

Gallinita Ciega

COMARCA / POBLACIÓN DE REGISTRO:

Comarca del Mar Menor

TIPO DE JUEGO: Sensorial de orientación auditiva y discriminación táctil.

EFFECTOS (Capacidades que contribuye a desarrollar): Mejora la agudeza sensorial

EDADES EN LAS QUE ES PRACTICADO: A partir de los 5 – 6 años.

ORGANIZACIÓN: Alrededor de 10 personas en un círculo no muy grande, uno se la queda y los demás intentan que no les pille.



DESCRIPCIÓN: Se le vendan los ojos a uno de los jugadores que hace de gallina y se le dan vueltas mientras se recita la siguiente rima:

"Gallinita ciega, ¿qué se te ha perdido?"

Una aguja y un dedal.

Pues da X vueltecitas y lo encontrarás".

Cuando se la suelte, los jugadores empezarán a llamarla sin salir del círculo y la gallina tendrá que coger a alguno de ellos. Si captura a alguien debe reconocerlo tocándolo. Si acierta quien es, éste será la próxima ronda la nueva gallina; si no, repetirá otra vez la misma gallina.

REGLAS DEL JUEGO:

-No se puede empujar a la gallina ni darle vueltas después de soltarla.

-Si alguien sale del círculo pasa a ser la nueva gallina de la siguiente ronda.

MATERIAL: Un pañuelo o antifaz.

INSTALACIÓN: Cualquier espacio sin obstáculos y llano.

VARIANTES: 3 gallinas tienen que atrapar a los demás cacareando y llevarles después al gallinero que estará fuera del círculo reconociendo a cada uno de ellos. El juego terminará cuando las gallinas hayan capturado a todos los participantes.

OBSERVACIONES: Cuidado con los empujones y los traspies.



Gallinita Ciega

REPRESENTACIÓN GRÁFICA

