

doxy

1.0

Generated by Doxygen 1.8.13



# Contents

<b>1</b>	<b>File Index</b>	<b>1</b>
1.1	File List . . . . .	1
<b>2</b>	<b>File Documentation</b>	<b>3</b>
2.1	C:/Users/forev/Desktop/Proiectul - GitHub/codul/functii.h File Reference . . . . .	3
2.1.1	Detailed Description . . . . .	3
2.2	C:/Users/forev/Desktop/Proiectul - GitHub/codul/main.c File Reference . . . . .	3
2.2.1	Detailed Description . . . . .	3
2.3	C:/Users/forev/Desktop/Proiectul - GitHub/codul/meniu.c File Reference . . . . .	4
2.3.1	Detailed Description . . . . .	4
2.3.2	Variable Documentation . . . . .	4
2.3.2.1	ban . . . . .	4
2.3.2.2	nr_monede . . . . .	4
2.3.2.3	suma_in . . . . .	4
2.3.2.4	t . . . . .	5
2.4	C:/Users/forev/Desktop/Proiectul - GitHub/codul/metoda_1.c File Reference . . . . .	5
2.4.1	Detailed Description . . . . .	5
2.5	C:/Users/forev/Desktop/Proiectul - GitHub/codul/metoda_2.c File Reference . . . . .	5
2.5.1	Detailed Description . . . . .	5
	<b>Index</b>	<b>7</b>



# Chapter 1

## File Index

### 1.1 File List

Here is a list of all files with brief descriptions:

C:/Users/forev/Desktop/Proiectul - GitHub/codul/ <b>functii.h</b>	
Librăria cu toate funcțiile necesare programului . . . . .	3
C:/Users/forev/Desktop/Proiectul - GitHub/codul/ <b>main.c</b>	
Apelul funcției principale . . . . .	3
C:/Users/forev/Desktop/Proiectul - GitHub/codul/ <b>menu.c</b>	
Implementarea meniului de selecție . . . . .	4
C:/Users/forev/Desktop/Proiectul - GitHub/codul/ <b>metoda_1.c</b>	
Implelementarea metodei 1 . . . . .	5
C:/Users/forev/Desktop/Proiectul - GitHub/codul/ <b>metoda_2.c</b>	
Implelementarea metodei 2 . . . . .	5



## Chapter 2

# File Documentation

### 2.1 C:/Users/forev/Desktop/Proiectul - GitHub/codul/functii.h File Reference

Librăria cu toate funcțiile necesare programului.

#### 2.1.1 Detailed Description

Librăria cu toate funcțiile necesare programului.

Creat de Sergiu Voloc pe 05/06/18.

Implementarea a 2 metode ce oferă un număr cât mai mic de monede în urma conversiei unei sume de lei inițială

### 2.2 C:/Users/forev/Desktop/Proiectul - GitHub/codul/main.c File Reference

Apelul funcției principale.

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <time.h>
#include <math.h>
#include "meniu.c"
#include "functii.h"
#include "metoda_1.c"
#include "metoda_2.c"
```

#### 2.2.1 Detailed Description

Apelul funcției principale.

Creat de Sergiu Voloc pe 05/06/18.

Apelarea funcției „Opțiuni” ne oferă posibilitatea de a naviga în meniul programului.

## 2.3 C:/Users/forev/Desktop/Proiectul - GitHub/codul/meniu.c File Reference

Implementarea meniului de selecție .

### Variables

- int **nr\_monede**
- int **suma\_in**
- int **t**
- int **ban** [] = {}

### 2.3.1 Detailed Description

Implementarea meniului de selecție .

Creat de Sergiu Voloc pe 05/06/18.

Cu ajutorul instrucțiunii switch se formează un meniu util care să permită navigarea în momentul rulării programului.

### 2.3.2 Variable Documentation

#### 2.3.2.1 ban

```
int ban[] = {}
```

Definition at line 15 of file meniu.c.

#### 2.3.2.2 nr\_monede

```
int nr_monede
```

Definition at line 12 of file meniu.c.

#### 2.3.2.3 suma\_in

```
int suma_in
```

Definition at line 13 of file meniu.c.



## 2.3.2.4 t

```
int t
```

Definition at line 14 of file meniu.c.

## 2.4 C:/Users/forev/Desktop/Proiectul - GitHub/codul/metoda\_1.c File Reference

Imprelementarea metodei 1 .

## 2.4.1 Detailed Description

Imprelementarea metodei 1 .

Creat de Sergiu Voloc pe 05/06/18.

**Exemplu matematic:**

```
s_init = 53
```

```
ban[] = {10,5,1,25,50}
```

```
Sortarea ban[] = {1,5,10,25,50}
```

**PAS1:**

```
cat = s_init/50 = 1; (53 / 10 = 1)
```

```
rest = s_init%50 //nu importa ce este;
```

```
daca cat diferit 0 afisam numarul de monede
```

```
[50] - > 1 -----> [50]->1
```

```
s_init -= ban[i]*cat; (53 - 50 * 1 = 3; s_int = 3)
```

```
daca e 0 calculul se opreste
```

**PAS2:**

```
cat = s_init/25 = 1; (3 / 25 = 0) daca cat = 0 => valoarea monedei e prea mare
```

```
rest nu e 0 trece la urmatoarea
```

**PAS3:**

```
cat = s_init/10 = 0; (3 / 10 = 0) daca cat = 0 => valoarea monedei e prea mare
```

```
rest nu e 0 trece la urmatoarea
```

**PAS4:**

```
cat = s_init/5 = 0; (3 / 5 = 0) daca cat = 0 => valoarea monedei e prea mare
```

```
rest nu e 0 trece la urmatoarea
```

**PAS5:**

```
cat = s_init/1 = 3; (3 / 1 = 3)
```

```
daca cat diferit 0 afisam numarul de monede
```

```
[1] - > 3 -----> [1]->3
```

```
s_init -= ban[i]*cat; (3 - 1 * 3 = 0; s_int = 0)
```

Programul se opreste deoarece a parcurs toate valorile monedelor și ultima fiind 1 problema va avea mereu rezultat

## 2.5 C:/Users/forev/Desktop/Proiectul - GitHub/codul/metoda\_2.c File Reference

Imprelementarea metodei 2 .

## 2.5.1 Detailed Description

Imprelementarea metodei 2 .

Creat de Sergiu Voloc pe 05/06/18.

Acestă metodă este bazată pe programarea dinamică



# Index

ban

    menu.c, 4

C:/Users/forev/Desktop/Proiectul - GitHub/codul/functii.↵  
    h, 3

C:/Users/forev/Desktop/Proiectul - GitHub/codul/main.c,  
    3

C:/Users/forev/Desktop/Proiectul - GitHub/codul/menu.↵  
    c, 4

C:/Users/forev/Desktop/Proiectul - GitHub/codul/metoda↵  
    \_1.c, 5

C:/Users/forev/Desktop/Proiectul - GitHub/codul/metoda↵  
    \_2.c, 5

menu.c

    ban, 4

    nr\_monede, 4

    suma\_in, 4

    t, 4

nr\_monede

    menu.c, 4

suma\_in

    menu.c, 4

t

    menu.c, 4