

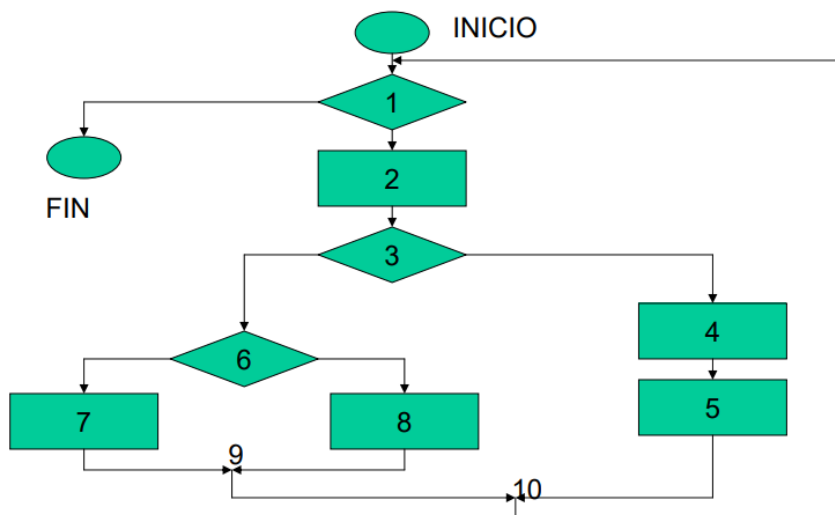
ACTIVIDAD 5.1: EJERCICIO PRUEBAS

INSTRUCCIONES:

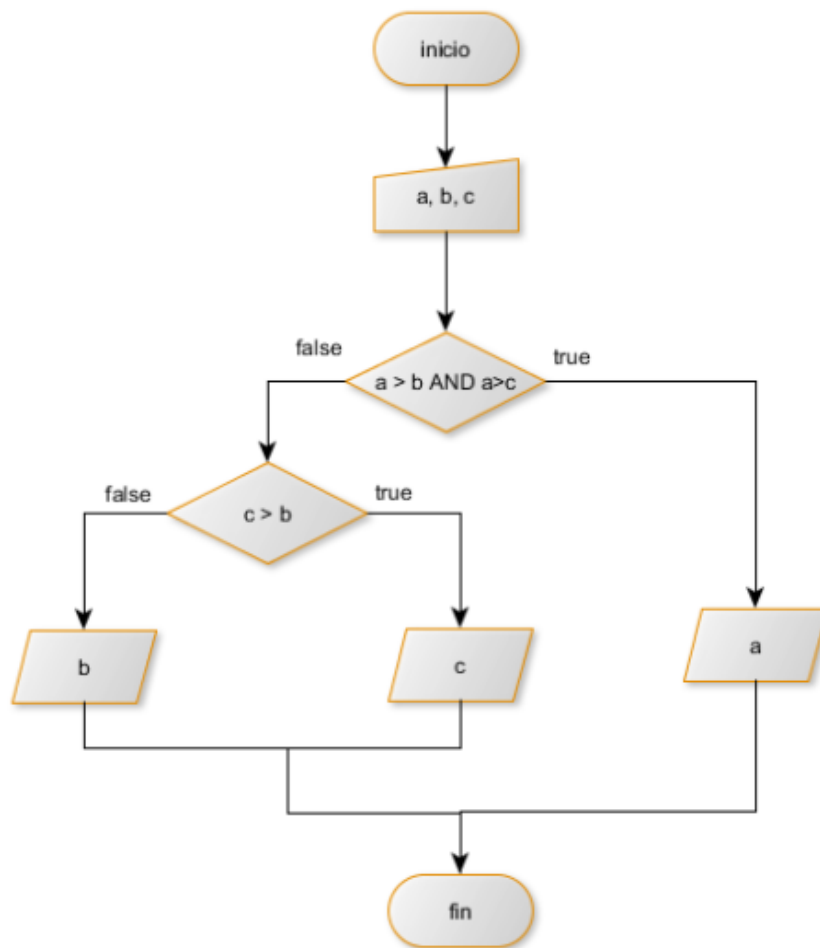
- A).** Edita un documento con las capturas de pantalla(si fuese necesario) de cada ejercicio y respuestas, donde sea necesario.
- B)** Una vez terminado, convertir el archivo a pdf y subir a Classroom en el apartado de la actividad con: **apellidonombre1_apellidonombre2_Actividad_5.1**
- C)** Se Pide enviar:
- ✓ Documento explicativo del proceso con capturas de pantalla.

EJERCICIOS

1.- A partir del siguiente diagrama de flujo construye el grafo de flujo. Indica el número de nodos, aristas, regiones, nodos predicados, la complejidad ciclomática y el conjunto de caminos independientes.



2.- A partir del siguiente diagrama de flujo construye el grafo de flujo. Indica el número de nodos, aristas, regiones, nodos predicados, la complejidad ciclomática y el conjunto de caminos independientes.



3.- Realiza el grafo de flujo, calcula la complejidad ciclomática, define el conjunto básico caminos, elabora los casos de prueba para cada camino y evalúa el riesgo para la siguiente función Java.

```

1 i=1   j=1
2 While not eof(a)
3   lee ARRA[i]   i=i+1
4 While not eof(b)
5   lee ARRB[j]   j=j+1
6   regresa
  
```

4.- Realiza el grafo de flujo, calcula la complejidad ciclomática, define el conjunto básico caminos, elabora los casos de prueba para cada camino y evalúa el riesgo para la siguiente función Java.

```
public static int Contador(int x, int y) {
    Scanner entrada = new Scanner(System.in);
    int num, c = 0;
    if (x > 0 && y > 0) {
        System.out.println("Escribe un
        número"); num = entrada.nextInt();
        if (num >= x && num <= y) {
            System.out.println("\tNúmero en el rango");
            c++;
        } else {
            System.out.println("\tNúmero fuera de rango");
        }
    } else {
        c = -1;
    }
    entrada.close();
    return c;
}
```

TENED EN CUENTA LA SIGUIENTE DESCOMPOSICIÓN

