Escribir num," Es menor que: ",num2;
12     Sino
13         Escribir num2," Es menor que: ",num;
14     Finsi
15 FinProceso
```



7) Programa que lee un número por teclado y muestre su cuadrado. Se pide el diagrama de flujo, también.

```
1  Proceso E2_1_4
2      //Bloque de definiciones
3      Definir num Como Real;
4      //Bloque de introducción
5      Escribir "Escribe un número";
6      Leer num;
7      //Bloque de instrucciones
8      Escribir ,num," Elevado al cuadrado";
9      num ← num*num;
10     Escribir"Es el siguiente: ",num;
11 FinProceso
```

