

ACTIVIDAD 1.2

INSTRUCCIONES:

A). Edita un documento con las capturas de pantalla(si fuese necesario) de cada ejercicio y respuestas, donde sea necesario.

B) Una vez terminado, convertir el archivo a pdf y subir a Classroom en el apartado de la actividad con: **apellidonombre1_apellidonombre2_Actividad_1.2**

C) El pseudocódigo con un bloc de notas en word.El diagrama de flujo lo podeis hacer con **draw.io** <https://app.diagrams.net/>

1. Realiza un programa en pseudocódigo que lea 2 números y muestre la suma en pantalla. Haz el diagrama de flujo , también.

2. Diseñar el algoritmo (ordinograma y pseudocódigo) correspondiente a un programa que escribe el porcentaje descontado en una compra, introduciendo por teclado el precio de la tarifa y el precio pagado.

3. Diseñar el algoritmo (ordinograma y pseudocódigo) correspondiente a un programa que pida por teclado dos números enteros y muestre su suma, resta, multiplicación, división y el resto (módulo) de la división. Si la operación no es conmutativa, también se mostrará el resultado invirtiendo los operadores

4. Programa que lee dos números y muestra el mayor en pantalla. Si son iguales deberá mostrar un mensaje indicandolo. Se pide el diagrama de flujo, también.

5. Programa que lee una nota (0-10) por teclado y muestre el siguiente literal: 5 => Suficiente; 6 => Bien; 7, 8 => Notable; 9,10 => Sobresaliente.Se pide el diagrama de flujo, también.

6. Programa que lee dos números por teclado y muestre el menor de ellos.Se pide el diagrama de flujo, también.

7. Programa que lee un número por teclado y muestre su cuadrado.Se pide el diagrama de flujo, también.