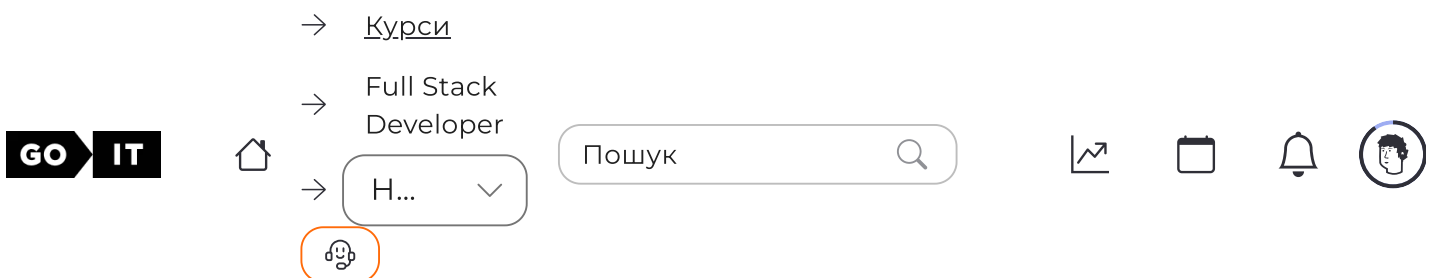


- Створи репозиторій `goit-markup-hw-04`.
- Склонуй створений репозиторій і скопіюй в нього файли попередньої роботи.
- Додай розмітку і оформлення іконок і декоративних ефектів з макета [домашнього завдання #4](#).
- Для генерації SVG-спрайту використовуй сервіс [Icomoon](#).
- Для оптимізації створеного SVG-спрайту використовуй сервіс [svgomg](#).
- Налаштуй `GitHub Pages` і додай посилання на живу сторінку в секцію `About` `GitHub`-репозиторія.

## Критерії приймання роботи наставником

### Проект

- «A1» У корені проєкту є папка `images` з зображеннями.
- «A2» Усі векторні зображення (іконки) зібрані в SVG-спрайт `icons.svg`, який лежить папці `images`.
- «A3» Усі векторні зображення оптимізовані.
- «A4» У корені проєкту є папка `css` з файлами стилів.
- «A5» Всі стилі написані в одному файлі `styles.css`, який знаходиться в папці `css`.
- «A6» У назвах файлів відсутні великі літери, пробіли і трансліт. Назви містять тільки літери і слова англійської мови.
- «A7» Вихідний код відформатований за допомогою `Prettier`.
- «A8» Всі зображення та текстовий контент взяті з макета.
- «A9» Підключений нормалізатор стилів [modern-normalize](#).
- «A10» Всі стилі написані в одному файлі `styles.css`, який знаходиться в папці `css`.
- «A11» Код написаний з дотриманням [настанови](#).



«B3» Всі іконки з SVG-спрайту додані в HTML за допомогою тегів `<svg>` і `<use>`

«B4» В секції переваг (секція без назви з переліком переваг над `Our Team`) додані іконки.

«B5» В секції `Our Team` додані іконки соцмереж.

«B7» У футері додані іконки соцмереж.

«B8» Виконана HTML-розмітка всіх елементів макету.

«B9» Теги використані відповідно до їх семантичного змісту.

## Оформлення

«C1» Велике зображення з ефектом затемнення (під хедером) виконано як фон. Для затемнення використовується багат шаровий фон з градієнтом.

«C2» Фонове зображення в блоці під хедером не розтягується ширше свого оригінального розміру `1440px`.

«C3» У картках секції `Our Team` є постійний ефект тіні.

«C4» У картках секції `Our Portfolio` є ефект тіні при ховері в будь-якому місці картки

«C5» При ховері або фокусі іконки повинні переходити в активний стан - змінювати колір, якщо це зазначено в макеті.

«C6» Для всіх ефектів ховера і фокуса (колір, фон, тінь) зроблені переходи. Час - `250ms`, функція розподілу часу - `cubic-bezier(0.4, 0, 0.2, 1)`.

«C7» У переходах явно зазначені анімовані властивості. Нідє немає значення `all`.

«C8» В головній навігації, за допомогою псевдоелемента `::after`, зроблено підкреслення посилання поточної сторінки (на якій зараз знаходиться користувач).

«C9» Оверлей з текстом на картках секції `Our Portfolio` з'являється при ховері в будь-якому місці картки.

«C10» Синій оверлей в картках секції `Our Portfolio` виїжджає знизу.

«C11» У псевдоелементів відсутній текстовий контент у властивості `content`. Вони використані виключно для декоративного оформлення.





## Здай домашнє завдання!

Завантаж сюди посилання на домашнє завдання



Завантаж файл до 150 Мб

Відправити домашнє завдання

? Як здати домашнє завдання

