

1. Создайте приложение WPF с графическим интерфейсом для создания объекта какого-либо из ваших классов. Продемонстрируйте в нем работу не менее 3 различных элементов управления. С помощью формы должно вводиться не менее 5 свойств класса.

2. Добавьте в программу механизмы валидации (проверки) вводимых значений. Если вводится неправильное значение, рядом с элементом ввода должно отобразиться сообщение с пояснением о совершённой ошибке.