

Tirapiedras

COMARCA / POBLACIÓN DE REGISTRO: Torre – Pacheco (Murcia)

TIPO DE JUEGO: Motor posicional de habilidad motriz

EFFECTOS (Capacidades que contribuye a desarrollar): Precisión y puntería

EDADES EN LAS QUE ES PRACTICADO: A partir de 4 años



ORGANIZACIÓN: En grupos de 4 ó 5 jugadores situados detrás de una línea. A una distancia de entre 3 y 5 metros aproximadamente de la línea dibujaremos tres círculos de diferentes tamaños: el más grande y cercano tendrá una puntuación de 1 punto, el mediano y situado en una distancia intermedia, 2 puntos, y el más pequeño y alejado 3 puntos.

DESCRIPCIÓN: Cada jugador dispondrá de 3 lanzamientos que realizará con 3 piedras del tamaño de una canica o un poco más grande. Cuando el primero efectúe sus tres lanzamientos le tocará lanzar al segundo y así sucesivamente. Gana el jugador que más puntos consiga.

REGLAS DEL JUEGO:

- Sólo se contabilizan las piedras que permanecen en los círculos tras los tres lanzamientos; esto es, si una piedra bota dentro del círculo pero se sale del mismo, no puntuará, por el contrario si bota fuera pero acaba dentro del círculo, sí lo hará.
- Los dos pies deben permanecer en todo momento detrás de la línea.

MATERIAL: 3 piedras por jugador, un palo para realizar los círculos en el suelo (si es de tierra) y ese mismo palo serviría como línea de referencia para los lanzamientos. En el caso de ser un terreno asfaltado, los círculos y la línea se podrían realizar con una tiza.

INSTALACIÓN: Espacio libre, o pista asfaltada.

VARIANTES: En lugar de 3 círculos poner diferentes figuras geométricas (cuadrado, triángulo, rectángulo...).

OBSERVACIONES: Todos los jugadores deben estar detrás de la línea mientras lanza otro jugador, para evitar accidentes.



Tirapiedras

REPRESENTACIÓN GRÁFICA

