

# Las ovejas y el lobo

**COMARCA / POBLACIÓN DE REGISTRO:**

Cartagena

**TIPO DE JUEGO:** Motor dinámico de desplazamiento

**EFFECTOS (Capacidades que contribuye a desarrollar):** desarrollo de la velocidad y la percepción espacio-temporal

**EDADES EN LAS QUE ES PRACTICADO:** De 5 años en adelante.

**ORGANIZACIÓN:** Se divide la pista donde se va a jugar en dos. Un jugador será el lobo y los demás ovejas. En un extremo de la pista estarán las ovejas y en el centro estará el lobo sobre una línea horizontal, de la cual no podrá salir.



**DESCRIPCIÓN:** Las ovejas deberán pasar de un lado a otro de la pista sin que el lobo las pille. Las ovejas que vayan siendo pilladas pasarán a cogerse de las manos del lobo siendo lobos también.

## **REGLAS DEL JUEGO**

-Pasar de un lado de la pista a otro antes de cinco segundos. Todas las ovejas pasarán del mismo lado de la pista al otro lado a partir de una señal que dé el lobo.

-Si un lobo te toca pasas a ser uno de ellos.

-Los lobos no pueden soltarse de las manos; si lo hacen, las ovejas que pudieran haber sido pilladas quedarán en libertad.

-La última oveja que sea pillada ganará y pasará a ser el lobo en la siguiente ronda.

**INSTALACIÓN:** una pista cualquiera bien delimitada y con una línea en el centro.

**VARIANTES:** las ovejas que vayan siendo pilladas pasarán a ser lobos, pero no se cogerán de las manos, sino que estarán sueltas.

**OBSERVACIONES:** cuidado con los más pequeños, avisadles de que miren para todos los lados para evitar choques.



# Las ovejas y el lobo

## REPRESENTACIÓN GRÁFICA

