

PROGRAMACION I

TECNICATURA UNIVERSITARIA EN
PROGRAMACION

STRING

(Cadena de caracteres)

Se desea guardar un nombre.

Por ejemplo:

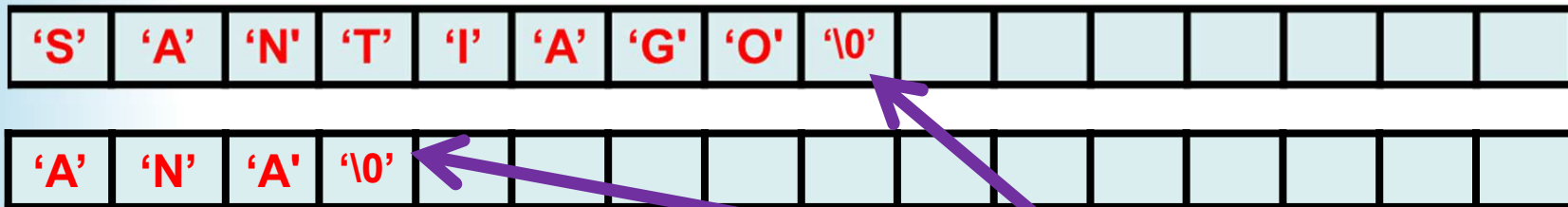
ANA char Nom[3]

'A'	'N'	'A'
-----	-----	-----

SANTIAGO char Nom[8]

'S'	'A'	'N'	'T'	'I'	'A'	'G'	'O'
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

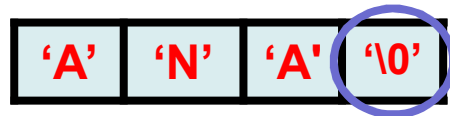
GENERALIZANDO char Nom[16]



15 caracteres valido + 1 carácter NO valido
(indica fin del string)

DECLARACION

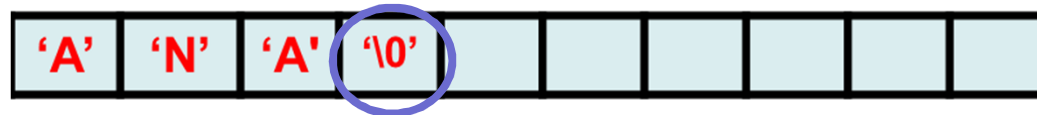
char NOMBRE1[]={"ANA"};



char NOMBRE2[10]={"ANA"};



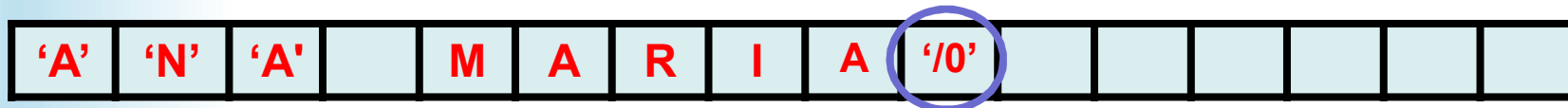
char NOMBRE3[10]={"A","N","A","\0"};



char NOMBRE4[]={"A","N","A","\0"};

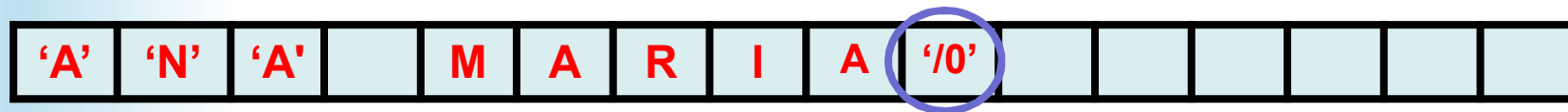


char NOMBRE5[16]={"ANA MARIA"};



INFORME

```
char NOM[16]={“ANA MARIA”};
```



```
printf (“%s”, NOM);
```

```
puts(s (NOM);
```

string

INGRESO

char NOM[16]; // declaración

son 15 caracteres validos + 1 para el fin

H	O	L	A	C	H	A	U	\0							
---	---	---	---	---	---	---	---	----	--	--	--	--	--	--	--

scanf ("%s", NOM); // solo para un nombre

gets(NOM); // permite el ingreso de más de un nombre (puede ser peligroso)

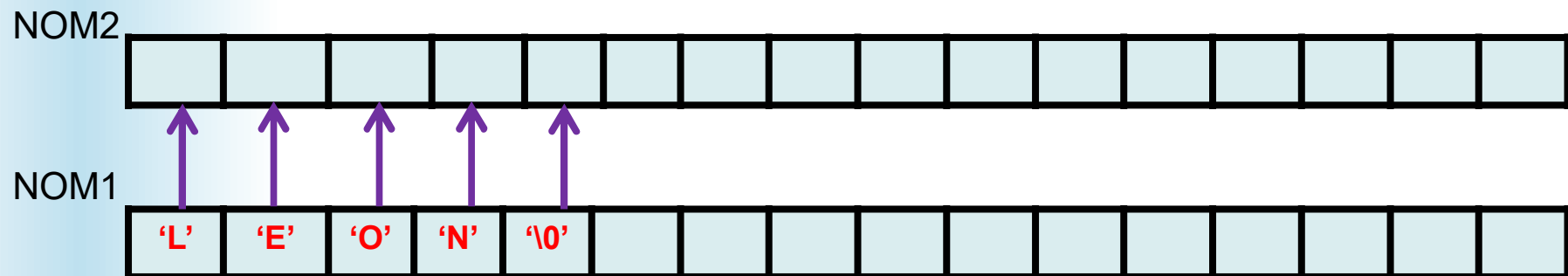
fgets(NOM, 16, stdin); // permite el ingreso hasta 15 caracteres validos

COPIAR O ASIGNAR

```
char NOM1[16] = {"LEON"};
```

```
char NOM2[16];
```

```
NOM2 = NOM1 (????)
```



```
strcpy ( destino, origen); strcpy (NOM2,NOM1)
```

#include <string.h>

COMPARAR

Igualdad

#include <string.h>

J	A	Z	M	I	N	\0			
---	---	---	---	---	---	----	--	--	--

CHAR N1[10]

J	A	Z	M	I	N	\0									
---	---	---	---	---	---	----	--	--	--	--	--	--	--	--	--

CHAR N2[16]

int **strcmp**(N1, N2) retorna 0 (cero)

Para que ignore la diferencia entre mayúscula y minúscula (no es sensible)

int **strncmpi**(N1, N2) retorna 0 (cero)

COMPARAR

distinto

#include <string.h>

R	O	S	A	\0					
---	---	---	---	----	--	--	--	--	--

CHAR N1[10]

J	A	Z	M	I	N	\0									
---	---	---	---	---	---	----	--	--	--	--	--	--	--	--	--

CHAR N2[16]

int **strcmpi**(N1, N2) retorna > que 0

int **strcmpi**(N2, N1) retorna < que 0

CONCATENAR

#include <string.h>



CHAR N1[10]



CHAR N2[16]

strcat(N2, N1)



CHAR N2[16]

Vector de string o matriz de caracteres

GUARDAR 5 NOMBRES DE MAXIMO 20 CARACTERES

DECLARACION

char NOMBRE [5] [21]



0	D	A	N	I	E	L	A	\0												
1	M	A	R	T	I	N	\0													
2	L	E	O	\0																
3	A	G	U	S	T	I	N	\0												
4	M	A	X	I	M	I	L	I	A	N	O	\0								