Actividad 2.1 Entornos – Eclipse -

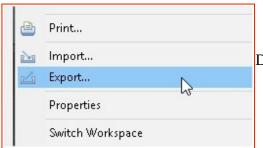


Práctica 2 – Primera parte -

1) Exportar proyecto	3
2) Importar proyecto. Opción 1	
3) Importar proyecto. Opción 2	

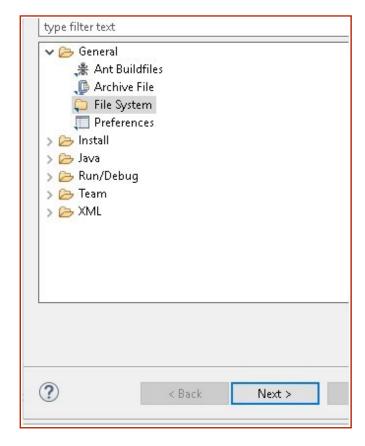
1) Exportar proyecto

Podemos exportar un proyecto para llevarlo a cualquier otro ordenador, para ello deberemos seguir los siguientes pasos:

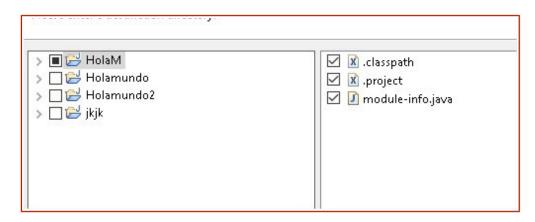


Desde "File" accedemos a la interfaz

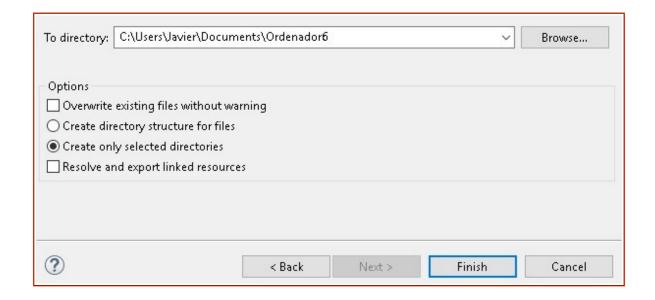
Seguimos la ruta



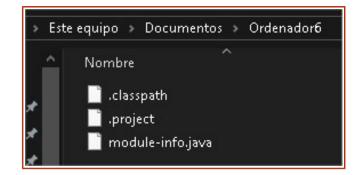
Seleccionamos el proyecto



Lo exportaremos en la carpeta llamada "Ordendor6" en Documentos



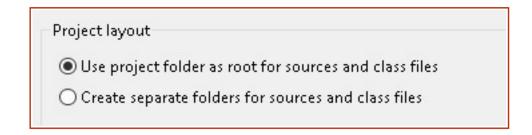
Se muestra el resultado --->



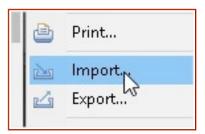
2) Importar proyecto. Opción 1

Si lo que deseamos es añadir a nuestro workspace un proyecto que nos hemos exportado previamente, los pasos a seguir serán los siguientes:

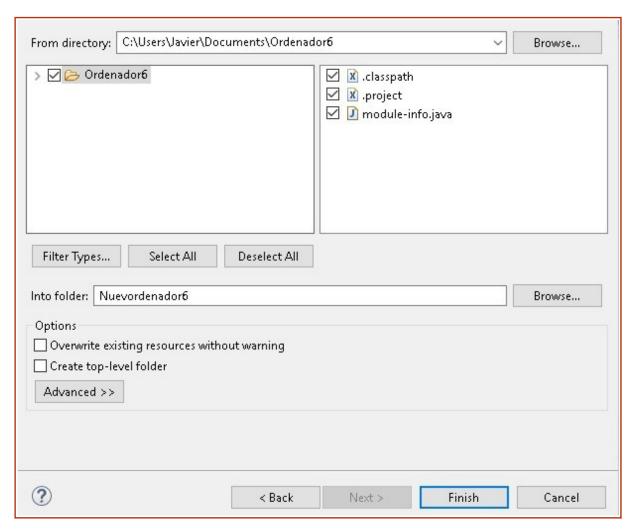
Evitamos que cree carpetas



Seleccionamos importar



Se muestra la interfaz





Resultado final

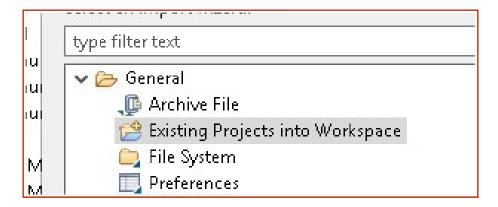
```
- -
P... × P...
                      🗿 module-info.java 🗙
                        1 public class main {
                              public static void main (String[] args) {
MolaM
                       3
                                  System.out.println("Hola Mundo!!!");
📋 Holamu
                       4
Holamundo
                          }
                       5
Holamundo2
🗎 jkjk
🛅 NuevoM
■ NuevoM2
NuevoM3
NuevoP
👺 Nuevordenador6
> 🗻 JRE System Library [Ja
 module-info.java
```

3) Importar proyecto. Opción 2

En este caso no necesitamos exportar previamente el proyecto, podemos simplemente ir a la ruta del workspace y copiar la carpeta completa del proyecto.

Una vez tenemos esta carpeta los pasos serían los siguientes:

Seleccionamos "Eisting Projects into Workspace"



Resultado final

