

Las Cuatro Esquinas

COMARCA / POBLACIÓN DE REGISTRO: Bullas.

TIPO DE JUEGO: Motor dinámico de desplazamientos y carrera

EFFECTOS (Capacidades que contribuye a desarrollar): Velocidad de reacción, percepción espacio temporal. Iniciación al pensamiento táctico.

EDADES EN LAS QUE ES PRACTICADO: A partir de 5 años.

ORGANIZACIÓN: grupos de al menos cinco personas, según las esquinas, árboles, columnas de que dispongamos, formando un cuadrado, pentágono, etc , colocándose un jugador en cada vértice y otro jugador en el centro de todos.

DESCRIPCIÓN: los jugadores de las esquinas deberán intercambiar sus posiciones evitando que el jugador central se las arrebate. Si el que está en el centro consigue llegar a una esquina antes que otro compañero, éste se la queda y pasa al centro. Se puede cambiar de esquina cada vez que se quiera.

REGLAS DEL JUEGO:

- Si una esquina se ocupa simultáneamente por el central y otro jugador se considerará ocupada por el central
- Se puede establecer un tiempo máximo de permanencia en cada esquina.

MATERIAL: No es necesario.

INSTALACIÓN: Un cruce con al menos cuatro esquinas, una zona arbolada, un pórtico con columnas, o un patio o plaza donde se marquen "las esquinas".

VARIANTES: el mismo juego pero en lugar de haber sólo una persona en cada esquina, que haya dos, con lo que aumentará la participación.

OBSERVACIONES: Cuidado con los coches si se realiza en la calle.



Las Cuatro Esquinas

REPRESENTACIÓN GRÁFICA

