

EL BIRILÉ

COMARCA / POBLACIÓN DE REGISTRO:

Villablino (León)

TIPO DE JUEGO: Motor dinámico de lanzamientos

EFFECTOS: Mejora la velocidad de reacción, mejora la precisión y la puntería.

EDADES EN LAS QUE ES PRACTICADO: A partir de 8 años



ORGANIZACIÓN: En un espacio cuadrado de aproximadamente 15 – 20 metros de lado, se colocan todos los jugadores excepto 2 jugadores con balón que se colocarán fuera del cuadrado. Al ser un juego tradicional de calle el espacio delimitado para el juego vendrá dado por el número de jugadores; a más jugadores más espacio, a menos jugadores menos espacio.

DESCRIPCIÓN: Los jugadores con balón intentarán dar con él al resto de jugadores. El jugador que sea dado saldrá del cuadrado y pasará ahora al espacio exterior para lanzar a dar a los que quedan dentro. Los lanzadores pueden cooperar entre sí pasándose los balones para dar a los demás. El resto de jugadores se moverán libremente por el espacio interior intentando esquivar o recepcionar los balones (sin que el balón caiga al suelo).

Gana el último jugador en ser dado con el balón.

REGLAS DEL JUEGO:

-Un jugador que coja el balón que le lancen sin que se le caiga se anotará una vida. En total cada jugador puede acumular un máximo de dos vidas en el transcurso del juego. Dicho jugador puede optar también por salvar a un eliminado en vez de apuntarse una vida.

-Cada lanzador puede decir la palabra “**estatuas**” una vez en el desarrollo del juego. Una vez dicha el resto de jugadores se quedarán inmóviles en la posición que estén, no pudiendo moverse para esquivar la pelota que les lanzan.



EL BIRILÉ

-Los lanzadores también podrán decir una vez la palabra “**bomba**”, lanzando el balón hacia arriba con la intención de que caiga en otro jugador. El resto de jugadores tendrán que agacharse flexionando las rodillas y haciendo el gesto de protegerse la cabeza, mirando al suelo.

-El lanzador podrá una vez en el juego, decir la palabra “**vida**” y lanzará el balón hacia arriba. El resto de jugadores tratarán de coger la pelota, pero si esta toca un jugador y cae quedará eliminado.

-Si el balón que lanza un lanzador golpea a un jugador y sin caer al suelo toca seguidamente a otro, cayendo al suelo finalmente, ambos jugadores serán eliminados. Si por el contrario el segundo jugador que es tocado con el balón lo atrapa sin que caiga al suelo, ninguno de los dos jugadores tocados será eliminado.

El jugador que salva a uno de sus compañeros ya no podrá volver a salvar a otro y tampoco podrá salvar dos veces a la misma persona.

MATERIAL: Inicialmente el juego se realiza con una pelota, pero podemos jugar con dos si son muchos jugadores para añadirle dinamismo al juego.

INSTALACIÓN: Patio, calle, plaza o lugar que favorezca el correcto desarrollo de la actividad.

VARIANTES: Son añadidas en el propio reglamento del juego, añadiendo más bombas/estatuas/vidas, más lanzadores, etc. Según lo estime el monitor y quiera añadirle o restarle tiempo al juego.

OBSERVACIONES: Utilizar pelotas de gomaespuma o similar que no produzcan daño.



EL BIRILÉ

REPRESENTACIÓN GRÁFICA

