

Palito inglés

COMARCA / POBLACIÓN DE REGISTRO:
Alquerías (Murcia)

TIPO DE JUEGO: Motor dinámico de desplazamiento y motor posicional de equilibrio. Sensorial visual.

EFFECTOS (Capacidades que contribuye a desarrollar): velocidad de reacción, equilibrio y agudeza visual.

EDADES EN LAS QUE ES PRACTICADO: a partir de 4-5 años.

ORGANIZACIÓN: Un jugador “se la queda” en un extremo de la zona de juego y el resto de jugadores en el otro extremo. El jugador que se la queda estará mirando hacia una pared, árbol o poste y dando la espalda a los demás jugadores.

DESCRIPCIÓN: El que se la queda dirá “un, dos, tres, palito inglés”, y se dará la vuelta. Los demás jugadores tendrán que salir desde la línea marcada y tendrán que ir acercándose al jugador que se la queda mientras éste está hablando. Si el jugador que se la queda, cuando se da la vuelta pilla a algún jugador en movimiento, tendrá que decir su nombre y ése jugador deberá volver al principio. Gana quien llegue a tocar al que se la queda sin que éste lo vea en movimiento.

REGLAS DEL JUEGO: Quien se la queda no puede mirar antes de terminar de decir la frase.

MATERIAL: Ninguno.

INSTALACIÓN: Un espacio libre de obstáculos con un árbol, poste o pared en un extremo.



Palito inglés

VARIANTES: En algunas comarcas la frase que debe decir el que se la queda es más larga: “un, dos, tres, palito ingles sin mover las manos y los pies”. Se pueden utilizar las dos opciones en función de que el espacio de juego sea más o menos grande.

- Otra opción es que se la queden varios, aunque sea uno solo el que diga la frase en voz alta. Esto aumentará la dificultad de los que se mueven para no ser vistos, aumentando la motivación del juego.

OBSERVACIONES: Este es un juego muy extendido por toda España, si bien también aparece con otros nombres.

REPRESENTACIÓN GRÁFICA

