

Frío-Frío

COMARCA / POBLACIÓN DE REGISTRO:

Patiño, (Murcia)

TIPO DE JUEGO: sensorial visual y motor dinámico de desplazamiento.

EFFECTOS (Capacidades que contribuye a desarrollar): memoria y agudeza visual, percepción del espacio.

EDADES EN LAS QUE ES PRACTICADO: A partir de 6 años.

ORGANIZACIÓN: grupos de 10 personas aproximadamente.

DESCRIPCIÓN: un jugador esconde un objeto y los demás deben buscarlo mientras el que lo escondió dice frío, frío, si están lejos y si algún jugador se acercara al objeto escondido dirá “caliente, caliente”, “muy caliente”, “que te quemas” y el nombre del jugador que esté más cerca.

REGLAS DEL JUEGO: el jugador que esconde el objeto deberá guiar a los demás en la búsqueda del mismo diciendo la temperatura: frío (cuando se está lejos) y caliente (cuando se está cerca). El que encuentre el objeto lo esconderá en la siguiente ronda.

MATERIAL: objeto para esconder, cualquier objeto vale y su tamaño o color dependerá de la dificultad que queramos dar al juego.

INSTALACIÓN: lugar abierto con sitio para esconder objetos (parque).

VARIANTES:

- Se pueden hacer varios grupos y esconder varios objetos, o esconder varios objetos para un solo grupo.
- También podríamos darle más dificultad al juego si la madre no dice el nombre del que está cerca del objeto escondido cuando está en posición de caliente, así los alumnos tendrán que averiguar quien es el que está cerca. Esta última variante sólo se utilizará con grupos pequeños.

OBSERVACIONES: los jugadores deberán esperar a que se esconda el objeto con los ojos tapados.



Frío-Frío

REPRESENTACIÓN GRÁFICA

