

Занятие 1 - введение, рендеринг

Темы

1. Знакомство
2. Настройка рабочего окружения
3. Модель интерактивности
4. Рендеринг элементов и JSX
5. Компоненты и пропсы
6. Порталы

Занятие 2 - компоненты и состояние

Темы

1. Классовые компоненты
2. Состояние
3. Жизненный цикл
4. Обработка событий
5. Работа с формами

Занятие 3 - функциональные компоненты

Темы

1. Функциональные компоненты
2. Хуки
 - а. Состояние
 - б. Жизненный цикл
3. Рефы
4. Контекст
5. Сравнение функциональных и классовых компонентов
6. Общее направление React сообщества в сторону хуков и функциональных компонентов

Занятие 4 - глобальное состояние

Темы

1. Локальное состояние VS глобальное состояние
2. Примеры стейт-менеджеров: Redux и MobX

3. Flux-архитектура
4. Redux + React
 - a. Классовые компоненты
 - b. Функциональные компоненты
5. Иммутабельность и оптимизация
6. Организация redux-проектов: классическая организация и ducks

Занятие 5 - side-эффекты

Темы

1. Что такое side-effects
2. Сайд-эффекты в глобальном состоянии
 - a. Асинхронные actions
 - b. redux-thunk
 - c. redux-saga
3. Сайд-эффекты в локальном состоянии
 - a. Классовые компоненты
 - b. Функциональные компоненты
4. Получение данных: axios

Занятие 6 - роутинг, UI-библиотеки, формы

Темы

1. React Router
2. MaterialUI
3. Формы
 - a. Formik
 - b. React Hook Forms

Занятие 7 - переиспользование логики

Темы

1. Render props
2. Компоненты высшего порядка
3. Хуки
4. Получение данных
 - a. В глобальном состоянии - redux-requests
 - b. В хуках - react-query

Занятие 8 - подведение итогов и что дальше

Темы

1. Повторение всех тем курса
2. Список типовых задач и библиотек для их решения:
 - a. Стейт-менеджеры
 - b. Сайд-эффекты
 - c. Получение данных
 - d. Анимации
 - e. Модальные окна
 - f. Формы
 - g. Библиотеки компонентов
 - h. Стилизация
 - i. Оптимизация
 - i. Производительность
 - ii. Рендеринг
 - iii. Загрузка
 - j. SVG
 - k. Drag & Drop
 - l. Мультиязычность
 - m. React-фреймворки
3. Практики react-разработчика
 - a. Что читать и за чем следить
 - b. Где смотреть, что нужно рынку
 - c. Где и как искать библиотеки для своих задач