

1. Practica con switch.

Vamos a realizar las operaciones básicas de una calculadora.

Se capturarán por teclado un operador aritmético y dos valores numéricos.

Para pedir el operador mostraremos el siguiente menú, y pediremos que se introduzca el número que corresponda a la operación que queremos realizar.

- |      |      |                                |
|------|------|--------------------------------|
| 1. + | 3. * | 5. (MOD) Resto división entera |
| 2. - | 4. / | 6. División entera             |

Debemos mostrar un mensaje con la operación realizada y su resultado.

2. Practica el uso de constantes.

Queremos calcular la longitud de una circunferencia, el área de un círculo y volumen de una esfera, a partir del radio que se introducirá por teclado.

Define PI como constante y prueba durante el programa a cambiar su valor.

Después de ejecutarse el proceso anterior, pregunta al usuario si quiere continuar con otro caso (S/N). El programa terminará cuando el usuario responda N.

Fórmulas:

$$L = 2 \cdot \pi \cdot r \quad A = \pi \cdot r^2 \quad V = \frac{4}{3} \cdot \pi \cdot r^3$$

3. Declara dos variables del tipo byte. Captura valores para dichos números comprobando que valores máximos y mínimos son posibles.