

Veo-Veo

COMARCA / POBLACIÓN DE REGISTRO:
Murcia.

TIPO DE JUEGO: Sensorial de atención y motor dinámico de desplazamiento.

EFFECTOS (Capacidades que contribuye a desarrollar): Velocidad de reacción, atención y agudeza visual.

EDADES EN LAS QUE ES PRACTICADO: A partir de 4 años.



DESCRIPCIÓN: Una persona se la queda y tiene que pensar en cualquier cosa u objeto que se vea desde su posición y que esté en las proximidades del grupo. A continuación se producirá un diálogo con los demás miembros del grupo:

-Veo, Veo.
-¿Qué ves?
- Una cosita
-¿Y qué cosita es?
- Empieza por la letra “...”

Los demás entonces empezarán a decir objetos, a los que el que se la queda responderá con un sí o un no en función de si fallan o aciertan. Cuando alguien acierte y se oiga el sí, todos correrán a tocar el objeto en cuestión, apuntándose 1 punto el jugador que lo adivine y 1 punto el primero que llegue a tocar el objeto.

ORGANIZACIÓN: Pueden participar todas las personas que quieran.

REGLAS DEL JUEGO:

- Las personas tendrán que decir el nombre de la cosa que ellos creen que es por turnos, no vale decir varias cosas seguidas mientras haya compañeros que quieran decir alguna.
- Si los jugadores no adivinan el objeto pueden “rendirse” apuntándose entonces 1 punto el que se la queda y repitiendo otra ronda.



Veó-Veo

MATERIAL: Ninguno.

INSTALACIÓN: Cualquiera.

VARIANTES: Con niños muy pequeños que no saben como se escriben algunas palabras puede jugarse diciendo la sílaba por la que empieza la palabra en cuestión.

OBSERVACIONES: No pensar en objetos o cosas difíciles de alcanzar o tocar.

REPRESENTACIÓN GRÁFICA

