

PRÁCTICA 3_8

PRIMEROS PROGRAMAS EN JAVA (VI)

Haz los pseudocódigos (opcional) y programa en java los siguientes procesos:

1. Hacer un programa que sea capaz de calcular el impuesto sobre la renta a partir del salario anual de una persona y el número de hijos.

Tras cada solicitud de datos y de mostrar el importe del impuesto se pedirá si se quiere continuar con otro caso (S/N) y el programa terminará al pulsar `N`.

El tipo impositivo será del 15% del salario anual de cada persona si los ingresos son inferiores a 20.000 euros, del 18% si son superiores o iguales a 20.000 e inferiores a 30.000 y 25% si son superiores a 30.000.

Al salario bruto anual antes de aplicar los porcentajes anteriores se debe realizar una deducción en función del número de hijos, que es del 0% si tiene 0, del 5% si tiene 1 o 2 y del 15% si tiene más de 2.

2. Se introduce un número en base decimal y deseamos ver su representación en binario, octal y base cinco. Debemos elegir la representación de ese número entre las tres posibles. Una vez realizada la primera nos saldrá un mensaje indicando si queremos continuar.

3. Nos piden dibujar un cuadrado hueco en pantalla.

Por teclado se captura la longitud del lado del cuadrado.

Para la representación del cuadrado, utilizaremos los símbolos de la tabla ASCII (del 169 al 223), a elegir por el programador.