

# EL CUBA-LIBRE

## COMARCA / POBLACIÓN DE REGISTRO:

Comarca del Mar Menor.

**TIPO DE JUEGO:** Motor dinámico de desplazamiento (carrera) .

**EFFECTOS (Capacidades que contribuye a desarrollar):** Velocidad de reacción .

**EDADES EN LAS QUE ES PRACTICADO:** A partir de 6 o 7 años.



**DESCRIPCIÓN:** Se trata de un juego de pillado en el que los jugadores se encontrarán repartidos por un espacio donde, en principio, uno la ligará. El niño que la ligue tratará de pillar a los demás, que huirán para evitar que los pillen. El que sea pillado pasará a pillar, quedando el otro jugador liberado. Si un niño que huye, en un momento dado ve que puede ser pillado, puede pararse y poner los brazos en cruz diciendo la palabra "CU". De esa forma no puede ser pillado, pero no puede seguir jugando; para ello, en primer lugar otro compañero deberá cogerle de una mano poniéndose en su misma posición y diciendo "BA", y a continuación para poder seguir jugando, otro compañero deberá de pasar por debajo de los brazos unidos de ambos y decir "LIBRE", entonces los otros dos se sueltan de las manos y pueden seguir jugando libremente.

**ORGANIZACIÓN:** En gran grupo, los participantes dispersados por un terreno delimitado. Uno de ellos la ligará y los demás correrán para evitar ser pillados.

## REGLAS DEL JUEGO:

- No podrá salir de la zona delimitada ningún jugador, de lo contrario pasará automáticamente a ligarla.
- Una vez estemos en posición de "CU" o "BA" no podremos volver a jugar hasta que seamos salvados.

**MATERIAL:** Ninguno

**INSTALACIÓN:** Terreno o pista libre de obstáculos.



# EL CUBA-LIBRE

## VARIANTES:

- Podríamos hacer que la ligan dos o más personas si vemos que es muy difícil para el que la liga pillar a los demás jugadores.
- Otra variante sería que una vez que el que la liga pille a uno de los jugadores, se vayan uniendo de las manos y haciendo una cadena para conseguir pillar a la gente.

**OBSERVACIONES:** Los participantes deberán llevar cuidado para no chocarse en el transcurso del juego.

## REPRESENTACIÓN GRÁFICA

Espacio delimitado

