

# HTML. FORMULARIOS

Los formularios permiten al usuario introducir información en una página web para ser enviada y procesada. Un ejemplo típico de su uso lo tenemos cuando nos damos de alta en algún servicio de Internet, como por ejemplo alguna red social.

La etiqueta en HTML que permite crear un formulario es `<form>`. Dentro de esta etiqueta se introducen los controles, que son los elementos del formulario donde el usuario puede introducir o seleccionar información.

La etiqueta `<form>` dispone de otros atributos importantes, como `action` (determina a qué recurso se envían los datos) y `method` (cómo se envían los datos). Estos atributos se estudiarán más adelante, cuando se vea el procesamiento de formularios. En este tema nos centramos exclusivamente en la creación de los controles.

## Ejemplo de la estructura de un formulario:

```
<form action="URL de envío de datos" method="GET o POST">  
    <!-- CONTROLES -->  
</form>
```

*Tal y como se mencionó anteriormente, los atributos `action` y `method` no son de interés de momento, ya que nos centraremos únicamente en los tipos de controles que tiene un formulario.*

*Por tanto, podemos omitir dichos atributos y tener esta estructura:*

```
<form>  
    <!-- CONTROLES -->  
</form>
```

Cada control tiene un nombre que lo identifica, para ello se utiliza el atributo `name`. Además se le suele asignar un identificador mediante el atributo `id` que se usa para acompañar a cada control de un texto aclaratorio mediante la etiqueta `<label>`.

Existen 4 tipos básicos de control, algunos de ellos a su vez se clasifican en subtipos:

- **Control de tipo input.** Se usa la etiqueta `<input>` y NO tiene etiqueta de cierre. Mediante el atributo `type` podemos especificar el subtipo:

- **text:** Crea una caja de texto normal de una sola línea.

#### HTML

```
<label for="cajatexto">Introduce tu nombre:</label>
<input name="control1" id="cajatexto" type="text">
```

#### Navegador

Introduce tu nombre:

Nota:

Se puede usar el atributo `placeholder` en la etiqueta `<input>` para que aparezca un texto por defecto dentro de la caja de texto.

Se puede usar el atributo `size` en la etiqueta `<input>` para controlar el ancho (en caracteres) de la caja.

- 
- **password:** Crear una caja de texto para contraseñas.

#### HTML

```
<label for="cajapassword">Introduce tu contraseña:</label>
<input name="control2" id="cajapassword" type="password">
```

#### Navegador

Introduce tu contraseña:

 .....

Nota:

Se puede usar el atributo ***size*** en la etiqueta **<input>** para controlar el ancho (en caracteres) de la caja.

- **checkbox**: Crea una casilla de verificación que puede estar activa o no.

## HTML

```
<label for="casilla">Marca la casilla si estás a favor</label>
<input name="control3" id="casilla" type="checkbox">
```

## Navegador

Marca la casilla si estás a favor

Nota:

Se puede usar el atributo ***checked*** en la etiqueta **<input>** para que la casilla aparezca marcada por defecto.

- 
- **radio**: Crea botones de opción excluyentes.

## HTML

```
<label for="amarillo">Amarillo:</label>
<input name="control4" id="amarillo" type="radio" value="Amarillo">

<label for="rojo">Rojo:</label>
<input name="control4" id="rojo" type="radio" value="Rojo">

<label for="verde">Verde:</label>
<input name="control4" id="verde" type="radio" value="Verde">
```

## Navegador

Amarillo:  Rojo:  Verde:

¡OJO!

¡Es importante que todos los **<input>** compartan el mismo valor de ***name*** para que la selección sea excluyente!



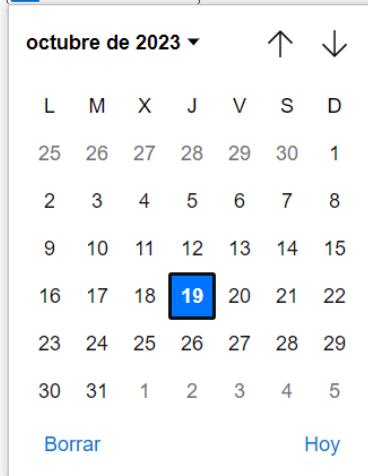
- **date**: Crea un calendario para poder seleccionar una fecha.

## HTML

```
<label for="nacimiento">Indica la fecha de tu nacimiento:</label>
<input name="control5" id="nacimiento" type="date">
```

## Navegador

Indica la fecha de tu nacimiento:



- 
- **file**: Crea un botón para seleccionar algún fichero del equipo.

## HTML

```
<label for="fichero">Sube el fichero:</label>
<input name="control6" id="fichero" type="file">
```

## Navegador

Sube el fichero:  Ninguno archivo selec.

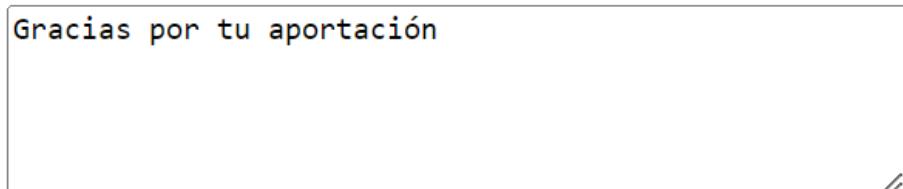
- Control de tipo **textarea**. Se usa la etiqueta **<textarea>**. Crea una caja de texto dentro de la cual se puede escribir más de una línea. Se puede especificar el número de filas y columnas que queremos que tenga la caja de texto con los atributos **rows** y **cols** respectivamente.

## HTML

```
<p><label for="comentarios">Escribe aquí tus comentarios:</label></p>
<textarea name="control7" id="comentarios" rows="5" cols="50">Gracias por tu aportación</textarea>
```

## Navegador

Escribe aquí tus comentarios:



The screenshot shows a single-line text input field. Inside the field, the text "Gracias por tu aportación" is displayed. The input field has a thin black border and is set against a white background.

- 
- Control de tipo **select**. Se usa la etiqueta **<select>**. Crea un menú desplegable de opciones, dichas opciones se crean con la etiqueta **<option>**.

## HTML

```
<label for="deportes">Indica tu deporte favorito:</label>
<select name="control8" id="deportes">
  <option value="futbol">Fútbol</option>
  <option value="baloncesto">Baloncesto</option>
  <option value="tenis">Tenis</option>
</select>
```

## Navegador

Indica tu deporte favorito:  

Nota:

Cada etiqueta `<option>` debe tener un atributo `value` con un valor asociado a cada opción.

- **Control de tipo button.** Se usa la etiqueta `<button>`. A su vez puede ser de tipo:

- **submit:** Crea un botón que permite enviar toda la información del formulario al recurso indicado por el atributo `action` de la etiqueta `<form>`, para su procesamiento, habitualmente en un servidor web.

#### HTML

```
<button type="submit">Enviar formulario</button>
```

#### Navegador

Enviar formulario

- 
- **reset:** Crea un botón que borra todos los valores de los controles del formulario.

#### HTML

```
<button type="reset">Borrar campos</button>
```

#### Navegador

Borrar campos