

**IP Centrul de Excelență în Informatică și Tehnologii Informaționale**

**Положение о республиканском конкурсе**

**“Программирование - мое призвание”**

**Глава I. Общие правила**

Статья 1. Республиканский конкурс **«Программирование - мое призвание»** организован Образцовым центром в области Информатики и Информационных Технологий (CEITI), кафедра Информатики I в рамках CEITI.

В конкурсе могут принять участие учащиеся, увлеченные ИТ, из доуниверситетских образовательных учреждений Республики Молдовы (образовательные центы, колледжи, профессиональные школы, лицеи и гости из других стран). Конкурс предоставляет возможность продемонстрировать участникам собственные разработанные приложения, применение передовых и эффективных технологий программирования, проявление свободы творчества и обмена опытом в области программирования.

Целью конкурса является поддержка и продвижение молодых программистов, воспитание инновационного, инициативного и командного духа.

Статья 2. Представленные продукты будут оценены по разделам:

* Web приложения;
* Приложения Desktop;
* Программирование устройств.

Статья 3. Расписание соревнования:

1 сентября 2019 – 20 марта 2020 – продвижение конкурса;

16 марта 2020 – 20 марта 2020 – регистрация участников конкурса;

27 марта 2020 – презентация студентами работ, вручение дипломов и призов;

3 апреля 2020 – размещение результатов конкурса на сайте [www.ceiti.md](http://www.ceiti.md).

**Глава II. Проведение конкурса**

Статья 4. Консурс по разделам будет проведён по отдельности, в соответствии с планом:

* + - 1. Web приложения

В рамках данного раздела учасники будут демонстрировать Web приложения. Приложения базируются на web-технологиях, включающего в себя проектирование, написание кода Web-страницы, а также использование транзакций и информации, ориентированной на разработку креативных решений и инновационного программного обеспечения, которые соответствуют предполагаемой идее.

Критерии оценки продукта:

* Соответствие, согласно Положению, отведенному времени и качеству

для демонстрации;

* поддержка продукта разными платформами (ОС);
* организация интерфейса (соблюдение стандартов);
* совместимость с разными браузерами;
* наличие административной части;
* степень креативности;
* степень пользы приложения для пользователей;
* работа с базой данных.
  + - 1. Приложения Desktop

В рамках данного раздела учасники представят приложения тира Desktop, базирующихся на обработке базы данных. Будет оцениваться разработка оптимальной структуры доступной и быстрой базы данных, ориентированной на защиту, конфиденциальность, доступность и целостность информации, которые соответствуют предполагаемой идее.

Критерии оценки продукта:

* Соответствие, согласно Положению, отведенному времени и качеству

для демонстрации;

* оценка структуры данных;
* организация интерфейса (соблюдение стандартов);
* уровень сложности приложения;
* степень креативности;
* степень пользы приложения для пользователей;
* легкость в использовании;
* оригинальность, новаторство и наличие соответствующих тестов приложения.
  + - 1. Программирование устройств

В рамках данного раздела учасники представят разные программные продукты, которые не входят в первые два раздела, например: образовательное программное обеспечение, игры, программы-редакторы, браузеры, операционные системы и другое.

Критерии оценки продукта:

* соответствие согласно Регламенту отведенному времени для презентации и качеству презентации;
* подерживаемость продукта разными платформами (ОС);
* степень креативности;
* организация интерфейса (соблюдение стандартов);
* уровень сложности приложения;
* совместимость с различными операционными системами и браузерами;
* степень пользы приложения для пользователей;
* тестирование устройств;
* качество обслуживания.

**Глава III. Условия участия**

Статья 5. Регистрация на конкурс осуществляется при условии :

* участвующие студенты должны быть из доуниверситетских учреждений;
* приложение может быть представлено одним человеком или командой;
* команды сформированы максимум из 5 человек;
* из одного учреждения могут участвовать несколько человек и несколько команд;
* один участник или одна команда могут представить несколько разработок;
* учителя могут координировать участников и руководить процессом разработки продукта.

Статья 6. В рамках конкурса запрещено:

* использование нецензурной лексики или визуального контекста аморального характера;
* использование в проектах расистских или подстрекательских признаков межэтнического насилия;
* создание проектов, в которых акцентируется внимание на физической и моральной неприкосновенности учащихся.

Статья 7. Участники конкурса обязаны:

* соблюдать Регламент конкурса;
* предоставить правдивую и полную информацию согласно регистрационному формуляру;
* предоставлять организаторам запрашиваемую информацию на протяжении всего конкурса;
* содействовать продвижению конкурса и всем действиям и событиям в рамках конкурса и вне его.

Статья 8. Технические детали конкурса:

* работы должны быть переносимы на любую систему (компьютер) и должны быть размещенны на устройствах флэш-памяти;
* работа должна сопровождаться электронной презентацией (Power Point, Prezi или другое);
* презентация должна быть отправлена вместе с листом участия (Приложение 1 к регламенту);
* документация по разработке должна быть представлена организаторам конкурса в электронном формате, **как в исполняемом**, так и **в исходном формате** (по требованию жюри);
* демонстрация приложения будет осуществляться с помощью компьютера и видеопроектора;
* установка работ (призентаций,приложений) на компьютере будет выполняться каждой командой в день демонстрации;
* участники будут иметь все необходимое программное обеспечение для бесперебойной работы каждого приложения;
* студентам для демонстрации своей работы предоставлятся **до 7 минут** ;
* демонстрация приложений могут быть представлены на румынском, русском, английском языках;
* оценочная шкала будет сообщена участникам в день соревнования. Оценка работ производится от 0 до 100 баллов;
* награждение участников будет осуществляться в порядке убывания заработанных ими баллов в пределах, установленных организаторами;
* организаторы конкурса могут учреждать специальные призы на основе критериев, которые будут опубликованы до начала конкурса;
* оценка работ и награждение участников проводится отдельно для каждого раздела.

**Глава IV. Судейство**

Статья 9. Оценка разработок будет проводиться жюри, состоящим из специалистов в области информационных технологий и коммуникации.

**Глава V. Награждение**

Статья 10. Победители конкурса будут награждены дипломами 1, 2, 3 степени, дипломами поощрения и призами.

**Глава VI. Заключительные положения**

Статья 11. Разработки, сопровождаемые Листом участия (Приложение 1 к регламенту), должны быть отправлены по адресам: **[irina.pasecinic66@gmail.com](mailto:irina.pasecinic66@gmail.com)** или **andrian.golub@gmail.com**, согласно расписанию конкурса «**Программирование – мое призвание»**, до 20 марта 2020 года. Презентация разработки Power Point / Prezi будет содержать:

* тему (идею) разработки – 1 слайд;
* цель разработки -1 слайд;
* область разработки 1 слайд;
* используемые технологии – 2 – 3 слайда;
* демонстрацию основных элементов приложения – 2-3 слайда.

Контактные данные участвующих должны быть указаны в Листе участия (Приложение 1 к регламенту).

Ответственность (согласно закону об авторском праве) за разработки и вспомогательные материалы, включая видео, аудио или графику, принадлежит исключительно авторам.

Конкурс будет проходить 27 марта 2020, в 1100.

Участники, зарегистрировавшиеся для участия в конкурсе, должны соблюдать расписание конкурса, предложенного организаторами.

Для получения дополнительной информации о конкурсе, свяжитесь с координаторами конкурса, по телефону, электронной почте.

Для дополнительной информации:

Web: **www.ceiti.md, www.sabdp.com**

e-mail: [**irina.pasecinic66@gmail.com**](mailto:irina.pasecinic66@gmail.com)**,**

**andrian.golub@gmail.com**

Адрес: Centrul de Excelență în Informatică și Tehnologii Informaționale, улица: Sarmizegetusa, nr.48, [Телефон: 022](Tel:022)523001

Координаторы конкурса:

Пасечник Ирина, 069515795, e-mail: [**irina.pasecinic66@gmail.com**](mailto:irina.pasecinic66@gmail.com)

Голуб Андриан, 079845313, e-mail: **andrian.golub@gmail.com**

Директор Завадский Виталий

*Приложение 1*

**Республиканский конкурс «Программирование – мое призвание»**

**Формуляр для участия**

1. Фамилия и имя участников команды:

- ..........................................................................................группа/класс...............

- ..........................................................................................группа/класс...............

- ..........................................................................................группа/класс...............

- ..........................................................................................группа/класс...............

- ..........................................................................................группа/класс...............

2. Учебное заведение (адрес, контактная информация):

...........................................................................................................................................................

...........................................................................................................................................................

3. Секция .........................................................................................................................................

4. Название разработки...................................................................................................................

5. Фамилия и имя преподавателя, наставника..............................................................................

Контактные данные: e-mail.........................................................................................................

Дисциплина (предмет)................................................................................................................

Подписывая данную форму участия, мы соглашаемся с продвижением конкурса, особенно с ценностями неформального образования.

Подписи участников команды,

.....................................................

.....................................................

.....................................................

.....................................................

.....................................................

**Примечание.** Данная форма заполняется в электронном виде (с диакритическими знаками), указанными в списке, подписывается учасниками и затем сканируется и отправляется по указанному адресу (**irina.pasecinic66@gmail.com**).