

Compilation EISE4 – TD

Exercice 1 : Grammaire Hors-Contexte et Ambiguïté

Soit la grammaire suivante :

$G_1 = \langle \{a, b\}, \{S\}, S, R \rangle$ et $R : S \rightarrow aSb | aS | \varepsilon$

- Quel est le langage engendré par la grammaire ?
- Montrer que cette grammaire est ambiguë
- Donner une grammaire équivalente non-ambiguë

Mêmes questions avec la grammaire $G_2 = \langle \{a, b\}, \{S\}, S, R \rangle$ et $R : S \rightarrow SaSaS | bS | \varepsilon$

Exercice 2 : Analyse syntaxique

Soit le programme yacc suivant, qui permet de reconnaître les mots du langage $x^n a y^n$:

```
1  A : 'x' A 'y'      { printf("A -> x A y\n"); }
2  | 'a'              { printf("A -> a\n"); }
3  ;
```

- Qu'affiche ce programme appliqué à la chaîne d'entrée **xxayy** ?
- Afficher les états successifs de la pile de yacc pour la chaîne **xxayy**.

Soit le langage ab^*c engendré par la grammaire :

```
1  A : 'a' B
2  ;
3  B : 'b' B
4  | 'c'
5  ;
```

- Dessiner les états successifs de la pile de yacc pour la chaîne d'entrée **abbbc**
- Quel problème cela peut-il poser ? Donner une grammaire équivalente qui résout le problème.

Exercice 3 : MiniC

Soit le programme MiniC suivant :

```
1  int a = 1, b;
2  bool c = true;
3  void main() {
4  }
```

- Dessiner l'arbre de ce programme à la fin de l'analyse syntaxique
- Dessiner l'arbre de dérivation correspondant à ce programme dans la grammaire hors-contexte de MiniC (règles qui sont prise depuis l'axiome pour arriver à ce programme)
- Donner le code assembleur mips correspondant à ce programme

Exercice 4 : MiniC

Soit le programme MiniC suivant :

```

1 void main() {
2     int a = 120, b = 80;
3     if (a > b) {
4         a = a - b;
5     }
6     print("a = ", a, " - b = ", b);
7 }

```

- Dessiner l'arbre de ce programme après la première passe
- Donner toutes les conditions, explicites ou implicites, vérifiées par la grammaire attribuée de MiniC pour ce programme
- Dessiner l'état de la pile au moment du if
- Donner le code assembleur mips correspondant à ce programme

Exercice 5 : Grammaire attribuée de MiniC

Donner, pour chacune des règles suivantes de la grammaire attribuée, un programme MiniC minimal ne vérifiant pas la condition de la règle :

- 1.4
- 1.12
- 1.16 (partie de la condition : $type = type_1$)
- 1.26

Exercice 6 : Génération de code assembleur Mips

Soit le programme MiniC suivant :

```

1 void main() {
2     int a = 136;
3     int b = 80;
4     while (a != b) {
5         if (a > b) {
6             a = a - b;
7         }
8         else {
9             b = b - a;
10        }
11    }
12    print(a);
13 }

```

- Que calcule ce programme ?
- Écrivez un programme assembleur mips correspondant

Exercice 7 : Génération de code assembleur Mips

Soit le programme MiniC suivant :

```

1 void main() {
2     int i;
3     int masque = 1;

```

```

4     int mot = 0x46;
5     int res = 0;
6     int temp = 0;
7
8     for (i = 0; i < 32; i = i + 1) {
9         temp = mot & masque;
10        temp = temp >>> i;
11        res = res + temp;
12        masque = masque << 1;
13    }
14    print(res);
15 }

```

- Qu'affiche ce programme ?
- Écrivez un programme assembleur mips correspondant

Exercice 8 : Langages sous-contexte (totalement optionnel – for the fun of it)

Rappel : Une grammaire est dite sous-contexte si toutes ses règles sont de la forme $\alpha A \beta \rightarrow \alpha \omega \beta$, avec $\alpha, \beta \in V^*$, $A \in V_N$, $\omega \in V^+$.

Montrer que la définition au-dessus est équivalente à la définition suivante : une grammaire sous-contexte est une grammaire dans laquelle toutes les règles sont de la forme $\alpha \rightarrow \beta$, où $|\alpha| \leq |\beta|$ ($|\cdot|$ désigne la longueur d'un mot, c'est-à-dire son nombre d'éléments terminaux et non terminaux)