

- Виконай HTML-розмітку макета сторінки [домашнього завдання #1](#), без CSS оформлення.
- Налаштуй GitHub Pages і додай посилання на живу сторінку в секцію About GitHub репозиторія.

Критерії приймання роботи наставником

Проект

- «A1» HTML-файл називається `index.html`.
- «A2» У корені проєкту є папка `images` з зображеннями.
- «A3» У назвах файлів відсутні великі літери, кирилиця, пробіли і трансліт. Назви містять тільки літери і слова англійської мови.
- «A4» Вихідний код відформатований за допомогою `Prettier`.
- «A5» Всі зображення та текстовий контент взяті з макету.
- «A6» Всі растрові зображення оптимізовані з використанням [squosh](#).
- «A7» Код написаний з дотриманням [настанови](#).

Розмітка

- «B1» Розмітка набрана у файлі `index.html`.
- «B2» Виконана HTML-розмітка всіх елементів макета.
- «B3» Теги використані відповідно до їх семантичного змісту.
- «B4» HTML проходить перевірку [валідатором](#) без помилок.
- «B5» У розмітці є теги для виділення основної структури сторінки: `<header>`, `<main>` і `<footer>`.
- «B6» Логотип в хедері і футері — це посилання з текстом, не зображення.
- «B7» Тег `<nav>` використаний один раз на сторінці — в хедері.
- «B8» Контакти в хедері (пошта і телефон) знаходяться за межами тегу `<nav>`.
- «B9» Тег `<h1>` використаний один раз на сторінці.



«B10» Елемент з текстом `Order Service` — це кнопка з `type="button"`.

«B11» Заголовки секцій розмічені тегом `<h2>`.

«B12» У тегів `` вказані атрибути розмірів, як мінімум `width`.

«B13» У тегів `` є атрибут `alt`, який заповнений коротким описом про те, що зображено на малюнку. Опис тією ж мовою що і решта текстового контенту.

«B14» Зображення експортовані з макета у форматі `jpg`.

«B15» Групи однотипних елементів зібрані у списки ``.



Здай домашнє завдання!

Завантаж сюди посилання на домашнє завдання

B*I*U~~S~~

{ }

⋮ ▼

≡ ▼

🔗

🔗



Завантаж файл до 150 Мб

Відправити домашнє завдання

? Як здати домашнє завдання

