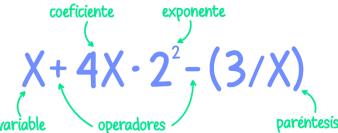
```
)},appendIframe:L,getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getEvent(a.getE
```

UT 2

IDENTIFICACIÓN DE LOS ELEMENTOS DE UN PROGRAMA INFORMÁTICO. PARTE III



EXPRESIONES



Combinación de literales, variables, operadores y funciones que proporcionarán un resultado que podré mostrar o asignar a una variable.

Operadores:

- Aritméticos: + * / ^ % o mo
- Relacionales o de Comparación: Su resultado es un valor lógico
- Lógico: Su resultado es un valor lógico.

Funciones: Operaciones complejas programadas en el lenguaje y que tengo a mi disposición.

OPERADORES



Son todos aquellos símbolos que representan enlaces entre cada uno de los argumentos que intervienen en una operación.

Se les llama operadores y sirven para construir expresiones.

TIPOS DE OPERADORES



OPERADORES ARITMÉTICOS

Operador	Descripción
_	operador unario de cambio de signo
+	Suma
-	Resta
*	Producto
/	División (tanto entera como real)
8	Resto de la división entera

Se utilizan, junto con variables numéricas e identificadores para formar expresiones aritméticas.

OPERADORES ARITMÉTICOS

Expresión	Resultado
12 * 12	144
12^2	144
123 DIV 4	30
12 MOD 5	2

OPERADORES ALFANUMÉRICOS

Unen expresiones alfanuméricas.

Concatenación

Expresión	Resultado
"Pseudo" + "Código"	"Pseudocódigo"
"3"+"."+"1416"	"3.1416"
"Hola"+"Que tal"	"Hola Que tal"

OPERADORES RELACIONALES

Listado de operadores relacionales.			
Operador relacional	Significado		
=	Igual a		
>	Mayor que		
<	Menor que		
>=	Mayor o igual que		
<=	Menor o igual que		
<>	Diferente o no igual a		

Se utilizan para formar expresiones lógicas, es decir, expresiones que al ser evaluadas dan un resultado lógico.

Resultado lógico:

- ✓ True, verdadero
- √ False, falso

OPERADORES RELACIONALES

Comparación	Resultado
25 <= 25	Verdad
25 < > 25	Falso
25 < > 4	Verdad

OPERADORES LÓGICOS O BOOLEANOS

Se comportan de acuerdo al Algebra de Boole.

Signo	Significado
OR	Suma Lógica
AND	Producto Lógico
NOT	Negación

Operan sobre expresiones lógicas y dan como resultado un valor lógico (true o false)

OPERADORES LÓGICOS O BOOLEANOS

- OR: Es un operador binario, afecta a dos operadores. La expresión que forma es cierta cuando al menos unos de su operadores es cierto.
- AND: Es un operador binario, la expresión que forma es cierta cuando ambos operadores son cierto al mismo tiempo.
- NOT: No es un operador binario, afecta un operador cambiando su estado lógico, si era verdad lo convierte a falso.

OPERADORES LÓGICOS O BOOLEANOS

Expresión	Resultado
Verdad AND Falso	Falso
NOT Falso	Verdad
Verdad OR Falso	Verdad
Verdad AND Verdad	Verdad

OPERADORES LÓGICOS O BOOLEANOS

	AND	
VARI	ABLES	ESTADO
SA	\$B	Y
False	False	False
False	True	False
True	False	False
True	True	True

VARI	OR ABLES	ESTADO
SA	\$B	Y
False	False	False
False	True	True
True	False	True
True	True	True

	XOR	
VAR	ABLE	ESTADO
SA	\$B	Y
False	False	False
False	True	True
True	False	True
True	True	False

NOT	
VARIABLE	ESTADO
SA	Y
True	False
False	True

OPERADORES LÓGICOS O BOOLEANOS Ejemplos

Operador	Descripción	Ejemplo de expresión	Resultado del ejemplo
!	Negación - NOT (unario)	!false !(5==5)	true false
I	Suma lógica – OR (binario)	true false (5==5) (5<4)	true true
^	Suma lógica exclusiva – XOR (binario)	true ^ false (5==5) (5<4)	true true
<u>&</u>	Producto lógico – AND (binario)	true & false (5==5)&(5<4)	false false
11	Suma lógica con cortocircuito: si el primer operando es true entonces el segundo se salta y el resultado es true	true false (5==5) (5<4)	true true
&&	Producto lógico con cortocircuito: si el primer operando es false entonces el segundo se salta y el resultado es false	false && true (5==5)&&(5<4)	false false

OPERADORES - PRECEDENCIA

++(suf)	(suf)			
++(pref)	(pref)			
*	/	%		
+	-			
>	>=	<	<=	
==	!=			
&				
٨				
&&				