

# Choque de manos

**COMARCA / POBLACIÓN DE REGISTRO:**  
Bullas

**TIPO DE JUEGO:** Motor dinámico de carreras

**EFFECTOS (Capacidades que contribuye a desarrollar):** La coordinación con la pareja y la velocidad de reacción.

**EDADES EN LAS QUE ES PRACTICADO:** A partir de 10 -11 años



**DESCRIPCIÓN:** Es la misma estructura que el pañuelo, pero se diferencia en que es por parejas y que no hay pañuelo. La madre se situará en el centro entre los dos grupos y dirá un número, las parejas correspondientes a ese número saldrán al centro, donde está situada la madre, uno de la pareja llevará las manos puestas hacia delante, para que le puedan chocar y el otro irá con las manos detrás, la otra pareja irá igual, por lo que el que lleva las manos hacia delante se colocará delante del que no las lleva y el otro que las lleva detrás, delante del que lleva las manos delante de la otra pareja. Cualquiera de los dos jugadores que van con las manos por detrás podrán chocarle al jugador de la pareja contraria que va con las manos por delante y salir corriendo hasta su campo. El compañero deberá hacer lo mismo, esto es, si su pareja ha chocado las manos del contrario deben salir corriendo hacia su campo; por el contrario, si su pareja ha sido chocado deberá ir a coger al contrario. Si consiguen llegar los dos de la pareja a su campo sin que los otros les toquen, conseguirán dos puntos. Pero si solamente consigue llegar uno de la pareja porque al otro lo han pillado, se reparten los puntos, uno para cada equipo. Y si pillan a los dos, los dos puntos se irán para el equipo que pilla.

**ORGANIZACIÓN:** Los participantes se dividen en dos equipos. Los jugadores de cada equipo estarán colocados detrás de una línea y agarrados por parejas. Ambos equipos estarán frente a frente a una distancia aproximadamente de 20-30 m. En el medio, entre ambos, se colocará "la madre", frente a una línea paralela a las líneas de cada equipo.



# Choque de manos

**REGLAS DEL JUEGO:** Si alguno de la pareja pisa la línea del centro antes de que se haya producido el choque de manos, los dos puntos se van para la pareja contraria. Con sólo tocar al que te toca pillar es suficiente para pillarlo. El que tiene que chocar las manos, tiene que darle justamente en las manos, no vale en el cuerpo.

**MATERIAL:** Ninguno

**INSTALACIÓN:** Cualquiera donde se pueda correr bien y se puedan marcar líneas

**VARIANTES:** Esta es una variante del pañuelo con el objetivo de hacerlo más participativo.

**OBSERVACIONES:** Es un juego difícil de ejecutar y difícil de comprender, por lo que tiene que explicarse muy bien y realizar varias demostraciones para que no existan confusiones.

## REPRESENTACIÓN GRÁFICA

