

# MATEO TE VEO

**COMARCA / POBLACIÓN DE REGISTRO:**  
Murcia.

**TIPO DE JUEGO:** Motor posicional de equilibrio y motor dinámico de desplazamiento.

**EFECTOS (Capacidades que contribuye a desarrollar):** Equilibrio y coordinación.

**EDADES EN LAS QUE ES PRACTICADO:** A partir de 6 o 7 años.

**ORGANIZACIÓN:** Grupos del número de jugadores que se precise. Un participante se la queda y se coloca junto a una pared o un árbol de espaldas al resto de participantes colocados detrás de una línea

**DESCRIPCIÓN:** Es como el palito inglés. El que se la queda golpea varias veces la pared (o un instrumento de percusión) y se dará la vuelta cuando deje de golpearla diciendo "te veo". Mientras da las palmadas los demás participantes van avanzando hacia él varios pasos y tienen que procurar no moverse cuando se dé la vuelta el que se la queda.

**REGLAS DEL JUEGO:** Si la persona que se la queda ve moverse a alguien lo mandará atrás para empezar de nuevo. La primera persona que llegue a tocar la espalda del que se la queda ganará.

**MATERIAL:** Ninguno.

**INSTALACIÓN:** Cualquiera con espacio suficiente y libre de obstáculos.

**VARIANTES:** Que los participantes se tengan que desplazar andando, bailando, etc. Hacer el juego con algún instrumento de percusión: pandereta, tambor, etc.

**OBSERVACIONES:** No golpear muy fuerte en la espalda del que se la quede.



# MATEO TE VEO

## REPRESENTACIÓN GRÁFICA

