Aceitera vinagrera

COMARCA / POBLACIÓN DE REGISTRO: Murcia.

TIPO DE JUEGO: Juego motor dinámico de desplazamiento.

EFECTOS (Capacidades que contribuye a desarrollar): Mejora de la velocidad de reacción.

EDADES EN LAS QUE ES PRACTICADO: A partir de 6 o 12 años.



ORGANIZACIÓN: En un espacio delimitado del que nadie puede salirse, los jugadores formarán un corro, un adulto hará de madre y entre sus piernas se colocará la cabeza de un jugador que estará tapándose los ojos, el resto de jugadores estarán en el corro cogidos de las manos.

DESCRIPCIÓN: Todos los alumnos estarán cantando la canción: "Aceitera, vinagrera, dar y no dar, dar sin reír, dar sin llorar, un pellizquito en el culo y a echar a volar". Entonces la madre designará a un jugador para que vaya a pellizcar al del medio, cuando éste reciba el pellizco deberá salir corriendo a coger a cualquiera de los niños del corro que no podrán salirse del espacio delimitado.

REGLAS DEL JUEGO:

- El que es pillado pasa a ser el alumno que se coloca con la madre.
- Aquel que se salga del espacio delimitado se la quedará.

MATERIAL: No es necesario ningún tipo de material.

INSTALACIÓN: Un lugar llano y delimitado, por ejemplo con tiza.

VARIANTES: En el medio puede haber más de un alumno y el que viene a dar el pellizco debe elegir a quién dárselo, pero a quién le dan el pellizco también puede pillar al de su lado.

OBSERVACIONES: El pellizco no debe darse muy fuerte, solo que se sienta.



Aceitera vinagrera

REPRESENTACIÓN GRÁFICA



