

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ "КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ імені ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО"

Факультет прикладної математики Кафедра програмного забезпечення комп'ютерних систем

Лабораторна робота № 1

з дисципліни "Математичні та алгоритмічні основи комп'ютерної графіки"

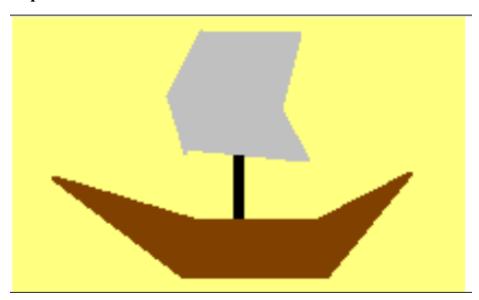
Виконав	Зарахована
студент III курсу	""20p.
групи КП-83	викладачем
Сергійчук Сергій (прізвище, ім'я, по батькові)	Шкурат Оксаною Сергіївною (прізвище, ім'я, по батькові)

варіант № 17

Варіант завдання

Завдання: Створити малюнок за варіантом користуючись графічними примітивами бібліотеки JavaFX.

Варіант:



Лістинг коду програми

```
import javafx.application.Application;
import javafx.fxml.FXMLLoader;
import javafx.scene.Group;
import javafx.scene.Parent;
import javafx.scene.Scene;
import javafx.scene.paint.Color;
import javafx.stage.Stage;
import javafx.scene.shape.*;
public class Main extends Application {
   public static void main(String[] args) {
       launch(args);
   @Override
   public void start(Stage primaryStage) throws Exception {
       Group root = new Group();
       double width = 300;
       double height = 250;
       Scene scene = new Scene(root, width, height);
       scene.setFill(Color.YELLOW);
       Rectangle mashta = new Rectangle (140, 100, 10, 100);
       mashta.setFill(Color.BLACK);
       root.getChildren().add(mashta);
       Polygon flag = new Polygon();
       double flagWidth = width / 2.5;
       double flagHeight = height / 2.5;
       double zazor = width / 12;
       flag.getPoints().add(0 + (width - flagWidth) / 2);
       flag.getPoints().add(0 + (height - flagHeight) / 2 + 10);
       flag.getPoints().add(0 + (width - flagWidth) / 2 + zazor);
       flag.getPoints().add(0 + (height - flagHeight) / 2 - flagHeight / 2);
       flag.getPoints().add(0 + (width - flagWidth) / 2 + flagWidth);
       flag.getPoints().add(0 + (height - flagHeight) / 2 - flagHeight / 2);
       flag.getPoints().add(0 + (width - flagWidth) / 2 + flagWidth - zazor);
       flag.getPoints().add(0 + (height - flagHeight) / 2 + 14);
       flag.getPoints().add(0 + (width - flagWidth) / 2 + flagWidth);
       flag.getPoints().add(0 + (height - flagHeight) / 2 + flagHeight / 2);
       flag.getPoints().add(0 + (width - flagWidth) / 2 + zazor);
       flag.getPoints().add(0 + (height - flagHeight) / 2 + flagHeight / 2 -
4);
       flag.setFill(Color.GREY);
       root.getChildren().add(flag);
       Polygon trym = new Polygon (20, 140, 100, 170, 200, 170, 250, 140, 210,
240, 90, 240);
       trym.setFill(Color.BROWN);
       root.getChildren().add(trym);
       primaryStage.setScene(scene);
       primaryStage.show();
```

Результат

