

BOTE, BOTERO

COMARCA / POBLACIÓN DE REGISTRO:
Murcia.

TIPO DE JUEGO: Juego sensorial visual y motor dinámico de desplazamiento (carrera) .

EFFECTOS (Capacidades que contribuye a desarrollar): Agudeza visual y velocidad de reacción .

EDADES EN LAS QUE ES PRACTICADO: A partir de 6 o 7 años.



DESCRIPCIÓN: Es un juego de escondite. Se juega con un bote (lata) o una botella parcialmente llena de arena o cualquier otro elemento. Uno le da una fuerte patada a la botella y el que se la queda tiene que ir a por ella y volver de espaldas a colocarla en su sitio, para salir a continuación en busca de los demás. Cuando vea a alguien regresa al bote y cogiendo el bote con la mano dirá: “*¡bote botero por....(el nombre de la persona que ha visto)!*”. Si alguien consigue llegar al bote sin que lo vea el que se la queda, podrá darle una patada y decir: “*¡bote botero por mí y por todos mis compañeros!*” y los que estaban pillados quedarán en libertad empezando el juego de nuevo.

ORGANIZACIÓN: Una persona se la queda y las demás tienen que esconderse. El bote se coloca en un círculo pintado en el suelo en el que no puede estar el que se la queda (sólo entrará para nombrar jugadores que haya visto), dando dos golpecitos con el bote en el suelo.

REGLAS DEL JUEGO:

- Si dicen tu nombre estarás pillado y no podrás intervenir hasta que se acabe el juego o hasta que un compañero dé una patada al bote y salve a todos.
- Cuando se pille a todos los jugadores, el último jugador en ser visto y nombrado será el que se la queda en la siguiente ronda.

MATERIAL: Un bote (vacío) o una botella llena parcialmente de arena de playa o cualquier otra cosa que permita que la botella pueda ser lanzada lejos cuando sea golpeada.



BOTE, BOTERO

INSTALACIÓN: Patio de colegio, o cualquier sitio con suficiente espacio y obstáculos para poder esconderse.

VARIANTES: El que sea pillado pasa a pillar en el mismo momento. Para ello el que se la queda, cuando vea a alguien, va corriendo al bote y le dará una patada diciendo "bote botero por...".

En este caso, los otros jugadores cuando consigan dar una patada al bote sin ser vistos se apuntarán una vida, que les servirá para seguir jugando sin quedársela en el caso de ser vistos y nombrados por el jugador que custodia el bote

OBSERVACIONES: ¡Cuidado al golpear el bote o botella no vaya a impactar a alguna persona o cosa que esté cerca.!

REPRESENTACIÓN GRÁFICA

