

# El lápiz

**COMARCA / POBLACIÓN DE REGISTRO:** Priego de Córdoba (Córdoba).

**TIPO DE JUEGO:** Juego motor dinámico de saltos

**EFFECTOS** (Capacidades que contribuye a desarrollar): Mejora la agilidad, la potencia del tren inferior y la memoria.

**EDADES EN LAS QUE ES PRACTICADO:** para chicos y chicas entre 8 y 12 años



**ORGANIZACIÓN:** Se puede jugar por grupos de alrededor de 4-6 personas. Cuanto mayor sea el grupo mayor dificultad tendrá ya que se irán acabando las palabras más rápido. El burro estará a una distancia adecuada para poder saltar con facilidad.

**DESCRIPCIÓN:** Consiste en que uno de los componentes del grupo actuará como el burro y los demás serán los catedráticos. El burro, colocado en posición de flexión de tronco con piernas abiertas para aumentar su estabilidad, pondrá a prueba los conocimientos de los catedráticos diciéndoles una palabra. Los catedráticos tendrán que saltar al burro diciendo una palabra que empiece por la última sílaba de esa palabra.

## **REGLAS DEL JUEGO:**

- Quien repita, se equivoque o tarde en decir la palabra pasará a ser el burro y el burro pasará a catedrático.
- Se debe de saltar al burro de forma correcta. Si alguien golpea o toca al burro con otra parte del cuerpo distinta a las manos, pasará a hacer de burro y éste pasará a catedrático.
- Deben de ser palabras reconocidas, no inventadas.

**MATERIAL:** ninguno

**INSTALACIÓN:** Cualquier espacio libre de obstáculos y con terreno llano

## **VARIANTES:**

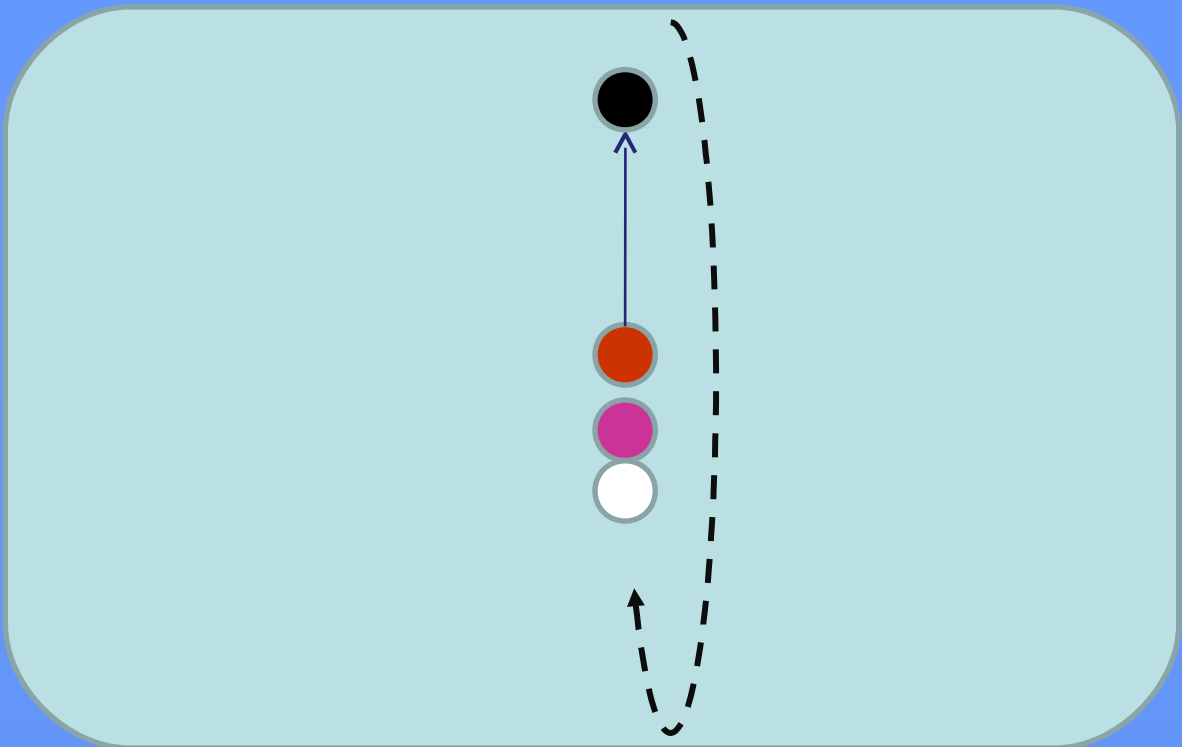
Marcas de productos (vehículos, galletas, etc), ciudades o países de diferentes continentes, etc



# El lápiz

**OBSERVACIONES:** Juego bastante popular que ha evolucionado hasta realizarse como un juego de mesa.

## REPRESENTACIÓN GRÁFICA



 Burro

