

# Робота з Git та GitHub

2023

#### адженда



01 / Що таке системи контролю версій?

02 / Що таке git?

03 / Що таке GitHub?

04 / Робота з гілками

2023

prjctr.com

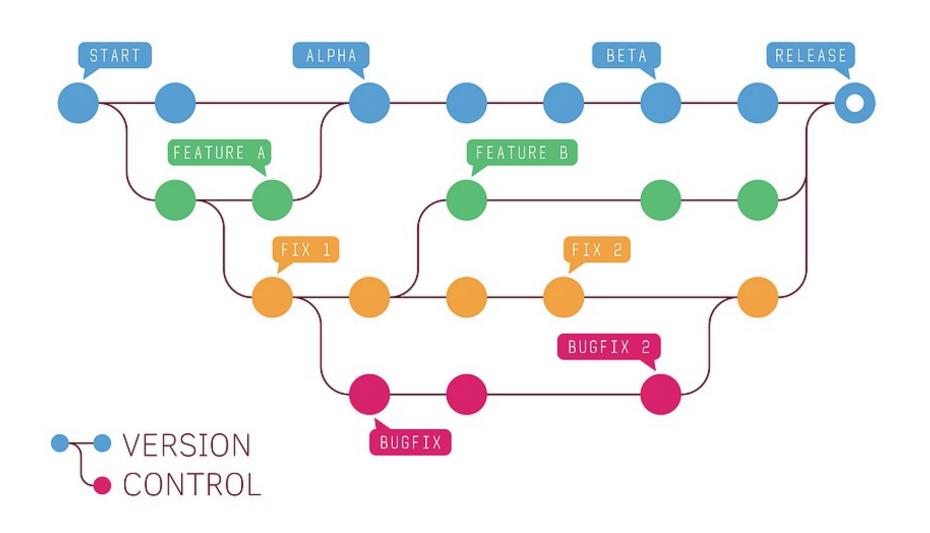


# Що таке системи контролю версій?

#### Системи контролю версій

Системи контролю версій — це інструменти, які дозволяють кільком людям працювати з одним і тим же файлом або набором файлів, при цьому вони відстежують всі зміни, які робляться у цих файлах.





# Чому системи контролю версій є важливими?

- Відновлення попередніх версій.
- Співпраця. Кілька людей може одночасно працювати над одним проектом, і системи контролю версій допомагають уникнути конфліктів у файлі.
- Відстеження історії. Ви завжди можете подивитися, хто, коли і які зміни зробив, що є корисним при пошуку помилок або при визначенні причини певних рішень.
- Гілки (Branching) та злиття (Merging). Ці функції дозволяють розробникам працювати над новими функціями або виправленнями, не турбуючись про основну версію програми. Коли робота завершена, зміни можна легко інтегрувати назад в основний код.



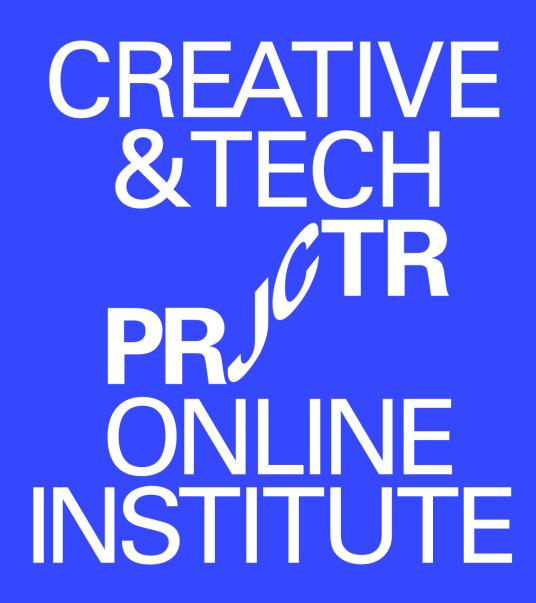
prjctr.com

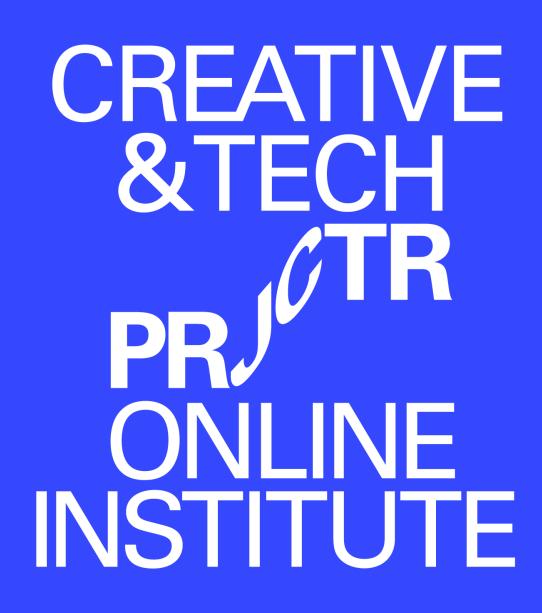
#### Системи контролю версій

Найпопулярнішою системою контролю версій на сьогоднішній день є Git, але існують і інші, такі як Mercurial, Subversion та CVS.



Git часто використовується разом із онлайновими платформами, такими як GitHub, GitLab чи Bitbucket, які надають додаткові можливості для співпраці, відстеження проблем та інтеграції з іншими інструментами.





# Що таке git?

2023

prjctr.com

#### Git

Git — це розподілена система контролю версій, яка допомагає командам та окремим розробникам відстежувати зміни в коді в процесі часу.

Він був розроблений Лінусом Торвальдсом в 2005 році для розробки ядра Linux, але згодом став популярним у розробницькій спільноті завдяки своєму ефективному підходу до контролю версій.

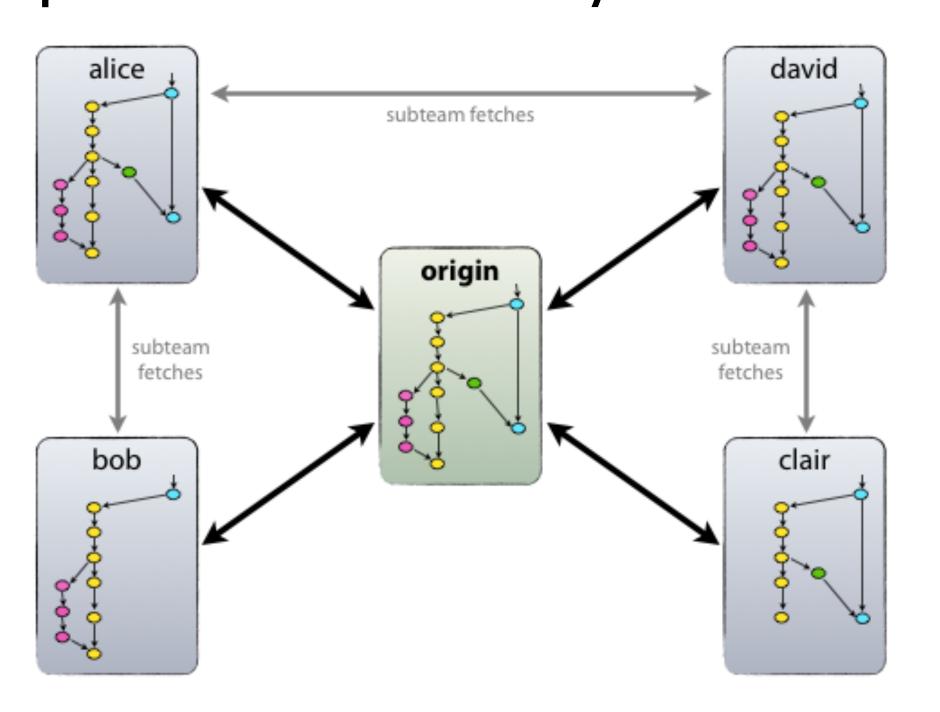


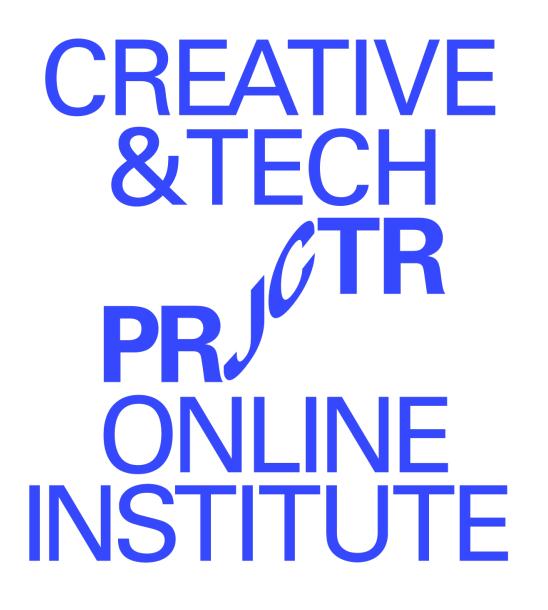


#### Переваги системи git

Розподілена природа: Відмінність Git від багатьох інших систем контролю версій полягає в тому, що він є розподіленим. Це означає, що кожен користувач має локальну копію репозиторія, яка містить всю історію змін. Це дозволяє працювати офлайн і забезпечує

додатковий рівень безпеки.





#### Переваги системи git

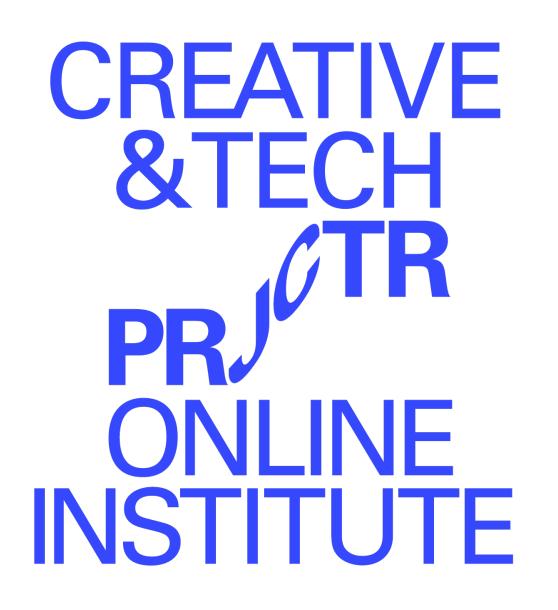
Простота: Незважаючи на свою потужність та гнучкість, основні команди Git вивчаються досить легко, особливо для початківців.



Завдяки популярності Git існує велика кількість ресурсів, керівництв та документації для користувачів різного рівня досвіду, що спрощує вивчення та використання системи.

#### Переваги системи git

Розповсюдженість: Git став де-факто стандартом для контролю версій у багатьох організаціях та спільнотах. Це означає, що більшість розробників знайомі з Git, і вам не потрібно буде вчити нову систему контролю версій при переході між проектами або роботодавцями.



#### Інсталювання Git

Для початку Git треба інсталювати на вашу систему.

- Офіційний сайт Git: <a href="https://git-scm.com/">https://git-scm.com/</a>
- Windows: <a href="https://gitforwindows.org/">https://gitforwindows.org/</a>

#### Інсталювання Git

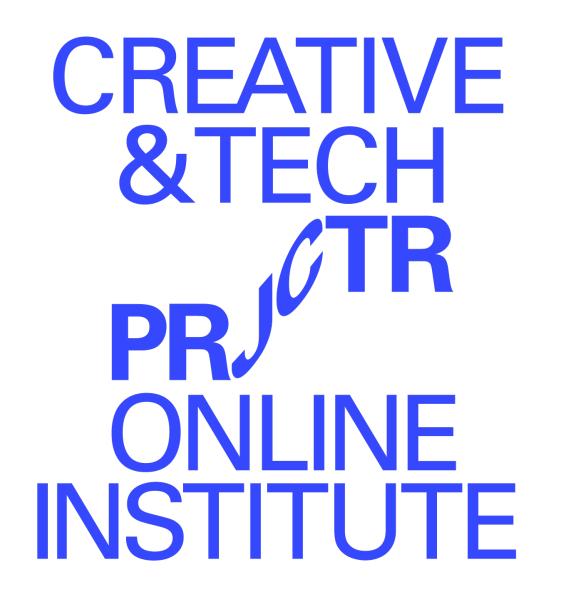


Перед роботою треба дещо налаштувати, а саме ім'я користувача та адресу електронної пошти:

```
git config --global user.name "My Name" git config --global user.email myEmail@a.com
```

#### Створення репозиторія

Репозиторій — це місце зберігання, яке містить всі файли проекту, його історію змін, а також додаткову інформацію, необхідну для роботи системи контролю версій.





### Статус репозиторія

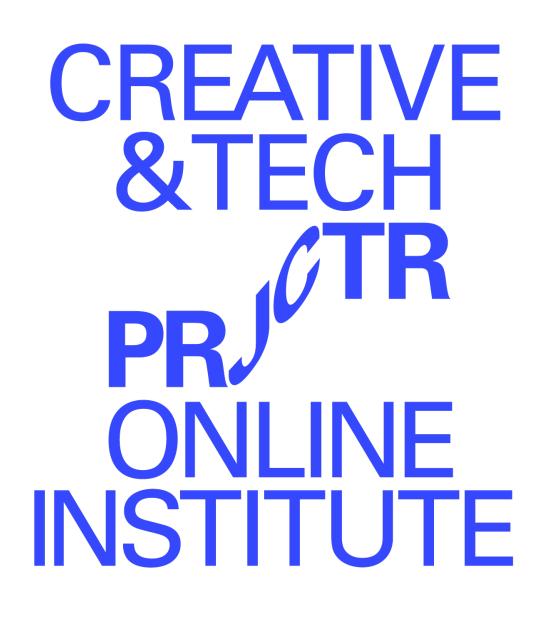
Команда git status використовується в Git для відображення стану файлів у вашому репозиторії. Вона показує, які файли були змінені в робочій директорії, які зміни були додані, але ще не були зафіксовані (committed), і які файли ще не відстежуються Git'ом.





#### Проміжна область

Проміжна область (часто називається "областью додавання" або "staging area" англійською) у Git – це проміжний етап між робочою директорією та вашим репозиторієм.



У вашій робочій директорії ви вносите зміни до файлів. Коли ви готові зберегти ці зміни, ви "додаєте" змінені файли до проміжної області використовуючи команду git add.

```
git add {FILENAME}
git add .
```

#### Konit

Коміт — це "запис" або "фіксація" змін, внесених у файл(и) в репозиторії.

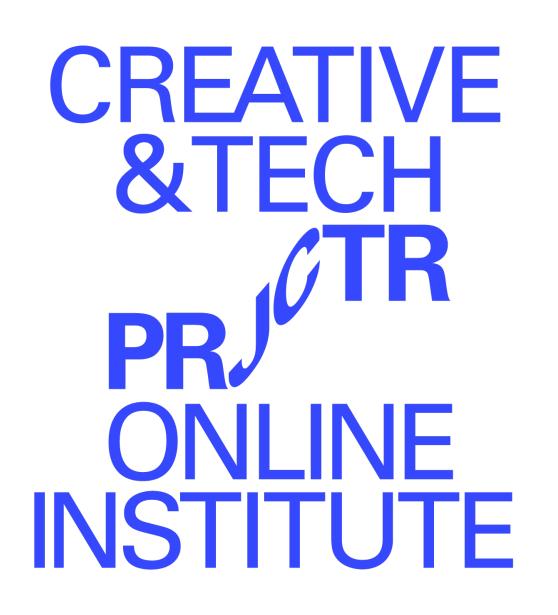
Кожен коміт включає в себе вказівник на певний набір змін, метаінформацію (таку як автор, дата та коментар до коміту), а також посилання на попередній коміт(и), що дозволяє відслідковувати історію змін.





### Редагування коміта

Якщо ви просто зробили коміт і зрозуміли, що забули додати якийсь файл або хочете змінити повідомлення коміту, ви можете використовувати наступну команду.



Ця команда дозволить вам внести зміни в останній коміт. Якщо ви хочете додати новий файл, спочатку виконайте git add для цього файла, а потім цю команду.



### Історія комітів

Щоб отримати історію комітів в Git, ви можете використовувати команду git log. Ця команда показує список комітів для поточної гілки в хронологічному порядку (найновіший коміт вверху).

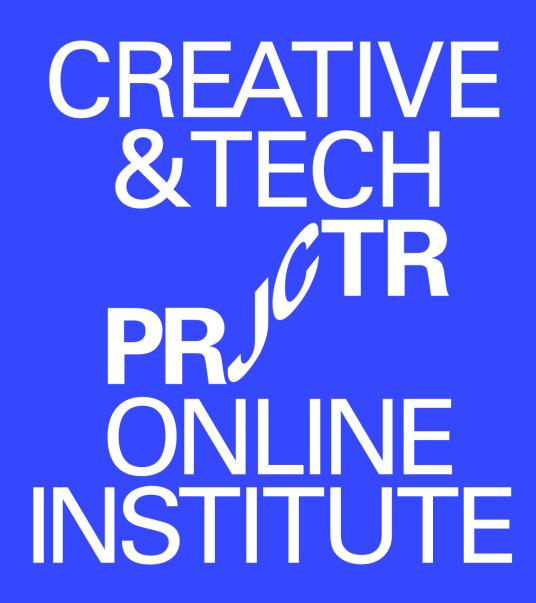


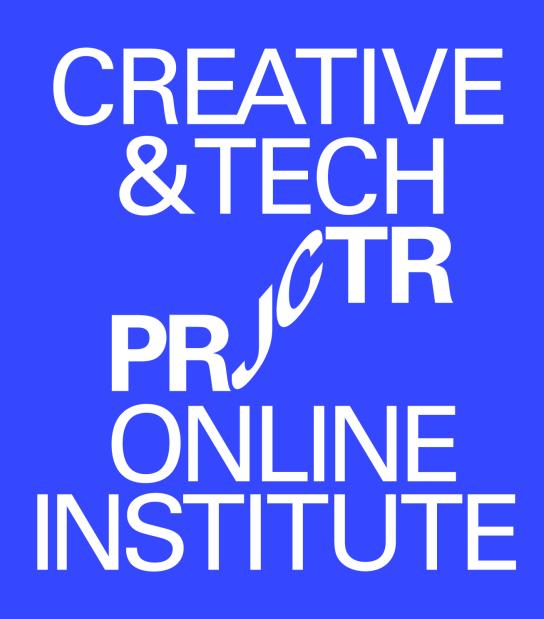
```
git log
git log --oneline
git log --author="John Doe"
```

## .gitignore

gitignore — це спеціальний файл в Git, який допомагає визначити, які файли чи директорії слід ігнорувати при фіксаціях (комітах) в репозиторії. Інакше кажучи, файл .gitignore дозволяє вказати, які файли не мають бути відслідковані Git.



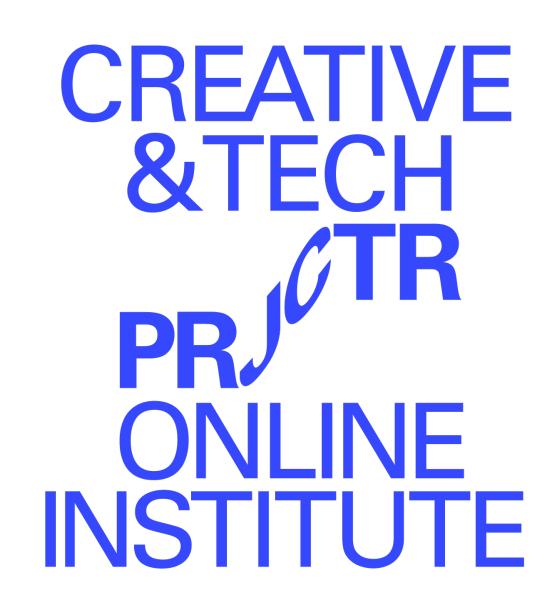




# Що таке GitHub?

#### GitHub

GitHub — це веб-сервіс, що базується на системі контролю версій Git, і дозволяє розробникам співпрацювати над проектами. GitHub став найбільш популярним хмарним сервісом для зберігання коду, співпраці над проектами та іншими завданнями.





#### Віддалений репозиторій

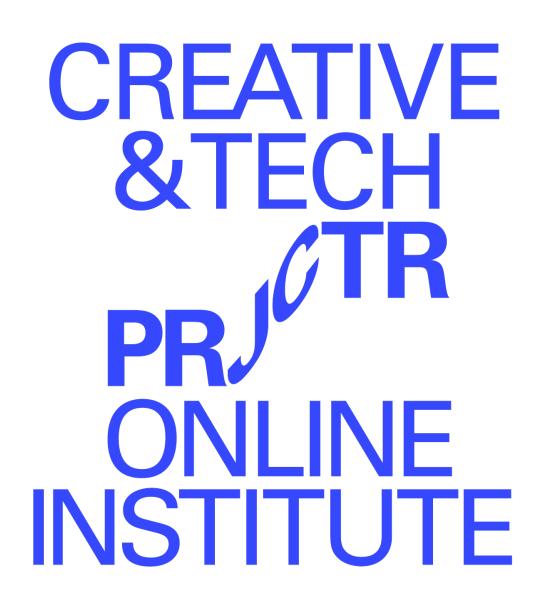
Віддалений репозиторій дозволяє кільком користувачам співпрацювати над одним проектом, а також служить резервною копією вашого коду.



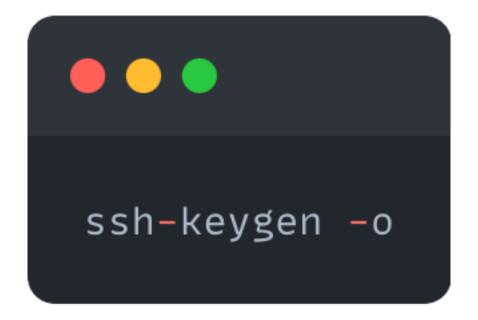
Віддалені репозиторії роблять можливим спільне використання коду та співпрацю між розробниками. Розробники можуть "витягувати" (pull) оновлення з віддаленого репозиторію та "завантажувати" (push) свої зміни назад у нього.

#### Налаштування SSH ключа

Для того щоб надати відкритий ключ, кожен користувач у системі повинен його згенерувати, якщо цього вже не було зроблено раніше. Цей процес аналогічний у всіх операційних системах.



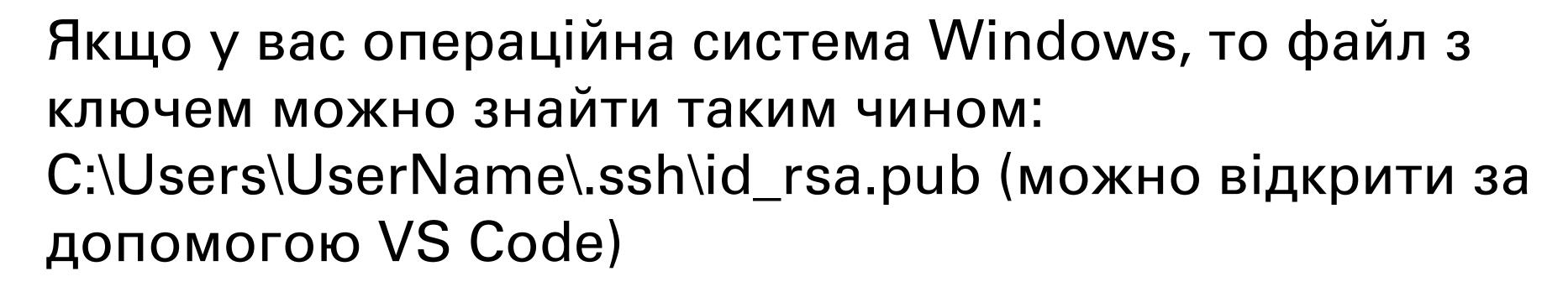
Для того щоб згенерувати ключ, потрібно виконати наступну команду:



#### Налаштування SSH ключа

Для того щоб побачити згенерований ключ потрібно виконати наступну команду.







### "Клонування" репозиторію

CREATIVE &TECH /TR PR/ ONLINE INSTITUTE

Щоб створити локальний репозиторій (копію віддаленного) необхідно виконати наступну команду:

```
• • • • git clone {REPOSITORYLINK}
```

# Відправлення у віддалений репозиторій

Щоб відправити дані у віддалений репозиторій, потрібно виконати наступну команду:



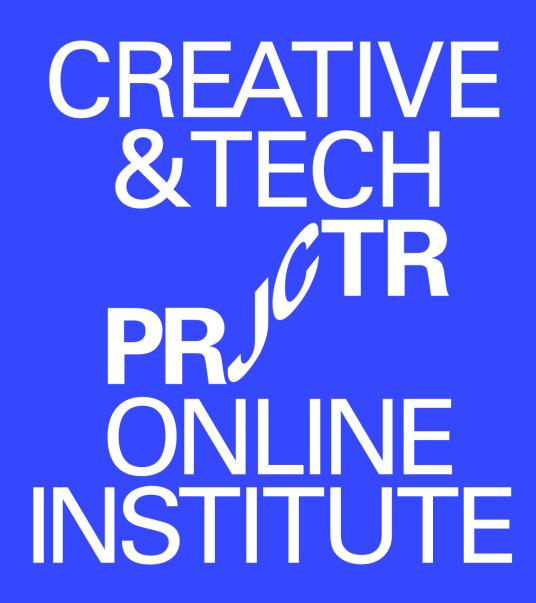


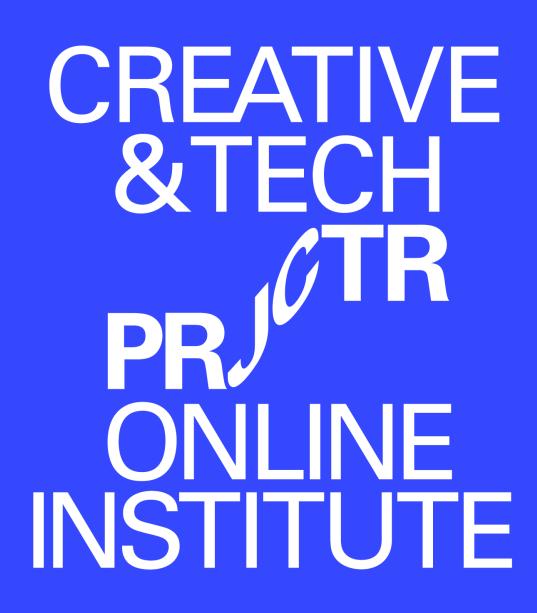
# Зміни з віддаленого репозиторію

CREATIVE & TECH / TR
PR / ONLINE INSTITUTE

Для того, щоб стягнути актуальні зміни з віддаленого репозиторію, необхідно виконати команду:





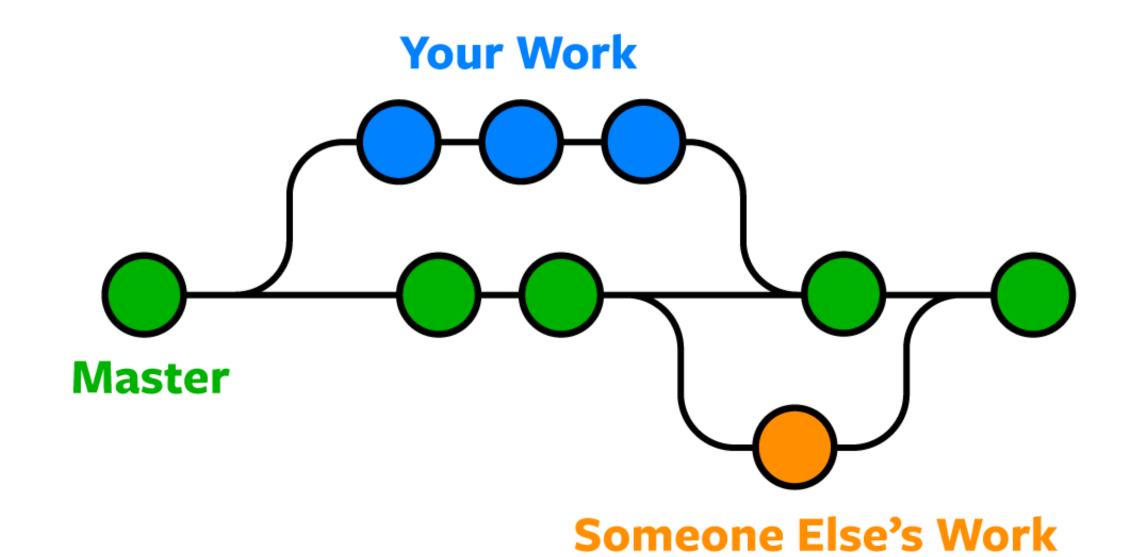


# Робота з гілками

#### Гілка (branch)

Гілки допомагають ізольовано та одночасно працювати над різними функціями чи корекціями без впливу на основний код.





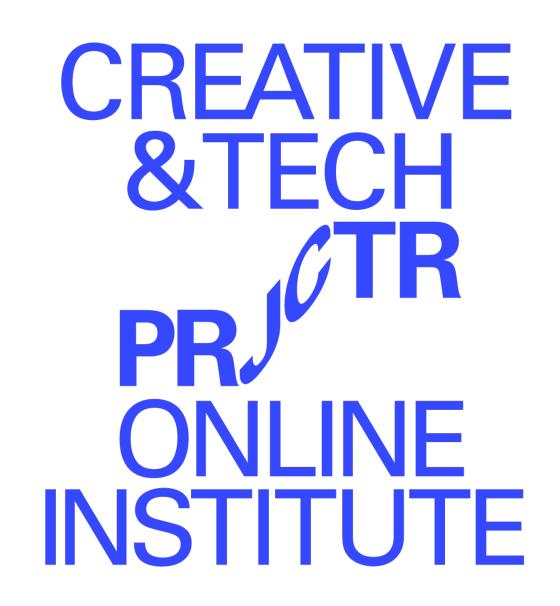
#### Master

Головна гілка (часто називається "master" або "main") залишається стабільною, так як вся нова робота виконується в окремих гілках. Це забезпечує, що неперевірені зміни не потраплять в основний код до того моменту, як вони будуть тщательно перевірені та визнані готовими.



## Створення гілки

Щоб створити нову гілку, ви можете використовувати наступні команди:



```
git branch [your_branch_name]
git checkout [your_branch_name]
#
git checkout -b [your_branch_name]
```

#### Злиття гілок

Злиття гілок (merging) — це процес об'єднання змін з однієї гілки в іншу. Найчастіше злиття використовується для об'єднання змін з робочої (або функціональної) гілки назад до основної гілки.



```
# Перемкніться на гілку, в яку ви хочете злити зміни git checkout main

# Виконайте команду злиття git merge [your_branch_name]
```

### Конфлікти

Іноді, коли ви намагаєтеся злити гілки, можуть виникнути конфлікти.

Це трапляється, коли в обох гілках були зроблені зміни в одних і тих самих рядках файлу. Git не зможе автоматично вирішити, яку версію залишити, тому вам потрібно буде вручну виправити конфліктні рядки, а потім додати виправлений файл та завершити процес злиття.



# Перехід на конкретний коміт в історії

Ви можете зробити це за допомогою команди git checkout. Вам потрібно мати на увазі хеш (або частину хеша) коміту, до якого ви хочете перейти.

При виконанні цієї команди ви перейдете у так званий "detached HEAD" стан. Це означає, що ви перебуваєте не на кінці гілки, а на конкретному коміті.

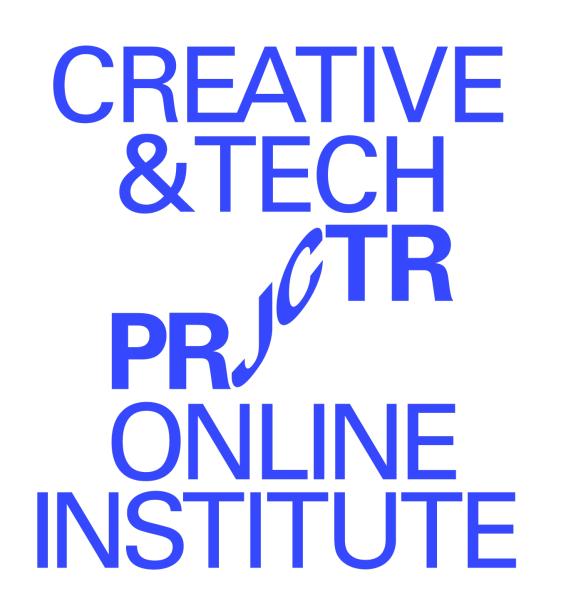
У цьому стані ви можете переглядати код, запускати його тощо, але якщо ви зробите які-небудь зміни та спробуєте зберегти їх новим комітом, Git порекомендує вам створити нову гілку, щоб не втратити зміни.

### Відміна змін

Є два основні шляхи відміни змін в Git - перший це використовувати git reset й інший це git revert

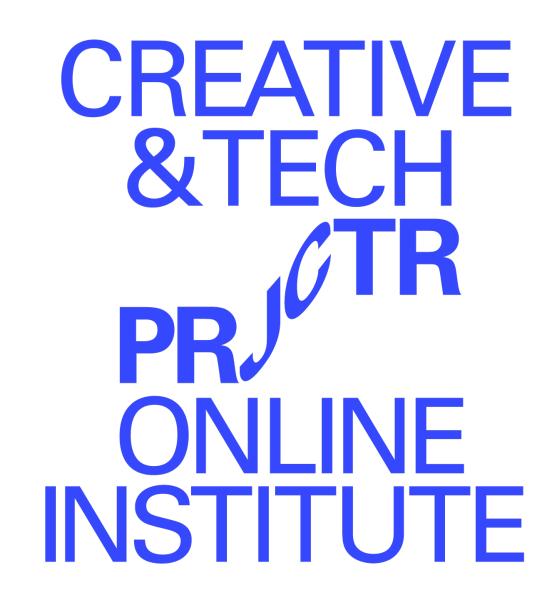
git reset відміняє зміни переміщуючи вказівник гілки назад в історії на старіший коміт. В принципі, можна вважати що це певне "переписування історії;" Коли git reset перемістить гілку назад буде здаватися, що відмінений коміт взагалі ніколи не створювався.

Команда git revert створює новий коміт, який ефективно "відміняє" зміни попереднього коміту. Це безпечний спосіб відміни змін, оскільки він не перезаписує історію.



### Редагування коміта

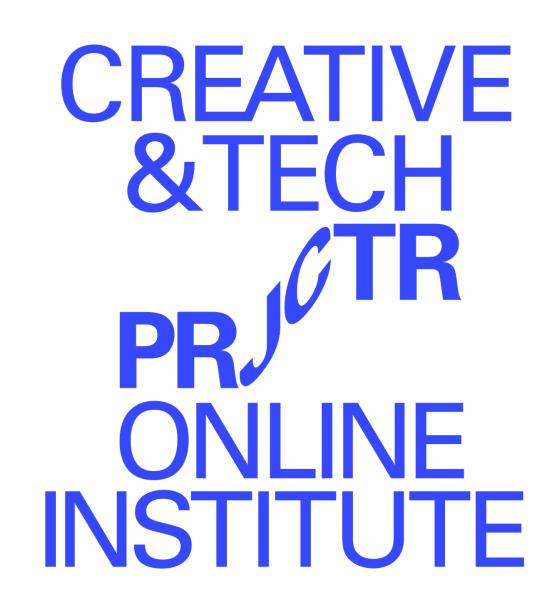
Для цього вам потрібно скористатися інтерактивним режимом git rebase:



```
git rebase -i HEAD~[number_of_commits]
```

### Видалення коміта

Якщо ви потребуєте видалити останній коміт з вашої локальної гілки. Ця команда зсуне "голову" вашої гілки на один коміт назад, тобто ефективно "видаливши" останній коміт. Проте зміни з коміта залишатимуться в вашій робочій директорії.





Щоб видалити конкретний коміт із середини історії, ви можете скористатися інтерактивним режимом git rebase. У редакторі, який відкриється, просто видаліть рядок, що відповідає коміту, який ви хочете видалити, а потім збережіть і вийдіть.

### cherry-pick

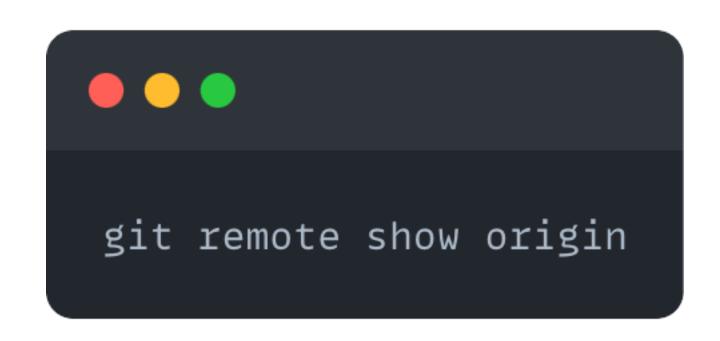
cherry-pick — це команда в Git, яка дозволяє вам вибрати конкретний коміт з однієї гілки та застосувати його до іншої. Це корисно, наприклад, коли вам потрібно застосувати певний багфікс або зміну з однієї гілки до іншої, не зливаючи при цьому всі зміни з оригінальної гілки.





### Віддалений репозиторій

Дізнатися імена та гілки віддаленого репозиторія можно за допомогою команди:



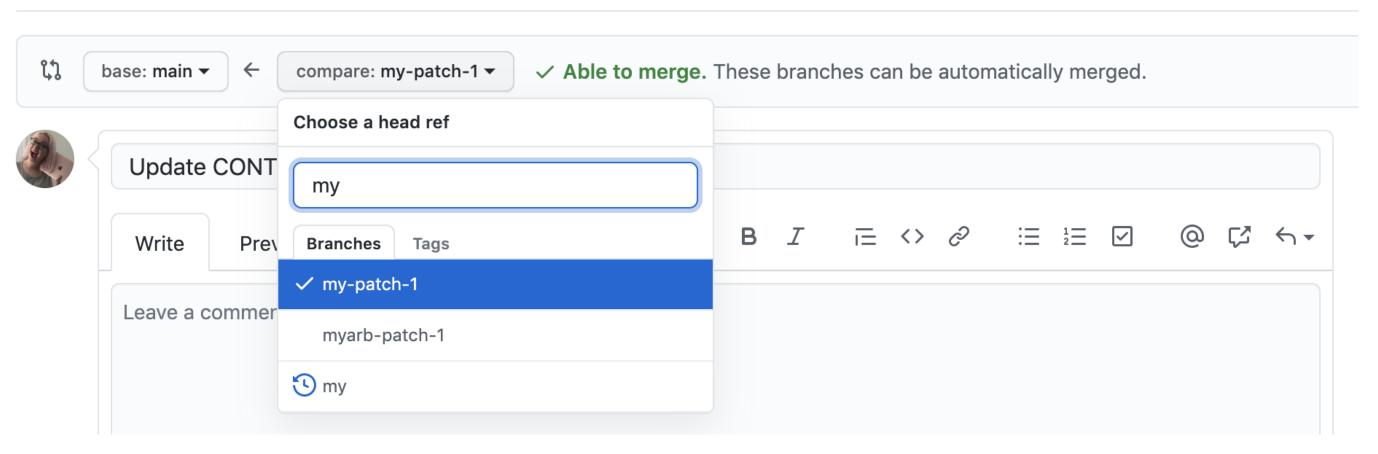
### Pull request

"Pull Request" (або PR) у GitHub — це механізм для внесення змін у репозиторій, який забезпечує можливість обговорення та перевірки цих змін до їх злиття.



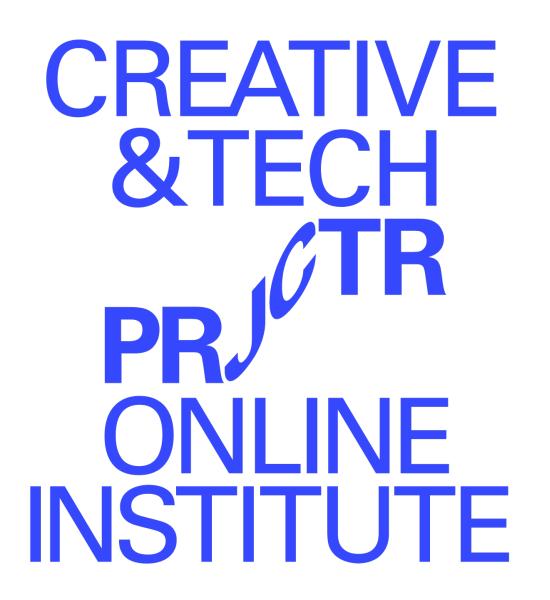
### Open a pull request

Create a new pull request by comparing changes across two branches. If you need to, you can also compare across forks.



### GitHub Desktop

GitHub Desktop — це графічний інтерфейс (GUI) для Git, розроблений і супроводжуваний компанією GitHub. Він надає візуальний інтерфейс для основних операцій Git, таких як клонування репозиторіїв, внесення змін, створення комітів, переключення між гілками та інше.

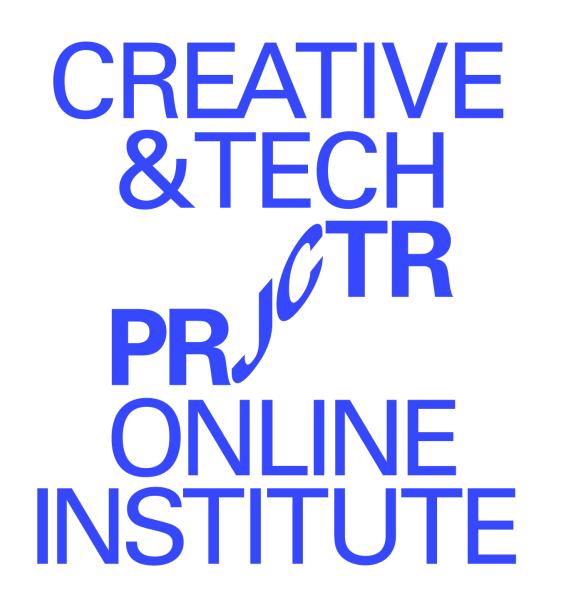


https://desktop.github.com/

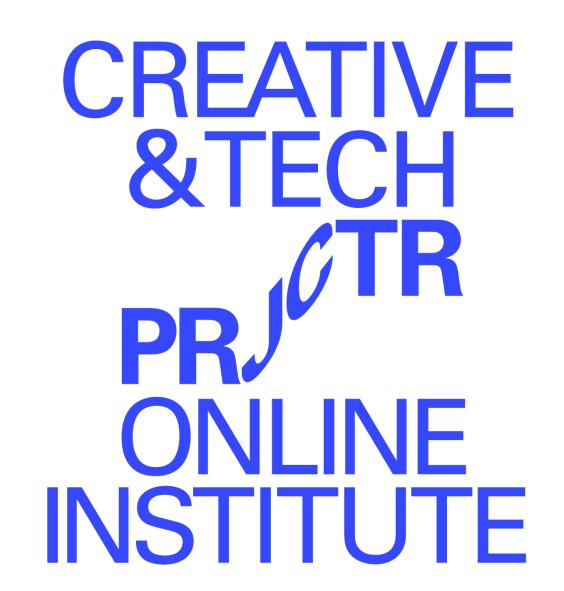
### GitHub Pages

GitHub Pages — це сервіс від GitHub, який дозволяє користувачам публікувати статичні веб-сайти безпосередньо з репозиторіїв на GitHub без необхідності у використанні додаткового хостингу.



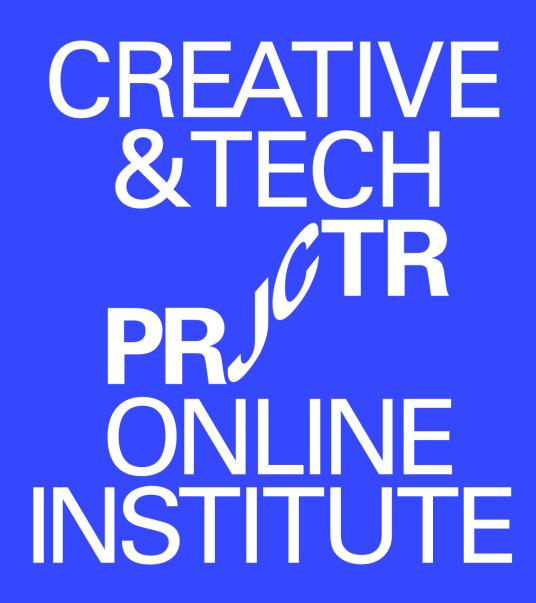


## Як команда розробників зазвичай працює з Git?



Ідеально, кожен коміт повинен представляти завершену частину роботи, наприклад, виправлення однієї помилки або додавання однієї функції.

Code Review: Перед злиттям гілки до основної гілки, зміни зазвичай подаються на перевірку. Інші члени команди перевіряють код, вказуючи на можливі проблеми та пропонуючи покращення.



### Summary

01 / Дізнались що таке Git та GitHub





prjctr.com

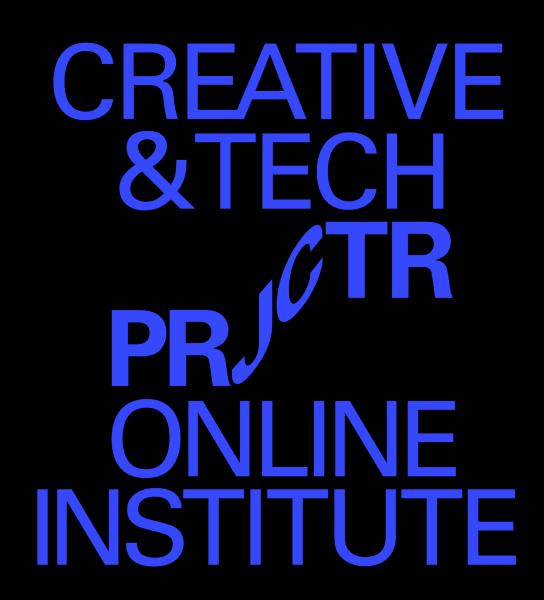
### What's next?

CREATIVE & TECH TRANSTITUTE

01 / Продвинута робота з функціями

02 / Деструктурізація

## Додаткові матеріали



- 01 / Коротка документація стосовно Git та GitHub
- 02 / Тренажер для роботи з гілками
- 03 / <u>FAQ та гайди по вирішенню проблем</u>
- 04/ Швидкі підказки

