



МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ
“КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ
імені ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО”

Факультет прикладної математики
Кафедра програмного забезпечення комп’ютерних систем

Лабораторна робота № 2

з дисципліни “Побудова та анімація зображень за допомогою Java2D”

Виконав
студент III курсу
групи КП-83

Сергійчук Сергій
(прізвище, ім'я, по батькові)

варіант № 17

Зарахована
“ ____ ” “ ____ ” 20 ____ р.

викладачем
Шкурат Оксаною Сергіївною
(прізвище, ім'я, по батькові)

Варіант завдання

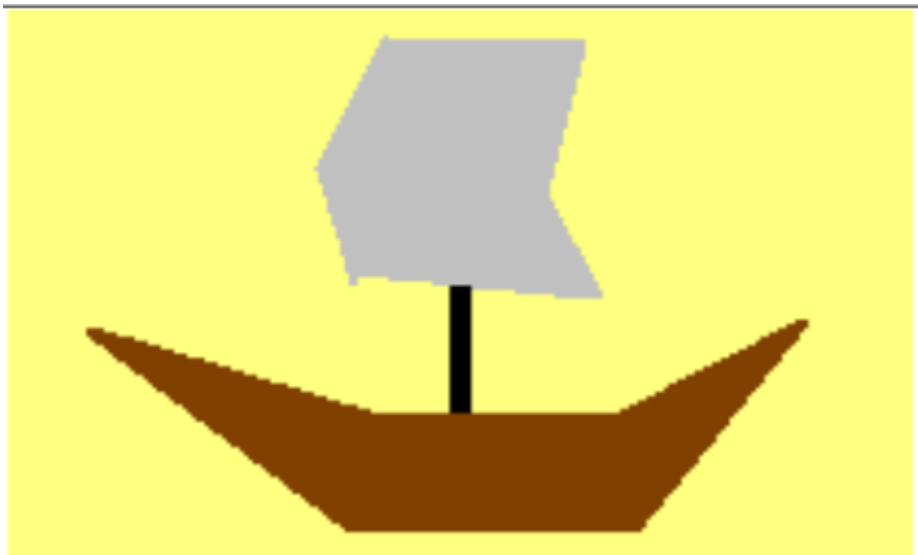
Завдання:

За допомогою Java 2D намалювати картинку з лабораторної роботи No1(за варіантом).

Додатково виконати:

1. Хоча б 1 стандартний примітив, та хоча б 1 фігуру, побудовану по точкам (ламаною).
2. Хоча б 1 фігуру залити градієнтною фарбою за вибором (в цьому випадку колір може не співпадати з варіантом із лабораторної роботи No 1).
3. На достатній відстані від побудованого малюнку намалювати прямокутну рамку, всередині якої відбуватиметься анімація. Тип лінії рамки задано за варіантом.
4. Виконати анімацію малюнку, за варіантом. При цьому рамка повинна залишатися статичною. Взаємодія з рамкою не обов'язкова, якщо не передбачено варіантом.

Варіант:



Результат

