# El Hoyo

**COMARCA / POBLACIÓN DE REGISTRO:** Cartagena.

**TIPO DE JUEGO:** Juego de habilidad motriz de peonzas.

**EFECTOS (Capacidades que contribuye a desarrollar):** coodinación óculo-manual y puntería

**EDADES EN LAS QUE ES PRACTICADO:** a partir de 6-7 años.

**ORGANIZACIÓN:** Grupos de 5-6 jugadores alrededor de un círculo ("hoyo") dibujado en el suelo de 50-100 cm. de diámetro. Las peonzas que se introduzcan en el hoyo se deben agrupar.



#### **DESCRIPCIÓN**

Los jugadores, cada uno con su peonza, deberán lanzar sucesivamente con el objetivo de bailarla. La peonza tendrá que tocar el interior del hoyo (círculo descrito) al menos un instante durante el tiempo que está bailando y volver a bailar fuera del círculo. El jugador que no cumpla el objetivo del juego depositará su peonza en el interior del hoyo.

El jugador que deposita la peonza en el hoyo sólo puede volver a jugar si un compañero la saca del mismo, bien por un impacto potente en su lanzamiento o bien por un golpeo suave de su peonza arrastrado por la piola (cuerda).

### **REGLAS DEL JUEGO:**

Si la peonza no toca el hoyo se deposita dentro.

Si la peonza toca el hoyo pero no baila se deposita dentro igualmente.

Si la peonza ayudada con la piola pasa por el hoyo pero no vuelve a bailar fuera se dejará en el mismo.

No se puede interferir con el jugador que lanza hasta que su peonza deje de girar. Un jugador no lanzará hasta que el que le precede no haya recogido su peonza o la haya depositado en el círculo.

Una vez comenzado el juego ningún jugador podrá lanzar la peonza (para entrenar) hasta que llegue su turno.

# El Hoyo

MATERIAL: una peonza y una piola (cuerda) por persona

**INSTALACIÓN:** cualquier espacio que permita que la peonza gire (asfalto, tierra dura,...)

**VARIANTES:** la peonza deberá impactar y salir del hoyo con el lanzamiento (no se podrá ayudar con la piola)

**OBSERVACIONES:** los jugadores a los que no les toque lanzar tendrán que mantenerse separados para evitar golpeos con la peonza lanzada.

### REPRESENTACIÓN GRÁFICA



