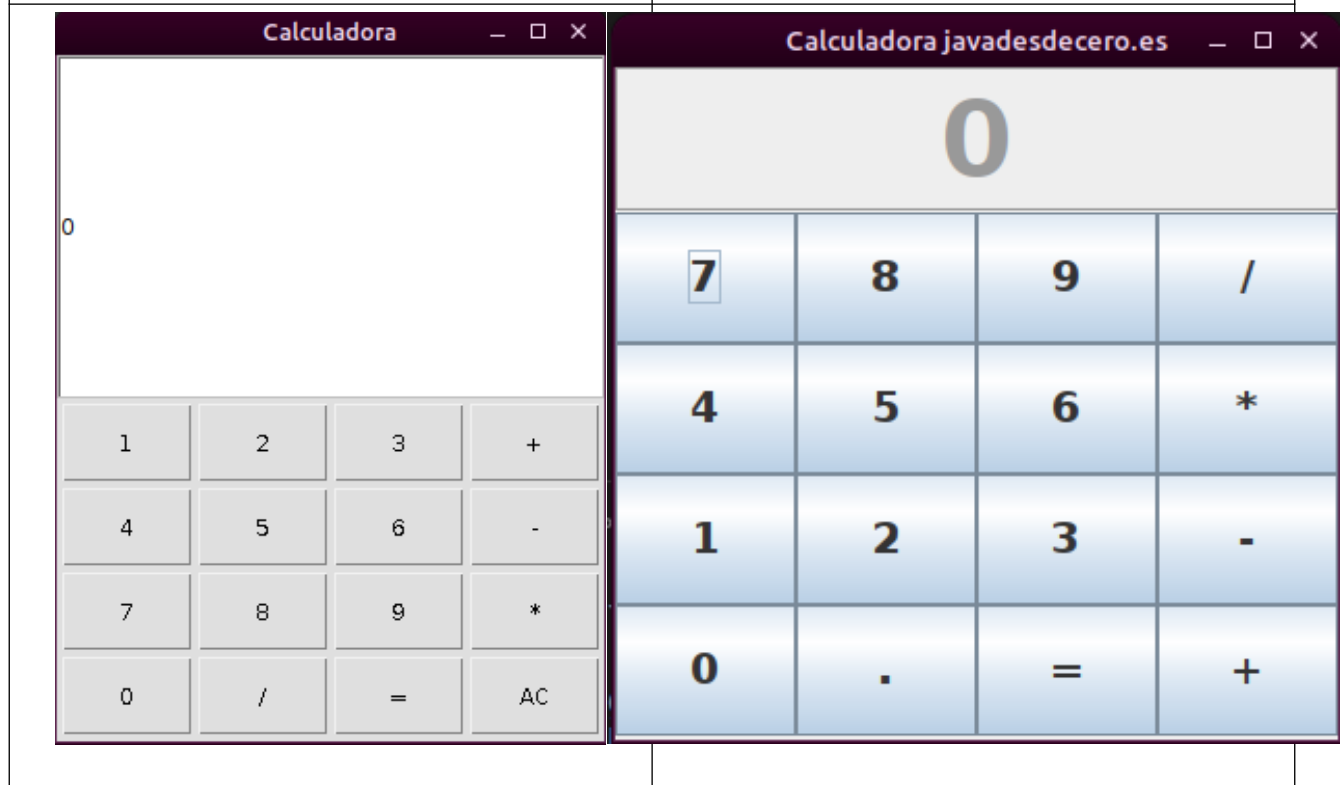


Principales diferencias entre AWT y SWING

| AWT | SWING |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| AWT es el conjunto de herramientas de windowing, gráficos e interfaz de usuario dependiente de la plataforma original de Java anterior a Swing. | SWING es un conjunto de herramientas de widget GUI para Java que forma parte de Java Foundation Class (JFC) de Oracle. |
| Los componentes de AWT dependen de la plataforma. | Los componentes de SWING son independientes de la plataforma. |
| AWT contiene menos componentes. | SWING tiene un mayor número de componentes. |
| Los componentes de AWT son pesados. | Los componentes de SWING son ligeros |
| AWT no sigue a MVC | SWING sigue a MVC |
| AWT es más lento | SWING es más rápido |
| Los componentes AWT requieren de más espacio en memoria | Los componentes de SWING requieren de menos espacio de memoria |
| AWT no es compatible con el aspecto y la sensación de conexión. | SWING proporciona una apariencia y sensación conectables. |



El código de cada uno se encuentra subido a Github en el siguiente enlace

AWT: <https://github.com/Sergiotap/Interfaces/blob/main/calculadora/calculadoraAWT.java>

SWING: <https://github.com/Sergiotap/Interfaces/blob/main/calculadora/calculadoraSwing.java>