**02. Inventory**

Aplicatia se ocupa de stergerea, modificarea, cautarea si adaugarea pieselor componente si produselor finite ale unei companii de productie. Informatiile sunt preluate dintr-un fisier text. Datele sunt luate dintr-un fisier denumit “data/items.txt” la nivel de repository.

Initialiarea aplicatiei se face din pagina de proiect Main unde se vor initializa toate tipurile de layer (Serivce, Repository, Controller).

Aplicatia este o aplicatie backend, frontend construita in JavaFx.

Functionalitatile aplicatiei sunt:

**F01a.** Adaugarea unei piese cu detaliile:identificator piesa, denumire, numar de bucati existente in stoc, pret unitar, numarul minim si maxim de bucati acceptat pentru depozitare. Daca o piesa este fabricata de catre companie, atunci se retine identificatorul masinii care a produs-o. Daca este o componenta achizitionata de companie, atunci se va retine numele companiei.

**F01b.** Adaugarea unui produs finit cu detaliile:identificator produs, denumire, numar de bucati existente in stoc, pret unitar, numarul minim si maxim de bucati acceptat pentru depozitare, piesele componente folosite la montarea produsul finit.

**F02a.** Cautarea unei piese dupa nume.

**F02b.** Cautarea unui produs dupa nume.

**F03a.** Actualizarea informatiilor unei piese. Se actualizeaza urmatoarele date: denumire, numar de bucati existente in stoc, pret unitar, numar minim, numar maxim.

**F03b.** Actualizarea informatiilor referitoare la un produs, inclusiv a listei de piese componente. denumire, numar de bucati existente in stoc, pret unitar, numar minim, numar maxim si piesele asociate

**F04a.** Stergerea unei piese. Se va sterge dupa identificactor piesa. Cand se sterge o piesa se va sterge si produsul care este compus din piesa respectiva

**F04b.** Stergerea unui produs. Se va sterge dupa identificatory produs