

# Simón Dice...

**COMARCA / POBLACIÓN DE REGISTRO:** Comarca del Mar Menor.

**TIPO DE JUEGO:** Motor Posicional de Atención y concentración.

**EFFECTOS (Capacidades que contribuye a desarrollar):** Desarrollo de la atención, la concentración y la velocidad de reacción.

**EDADES EN LAS QUE ES PRACTICADO:** A partir de 5 - 6 años.

**ORGANIZACIÓN:** En grupo formando un círculo y un jugador hace de Simón.

**DESCRIPCIÓN:** Simón ordenará a los jugadores que realicen diferentes acciones con la consigna previa de "*Simón dice que...*" y lo más rápidamente posible éstos deben ejecutar la acción. Únicamente se llevarán a cabo las acciones precedidas por la frase antes citada.

El juego consiste en que Simón logre equivocar al resto de jugadores.

## REGLAS DEL JUEGO:

- Si un jugador se equivoca y realiza la acción indicada sin que se haya dicho "Simón dice" ocupará el puesto de Simón.
- Si un jugador se retrasa considerablemente con respecto a los demás al realizar la acción cuando se haya dicho "Simón dice", ocupará el puesto de Simón.

**MATERIAL:** Ninguno.

**INSTALACIÓN:** La calle o cualquier lugar espacioso.

**VARIANTES:** Jugar al mundo al revés o ir metiendo alguna consigna más que sea válida o que no lo sea.

**OBSERVACIONES:** Requiere que todos los participantes vean claramente al que está hablando (Simón) para poder imitar los movimientos.



# Simón Dice...

## REPRESENTACIÓN GRÁFICA

