

Projet – Automatisation E2E avec Playwright, POM et Gherkin

Objectifs

- Mettre en pratique l'ensemble des notions vues en TP :
 - Automatisation E2E avec Playwright
 - Modèle **Page Object Model (POM)**
 - Rédaction de scénarios en **BDD / Gherkin** (avec `@cucumber/cucumber` ou `playwright-bdd`)
 - Utilisation de mocks
- Concevoir une suite de tests complète et maintenable sur un site web réel

1. Sujet

L'objectif est de concevoir une **suite de tests E2E complète** sur un site web existant de votre choix.

Le site choisi doit :

- être public et accessible sans authentification complexe,
- comporter plusieurs pages ou parcours utilisateurs,
- permettre quelques interactions (navigation, formulaires, filtres, etc.).

2. Livrable

Le livrable devra être **déposé sur un dépôt GitHub** contenant :

- Le projet complet
- Un fichier `README.md` décrivant :
 - Le site choisi
 - Les scénarios testés
 - Les étapes d'installation et d'exécution (`npm install`, `npm run test`, `npm run bdd`, etc.)
 - Les éventuelles difficultés rencontrées
- Le dépôt doit être propre : pas de dépendances dans le repo (`node_modules` ignoré), README complet, commits clairs et réguliers.

3. Critères de réussite

- Projet fonctionnel et exécutable localement
- Scénarios Gherkin cohérents et lisibles
- Respect du modèle POM
- Code clair, organisé et maintenable
- Dépôt GitHub propre, lisible et bien documenté

4. Conseils

- Choisissez un site avec un parcours utilisateur simple mais varié (login, recherche, ajout au panier, etc.)
- Commencez par un **scénario simple** avant d'en ajouter d'autres

- Soignez la lisibilité des steps Gherkin
- Testez vos sélecteurs dans Playwright Inspector (mode debug `--debug`) avant de les intégrer
- Structurez bien vos classes de pages pour éviter la duplication de code