Іспит: спроба перегляду

Особистий кабінет	/ <u>Мої курси</u>	/ <u>Кросплатформні засоби програмування</u>	/ <u>Іспит</u>	/ <u>Іспит</u>	
Розпочато	понеділок 12 грудня 2022	11·33 AM			
Стан					
Завершено	понеділок 12 грудня 2022 13:33 РМ				
	1 година 59 хв				
	Ще не оцінено				
Питання 1					
Правильно					
Балів 2,00 з 2,00					
a. print("Hellob. echo("Helloc. System.outd. Console.W					
Питання 2 Правильно Балів 2,00 з 2,00					
Яке значення буде double a = 56.9898 int b = (int)a;	записано в змінну b? ;				
a. 57					
b. 0					
c. Compile Error					
⊚ d. 56 ✓					
Ваша відповідь пра	авильна.				
Правильна відпові 56	дь:				

Питання **5**Правильно
Балів 2,00 з 2,00

Яке слова ϵ зарезервованим в мові Java?

a. subclassesb. method

c. Reference

d. Array

● e. static

Правильна відповідь: static

Питання **8**Правильно
Балів 2,00 з 2,00

Який тип використовується для збереження тексту?

a. Txt

Ob. string

od. myString

Правильна відповідь: String

,	Total
Питання 9	
Правильно	
Балів 2,00 з 2,00	
Балів 2,00 3 2,00	
На що посилається ключове слово this?	
The Equitoristic Notice Choice this.	
а. на вираження.	
о b. на клас	
С. на змінну	
⊚ d. на об'єкт ∨′	
Правильна відповідь: на об'єкт	
Питання 10	
Правильно	
Балів 2,00 з 2,00	
Розглянемо приклад $int[] x = new int[25];$. Яке твердження істина?	
a. x.length = 24; x[24] не определено;	
b. x[24] = 0; x.length = 25;	
o. $x[0] = 0; x[25] = 0;$	
○ d. x[24] не определено; x[25] = 0;	
e. x[24] = 0; x[0] = null;	
0 1. 1(=1,1 1) 1/1(1) 1.m/	
Правильна відповідь: x[24] = 0; x.length = 25;	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
Питання 11	
Правильно	
Балів 2,00 з 2,00	
Danib 2,00 3 2,00	
JDK це - Компілятор, який здійснює компіляцію байт- коду у мац	шинний код під час виконання програми, збільшуючи цим самим
швидкодію програм.	
Виберіть одну відповідь:	
Правильно	
⊚ Неправильно ✔	
C Hempadroidite 4	
Правильна відповідь 'Неправильно'.	
правильна відповідь пеправильно.	

Питання **12**Правильно
Балів 2,00 з 2,00

В яких випадках буде помилка компіляції?

- 1.float[] f = new float(3)
- 2.float f2[] = new float[]
- 3.float[]f1 = new float[3]
- 4.float f3[] = new float[3]
- $5.float f5[] = \{1.0f, 2.0f, 2.0f\}$
- a. 4, 5
- b. 1, 2

 ✓
- o. 3, 5
- od. 2,4

Ваша відповідь правильна.

Правильна відповідь:

1, 2

Питання 13

Правильно

Балів 2,00 з 2,00

Як правильно створити логічну змінну?

- b. logic value = 0;
- c. bool value = False;
- d. boolean value = 1;

Ваша відповідь правильна.

Правильна відповідь:

boolean value = true;

12.22, 13:35	Іспит: спроба перегляду
Питання 14	
Правильно	
Балів 2,00 з 2,00	
Який розмір типу double?	
○ a. 4 байти	
b. 8 байт ✓	
○ c. 1 байт	
○ d. 2 байти	
Правильна відповідь: 8 байт	
Питання 15	
Правильно	
Балів 2,00 з 2,00	
Яке значення буде записано в змінну b?	
int a = 5;	
byte b = (byte) a;	
a. 0.5	
c. Compile error	
○ d. 10	
0 d. 10	
Ваша відповідь правильна.	
Правильна відповідь:	
5	
Питання 16	
Завершено	
Макс. оцінка до 5,00	
Для чого призначене ключове слово «implements»?	
За допомогою ключового слова «implements» оголошується, що і інтерфейс(інтерфейси) визначений(визначені).	слас реалізує(імплементує) інтерфейс(інтерфейси), якщо
class SomeClass implements SomeInterface {	
//реалізація методі інтерфейсу та інших методів класу	
//	
,	

Питання **17** Завершено

Макс. оцінка до 5,00

Що означає термін «суперклас»?

Cynepклаc(superclass) у термінології Java - це батьківський клас(perent class), від якого спадкуються інші класи. Використовується ключове слово extends. Синтаксис реалізації спадкування у Java наступний:

```
class Підклас extends Суперклас {
//Додаткові поля і методи
}
```

Питання 18

Завершено

Макс. оцінка до 5,00

Опишіть та проілюструйте кодом особливості реалізації виведення даних у текстовий файл

Для виведення інформації у текстовий файл потрібно імпортувати пакет java.io та створити об'єкт класу з даного пакету PrintWriter, в конструкторі якого необхідно передати назву файлу, що відкривається на запис.

Приклад коду:

PrintWriter fout = new PrintWriter ("MyFile.txt");

Для вивидення інформації є два методи:

print - виводить значення простих типів і рядків у текстовому вигляді.

write - призначений для виводу даних типу char i String у текстовий файл.

Приклад виведення даних у текстовий файл з використанням метода write:

fout.write("Some Information");

Після закінчення роботи з об'єктом класу PrintWriter його необхідно закрити.

fout.close();

```
Питання 19

Завершено

Макс. оцінка до 10,00
```

Реалізуйте непустий(з методами) інтерфейс «транспортний засіб». Реалізуйте анотований клас «машина» на базі інтерфейсу «транспортний засіб». Напишіть програму, що реалізує предмету область «вантажна машина» використовуючи суперклас «машина».

```
//Main.java
package ex19;
public class Main {
  public static void main(String[] args) {
     Truck t = new Truck();
     t.StartEngine();
     t.Ride();
     t.loading();
}
}
//Car.java
package ex19;
import java.lang.annotation.Retention;
import java.lang.annotation.RetentionPolicy;
import java.lang.reflect.Method;
public class Car implements Vehicle {
  @Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
  @interface FrstAnno{
     String descr();
     int val();
  }
  @FrstAnno(descr = "Це є метод Ride він успідкований від interface Vehicle", val = 2)
  @Override
  public void Ride() {
     System.out.println("Car starts moving");
     Car car = new Car();
     try{
       // 1. Спочатку одержимо об'єкт саг,
       // що описує клас Car
       Class<?> c = car.getClass();
       // 2. Одержимо об'єкт Method, що
       // представляє метод someMethod
       Method m = c.getMethod("Ride");
       // 3. Одержуємо анотацію методу
       FrstAnno anno = m.getAnnotation(FrstAnno.class);
       // 4. Відображуємо анотацію
       System.out.println(anno.descr() + " " + anno.val());
       }
       catch (NoSuchMethodException ex)
          System.out.println("Метод не знайдено");
  @FrstAnno(descr = "Це є метод StartEngine він успідкований від interface Vehicle", val = 5)
  @Override
  public boolean StartEngine() {
     Car car = new Car();
```

```
try{
      // 1. Спочатку одержимо об'єкт саг,
       // що описує клас Car
       Class<?> c = car.getClass();
       // 2. Одержимо об'єкт Method, що
       // представляє метод Ride
       Method m = c.getMethod("StartEngine");
       // 3. Одержуємо анотацію методу
       FrstAnno anno = m.getAnnotation(FrstAnno.class);
       // 4. Відображуємо анотацію
       System.out.println(anno.descr() + " " + anno.val());
       catch (NoSuchMethodException ex)
         System.out.println("Метод не знайдено");
      }
    if (true)//Якщо не має поломок, то вона заводиться
    {
       return true;
    }
    //Якщо є поломки, то машина не заводиться
    return false;
  }
}
interface Vehicle
  void Ride();//Почати рух
  boolean StartEngine();//Завести двигун
}
//Truck.java
package ex19;
  public class Truck extends Car
public void loading()
System.out.println("Loading of the truck!");
}
```

```
Питання 20

Завершено

Макс. оцінка до 15,00
```

```
Реалізуйте програму яка замінить всі числа в тексті на пробіл
Вхідні дані
Текст з консолі
Вихідні дані
Текст на консоль з заміненими числами на пробіл
import java.util.Scanner;
public class Main
  public static void main(String[] args)
  {
     String text;
     System.out.println("Enter text");
     Scanner inputer = new Scanner(System.in);
     text = inputer.nextLine();
     System.out.println(ReplaceNumbersToSpaces(text));
     inputer.close();
  public static String ReplaceNumbersToSpaces(String Text)
     String res = "";
     for (int i = 0; i < Text.length(); i++)
         //Використовуючи таблицю ASCII,, числа 0-9 згідно таблиці це 48- 57,
        // то створюю відповідну умову, якщо символ \epsilon в межах чисел,
        // то присвоюю результату замість цього символу пробіл
       // якщо ж це не число, то результат отримує символ вхідного тексту
       if (Text.charAt(i) > 47 && Text.charAt(i) < 58)
         res += ' ';
       else
         res += Text.charAt(i);
     }
     return res;
}
```

¬ Присутність на екзамені КІ-35

Перейти до...