

1. Introducción

1.1 Introducción al problema

Un aficionado a los videojuegos decide dar el paso y tener su propia web sobre videojuegos donde realizar análisis, opiniones, informar de las novedades, etc. Debido a su falta de conocimiento en el desarrollo web acude a nosotros para que llevemos a cabo el proyecto.

1.2 Explicación del servicio

El servicio constará de una página principal con las ultimas noticias, análisis de los últimos videojuegos que hayan salido y opiniones. Todo esto se mostrará en el orden en el que se publique pero el usuario también podrá dirigirse a la barra de navegación superior para ir a las diferentes secciones por si solo le interesa una temática en concreto o también utilizar el buscador para encontrar aquello que busca en la web. Cada juego también constará de una ficha propia con la información que le pertenece, así como enlaces a su respectivo análisis, opinión, noticias relacionadas, etc. También se podría incluir una ficha de la desarrolladora que muestre todas sus creaciones.

También dispondrá de una sección de comentarios en cada publicación de la web y para ello habrá un apartado de registro para que los usuarios puedan identificarse y así poder comentar.

A pie de página se encontrarían las redes sociales o formas de contacto con la web.

1.3 Extra

Webs especializadas en videojuegos:

Eurogamer: <https://www.eurogamer.es/>

Anaitgames: <https://www.anaitgames.com/>

Las webs sobre videojuegos mas conocidas:

Polygon, Gamespot, Kotaku, etc