

El Truque

COMARCA / POBLACIÓN DE REGISTRO:

Murcia.

TIPO DE JUEGO: Motor dinámico de saltos y golpes con el pie.

EFFECTOS (Capacidades que contribuye a desarrollar): Coordinación ojo-pie.

EDADES EN LAS QUE ES PRACTICADO: A partir de 7 – 8 años.

ORGANIZACIÓN: grupos de no más de cinco jugadores, con una piedra lisa cada uno, y situados detrás de una línea frente a una estructura cuadriculada, pintada o marcada en el suelo.

DESCRIPCIÓN: Se marcan en el suelo unas cuadrículas enumeradas, y desde una línea a una distancia previamente acordada, se golpeará una piedra plana (trozo de ladrillo, losa, etc...) con el pie, con intención de enviarla hasta el número 1 de la cuadrícula. Si el jugador acierta, podrá seguir tirando a la cuadrícula 2 y así sucesivamente hasta que su piedra haya pasado por todas las cuadrículas, sacando después la piedra de la misma y saltando a pisarla con un pie, momento en que se considerará terminado el recorrido. Cuando nuestra piedra no va a la cuadrícula correspondiente, la dejamos en la cuadrícula anterior, pasando el turno a otro compañero. Gana el jugador que antes termine el recorrido.

REGLAS DEL JUEGO:

-La piedra debe ser golpeada con un pie, previo salto, y al mismo tiempo que cae el pie al suelo para apoyar (el mismo pie que impulsa para saltar es el que golpea la piedra al caer).

MATERIAL: piedra plana , o trozo de ladrillo, losa, etc.


INSTALACIÓN: Un pequeño trozo de terreno liso (entre 2 y 4 m. cuadrados es suficiente), ya sea de tierra o de asfalto.

VARIANTES: el mismo juego variando el tamaño de las diferentes cuadrículas o casillas.



El Truque

REPRESENTACIÓN GRÁFICA

10	9
8	7
6	5
4	
2	1

