

Saltar a la cuerda “Te invito”

COMARCA / POBLACIÓN DE REGISTRO:

COMARCA DEL MAR MENOR

TIPO DE JUEGO: Motor dinámico de saltos.

EFFECTOS (Capacidades que contribuye a desarrollar): Mejora la coordinación dinámico- general y la habilidad motriz básica de salto.

EDADES EN LAS QUE ES PRACTICADO: A partir de los 8- 9 años.

DESCRIPCIÓN: Con una cuerda de unos dos metros de larga, un jugador comienza a saltar, pasando la cuerda por encima de su cabeza, y por debajo de sus pies, coordinando sus saltos con el paso de la cuerda. Al ritmo de la canción un segundo jugador, entra en el juego, y salta dentro de la cuerda de su compañero al son de la canción. En otro momento se tiene que salir y termina la canción, o bien, vuelve a entrar otro jugador .

ORGANIZACIÓN: Dos personas mínimo

REGLAS DEL JUEGO:

El jugador que tropieza con la cuerda se elimina, o continúa otro compañero.

MATERIAL: Cuerda de aproximadamente dos metros.

INSTALACIÓN: Cualquier espacio sin obstáculos y llano.

VARIANTES:.

TE INVITO

Te invito.

¿A qué?

A café.

¿A qué hora?

A las tres.

Una, dos y tres.

Entra, rosa, (entra el compañero sin interferir en la comba), color mariposa.

Sal, clavel, (sale el compañero), color de moscatel.

OBSERVACIONES: Cuidado con los empujones y los traspiés.

Cuidado también al salir, con engancharse con la cuerda, o tropezar.



Te invito

REPRESENTACIÓN GRÁFICA

