

Aufzug 3 Etagen



Mit dem Modell des dreigeschossigen Aufzugs kann eine Aufzugsanlage mit den wesentlichen Sicherheitseinrichtungen und Funktionen simuliert werden. Der Fahrkorb kann über die drei Stockwerke bewegt werden, auf jedem der Stockwerke gibt es eine pneumatische Schiebetür, Ruftasten und Kontrolllampen für die aktuelle Fahrtrichtung. Mit dem Steuerpult neben dem Aufzug kann die Bedienung des Fahrstuhls durch einen Fahrgast simuliert werden. Hier stehen die Funktionen Etagenwahl, Alarm und Not-Aus zur Verfügung. Aus einer Grundposition wird der Aufzug bei der Simulation mit einer Etagenauswahl in diese Etage gefahren kann nach dem Öffnen und Schließen der Türen auf dieser Etage weiterfahren. Dazu muss entweder ein Stockwerk auf dem Steuerpult gewählt oder eine Ruftaste auf einer Etage betätigt werden. Darauf macht sich der Fahrkorb mit einer über Taster gesteuerte Langsam-Schnell -Langsam-Fahrt auf den Weg zu dem gewählten Stockwerk. Dort angekommen öffnen sich die Türen, bleiben die programmierte Ladezeit lang geöffnet und schließen sich dann. Auch in dem Modell gibt es als Sicherheitseinrichtung eine Lichtschranke, um die im Realfall bestehende Verletzungsgefahr durch sich schließende Türen zu beachten.

Inputs / Sensors

Variable	Name	Direction
x0	Korb Position EG / cabin pos. ground floor	Input
x1	Korb Position 1.OG / cabin pos. 1. floor	Input
x2	Korb Position 2.OG / cabin pos. 2. floor	Input
x3	Umschaltung langsam EG / switch-over slow ground floor	Input
x4	Umschaltung langsam 1. OG von unten / switch-over slow 1. floor from the bottom	Input
x5	Umschaltung langsam 1. OG von oben / switch-over slow 1. floor from the top	Input
x6	Umschaltung langsam 2. OG / switch-over slow 2. floor	Input
x7	Tür EG offen / door ground floor open	Input
x8	Tür EG geschlossen / door ground floor closed	Input
x9	Tür 1. OG offen / door 1. floor open	Input
x10	Tür 1. OG geschlossen / door 1. floor closed	Input
x11	Tür 2. OG offen / door 2. floor open	Input
x12	Tür 2. OG geschlossen / door 2. floor closed	Input
x13	Lichtschränke EG / light barrier ground floor	Input
x14	Lichtschränke 1. OG / light barrier 1. floor	Input
x15	Lichtschränke 2. OG / light barrier 2. floor	Input
x16	Ruftaster EG / call button ground floor	Input
x17	Ruftaster 1. OG nach unten / call button 1. floor downstairs	Input
x18	Ruftaster 1. OG nach oben / call button 1. floor upstairs	Input
x19	Ruftaster 2. OG / call button 2. floor	Input
x20	Ruftaste EG (Bedienpult) / call button ground floor (operator panel)	Input
x21	Ruftaste 1.OG (Bedienpult) / call button 1. floor (operator panel)	Input
x22	Ruftaste 2.OG (Bedienpult) / call button 2. floor (operator panel)	Input
x23	Alarmtaster (Bedienpult) / alert (operator panel)	Input
x24	Nothalt (Bedienpult) / emergency stop (operator panel)	Input
x25	Simulation Überlast / Simulation overload	Input

Outputs / Actuators

Variable	Name	Direction
y0	Korb nach Z+ / cabin to Z+	Output
y1	Korb nach Z- / cabin to Z-	Output
y2	Korb langsam / cabin slow	Output
y3	Tür EG öffnen / to open door ground floor	Output
y4	Tür EG schliessen / to close door ground floor	Output
y5	Tür 1. OG öffnen / to open door 1. floor	Output
y6	Tür 1. OG schliessen / to close door 1. floor	Output
y7	Tür 2. OG öffnen / to open door 2. floor	Output
y8	Tür 2. OG schliessen / to close door 2. floor	Output
y9	Rufanzeige EG / call display ground floor	Output
y10	Rufanzeige 1. OG nach unten / call display 1. floor downstairs	Output
y11	Rufanzeige 1. OG nach oben / call display 1. floor upstairs	Output
y12	Rufanzeige 2. OG / call display 2. floor	Output
y13	Meldeanzeige EG / indicator display ground floor	Output
y14	Meldeanzeige 1. OG / indicator display 1. floor	Output
y15	Meldeanzeige 2. OG / indicator display 2. floor	Output
y16	Fahrtrichtungsanzeige nach unten / drive direction display downstairs	Output
y17	Fahrtrichtungsanzeige nach oben / drive direction display upstairs	Output
y18	Rufanzeige EG (Bedienpult) / call display ground floor (operator panel)	Output
y19	Rufanzeige 1. OG (Bedienpult) / call display 1. floor (operator panel)	Output
y20	Rufanzeige 2. OG (Bedienpult) / call display 2. floor (operator panel)	Output
y21	Meldeleuchte Alarm (Bedienpult) / allert (operator panel)	Output
y22	Meldeleuchte Nothalt (Bedienpult) / emergency stop (operator panel)	Output
y23	Meldeleuchte Überlast (Bedienpult) / overload (operator panel)	Output