

López Calderón Francisco Javier

# Práctica Vídeos

Índice

1) Vídeo 1.....3

2) Video 2.....4

3) Video 3.....5

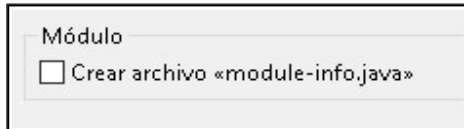
4) Video 4.....5

5) Video 5.....6

6) Video 6.....7

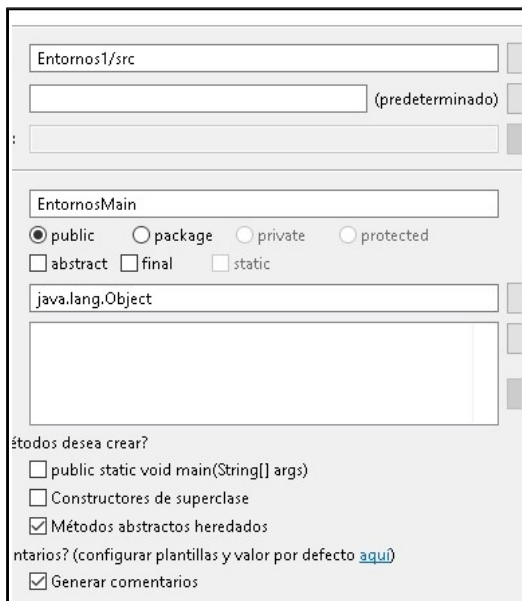
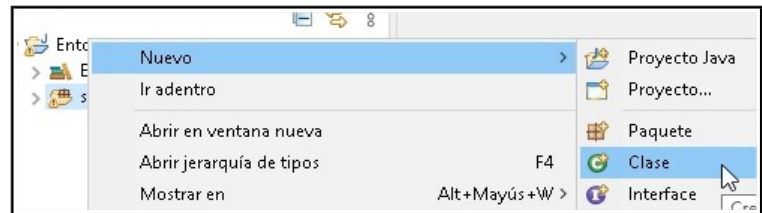
# 1) Vídeo 1

Creamos el proyecto



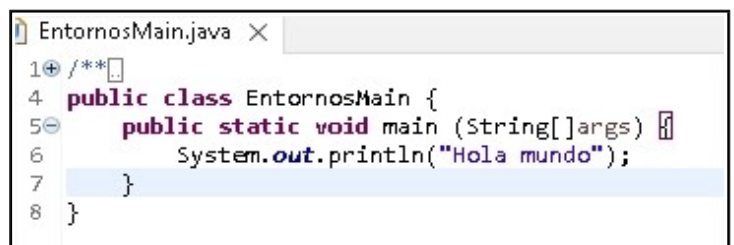
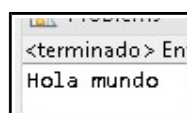
Desactivamos checkbox para evitar errores

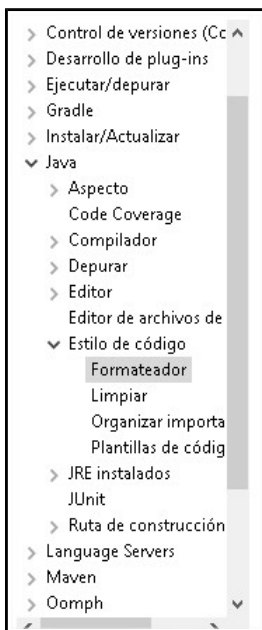
Hacemos clic derecho



Le damos un nombre

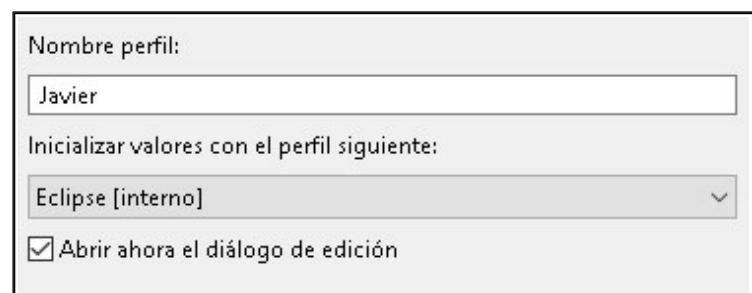
Creamos un programa que imprima hola mundo





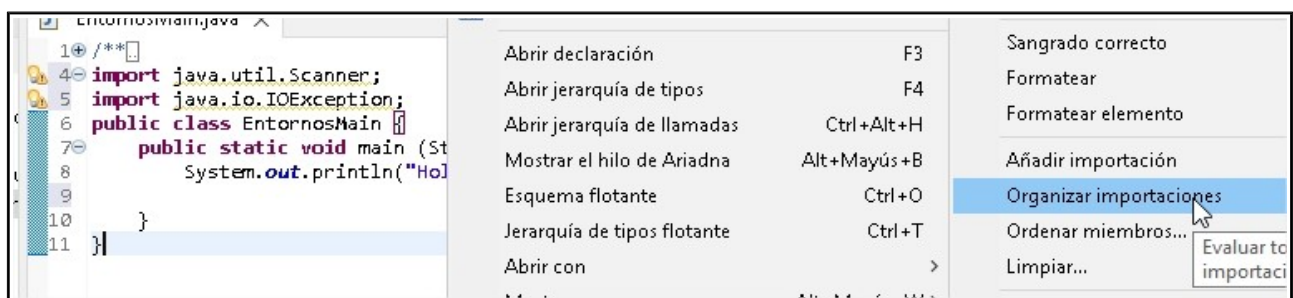
Accedemos al formateador y personalizamos el entorno

Podemos nombrar el perfil

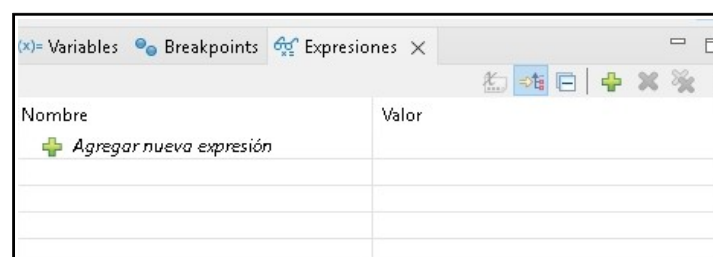


## 2) Video 2

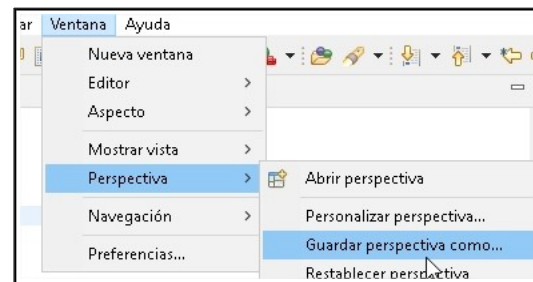
Nos permite quitar las importaciones innecesarias



Breakpoint



Es posible modificar, guardar las perspectivas

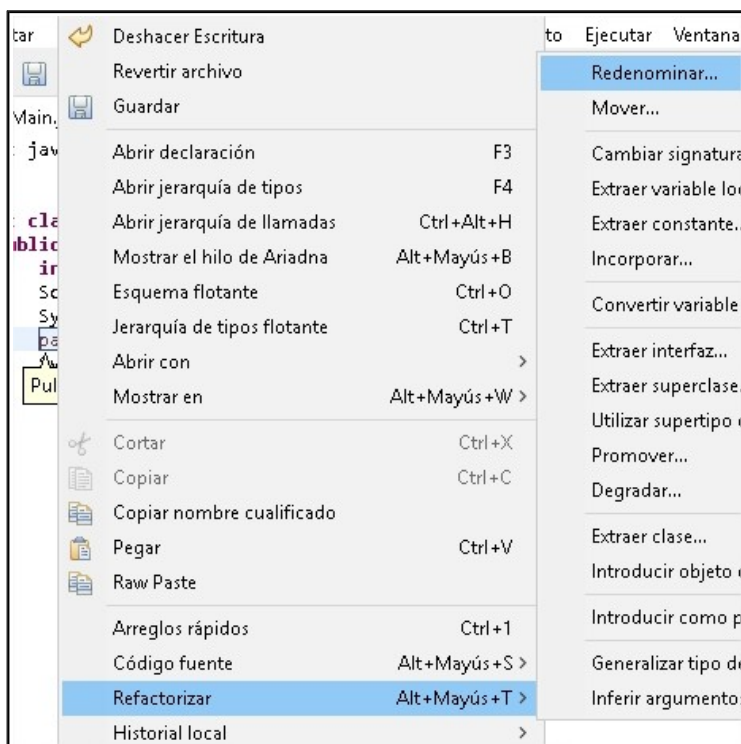


### 3) Video 3

Expresiones



### 4) Video 4



Nos permite renombrar una variable tanto en una clase como en otras fuera del propio código

## 5) Video 5

Clic derecho

Seleccionar métodos de obtención y establecimiento

- ✓ ☒ edad
  - ✓ ☒ getEdad()
  - ✓ ☒ setEdad(int)
- ✓ ☒ nombre
  - ✓ ☒ getNombre()
  - ✓ ☒ setNombre(String)

☐ Permitir «set» en campos «final» (quitando «final» si se desea)

Punto de inserción:

Después de «nombre»

Ordenar por:

Campos en pares de obtención/establecimiento

Modificador de acceso

☒ public ☐ protected ☐ paquete

☐ final ☐ synchronized

☒ Generar comentarios de método

Comprobamos los resultados

```
private String nombre;
/**
 * @return el nombre
 */
public String getNombre() {
    return nombre;
}
/**
 * @param nombre el nombre a establecer
 */
public void setNombre(String nombre) {
    this.nombre = nombre;
}
/**
 * @return el edad
 */
public int getEdad() {
```

Más opciones

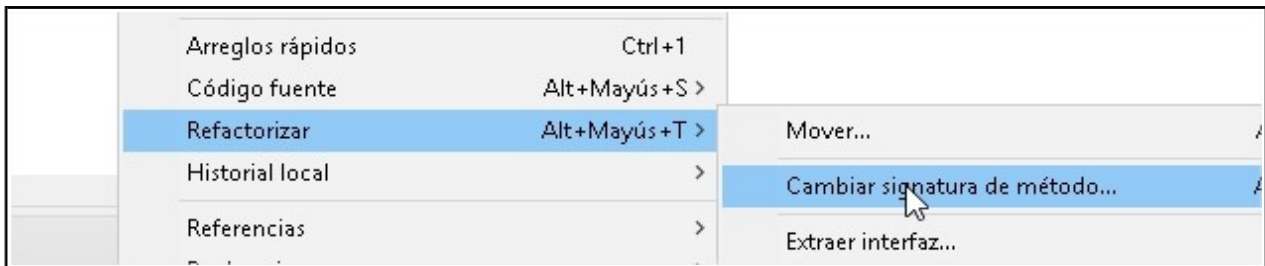
Pegar	Ctrl+V	Generar toString()...
Raw Paste		Generar constructor utilizando campos...
Arreglos rápidos	Ctrl+1	Generar constructor
Código fuente	Alt+Mayús+S >	Generar constructor ut
Refactorizar	Alt+Mayús+T >	Extraer cadenas de texto...

Arreglos rápidos	Ctrl+1	Eliminar comentario de bloque
Código fuente	Alt+Mayús+S >	Generar comentario de elemento
Refactorizar	Alt+Mayús+T >	Sangrado correcto
Rodear con	Alt+Mayús+Z >	Formatear
Historial local	>	Formatear elemento
Referencias	>	Añadir importación
Declaraciones	>	Organizar importaciones
Coverage As	>	Ordenar miembros...
Ejecutar como	>	Limpiar...
Depurar como	>	Alterar temporalmente/Implementar métodos...
Colaborar	>	Generar métodos de obtención y establecimiento...
		Generar métodos delegados

Seleccionamos todos y es importante marcar “público”

## 6) Video 6

Seguir los pasos para refactorizar



Creamos la variable c en este método con el valor 0

