

# El salto de la Paloma

## COMARCA / POBLACIÓN DE REGISTRO:

San Pedro del Pinatar.

**TIPO DE JUEGO:** motor dinámico de desplazamientos, saltos y lanzamiento de móviles.

**EFFECTOS (Capacidades que contribuye a desarrollar):** velocidad de reacción, percepción espacio-temporal, coordinación.

## EDADES EN LAS QUE ES PRACTICADO:

6 años en adelante.

**ORGANIZACIÓN:** Grupos de 5 - 6 jugadores en una fila frente a la pared y detrás de una línea. En el suelo habrá pintadas cinco líneas paralelas a la pared y a un metro de distancia entre ellas.

**DESCRIPCIÓN:** El primero de la fila lanza la pelota a la pared desde la línea más cercana, de tal forma que cuando la pelota rebote, vuelva hacia él y la salte. El siguiente la recoge y hace lo mismo y así sucesivamente. Cuando todos hayan saltado, sin hacer ninguna pausa, comienza una segunda ronda en la que intentarán esta vez pasar por debajo de la pelota cuando ésta dé un bote después de rebotar en la pared.

Cada vez que se complete una ronda pasando por debajo y saltando pasaremos a la siguiente línea.

## REGLAS DEL JUEGO:

El que no salte o no recoja la pelota que pasa por las piernas de su compañero se le asigna una letra de la palabra "paloma". El juego continúa y el que complete la palabra, quedará eliminado.

**MATERIAL:** Un balón que bote bien.

**INSTALACIÓN:** exterior/interior pero que tenga pared.



# El Salto de la Paloma

**VARIANTES:** saltar la pelota y pasar por debajo de ella sin ningún orden, es decir, el primero que llegue lo hace y se suma una letra de la palabra “paloma”, ganando esta vez el que antes complete la palabra completa.

**OBSERVACIONES:** intentar que el juego sea activo, es decir, que vaya con cierta rapidez.

Si el grupo es muy numeroso (más de 6 personas), deberá ser dividido para que aumente la participación.

## REPRESENTACIÓN GRÁFICA

