

# Raport întocmit de către Echipa 22

## Sprint nr. 2

Team leader/cel ce a întocmit raportul: Stanciu Sergiu

Restul membrilor echipei: Teleaga Dragos, Florea George, Hurloi Selena, Sandor Cristian

Link către repository: <https://github.com/dragosteleaga/ImperiulRoman>

Metoda prin care va fi primită recenzia: fisier txt

### Rezumat Sprint anterior

**Obiective realizate - membrii echipei care au lucrat la ele:**

Crearea unui proiect in Unity si partajarea lui pe Github – Teleaga Dragos

Organizarea board-ului Trello si asignarea de task-uri la fiecare – toata echipa

Crearea unui Prefab pentru podeaua pe care se va situa jocul – Teleaga

Crearea unui Prefab ce va reprezenta caracterul principal + sistemul de miscare – Teleaga

Adaugarea de animatii pt Idle/Walk/Jump - Stanciu

Camera movement First/Third person – Stanciu

Imbunatatirea descrierii jocului – toata echipa

**Obiective realizate parțial / la care se va continua lucrul și în sprintul curent:**

Adaugarea unui pachet numit Animation Rig pentru crearea de animatii pentru swing(cu sabia) sau pentru aparare (cu scutul) + headAim catre adversari

**Obiective nerealizate & abandonate:**

Crearea unor pereti pentru reprezentarea unei camere din labirintul nostru

**Comentarii despre lucrul în echipă din sprintul anterior:**

Un lucru bun pe care il pot observa e ca incetul cu incetul jocul prinde contur si “viata” iar asta va ajuta echipa in sprinturile viitoare. Desi in acest sprint unii membri s-au remarcat putin mai mult, acest lucru a fost necesar intrucat au fost unele lucruri ce trebuiau lucrate de o singura/doua persoane, dar avand facute lucruri precum Player + Movement ne poate ajuta la dezvoltarea altor feature-uri de care sunt reponsabili alti membri din echipa.

### Informații Sprint curent

**Obiective noi propuse – membrii echipei care vor lucra la ele:**

Map layout + Story-line – Florea George

Materiale +Prevabs Pisici – Selena Hurloi

Knowlegde Transfer Sessions/Lerning Session – toata echipa

Animatii Arme – Stanciu Sergiu

Meniu interactiv – Dragos Teleaga + Sandor Cristian

**Comentarii cu privire la obiectivele noi propuse:**

**Obiective marete dar suntem o echipa compacta care se ajuta. Avem sperante mari ca vom face cel putin 75% din ce ne-am propus. Task-urile devin din ce in ce mai grele dar pe parcurs ne perfectionam si noi ca developeri in Unity.**

**Comentarii cu privire la recenzia primită:**

**//Comentarii cu privire la recenzia acordată:**

**Comentarii generale cu privire la dinamica lucrului în echipă  
Pana in momentul de fata, echipa functioneaza intr-un flow corespunzator**

**Alte comentarii:**