

21 Piedras

COMARCA / POBLACIÓN DE REGISTRO:
Comarca del Mar Menor.

TIPO DE JUEGO: Motor posicional de habilidad motriz.

EFFECTOS (Capacidades que contribuye a desarrollar): Mejora la coordinación óculo-manual.

EDADES EN LAS QUE ES PRACTICADO: A partir de los 7 - 8 años.

ORGANIZACIÓN:

Por grupos de 4 ó 5 jugadores; cada grupo se coloca en un pequeño corro y agachados, de rodillas o sentados en el suelo, dejando en medio un círculo con 21 piedras y cada jugador con la suya propia en la mano.

DESCRIPCIÓN: Cada jugador con su piedra deberá conseguir el máximo número de piedras. Para ganar piedras se deberá lanzar la propia hacia arriba y coger una de las que están en el círculo antes de que caiga la piedra propia, la cual ha de cogerse también con la misma mano. Si un jugador consigue coger la del círculo la deja a su lado y vuelve a repetir la operación para conseguir más, pero si falla y no coge ninguna antes de que caiga su piedra o si cuando coge una del círculo no coge la suya propia, pasará el turno al siguiente jugador.

REGLAS DEL JUEGO: El jugador que más piedras tenga en su poder una vez que no quede ninguna en el círculo gana. En caso de empate, el jugador que antes haya conseguido ese número será el ganador. La forma de consecución de piedras deberá ser con la misma mano. El orden de inicio se asignará comenzando siempre el jugador más joven y después hacia la derecha.

MATERIAL: 21 piedras por grupo, más 1 piedra por cada jugador.

INSTALACIÓN: Pista o terreno liso en el que te puedas sentar o arrodillar sin hacerte daño. También se podría practicar sobre una mesa y los jugadores pasarían a estar de pie.



21 Piedras

VARIANTES:

1. Añadir más piedras.
2. Igual, pero se podrán coger más de una piedra en cada tirada.
3. Cambiar la dinámica, en vez de jugar hasta que se acaben las piedras, cada vez que un jugador falle devuelve las piedras al círculo y pasa el turno, una vez que haya terminado la ronda o las rondas que se asignen desde el principio el que más piedras seguidas haya conseguido en cualquier ronda ganará.

OBSERVACIONES: Las piedras deberán ser todas más o menos del mismo tamaño, de 1'5 cm. de diámetro más o menos.

REPRESENTACIÓN GRÁFICA

