

## PRÁCTICA 6\_3

### Uso de la clase Math

En los siguientes ejercicios nos piden trabajar con algunos de los métodos de la clase Math. En todos los casos repetimos el proceso hasta que el usuario indique que no quiere seguir, salvo que se indique expresamente otra forma de terminar.

1. Capturamos números enteros por teclado. Si el usuario teclea un número negativo lo convertimos en positivo. Deseamos saber cuántos números han sido introducidos y cuántos de ellos han tenido que ser convertidos a positivos.
2. Capturamos un número por teclado y queremos saber el valor de  $e$  elevado a ese número. ( $e^{\text{número}}$ )
3. Capturamos números por teclado y deseamos calcular la raíz cuadrada de cada uno de esos números.
4. Se capturan números reales por teclado y queremos truncar el número introducido. Vamos a realizarlo con método existente y sin método. Ver si tenemos alguna diferencia.
5. Capturamos la base y el exponente por teclado y deseamos saber su resultado. El proceso continuara hasta que escribamos la palabra **fin**.
6. Deseamos capturar valores por teclado que se corresponde a un número y un radical. Calcular la raíz correspondiente.
7. Capturamos números reales por teclado y queremos redondear al entero más próximo.
- 8.- Genera 10 número aleatorios comprendidos entre 0 y 999.