

# EL GAVILÁN

## COMARCA / POBLACIÓN DE REGISTRO:

Murcia (en la comarca del Mar Menor se llama "la liebre").

**TIPO DE JUEGO:** Sensorial visual y motor dinámico (marcha o carrera).

**EFFECTOS (Capacidades que contribuye a desarrollar):** Agudeza visual, discriminación visual y velocidad.

**EDADES EN LAS QUE ES PRACTICADO:** A partir de 6 o 7 años.



**DESCRIPCIÓN:** Es un juego de escondite. Un jugador (el gavián) cerrará los ojos contando hasta 30 mientras los demás (las liebres) se esconden. A continuación irá a pillar al resto. Para ello tiene que verlos y decir su nombre en voz alta y el sitio en el que están escondidos. Cuando el gavián nombre a un jugador, éste se cogerá de la mano con él. Se irá incrementando la fila a medida que vayan siendo pillados los jugadores, quedando siempre el último jugador nombrado al lado del gavián, el cual ocupará un extremo de la cadena. El juego termina cuando el gavián haya pillado a todas las liebres. El último jugador en ser visto será el gavián en la siguiente ronda.

**ORGANIZACIÓN:** Una persona (el gavián) se la queda y el resto se esconde.

## REGLAS DEL JUEGO:

- El gavián puede ir corriendo o andando y si lleva liebres cogidas en cadena, éstas deben hacer lo mismo.
- Si el jugador que va en el extremo de la fila opuesto al gavián decide soltarse y va corriendo a esconderse sin ser visto por el gavián, quedará salvado; si es visto, debe volver a la fila, colocándose ahora el primero a continuación del gavián.
- Si alguna liebre de las que están en libertad consigue tocar la fila sin ser vista por el gavián, todos los jugadores a partir del punto en el que toque hasta el extremo opuesto del gavián quedarán salvados pudiendo ir a esconderse, y no pudiendo el gavián nombrar a nadie hasta que no se hayan escondido.
- Si el que es tocado es el gavián, todos quedan en libertad debiendo el gavián contar de nuevo.



# EL GAVILÁN

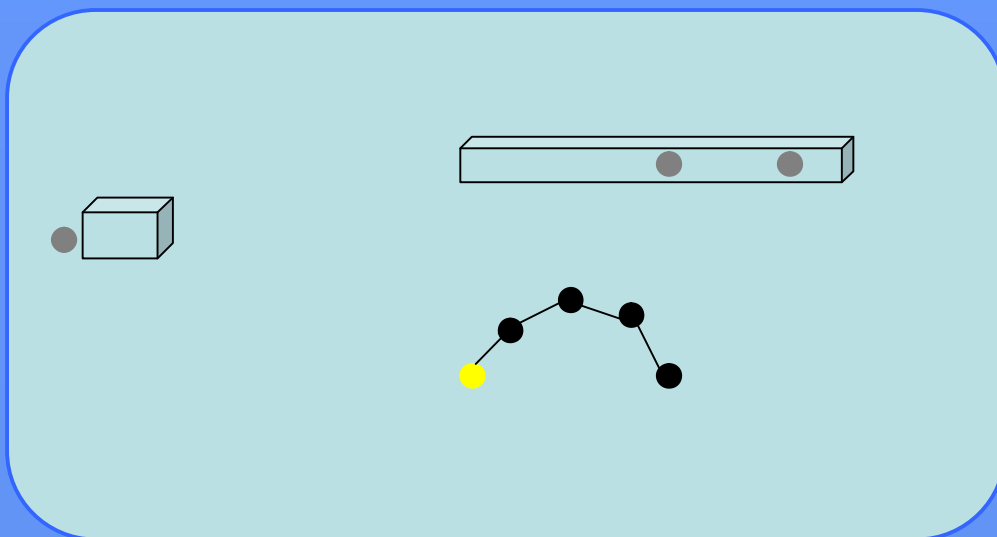
**MATERIAL:** Ninguno.

**INSTALACIÓN:** Cualquiera con espacio y obstáculos suficientes para esconderse bien.

**VARIANTES:** Que al tocar en la espalda del gavián o en cualquier punto de la fila solo se salve el último de la fila para ponérselo más fácil al gavián.

**OBSERVACIONES:** Cuidado al correr todos unidos de las manos para no chocar con ningún obstáculo.

## REPRESENTACIÓN GRÁFICA



Gavián



Liebre capturada



Liebre escondida

