

El Ajo

COMARCA / POBLACIÓN DE REGISTRO:
Murcia

TIPO DE JUEGO: Motor dinámico de lanzamientos y recepciones de móviles.

EFFECTOS (Capacidades que contribuye a desarrollar): Velocidad de reacción, percepción espacio temporal, precisión y puntería.

EDADES EN LAS QUE ES PRACTICADO: A partir de 7 - 8 años



DESCRIPCIÓN: Un jugador lanza la pelota al aire hacia arriba y en cualquier dirección y los demás optan por ir a cogerla o por alejarse de ella. El jugador que consiga coger la pelota tiene que gritar “AJO” para que los demás compañeros se paren. Cuando todos están quietos el que tiene la pelota tirará a darle a un compañero. Si consigue dar a alguien se suma un punto, pero si el compañero al que le lanza la pelota consigue cogerla sin que se le caiga al suelo, el punto se lo apuntará este último jugador. A continuación este jugador será el que lance la pelota arriba para volver a jugar.

ORGANIZACIÓN: Un grupo de entre 6 y 10 jugadores aproximadamente colocados libremente

REGLAS DEL JUEGO:

- Es obligatorio decir “AJO” cuando se ha cogido la pelota y antes de lanzar.
- Es obligatorio que todos los jugadores paren de correr una vez que se ha dicho “AJO”.

MATERIAL: Una pelota blanda para evitar hacerse daño.

INSTALACIÓN: Espacio amplio y libre de obstáculos.



El ajo

VARIANTES:

Si el jugador que coge la pelota está demasiado lejos de los compañeros puede realizar tres pasos, de manera que pueda acercarse más a algún compañero para darle con la pelota.

OBSERVACIONES:

-Hay que llevar cuidado para no hacer daño al lanzar la pelota, puesto que es un juego.

REPRESENTACIÓN GRÁFICA

