# Gestiunea campionatelor de fotbal masculin

Nume: Stanciu Sergiu-Nicolas

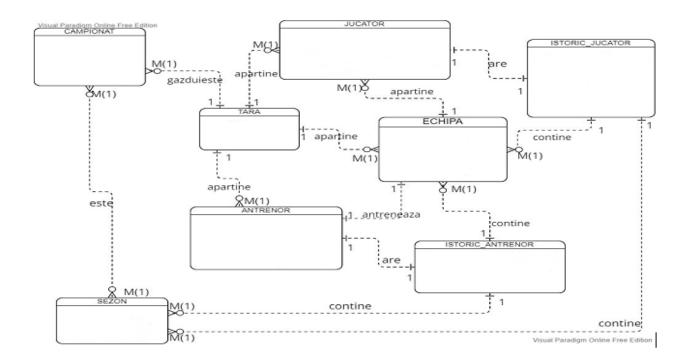
Grupa: 242

An: II, informatica

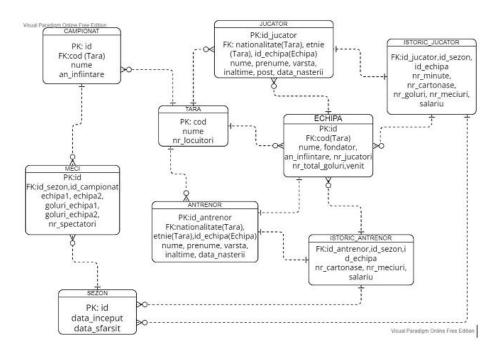
# 1. Prezentati pe scurt baza de date (utilitatea ei)

Baza de date pe care urmeaza sa o prezint contine informatii referitor la meciurile de fotbal masculin care au loc in intreaga lume. Meciurile de fotbal au loc intre doua echipe, iar amandoua echipe trebuie sa apartina din acelasi campionat – ca urmare nu exista meciuri intre echipe din campionate diferite. Meciurile tin evidenta la numarul de goluri date de fiecare echipa. Fiecare echipa are un numar de jucatori (care nu e fix) dar si un antrenor. O echipa poate avea mai multi jucatori, dar un jucator poate juca doar pentru o singura echipa sau chiar nici una. La fel si pentru antrenor: o echipa poate avea un singur antrenor, iar antrenorii pot antrena doar la o singura echipa sau chiar nici una. Fiecare jucator sau antrenor va avea date precum: varsta, inaltime, nationalitate, etnie, clubul de la care fac parte. In plus, mai avem si tabela pentru sezon care poate face distinctia dintre doua meciuri la fel dar din sezoane diferite: doua echipe pot juca una impotriva celeilalte in sezoane diferite (poate chiar cu scor diferit). Ele mai pot ajuta cu istoricul jucatorilor sau antrenorului: retinem fiecare echipa la care a jucat fiecare jucator in fiecare sezon (un jucator nu poate juca la doua echipe in acelasi sezon). La fel se aplica si pentru antrenor.

# 2. Realizati diagrama entitate-relatie (ERD)



3. Pornind de la diagrama entitate-relatie realizati diagrama conceptuala a modelului propus, integrand toate atributele necesare.



4. Implementati in Oracle diagrama conceptuala realizata: definiti toate tabelele, implementand toate constrangerile de integritate necesare (chei primare, cheile externe etc).

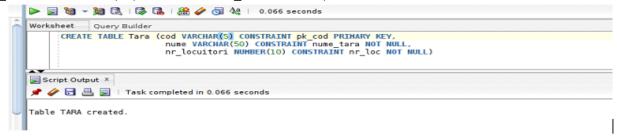
## **TARA**

**CREATE TABLE Tara** 

(cod VARCHAR(5) CONSTRAINT pk\_cod PRIMARY KEY,

nume VARCHAR(50) CONSTRAINT nume\_tara NOT NULL,

nr\_locuitori NUMBER(10) CONSTRAINT nr\_loc NOT NULL)



#### **CAMPIONAT**

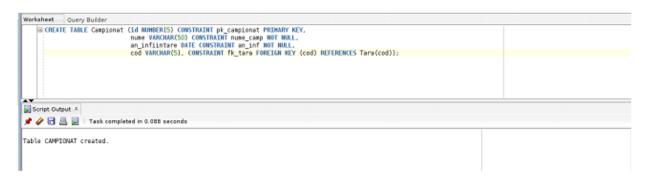
**CREATE TABLE Campionat** 

(id NUMBER(5) CONSTRAINT pk\_campionat PRIMARY KEY,

nume VARCHAR(50) CONSTRAINT nume\_camp NOT NULL,

an\_infiintare DATE CONSTRAINT an\_inf NOT NULL,

cod VARCHAR(5), CONSTRAINT fk\_tara FOREIGN KEY (cod) REFERENCES
Tara(cod));

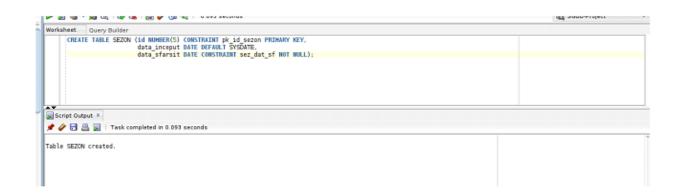


#### **SEZON**

CREATE TABLE SEZON (id NUMBER(5) CONSTRAINT pk\_id\_sezon PRIMARY KEY,

data\_inceput DATE DEFAULT SYSDATE,

data\_sfarsit DATE CONSTRAINT sez\_dat\_sf NOT NULL);



## **ECHIPA**

**CREATE TABLE Echipa** 

(id NUMBER(5) CONSTRAINT pk\_echipa PRIMARY KEY,

nume VARCHAR(50) CONSTRAINT nume\_echipa NOT NULL,

fondator VARCHAR(100) CONSTRAINT echipa\_font NOT NULL,

an\_infiintare DATE CONSTRAINT an\_echipa\_inf NOT NULL,

cod VARCHAR(5), CONSTRAINT fk\_echipa\_tara FOREIGN KEY (cod) REFERENCES Tara(cod),

nr jucatori NUMBER(4) DEFAULT 20,

nr total goluri NUMBER(5) DEFAULT 0,

venit NUMBER(5) CONSTRAINT e\_venit NOT NULL);

```
Worksheet Overy Builder

CREATE TABLE Echipa

(id MURERY(S) CONSTRAINT pk_echipa PRIHARY MEY,
nuse VARCHAR(SO) CONSTRAINT nuse echipa NOT NULL,
fondator VARCHAR(SO) CONSTRAINT and echipa_int NOT NULL,
an_infiintare DATE CONSTRAINT an echipa_int NOT NULL,
ord VARCHAR(S), CONSTRAINT k_echipa_tara FOREIGN MEY (cod) REFERENCES Tara(cod),
nr_jucatori NUMBER(A) DEFAULT 20,
nr_total_goluri NUMBER(S) DEFAULT 0,
venit NUMBER(S) CONSTRAINT e_venit NOT NULL);

Script Output x

Script Output x

Table ECHIPA created.
```

#### **JUCATOR**

**CREATE TABLE JUCATOR** 

(id\_jucator NUMBER(5) CONSTRAINT pk\_jucator PRIMARY KEY,

nume VARCHAR(50) CONSTRAINT nume\_jucator NOT NULL,

prenume VARCHAR(50) CONSTRAINT prenume\_jucator NOT NULL,

nationalitate VARCHAR(5), CONSTRAINT fk\_juc\_nat FOREIGN KEY (nationalitate) REFERENCES Tara(cod),

etnie VARCHAR(5), CONSTRAINT fk etnie FOREIGN KEY (etnie) REFERENCES Tara(cod),

varsta NUMBER(5) CONSTRAINT vrst NOT NULL,

inaltime NUMBER(3, 2) CONSTRAINT inaltime NOT NULL,

post VARCHAR(5) CONSTRAINT post\_juc NOT NULL,

data\_nasterii DATE CONSTRAINT data\_nast NOT NULL,

id\_echipa NUMBER(5), CONSTRAINT fk\_juc\_echipa FOREIGN KEY (id\_echipa) REFERENCES Echipa(id))

#### **ANTRENOR**

**CREATE TABLE ANTRENOR** 

(id\_antrenor NUMBER(5) CONSTRAINT pk\_antrenor PRIMARY KEY,

nume VARCHAR(50) CONSTRAINT nume\_antrenor NOT NULL,

prenume VARCHAR(50) CONSTRAINT prenume\_antrenor NOT NULL,

nationalitate VARCHAR(5), CONSTRAINT fk\_antr\_nat FOREIGN KEY (nationalitate) REFERENCES Tara(cod),

etnie VARCHAR(5), CONSTRAINT fk\_antr\_etnie FOREIGN KEY (etnie) REFERENCES Tara(cod),

varsta NUMBER(5) CONSTRAINT vrst\_antr NOT NULL,

inaltime NUMBER(3, 2) CONSTRAINT antr\_inaltime NOT NULL,

data\_nasterii DATE CONSTRAINT data\_nast\_antr NOT NULL,

id\_echipa NUMBER(5), CONSTRAINT fk\_antr\_echipa FOREIGN KEY (id\_echipa) REFERENCES Echipa(id))

#### MECI

CREATE TABLE MECI

(id NUMBER(5) CONSTRAINT pk\_meci PRIMARY KEY,

echipa1 NUMBER(5), CONSTRAINT fk\_echipa1 FOREIGN KEY (echipa1) REFERENCES Echipa(id),

echipa2 NUMBER(5), CONSTRAINT fk echipa2 FOREIGN KEY (echipa2) REFERENCES Echipa(id),

goluri\_echipa1 NUMBER(2) DEFAULT 0,

goluri\_echipa2 NUMBER(2) DEFAULT 0,

nr\_specatatori NUMBER(5),

id\_sezon NUMBER(5), CONSTRAINT fk\_meci\_sezon FOREIGN KEY (id\_sezon) REFERENCES Sezon(id),

id\_campionat NUMBER(5), CONSTRAINT fk\_meci\_campionat FOREIGN KEY (id\_campionat)
REFERENCES Campionat(id));

Worksheet Query Builder

GCREATE TABLE MCCI (id NUMBER(5) CONSTRAINT pk\_meci PRIHARY MEY,
echipa2 NUMBER(5), CONSTRAINT fk\_echipa2 FOREIGN MEY (echipa2) REFERENCES Echipa(id),
echipa2 NUMBER(5), CONSTRAINT fk\_echipa2 FOREIGN MEY (echipa2) REFERENCES Echipa(id),
goluri\_echipa1 NUMBER(2) DEFAULT (0,
nr\_specatatori NUMBER(5),
id\_sezon NUMBER(5), CONSTRAINT fk\_meci\_sezon FOREIGN MEY (id\_sezon) REFERENCES Sezon(id),
id\_campionat NUMBER(5), CONSTRAINT fk\_meci\_campionat FOREIGN MEY (id\_campionat) REFERENCES Campionat(id))

Script Output X

Script Output X

Script Output X

MECI created.

## ISTORIC\_JUCATOR

CREATE TABLE ISTORIC\_JUCATOR

(id\_jucator NUMBER(5), CONSTRAINT fk\_ist\_juc FOREIGN KEY (id\_jucator) REFERENCES Jucator(id\_jucator),

nr\_minute NUMBER(5) DEFAULT 0,

nr\_cartonase NUMBER(5) DEFAULT 0,

nr\_goluri NUMBER(5) DEFAULT 0,

nr\_meciuri NUMBER(5) DEFAULT 0,

salariu NUMBER(5) CONSTRAINT juc\_sal NOT NULL,

id\_sezon NUMBER(5), CONSTRAINT fk\_ist\_sezon FOREIGN KEY (id\_sezon) REFERENCES Sezon(id),

id\_echipa NUMBER(5), CONSTRAINT fk\_ist\_echipa FOREIGN KEY (id\_echipa) REFERENCES Echipa(id));

```
Worksheet Ouery Builder

GCREATE TABLE ISTORIC_JUCATOR (id_jucator NUMBER(5), CONSTRAINT fk_ist_juc FOREIGN NEY (id_jucator) REFERENCES Jucator(id_jucator), nr_mainute NUMBER(5) DEFAULT 0, nr_coluri NUMBER(5) DEFAULT 0, nr_soluri NUMBER(5) DEFAULT 0, nr_soluri NUMBER(5) DEFAULT 0, salariu NUMBER(5) DEFAULT 0, salariu NUMBER(5), CONSTRAINT fk_ist_secon FOREIGN NEY (id_secon) REFERENCES Secon(id), id_secon NUMBER(5), CONSTRAINT fk_ist_sechipa FOREIGN NEY (id_secon) REFERENCES Echipa(id));

Script Output X

Script Output X
```

## ISTORIC\_ANTRENOR

CREATE TABLE ISTORIC ANTRENOR

(id\_antrenor NUMBER(5), CONSTRAINT fk\_ist\_antr FOREIGN KEY (id\_antrenor) REFERENCES Antrenor(id\_antrenor),

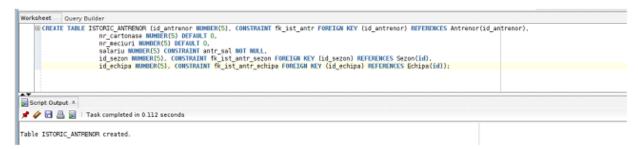
nr\_cartonase NUMBER(5) DEFAULT 0,

nr\_meciuri NUMBER(5) DEFAULT 0,

salariu NUMBER(5) CONSTRAINT antr\_sal NOT NULL,

id\_sezon NUMBER(5), CONSTRAINT fk\_ist\_antr\_sezon FOREIGN KEY (id\_sezon) REFERENCES Sezon(id),

id\_echipa NUMBER(5), CONSTRAINT fk\_ist\_antr\_echipa FOREIGN KEY (id\_echipa) REFERENCES Echipa(id));



5. Adaugati informatii coerente in tabelele create (minim 5 inregistrari pentru fiecare entitate independent; minim 10 inregistrari pentru tabela asociativa).

## **Tara**

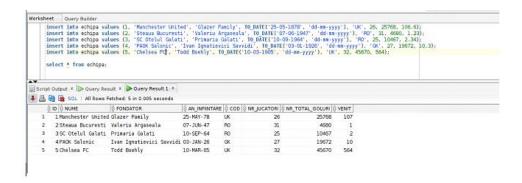
- insert into tara values ('RO', 'Romania', 19186201);
- insert into tara values ('UK', 'United Kingdom', 63181775);
- insert into tara values ('DE', 'Germany', 83149300);
- insert into tara values ('GK', 'Greece', 10816286);
- insert into tara values ('AL', 'Republic of Albania', 2994667);



## **Echipa**

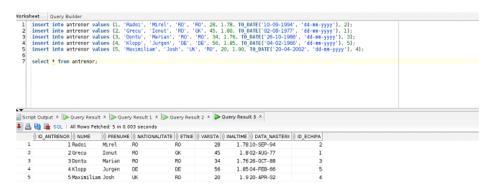
insert into echipa values (1, 'Manchester United', 'Glazer Family', TO\_DATE('25-05-1878', 'dd-mm-yyyy'), 'UK', 26, 25768, 106.6);

- insert into echipa values (2, 'Steaua Bucuresti', 'Valeriu Argaseala', TO\_DATE('07-06-1947', 'dd-mm-yyyy'), 'RO', 31, 4680, 1.23);
- insert into echipa values (3, 'SC Otelul Galati', 'Primaria Galati', TO\_DATE('10-09-1964', 'dd-mm-yyyy'), 'RO', 25, 10467, 2.34);
- insert into echipa values (4, 'PAOK Salonic', 'Ivan Ignatievici Savvidi', TO\_DATE('03-01-1926', 'dd-mm-yyyy'), 'GK', 27, 19672, 10.3);
- insert into echipa values (5, 'Chelsea FC', 'Todd Boehly', TO\_DATE('10-03-1905', 'dd-mm-yyyy'), 'UK', 32, 45670, 564);



## **Antrenor**

- insert into antrenor values (1, 'Radoi', 'Mirel', 'RO', 'RO', 28, 1.78, TO\_DATE('10-09-1994', 'dd-mm-yyyy'), 2);
- insert into antrenor values (2, 'Grecu', 'Ionut', 'RO', 'GK', 45, 1.80, TO\_DATE('02-08-1977', 'dd-mm-yyyy'), 1);
- insert into antrenor values (3, 'Dontu', 'Marian', 'RO', 'RO', 34, 1.76, TO\_DATE('26-10-1988', 'dd-mm-yyyy'), 3);
- insert into antrenor values (4, 'Klopp', 'Jurgen', 'DE', 'DE', 56, 1.85, TO\_DATE('04-02-1966', 'dd-mm-yyyy'), 5);
- insert into antrenor values (5, 'Maximiliam', 'Josh', 'UK', 'RO', 20, 1.90, TO\_DATE('20-04-2002', 'dd-mm-yyyy'), 4);

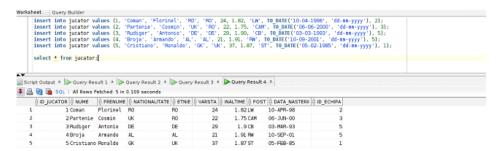


## **Jucator**

insert into jucator values (1, 'Coman', 'Florinel', 'RO', 'RO', 24, 1.82, 'LW', TO\_DATE('10-04-1998', 'dd-mm-yyyy'), 2);

- insert into jucator values (2, 'Partenie', 'Cosmin', 'UK', 'RO', 22, 1.75, 'CAM', TO\_DATE('06-06-2000', 'dd-mm-yyyy'), 3);
- insert into jucator values (3, 'Rudiger', 'Antonio', 'DE', 'DE', 29, 1.90, 'CB', TO\_DATE('03-03-1993', 'dd-mm-yyyy'), 5);

- insert into jucator values (4, 'Broja', 'Armando', 'AL', 'AL', 21, 1.91, 'RW', TO\_DATE('10-09-2001', 'dd-mm-yyyy'), 5);
- insert into jucator values (5, 'Cristiano', 'Ronaldo', 'GK', 'UK', 37, 1.87, 'ST', TO\_DATE('05-02-1985', 'dd-mm-yyyy'), 1);



#### Sezon

- insert into sezon values (2022, TO\_DATE('07-10-2022', 'dd-mm-yyyy'), TO\_DATE('27-05-2023', 'dd-mm-yyyy'));
- insert into sezon values (2021, TO\_DATE('20-10-2022', 'dd-mm-yyyy'), TO\_DATE('20-05-2023', 'dd-mm-yyyy'));
- insert into sezon values (2020, TO\_DATE('28-09-2022', 'dd-mm-yyyy'), TO\_DATE('04-06-2023', 'dd-mm-yyyy'));
- insert into sezon values (2019, TO\_DATE('10-10-2022', 'dd-mm-yyyy'), TO\_DATE('18-05-2023', 'dd-mm-yyyy'));
- insert into sezon values (2018, TO\_DATE('14-10-2022', 'dd-mm-yyyy'), TO\_DATE('05-06-2023', 'dd-mm-yyyy'));

## **Campionat**

insert into campionat values (1, 'Premier League', TO\_DATE('20-02-1992', 'dd-mm-yyyy'), 'UK');

- insert into campionat values (2, 'FA Cup', TO DATE('17-04-1871', 'dd-mm-yyyy'), 'UK');
- insert into campionat values (3, 'Liga I', TO\_DATE('20-08-1909', 'dd-mm-yyyy'), 'RO');
- insert into campionat values (4, 'Super League Greece', TO\_DATE('05-05-1927', 'dd-mm-yyyy'), 'GK');
- insert into campionat values (5, 'Super cupa Romaniei', TO\_DATE('20-08-2003', 'dd-mm-yyyy'), 'RO');

```
Worksheet Query Builder

insert into caspionat values (1. 'Premier Loague', TO DATE('20-02-1092', 'dd-mm-yyyy'), 'UK');
insert into caspionat values (2. 'FA Cup', TO DATE('17-04-1871', 'dd-mm-yyyy'), 'UK');
insert into caspionat values (3. 'Liga I', TO DATE('17-04-1871', 'dd-mm-yyyy'), 'WK');
insert into caspionat values (4. 'Super League Greace', TO DATE('05-05-1927', 'dd-mm-yyyy'), 'WK');
insert into caspionat values (5. 'Super cups Remanlei', TO DATE('05-05-1927', 'dd-mm-yyyy'), 'WK');
insert into caspionat values (5. 'Super cups Remanlei', TO DATE('05-05-1927', 'dd-mm-yyyy'), 'WK');
insert into caspionat values (5. 'Super cups Remanlei', TO DATE('05-05-1927', 'dd-mm-yyyy'), 'WK');
insert into caspionat values (6. 'Super League Greace', TO DATE('05-05-1927', 'dd-mm-yyyy'), 'WK');
insert into caspionat values (7. 'Super League Greace (7. 'NA Cupser League Greace (7. 'NA
```

## Meci

- insert into meci values (1, 2, 3, 4, 0, 0.21, 2021, 5);
- insert into meci values (2, 2, 3, 2, 2, 2.3, 2022, 3);
- insert into meci values (3, 1, 2, 0, 1, 50, 2020, 2);
- insert into meci values (4, 4, 5, 0, 0, 23.1, 2018, 4);
- insert into meci values (5, 5, 4, 0, 1, 12.45, 2019, 2);
- insert into meci values (6, 4, 1, 1, 1, 8.56, 2021, 1);
- insert into meci values (7, 3, 2, 1, 1, 5.6, 2021, 5);
- insert into meci values (8, 1, 5, 2, 4, 20.45, 2020, 2);
- insert into meci values (9, 5, 1, 2, 2, 15.5, 2021, 1);
- insert into meci values (10, 1, 5, 3, 0, 8.9, 2019, 1);

```
| Worksheet | Query Builder |
```

## Istoric\_jucator

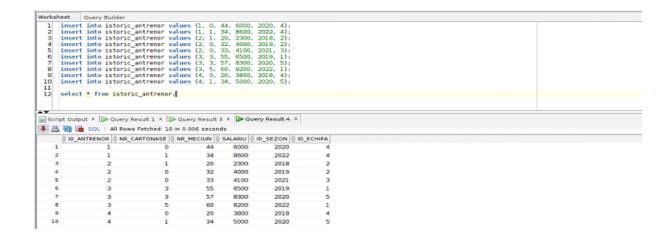
- insert into istoric\_jucator values (1, 450, 3, 23, 47, 3400, 2019, 2);
- insert into istoric\_jucator values (1, 675, 5, 44, 45, 6050, 2021, 2);
- insert into istoric\_jucator values (1, 334, 1, 34, 33, 5500, 2022, 3);
- insert into istoric\_jucator values (2, 156, 0, 12, 10, 3000, 2018, 3);
- insert into istoric\_jucator values (2, 120, 1, 8, 5, 8400, 2019, 4);

- insert into istoric\_jucator values (3, 845, 6, 4, 46, 12000, 2020, 5);
- insert into istoric\_jucator values (3, 685, 12, 8, 38, 11000, 2021, 5);
- insert into istoric\_jucator values (5, 860, 2, 67, 55, 20600, 2018, 4);
- insert into istoric\_jucator values (5, 1000, 5, 88, 60, 45000, 2020, 1);
- insert into istoric\_jucator values (5, 950, 4, 55, 50, 55000, 2022, 1);

# Istoric\_antrenor

insert into istoric\_antrenor values (1, 0, 44, 6000, 2020, 4);

- insert into istoric\_antrenor values (1, 1, 34, 8600, 2022, 4);
- insert into istoric\_antrenor values (2, 1, 20, 2300, 2018, 2);
- insert into istoric\_antrenor values (2, 0, 32, 4000, 2019, 2);
- insert into istoric\_antrenor values (2, 0, 33, 4100, 2021, 3);
- insert into istoric\_antrenor values (3, 3, 55, 6500, 2019, 1);
- insert into istoric\_antrenor values (3, 3, 57, 8300, 2020, 5);
- insert into istoric\_antrenor values (3, 5, 60, 8200, 2022, 1);
- insert into istoric\_antrenor values (4, 0, 20, 3800, 2018, 4);
- insert into istoric\_antrenor values (4, 1, 34, 5000, 2020, 5);



- 6. Formulati in limbaj natural o problema care sa o rezolvati folosind un subprogram stocat independent care sa utilizeze doua tipuri diferite de colectii studiate. Apelati subprogramul.
- --Pentru fiecare echipa sa se afiseze numarul de jucatori inregistrati in baza de date si varsta medie a jucatorilor
- --din acea echipa.

CREATE or REPLACE PROCEDURE procedure6\_ssn IS

- -- cream un tip nou de date care va retine numele echipei, numarul de jucatori din echipa respectiva care
- -- sunt inregistrati in baza de date si varsta medie a acelor jucatori

TYPE tip\_data\_echipa is RECORD

(nume\_echipa echipa.nume%TYPE, numar\_jucatori echipa.nr\_jucatori%TYPE, varsta\_medie jucator.varsta%TYPE);

- -- toate datele pentru echipe vor fi retinute intr-un tablou imbricat

  TYPE tab\_echipe is TABLE of tip\_data\_echipa;
- -- vom folosi un vector pentru a retine numarul de jucatori inregistrati pentru fiecare echipa

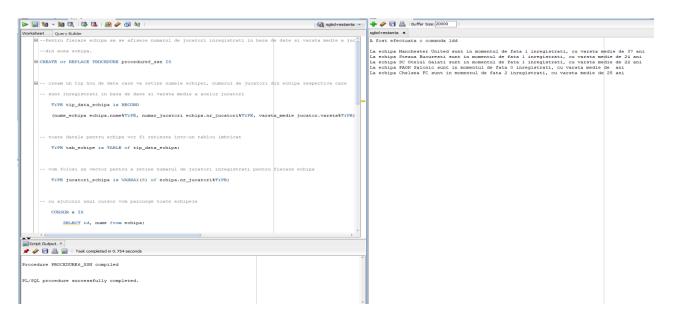
  TYPE jucatori\_echipa is VARRAY(8) of echipa.nr\_jucatori%TYPE;
- -- cu ajutorul unui cursor vom parcurge toate echipele

**CURSOR e IS** 

SELECT id, nume from echipa;

```
t tab_echipe := tab_echipe();
  type_e tip_data_echipa;
  v jucatori_echipa := jucatori_echipa();
BEGIN
  FOR i in e LOOP
-- Vom salva datele pentru numele echipei, numarul de jucatori curenti la echipa si varsta medie a
acestora
    SELECT AVG(varsta), COUNT(*)
    into type_e.varsta_medie, type_e.numar_jucatori
    from jucator j where j.id_echipa = i.id;
    v.EXTEND;
    SELECT COUNT(*) into v(v.last)
    from jucator j where j.id_echipa = i.id;
    type_e.nume_echipa := i.nume;
-- adaugam variabila in tabloul imbricat care cere tipul variabilei noastre
    t.EXTEND;
    t(t.LAST) := type_e;
-- verificam daca exista jucatori inregistrati pentru echipa curenta
-- daca da, afisam toate datele
    if type_e.numar_jucatori is not null then
    DBMS_OUTPUT.put_line('La echipa ' || t(t.LAST).nume_echipa || ' sunt in momentul de fata ' ||
t(t.LAST).numar_jucatori || 'inregistrati, cu varsta medie de ' || t(t.LAST).varsta_medie || 'ani');
-- altfel afisam un mesaj corespunzator
    elsif type_e.varsta_medie is null then
```

```
DBMS_OUTPUT.put_line('La echipa ' || t(t.LAST).nume_echipa || ' nu exista jucatori inregistrati');
end if;
END LOOP;
END procedure6_ssn;
/
EXECUTE procedure6_ssn;
```



- 7. Formulati in limbaj natural o problema pe care sa o rezolvati folosind un subprogram stocat independent care sa utilizeze 2 tipuri diferite de cursoare studiate, unul dintre acestea fiind un cursor parametrizat. Apelati subprogramul.
- -- cream doua cursoare pentru a verifica data echipele curent sunt eligibile pentru cresterea veniturilor:
- -- primul cursor itereaza prin acele echipe ale caror antrenori au o varsta mai mica daca parametrul dat in cursor
- -- al doilea cursor itereaza prin acele echipe care au un an de infiintare inainte de anul 1950

CREATE OR REPLACE PROCEDURE procedure7\_ssn (antrenor\_max\_age NUMBER) IS

-- cream cursorul care va lua toate echipele cu antrenorul mai tanar de 35 de ani

CURSOR c(antrenormax\_age NUMBER) IS

SELECT \* from echipa e

LEFT JOIN antrenor a ON e.id = a.id\_echipa

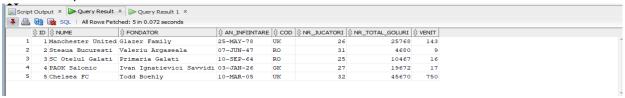
WHERE a.varsta <= antrenor\_max\_age

```
FOR UPDATE of e.venit NOWAIT;
  CURSOR c2 IS
    SELECT * FROM echipa e
    WHERE EXTRACT(YEAR from e.an_infiintare) < 1950
    FOR UPDATE OF e.venit NOWAIT;
BEGIN
-- iteram cursorul cu echipe
  FOR i in c(antrenor_max_age) LOOP
-- in functie de venitul lor actual, actualizam datele
    if i.venit < 10 THEN
      UPDATE ECHIPA
      SET venit = venit * 2
      WHERE CURRENT OF c;
-- verificam etnia antrenorului
    else
      UPDATE ECHIPA
      SET venit = venit + ((venit * 8)/100)
      WHERE CURRENT of c;
    end if;
  END LOOP;
  FOR j IN c2 LOOP
    UPDATE echipa
    SET venit = venit + ((venit * 10) / 100)
    WHERE CURRENT OF c2;
  END LOOP;
END procedure7_ssn;
-- afisam datele inainte si dupa apelarea procedurii
```

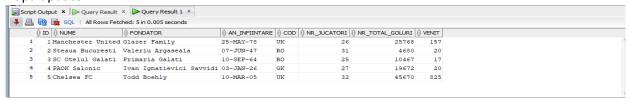
```
select * from echipa;
execute procedure7_ssn(35);
select * from echipa;
```



#### Inainte de update:



## Dupa update:



- 8. Formulati in limbaj natural o problema pe care sa o rezolvati folosind un subprogram stocat independent de tip functie care sa utilizeze intr-o singura comanda SQL 3 dintre tabelele definite. Definiti minim 2 exceptii. Apelati subprogramul astfel incat sa evidentiati toate cazurile trate.
- --Se citeste numele unui jucator de la tastatura. Sa se returneze venitul total al acestuia,

```
--de-a lungul anilor. Daca acesta a fost in trecut si la alte echipe, sa se
--returneze suma tuturor veniturilor sale din prezent si din trecut si sa se afiseze in consola
--venitul facut la fiecare echipa in parte. Se vor arunca erori in
--cazul in care: exista mai multi jucatori cu numele dat, nu exista niciun jucator cu numele
--dat sau nu exista venituri inregistrate pe numele acestuia inca. (ne vom folosi de tabelele
--jucator, echipa si istoric_jucator)
CREATE or REPLACE FUNCTION func8(v_nume jucator.prenume%TYPE)
RETURN istoric_jucator.salariu%TYPE IS
-- crearea exceptiilor ce vor fi aruncate pe parcursul programului in cazul in care apar erori
  exceptie 0 rows EXCEPTION;
  exceptie more rows EXCEPTION;
  PRAGMA EXCEPTION_INIT(exceptie_0_rows, -20000);
  PRAGMA EXCEPTION_INIT(exceptie_more_rows, -20001);
-- acest tip de data va fi folosit pentru a retine numele echipei si salariul facut de jucator la acea
echipa
  TYPE t_echipa is RECORD
  (nume echipa echipa.nume%TYPE, v total jucator istoric jucator.salariu%TYPE);
-- cream aceasta colectie pentru a retine salariile totale de la toate echipele
  TYPE jucator venit IS TABLE OF t echipa index BY PLS INTEGER;
-- aceasta variabila va retine venitul total al jucatorului din toti anii
  venit total istoric jucator.salariu%TYPE := 0;
  counter NUMBER;
  v jucator jucator venit;
BEGIN
  dbms_output.put_line('Rezultate pentru jucatorul cu numele: ' |  | v_nume);
-- verificam cati jucatori exista cu numele jucatorului venit din parametru
  SELECT COUNT(*) into counter
```

FROM jucator WHERE LOWER(prenume) = LOWER(v\_nume);

```
-- in functie de rezultat, aruncam exceptii
  IF counter = 0 THEN
    RAISE_APPLICATION_ERROR(-20000, 'Nu exista jucator cu acest nume');
  ELSIF counter > 1 THEN
    RAISE_APPLICATION_ERROR(-20001, 'Prea multi jucatori cu acest nume');
  END IF;
-- verificam daca jucatorul nostru are vreun istoric
  SELECT COUNT(*) into counter
  FROM jucator j RIGHT OUTER JOIN istoric_jucator ij ON j.id_jucator = ij.id_jucator
  WHERE LOWER(j.prenume) = LOWER(v_nume);
-- daca nu, aruncam o exceptie
  IF counter = 0 THEN
    RAISE_APPLICATION_ERROR(-20000, 'Nu exista istoric despre acest jucator, ca urmare nu i se
cunosc veniturile');
  END IF;
-- preluam atat numele echipelor, cat si salariul total castigat la acestea pentru jucatorul nostru
  SELECT e.nume, SUM(ij.salariu) BULK COLLECT INTO v jucator from istoric jucator ij
  LEFT JOIN jucator j on ij.id jucator = j.id jucator
  LEFT JOIN echipa e on e.id = ij.id echipa
  WHERE LOWER(j.prenume) = LOWER(v nume)
  GROUP BY ij.id echipa, e.nume;
-- afisam datele corespunzatoare pentru fiecare echipa la care jucatorul nostru a avut istoric si
-- adunam salariu respectiv la suma totala
  FOR i in 1..v_jucator.COUNT LOOP
    venit_total := venit_total + v_jucator(i).v_total_jucator;
    DBMS_OUTPUT.put_line(v_jucator(i).nume_echipa || ' - venit total de-a lungul anilor: ' ||
v_jucator(i).v_total_jucator);
```

```
END LOOP;

RETURN venit_total;

EXCEPTION

WHEN exceptie_0_rows THEN

dbms_output.put_line(sqlerrm(-20000));

RETURN 0;

WHEN exceptie_more_rows THEN

dbms_output.put_line(sqlerrm(-20001));

RETURN 0;

END func8;

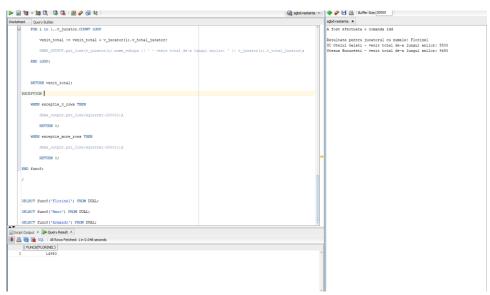
/

SELECT func8('Florinel') FROM DUAL;

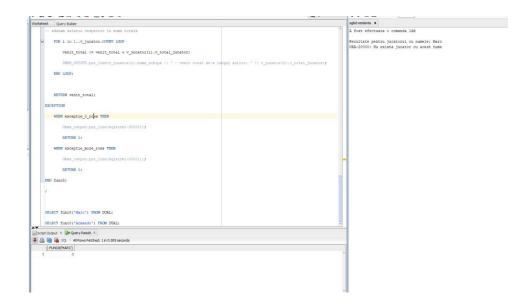
SELECT func8('Marc') FROM DUAL;

SELECT func8('Armando') FROM DUAL;
```

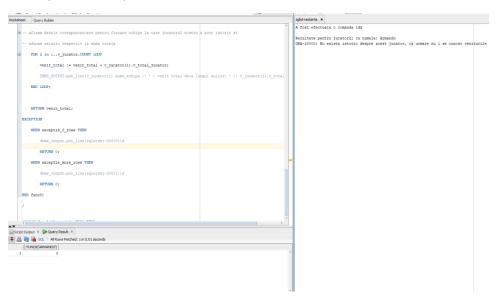
Pentru jucatorul cu prenumele 'Florinel' care exista in baza noastra de date si are si istoric:



Pentru jucatorul cu prenumele 'Marc' care nu exista in baza noastra de date:



Pentru jucatorul cu prenumele 'Armando' care exista in baza noastra de date, dar nu are istoric:



- 9. Formulati in limbaj natural o problema pe care sa o rezolvati folosind un subprogram stocat independent de tip procedura care sa utilizeze intr-o singura comanda SQL 5 dintre tabelele definite. Tratati toate exceptiile care pot aparea, incluzand exceptiile NO\_DATA\_FOUND si TOO\_MANY\_ROWS. Apelati subprogramul astfel incat sa evidentiati toate cazurile tratate.
- --Se da numele unui antrenor ca parametru. Sa se afiseze numele unei echipe pe care a antrenat-o,
- --numele tarii de unde provine, numarul de meciuri pe care le are jucate pana in prezent
- --(istoric\_antrenor) si data de inceput si final a unui sezon la care a participat acesta,

```
--in trecut (istoric_antrenor->sezon)
--(ne vom folosi de tabelele antrenor, echipa,tara, istoric_antrenor, sezon)
CREATE OR REPLACE PROCEDURE proc9_ssn (nume_antrenor antrenor.prenume%TYPE) IS
  id_antrenor antrenor.id_antrenor%TYPE;
  nume_complet antrenor.prenume%TYPE;
  nume_echipa echipa.nume%TYPE;
  nume_tara tara.nume%TYPE;
  interval_sezon VARCHAR2(50);
  nr_meciuri istoric_antrenor.nr_meciuri%TYPE;
BEGIN
  SELECT ia.id_antrenor, a.nume || ' ' || a.prenume as "Numele Complet", e.nume, t.nume as Tara,
SUM(ia.nr_meciuri),
    (select s.data_inceput || ' - ' || s.data_sfarsit from istoric_antrenor ia LEFT JOIN sezon s ON
ia.id sezon = s.id
    LEFT JOIN antrenor a ON a.id antrenor = ia.id antrenor WHERE LOWER(nume antrenor) =
LOWER(a.prenume) and rownum = 1) as sezon
  INTO id_antrenor, nume_complet, nume_echipa, nume_tara, nr_meciuri, interval_sezon
  from istoric_antrenor ia
  LEFT JOIN antrenor a ON ia.id_antrenor = a.id_antrenor
  LEFT JOIN echipa e ON e.id = ia.id_echipa
  LEFT JOIN tara t ON a.etnie = t.cod
  LEFT OUTER JOIN sezon s ON ia.id_sezon = s.id
  WHERE LOWER(nume_antrenor) = LOWER(a.prenume)
  group by ia.id_antrenor, a.nume | | ' ' | | a.prenume, e.nume, t.nume;
  -- Afisam toate datele pe care le-am gasit
  DBMS_OUTPUT.put_line('Numele complet al antrenorului: ' || nume_complet || ' si are id-ul ' ||
id antrenor);
  DBMS_OUTPUT.put_line('Numele uneia dintre echipe pe care a antrenat-o: ' || nume_echipa);
  DBMS_OUTPUT.put_line('Numele tarii in care s-a nascut: ' | | nume_tara);
```

```
DBMS_OUTPUT.put_line('Numarul de meciuri la activ: ' | | nr_meciuri);
```

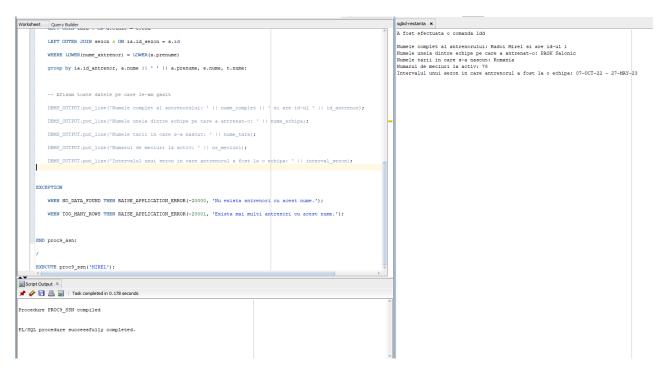
DBMS\_OUTPUT.put\_line('Intervalul unui sezon in care antrenorul a fost la o echipa: ' | | interval\_sezon);

#### **EXCEPTION**

WHEN NO\_DATA\_FOUND THEN RAISE\_APPLICATION\_ERROR(-20000, 'Nu exista antrenori cu acest nume.');

WHEN TOO\_MANY\_ROWS THEN RAISE\_APPLICATION\_ERROR(-20001, 'Exista mai multi antrenori cu acest nume.');

```
END proc9_ssn;
/
EXECUTE proc9_ssn('MIREL');
```



Cand numele nu exista in tabela de antrenori:

```
Worksheet
           Query Builder
           LEFT OUTER JOIN sezon s ON ia.id sezon = s.id
           WHERE LOWER (nume antrenor) = LOWER (a.prenume)
           group by ia.id_antrenor, a.nume || ' ' || a.prenume, e.nume, t.nume;
            - Afisam toate datele pe care le-am gasit
           DBMS_OUTPUT.put_line('Numele complet al antrenorului: ' || nume_complet || ' si are id-ul ' || id_antrenor);
           DBMS_OUTPUT.put_line('Numele uneia dintre echipe pe care a antrenat-o: ' || nume_echipa);
           DBMS_OUTPUT.put_line('Numele tarii in care s-a nascut: ' || nume_tara);
           DBMS OUTPUT.put line('Numarul de meciuri la activ: ' || nr meciuri):
           DBMS_OUTPUT.put_line('Intervalul unui sezon in care antrenorul a fost la o echipa: ' || interval_sezon);
      EXCEPTION
          WHEN NO_DATA_FOUND THEN RAISE_APPLICATION_ERROR(-20000, 'Nu exista antrenori cu acest nume.');
           WHEN TOO MANY ROWS THEN RAISE APPLICATION ERROR (-20001, 'Exista mai multi antrenori cu acest nume.');
      END proc9 ssn;
      EXECUTE proc9_ssn('Cosmin');
Script Output X
📌 🧽 🖪 💄 舅 | Task completed in 0.224 seconds
ORA-20000: Nu exista antrenori cu acest nume.
ORA-06512: at "SERGIU.PROC9_SSN", line 59
ORA-06512: at line 1
200000. 000000 - "%s"
*Cause: The stored procedure 'raise_app
           The stored procedure 'raise_application_error'
            was called which causes this error to be generated.
*Action: Correct the problem as described in the error message or contact the application administrator or DBA for more information.
```

- 10. Definiti un trigger de tip LMD la nivel de comanda. Declansati trigger-ul.
- -- Declansator care interzice stergerea
- -- datelor din tabelul istoric\_jucator

CREATE OR REPLACE TRIGGER trigger10\_ssn

BEFORE DELETE ON istoric\_jucator

**BEGIN** 

RAISE\_APPLICATION\_ERROR(-20005, 'Nu se pot sterge date din tabelul ISTORIC\_JUCATOR');

END;

/

DELETE from ISTORIC\_JUCATOR

WHERE id jucator = 2;

```
vorksneet Query Builder
      -- Declansator care interzice stergerea
       - datelor din tabelul istoric jucator
    ☐ CREATE OR REPLACE TRIGGER trigger10_ssn
          BEFORE DELETE ON istoric_jucator
    BEGIN
          RAISE_APPLICATION_ERROR(-20005, 'Nu se pot sterge date din tabelul ISTORIC_JUCATOR');
     END;
     DELETE from ISTORIC_JUCATOR
      WHERE id_jucator = 2;
Script Output ×
📌 🥢 🔡 💂 | Task completed in 0.308 seconds
Error starting at line : 19 in command -
ELETE from ISTORIC JUCATOR
THERE id_jucator = 2
 rror at Command Line : 19 Column : 13
irror report -
NOL Error: ORA-20005: Nu se pot sterge date din tabelul ISTORIC_JUCATOR
NRA-06512: at "SERGIU.TRIGGER10 SSN", line 3
)RA-04088: error during execution of trigger 'SERGIU.TRIGGER10_SSN'
```

- 11. Definiti un trigger de tip LMD la nivel de linie. Declansati trigger-ul.
- -- Declansator care interzice schimbarea brusca a pozitiei unui jucator in teren
- -- schimbare brusca: trecerea din fundas in mijlocas sau atacant si vice versa
- -- schimbare corecta: trecerea din fundas central la fundas lateral
- -- note: toate pozitiile de fundas au pe a doua pozitie sau a treia litera B
- -- toate pozitiile de mijlocas au pe a doua pozitie sau a treia litera M
- -- restul pozitiilor sunt de atacant (ST, CF, LW, RW)

#### CREATE OR REPLACE TRIGGER trigger11

BEFORE UPDATE on jucator

FOR EACH ROW

## **BEGIN**

IF(((:NEW.post like '\_B' or :NEW.post like '\_B') and (:OLD.post like '\_M' or :OLD.post like '\_M' or :OLD.post like '\_')) or

```
((:NEW.post like '_M' or :NEW.post like '_M') and (:OLD.post like '_B' or :OLD.post like '_B' or :OLD.post like '_')) or

(:NEW.post like '_' and (:OLD.post like '_M' or :OLD.post like '_M' or :OLD.post like '_B' or :OLD.post like '_B'))) THEN

RAISE_APPLICATION_ERROR(-20001, 'Trecerea de la vechiul post la noul post e prea brusca');

END IF;

END;

/

UPDATE JUCATOR

SET post = 'CB'

WHERE id_jucator = 5;
```

-- Jucatorul cu id-ul 5 are pozitia ST

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER trigger11
          BEFORE UPDATE on jucator
          FOR EACH ROW
     BEGIN
          IF(((:NEW.post like '_B' or :NEW.post like '_B') and (:OLD.post like '_M' or :OLD.post like '_M' or :OLD.post li
             ((:NEW.post like '_M' or :NEW.post like '_M') and (:OLD.post like '_B' or :OLD.post like '_B' or :OLD.post li
             (:NEW.post like '__' and (:OLD.post like '_M' or :OLD.post like '_M' or :OLD.post like '_B' or :OLD.post like
             RAISE_APPLICATION_ERROR(-20001, 'Trecerea de la vechiul post la noul post e prea brusca');
      END;
    UPDATE JUCATOR
      SET post = 'CB'
      WHERE id_jucator = 5;
📌 🧳 🔡 遏 | Task completed in 0.191 seconds
UPDATE JUCATOR
SET post = 'CB'
WHERE id_jucator = 5
Error at Command Line : 39 Column : 8
Error report -
SQL Error: ORA-20001: Trecerea de la vechiul post la noul post e prea brusca ORA-06512: at "SERGIU.TRIGGER11", line 9
ORA-04088: error during execution of trigger 'SERGIU.TRIGGER11'
```

12. Trigger care afiseaza un mesaj de fiecare data cand este rulata o comanda LDD

CREATE OR REPLACE TRIGGER triggerex12

AFTER CREATE OR ALTER OR DROP ON SCHEMA

**BEGIN** 

DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('A fost efectuata o comanda Idd');

END;

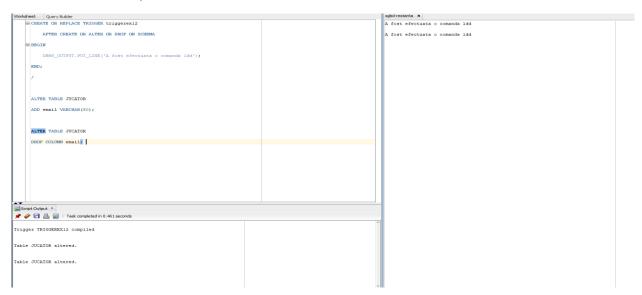
/

ALTER TABLE JUCATOR

ADD email VARCHAR(50);

#### ALTER TABLE JUCATOR

## DROP COLUMN email;



- 13. Definiti un pachet care sa contina toate obiectele definite in cadrul proiectului.
- -- 13. Pachet cu toate obiectele din proiect

CREATE or REPLACE PACKAGE pachet13\_ssn AS

PROCEDURE procedure6\_ssn;

PROCEDURE procedure7\_ssn;

FUNCTION func8(v\_nume jucator.prenume%TYPE) RETURN istoric\_jucator.salariu%TYPE;

```
PROCEDURE proc9_ssn(nume_antrenor antrenor.prenume%TYPE);
END pachet13_ssn;
CREATE or REPLACE PACKAGE BODY pachet13_ssn AS
  -- procedura 6
  PROCEDURE procedure6_ssn IS
  -- cream un tip nou de date care va retine numele echipei, numarul de jucatori din echipa
respectiva care
  -- sunt inregistrati in baza de date si varsta medie a acelor jucatori
    TYPE tip_data_echipa is RECORD
    (nume_echipa echipa.nume%TYPE, numar_jucatori echipa.nr_jucatori%TYPE, varsta_medie
jucator.varsta%TYPE);
  -- toate datele pentru echipe vor fi retinute intr-un tablou imbricat
    TYPE tab_echipe is TABLE of tip_data_echipa;
  -- vom folosi un vector pentru a retine numarul de jucatori inregistrati pentru fiecare echipa
    TYPE jucatori_echipa is VARRAY(8) of echipa.nr_jucatori%TYPE;
  -- cu ajutorul unui cursor vom parcurge toate echipele
    CURSOR e IS
      SELECT id, nume from echipa;
    t tab_echipe := tab_echipe();
    type_e tip_data_echipa;
    v jucatori_echipa := jucatori_echipa();
  BEGIN
    FOR i in e LOOP
  -- Vom salva datele pentru numele echipei, numarul de jucatori curenti la echipa si varsta medie a
acestora
      SELECT AVG(varsta), COUNT(*)
      into type_e.varsta_medie, type_e.numar_jucatori
      from jucator j where j.id_echipa = i.id;
```

```
v.EXTEND;
      SELECT COUNT(*) into v(v.last)
      from jucator j where j.id_echipa = i.id;
      type_e.nume_echipa := i.nume;
  -- adaugam variabila in tabloul imbricat care cere tipul variabilei noastre
      t.EXTEND;
      t(t.LAST) := type_e;
  -- verificam daca exista jucatori inregistrati pentru echipa curenta
  -- daca da, afisam toate datele
      if type_e.numar_jucatori is not null then
      DBMS_OUTPUT.put_line('La echipa ' || t(t.LAST).nume_echipa || ' sunt in momentul de fata '
|| t(t.LAST).numar_jucatori || 'inregistrati, cu varsta medie de ' || t(t.LAST).varsta_medie || 'ani');
  -- altfel afisam un mesaj corespunzator
      elsif type_e.varsta_medie is null then
        DBMS_OUTPUT.put_line('La echipa ' || t(t.LAST).nume_echipa || ' nu exista jucatori
inregistrati');
      end if;
    END LOOP;
  END procedure6_ssn;
  -- functia 8
  FUNCTION func8(v_nume jucator.prenume%TYPE)
  RETURN istoric_jucator.salariu%TYPE IS
    TYPE t_echipa is RECORD
    (nume_echipa echipa.nume%TYPE, v_total_jucator istoric_jucator.salariu%TYPE);
    TYPE jucator_venit IS TABLE OF t_echipa index BY PLS_INTEGER;
```

```
venit_total istoric_jucator.salariu%TYPE := 0;
    counter NUMBER;
    v_jucator jucator_venit;
  BEGIN
    SELECT COUNT(*) into counter
    FROM jucator WHERE LOWER(prenume) = LOWER(v_nume);
    IF counter = 0 THEN
      RAISE_APPLICATION_ERROR(-20000, 'Nu exista nici un jucator cu acest nume');
    ELSIF counter > 1 THEN
      RAISE_APPLICATION_ERROR(-20001, 'Sunt mai multi jucatori cu acest nume');
    END IF;
    SELECT COUNT(*) into counter
    FROM jucator j RIGHT OUTER JOIN istoric_jucator ij ON j.id_jucator = ij.id_jucator
    WHERE LOWER(j.prenume) = LOWER(v_nume);
    IF counter = 0 THEN
      RAISE_APPLICATION_ERROR(-20002, 'Nu exista istoric despre acest jucator, ca urmare nu i se
cunosc veniturile');
    END IF;
    SELECT e.nume, SUM(ij.salariu) BULK COLLECT INTO v jucator from istoric jucator ij
    LEFT JOIN jucator j on ij.id_jucator = j.id_jucator
    LEFT JOIN echipa e on e.id = ij.id_echipa
    WHERE LOWER(j.prenume) = LOWER('Florinel')
    GROUP BY ij.id echipa, e.nume;
    FOR i in 1..v_jucator.COUNT LOOP
      venit_total := venit_total + v_jucator(i).v_total_jucator;
      DBMS_OUTPUT.put_line(v_jucator(i).nume_echipa || ' - venit total de-a lungul anilor: ' ||
v_jucator(i).v_total_jucator);
```

```
END LOOP;
  RETURN venit_total;
END func8;
-- procedura 7
PROCEDURE procedure7_ssn IS
  CURSOR c IS
    SELECT * from echipa e
    LEFT JOIN antrenor a ON e.id = a.id_echipa
    WHERE a.varsta <= 35
  FOR UPDATE of e.venit NOWAIT;
  BEGIN
    FOR i in c LOOP
      if i.venit < 10 THEN
        UPDATE ECHIPA
        SET venit = venit * 2
        WHERE CURRENT OF c;
      else
        if i.etnie like 'RO' THEN
          UPDATE ECHIPA
          SET venit = venit + ((venit * 15)/100)
          WHERE CURRENT OF c;
        else
          UPDATE ECHIPA
          SET venit = venit + ((venit * 8)/100)
          WHERE CURRENT of c;
        end if;
      end if;
```

```
END LOOP;
    END procedure7_ssn;
  PROCEDURE proc9_ssn (nume_antrenor antrenor.prenume%TYPE) IS
    id_antrenor antrenor.id_antrenor%TYPE;
    nume_complet antrenor.prenume%TYPE;
    nume echipa echipa.nume%TYPE;
    nume_tara tara.nume%TYPE;
    interval_sezon VARCHAR2(50);
    nr_meciuri istoric_antrenor.nr_meciuri%TYPE;
  BEGIN
    SELECT ia.id_antrenor, a.nume | | ' ' | | a.prenume as "Numele Complet", e.nume, t.nume as
Tara, SUM(ia.nr_meciuri),
        (select s.data_inceput || ' - ' || s.data_sfarsit from istoric_antrenor ia LEFT JOIN sezon s ON
ia.id sezon = s.id
        LEFT JOIN antrenor a ON a.id antrenor = ia.id antrenor WHERE LOWER(nume antrenor) =
LOWER(a.prenume) and rownum = 1) as sezon
        INTO id_antrenor, nume_complet, nume_echipa, nume_tara, nr_meciuri, interval_sezon
        from istoric_antrenor ia
        LEFT JOIN antrenor a ON ia.id_antrenor = a.id_antrenor
        LEFT JOIN echipa e ON e.id = ia.id_echipa
        LEFT JOIN tara t ON a.etnie = t.cod
        LEFT OUTER JOIN sezon s ON ia.id_sezon = s.id
        WHERE LOWER(nume_antrenor) = LOWER(a.prenume)
        group by ia.id_antrenor, a.nume | | ' ' | | a.prenume, e.nume, t.nume;
    -- Afisam toate datele pe care le-am gasit
    DBMS_OUTPUT.put_line('Numele complet al antrenorului: ' || nume_complet || ' si are id-ul '
|| id_antrenor);
    DBMS_OUTPUT.put_line('Numele uneia dintre echipe pe care a antrenat-o: ' || nume_echipa);
    DBMS_OUTPUT.put_line('Numele tarii in care s-a nascut: ' | | nume_tara);
```

DBMS\_OUTPUT.put\_line('Numarul de meciuri la activ: ' | | nr\_meciuri);

DBMS\_OUTPUT.put\_line('Intervalul unui sezon in care antrenorul a fost la o echipa: ' || interval\_sezon);

#### **EXCEPTION**

WHEN NO\_DATA\_FOUND THEN RAISE\_APPLICATION\_ERROR(-20000, 'Nu exista antrenori cu acest nume.');

WHEN TOO\_MANY\_ROWS THEN RAISE\_APPLICATION\_ERROR(-20001, 'Exista mai multi antrenori cu acest nume.');

END proc9\_ssn;

END pachet13\_ssn;

/

EXECUTE pachet13\_ssn.procedure6\_ssn;

EXECUTE pachet13\_ssn.procedure7\_ssn;

SELECT pachet13\_ssn.func8('Florinel') from DUAL;

EXECUTE pachet13\_ssn.proc9\_ssn('MIREL');

