**#####################Intégration d'un Template######################**

Dans le fichier layout

############################################################################################################

A la fin du head

############################################################################################################

@Styles.Render("~/Content/asset")

@Scripts.Render("~/bundles/modernizr")

@RenderSection("Style", required:false)

############################################################################################################

Au niveau du " Content body Start"

############################################################################################################

<div class="content-body">

<div class="container-fluid">

@RenderBody()

############################################################################################################

<!-- Required vendors -->

@Scripts.Render("~/bundles/jsasset")

@RenderSection("script", required:false)

<!-- Circle progress -->

#############################################################################################################

A la fin du body

##############################################################################################################

#################################################COURS 13/01/2024###################################################

<a href = "@Url.Action("nom\_controleur", "nom\_model")>

@Html.ActionLink()

##################################################COURS 20/01/2024 #################################################

open classrom

####################################################################################################""###############

Pour ne pas avoir à écrire du texte dans notre code, on utilise le fichier ressource comme ça on le réfère

Juste dans notre code