

# Лекция 10 Функции. Часть 1



#### Функции

**Функция** - фрагмент программного кода (подпрограмма), к которому можно обратиться из другого места программы.

**Функции** - это самые основные программные структуры в языке Python, обеспечивающие многократное использование программного кода и уменьшающие его избыточность.



#### Как создать функцию в Python

Функцию нужно сначала объявить (инициализировать) и только потом, использовать.

Объявление и последующая инициализация функции в Python выполняется с помощью оператора def. Синтаксис объявления функции таков:

def имя\_функции (список\_параметров): Тело функции (последовательность операторов)



#### Особенности работы функций

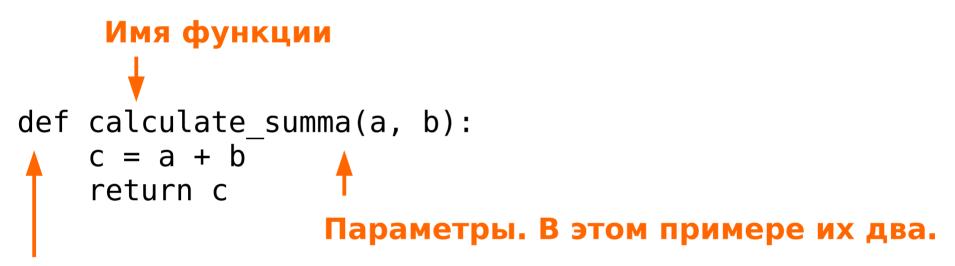
Функция может возвращать результат своей работы. В таком случае в теле функции должен присутствовать оператор return. То значение, которое следует после return, и будет результатом работы функции.

Если функция не должна возвращать результат вычислений, тогда оператор return не обязательный.

Внимание! Функцию нельзя использовать до тех пор, пока вы ее не объявите.



#### Пример объявления функции



Оператор для объявления.

В этом примере функция возвращает сумму параметров. Поэтому в конце идет оператор return, после которого идет переменная, в которой хранится сумма параметров.



#### Как использовать функции

Для использования функции нужно написать ее имя, после чего в круглых скобках указываются параметры, которые вы передадите в функцию. Это называется «вызов функции».

```
def calculate_summa(a, b):
    c = a+b
    return c

d = calculate_summa(10,10)

print(d)
```

Вызов функции. Туда передается два параметра.



#### Часто используемая терминология при описании функ

Параметры, которые использовались при описании функции, называются формальными параметрами.

Параметры, которые были использованы при вызове функции, называются фактическими параметрами.

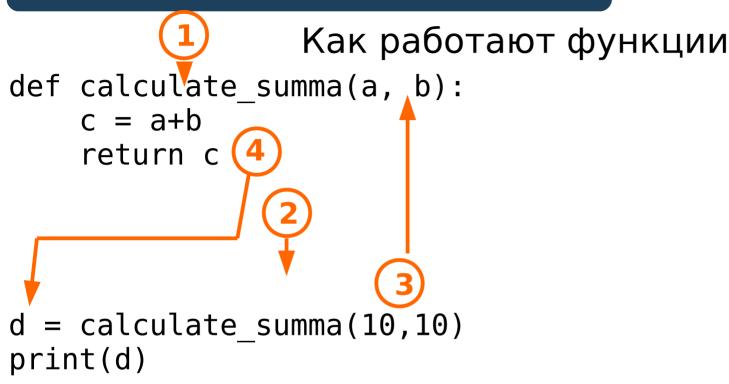
Переменные, объявленные внутри функции, а также формальные параметры являются **локальными** для этой функции. Это означает, что за пределами функции к этим переменным обратиться нельзя.



#### Как работают функции

При вызове функции сначала проверяется соответствие количества фактических и формальных параметров. После этого формальные параметры присваиваются фактическими и управление передается в тело функции. Когда работа функции заканчивается, то управление возвращается в тело вызывающей программы.

### python



- 1. Описание функции.
- 2. Вызов функции.
- 3. При вызове управление происходит присвоение «а = 10», «b = 10» и управление передается в функцию.
- 4. После оператора return управление возвращается.



#### Некоторые вопросы о функциях

**Сколько параметров может иметь функция?** Произвольное количество.

#### Сколько значений может возвращать функция?

Произвольное количество. Просто укажите их через запятую после оператора return. В этом случае они будут автоматически упакованы в кортеж.

**Сколько функций можно описать в программе?** Произвольное количество.



#### Замечания о написании функций

- 1) Старайтесь описывать функции так, чтобы их длина не превышала 30-ти строк. В случае, когда тело функции превышает предел в 30-ть строк, лучшим решением будет разбиение этой функции на две и более функций с меньшей длиной.
- 2) Старайтесь чтобы ваша функция выполняла только одно логически завершенное действие. Не нужно объединять несколько разных завершенных действий. Пусть одна функция считывает данные с клавиатуры, вторая ищет введенные данные в списке и т.д.



#### Локальные переменные функции

Все переменные, объявленные в теле функции, а также формальные параметры являются **локальными**.

Это означает, что они существуют только во время работы функции и «видны» только в теле функции. Таким образом, если за пределами функции существует переменная с таким же именем, как у переменной в теле функции, то это две разные переменные.



#### Локальные переменные функции

```
def calculate_summa(a, b):
    summa = a + b
    return summa

summa = 10

print(calculate_summa(4,5))
print(summa)
```

В приведенном примере в теле функции и вне её существуют две переменные summa. Это две разные переменные и изменение значения одной не повлияет на значение другой.



#### О параметрах функции

Если параметры функции неизменяемого типа, то изменение параметра в теле функции не влияет на фактический параметр.

Если формальным параметром выступает изменяемый тип, то изменение формального параметра повлияет и на фактический.

### python

## Пример функции с параметром неизменяемого типа данных

```
def calculate_summa(a, b):
    a = a + 3
    summa = a + b
    return summa
a = 5
b = 3

print(calculate_summa(a, b))
print(a)
```

И хотя в теле функции изменяется значение формального параметра а, на значение фактического параметра это не влияет. Потому что, в данном случае, параметром является неизменяемый тип данных.

### python

Пример функции с параметром изменяемого типа да

```
def calculate summa(a):
    a[0] = a[0] + 3
    summa = 0
    for element in a:
        summa = summa + element
    return summa
a = [3, 5, 10]
print(calculate summa(a))
print(a)
```

В данном случае параметром является изменяемый тип данных. И изменение в теле функции формального параметра влияет на фактический.



#### Как из локальной переменной сделать глобальную

Если возникает необходимость объявлении в теле функции глобальной переменной (т. е. видимой за пределами функции) используется оператор global.

Синтаксис его применения таков:

global имя\_переменной

В таком случае переменная, объявленная таким образом, станет доступна во всем модуле.



Как из локальной переменной сделать глобальную

```
def calculate_summa(a):
    global b
    b=a
    summa = a + b
    return summa

print(calculate_summa(5))
print(b)
```

В этом примере объявлена глобальная переменная с именем **b**. И ее можно использовать за пределами функции.

Внимание!! Это хоть и существующая возможность, ее применение при написании функций считается не самой удачной практикой. Поэтому используйте эту возможность только в случае, когда иных решений нет.



#### Рекурсия

В программировании рекурсия — вызов функции (процедуры) из нее же самой непосредственно (простая рекурсия) или через другие функции (сложная или косвенная рекурсия).

Количество вложенных вызовов функции или процедуры называется глубиной рекурсии.

Структурно рекурсивная функция на верхнем уровне всегда представляет собой команду ветвления (выбор одной из двух или более альтернатив в зависимости от условия (условий), которое в данном случае уместно назвать «условием прекращения рекурсии»), имеющей две или более альтернативные ветви, из которых хотя бы одна является рекурсивной и хотя бы одна терминальной.

Рекурсивная ветвь выполняется, когда условие прекращения рекурсии ложно, и содержит хотя бы один рекурсивный вызов — прямой или опосредованный вызов функцией самой себя.

**Терминальная** ветвь выполняется, когда условие прекращения рекурсии истинно. Она возвращает некоторое значение, не выполняя рекурсивного вызова.



#### Пример рекурсии

```
def summa (number list, i):
    if i == len(number list) - 1:
        return number list[i] - Терминальная ветвь
    else:
        return number list[i] + summa(number list, i+1)
                                   Рекурсивная ветвь
list one = [2, 6, 9]
print(summa(list one, 0))
```

В этом примере описана рекурсивная функция, которая подсчитает сумму элементов списка без использования циклов.



#### Некоторые вопросы о рекурсии

Рекурсия кажется мне сложноватой, часто ли ее используют в разработке ?

Нет. Это больше для решения «алгоритмических» задач повышенной сложности. В обычной разработке рекурсивные функции используются редко.

Можно ли заменить рекурсивные функции на иной инструмент?

Да. Любая задача, которая может быть решена с помощью рекурсивной функции, может быть решена с использованием циклов и наоборот.

Если забыть условие выхода из цикла он зациклится. Что будет, если забыть терминальную ветвь в рекурсивной функции?

Каждый вызов функции занимает некоторое количество памяти. Поскольку количество вызовов функции не ограниченно, то будет исчерпана память и программа аварийно завершится.



#### Список использованной литературы

- 1) Лутц М. Изучаем Python, 4-е издание. Пер. с англ. СПб.: Символ-Плюс, 2011 461 472 с.
- 2) Саммерфилд М. Программирование на Python 3. Подробное руководство. Пер. с англ. СПб.:Символ-Плюс, 2009. 203 216 с.



#### Домашнее задание

- 1) Напишите функцию, которая вернет максимальное число из списка чисел.
- 2) Реализуйте функцию, параметрами которой являются два числа и строка. Возвращает она конкатенацию строки с суммой чисел.
- 3) Реализуйте функцию рисующую на экране прямоугольник из звездочек «\*». Ее параметрами будут целые числа, которые описывают длину и ширину такого прямоугольника.
- 4) Напишите функцию, которая реализует линейный поиск элемента в списке целых чисел. Если такой элемент в списке есть, то верните его индекс, если нет, то верните число «-1».
- 5) Напишите функцию, которая вернет количество слов в строке текста.



#### Дополнительное домашнее задание.

1) Существуют такие последовательности чисел:

```
0,2,4,6,8,10,12
```

1,4,7,10,13

1,2,4,8,16,32

1,3,9,27

1,4,9,16,25

1,8,27,64,125

Реализуйте программу, которая выведет следующий член этой последовательности (либо подобной им) на экран. Последовательность пользователь вводит с клавиатуры в виде строки. Например, пользователь вводит строку 0,5,10,15,20,25 и ответом программы должно быть число 30.

2) Число-палиндром с обеих сторон (справа налево и слева направо) читается одинаково. Самое большое число-палиндром, полученное умножением двух двузначных чисел: 9009 = 91 × 99. Найдите самый большой палиндром, полученный умножением двух трехзначных чисел. Выведите значение этого палиндрома и то, произведением каких чисел он является.