JS 비동기 세션

13번째 세션

NEXT X LIKELION 김민규

Intro

- HTTP
- Ajax
- 동기 / 비동기
- Fetch or Axios
- JSON

HTTP HTTP란?

- HTTP(Hyper Text Transfer Protocol)는 웹 브라우저와 웹 서버가 웹 페이지(ex. html)나 동영상, 음성 파일 등을 주고받기 위한 프로토콜이다. *프로토콜은 컴퓨터 내부에서, 또는 컴퓨터 사이에서 데이터의 교환 방식을 정의하는 규칙 체계이다. 기기 간통신은 교환되는 데이터의 형식에 대해 상호 합의를 요구한다. 이런 형식을 정의하는 규칙의 집합을 프로토콜이라고 한다.
- Django runserver 후 터미널 창에서도 HTTP를 확인할 수 있음.

```
"GET / HTTP/1.1" 200 573

"GET /static/base.css?v=0.1 HTTP/1.1" 200 385

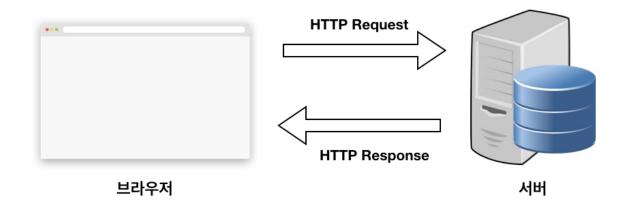
"GET / HTTP/1.1" 200 573

"GET /static/base.css?v=0.1 HTTP/1.1" 304 0
```

Session 13

HTTP HTTP 통신

• HTTP에서는 클라이언트가 서버에 요청(request)을 보내면, 이에 대해 서버가 응답(response)을 반환함.



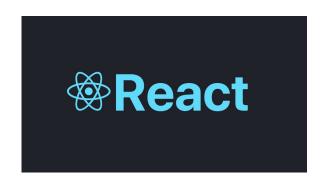
• 만약 클라이언트가 요청이 없다면?



아니 클라이언트가 뭐고 서버가 뭐죠...? 난 Django 밖에 모르는데요...



VS.







심화 내용(궁금하면 검색)

- HTTP에서는 전송 계층 프로토콜로 TCP를 사용하고 네트워크 계층 프로토콜로 IP를 사용하는 것이 일반적. 통칭 TCP/IP라고 부름.
- TCP/IP에서는 IP 주소를 통해 통신할 대상(컴퓨터)을 결정함. 또한 포트 번호를 통해 해당 컴퓨터의 어떤 프로그램과 통신할지 결정.

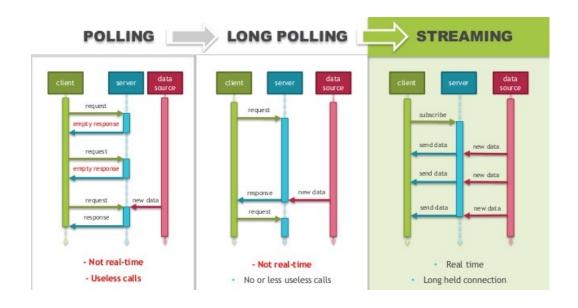


Session 13



심화 내용(궁금하면 검색)

Polling, Websocket



HTTP

HTTP Request, Response

- HTTP 요청 메세지는 요청 행, 요청 헤더, 메세지 본문으로 구성.
- HTTP 응답 메세지는 응답 행, 요청 헤더, 메세지 본문으로 구성.



HTTP HTTP Request, Response

요청 메세지 예시

- Django에서 글 생성 시,

요청 헤더

```
▼ Request Headers
                     View source
  Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xm
  l;q=0.9,image/avif,image/webp,image/apng,*/*;q=0.8,app
  lication/signed-exchange; v=b3; q=0.9
  Accept-Encoding: gzip, deflate, br
  Accept-Language: ko-KR, ko; q=0.9, en-US; q=0.8, en; q=0.7
  Cache-Control: max-age=0
  Connection: keep-alive
  Content-Length: 106
  Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
  Cookie: csrftoken=KvzxiUNSk7q8ZzfR383uoN417SvF73Tf1n2Jd
  qhSq92pzWIHLpJW0prxyhvM5ZZK; sessionid=59jp6ehv40lvdhp
  ykkc39vwg6vo6v99j
   Host: 127.0.0.1:8000
  Origin: http://127.0.0.1:8000
   Referer: http://127.0.0.1:8000/new/
```

요청 메세지 본문

Form Data view source view URL-encoded

csrfmiddlewaretoken: 9GAxEcEewMjomzSumrzMQ346Bkhkuk3Hqy3

JzI8eCOVFWWlk4IfegFrC2Jhrsg9c

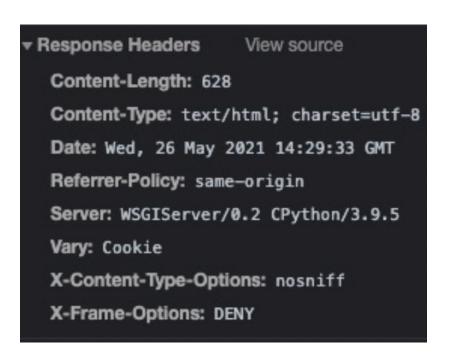
title: 123

content: 123

HTTP HTTP Request, Response

응답 메세지 예시

- Django에서 특정 페이지 진입 시, 응답 헤더



응답 메세지

```
Preview Response Initiator
                                       Timing Cookies
 2 <html lang="en">
       <meta charset="UTF-8" />
       <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
         rel="stylesheet"
         type="text/css"
         href="/static/base.css?v=0.1"
       <title>My Blog</title>
     <body>
       <div class="nav-bar">
         <a class="nav-item" href="/">HOME</a>
         <div class="nav-item">안녕하세요, 123님</div>
         <a class="nav-item" href="/mypage/"> 마이페이지 </a>
         <a class="nav-item" href="/registration/logout">星口이웃</a>
24 <a href="/new/">글 쓰러가기</a>
     </body>
27 </html>
```

HTTPHTTP Request, Response

요청&응답 메세지 예시



http 상태 코드가 궁금하다면,

https://developer.mozilla.org/ko/docs/Web/HTTP/Status

Ajax

(Asynchronous JavaScript + XML)

- Ajax는 XMLHttpRequest라는 자바스크립트 객체를 활용해 웹 서버와 비동기로 통신하고 DOM을 이용하여 웹 페이지를 동적으로 갱신하는 프로그래밍 기법
- 다시 말해, 웹 페이지가 로딩된 후 일부 데이터를 서버로부터 요청할 수 있도록 함.
- Ajax를 위해서는 XMLHttpRequest 객체를 만들어야 하지만, 편의상 fetch API와 axios 라이브러리를 사용해 데이터를 송수신함.

Ajax xml, Json

XML

- Extensible Markup Language의 약자로 W3C에서 정의한 마크업 언어
- Ajax에서 사용하는 데이터 형식을 뜻하는 단어였으나, 최근에는 XML보다는 JSON과 텍스트 데이터를 사용.

XML vs. JSON

• XML과 JSON은 모두 Markup language로, 태그 등을 이용해 문서나 데이터 구조를 명기하는 언어.

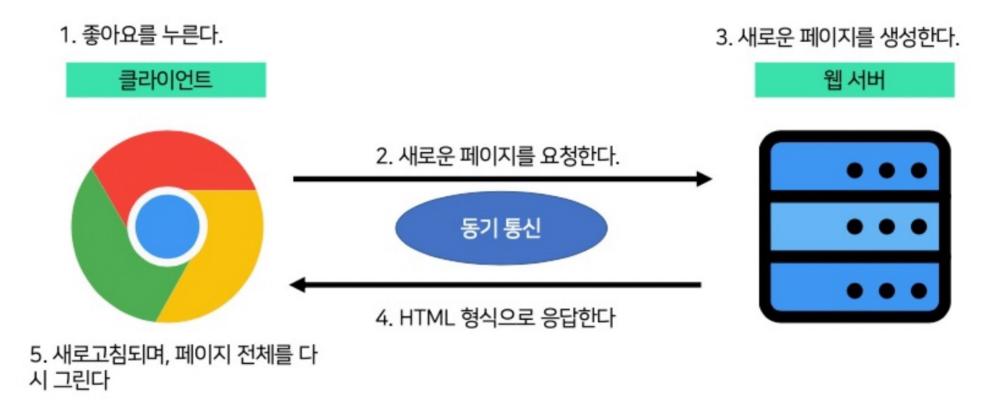
XML

JSON

```
{
    'Person': {
        'age': 26,
        'name': 'minkyu',
        'job': 'dev',
    }
}
```

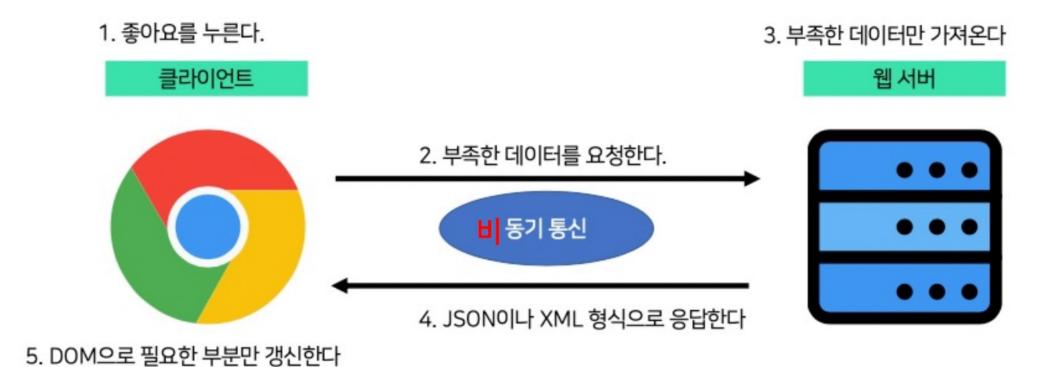
동기/비동기

동기 통신



여러분이 하고 계신 Django 프로젝트, 고파스 등이 이러한 SSR(Server Side Rendering)로 동작합니다.

동기/비동기 비동기 통신



인스타그램에서 좋아요를 누르면 페이지가 새로 로딩되지 않고 하트가 증가하는 것이 예시입니다.

동기/비동기 비동기 통신의 장점

- **필수 데이터로만 통신**하기 때문에 처리 속도가 빠르고 서버 부하와 통신 트래픽 부하가 적다.
- 비동기로 통신하기 때문에 각 영역에서 다른 작업을 처리할 수 있음.
- 페이지를 전환하는 것이 아닌 페이지 일부만을 변경하기 때문에 빠른 렌더링이 가능함.

- git clone https://github.com/minqrii/Next Session13.git
- cd djangolike
- pipenv shell
- pipenv install Django
- cd djangolike
- code
- python manage.py makemigrations
- python manage.py migrate
- python manage.py createsuperuser
- python manage.py runserver

Session 13

Like Model 추가

```
class Like(models.Model):
    post = models.ForeignKey(
        Post, on_delete=models.CASCADE, related_name="likes"
    )
    user = models.ForeignKey(
        User, on_delete=models.CASCADE, related_name="likes"
    )
```

- python manage.py makemigrations
- python manage.py migrate

Admin.py에 Model 등록

```
from django.contrib import admin
from .models import Post, Comment, Like
# Register your models here.

admin.site.register(Post)
admin.site.register(Comment)
admin.site.register(Like)
```

동기 통신으로 먼저 구현합니다.

Detail.html에 like 전용 form 추가

```
{% if user.is_authenticated %}
  <form method="POST">
    {% csrf_token %}
    <input type="text" name="content" placeholder="댓글을 입력하세요" />
    <button type="submit">댓글 쓰기</button>
  </form>
  <form method="POST" action="{% url 'like' %}">
    {% csrf_token %}
    <input type= "hidden" name="post_pk" value="{{ post.pk }}">
    <button type="submit">좋아요</button>
  </form>
  {% endif %}
  <div>좋아요 {{post.likes.count}}개</div>
</div>
{% endblock content %}
```

Session 13

Url.py

```
urlpatterns = [
    path('admin/', admin.site.urls),
    # auth
    path('registration/signup', views.signup, name="signup"),
    path('registration/login', views.login, name="login"),
    path('registration/logout', views.logout, name="logout"),
    path('', views.home, name="home"),
    path('new/', views.new, name="new"),
    path('mypage/', views.mypage, name="mypage"),
    path('detail/<int:post_pk>', views.detail, name="detail"),
    path('edit/<int:post_pk>', views.edit, name="edit"),
    path('delete/<int:post_pk>', views.delete, name="delete"),
    path('delete_comment/<int:post_pk>/<int:comment_pk>',
         views.delete_comment, name="delete_comment"),
    #like
    path('like', views.like, name="like")
```

View.py에 like 올려주는 view 작성

```
from django.shortcuts import render, redirect
from .models import Post, Comment, Like

from django.contrib.auth.models import User
from django.contrib import auth
from django.contrib.auth.decorators import login_required
```

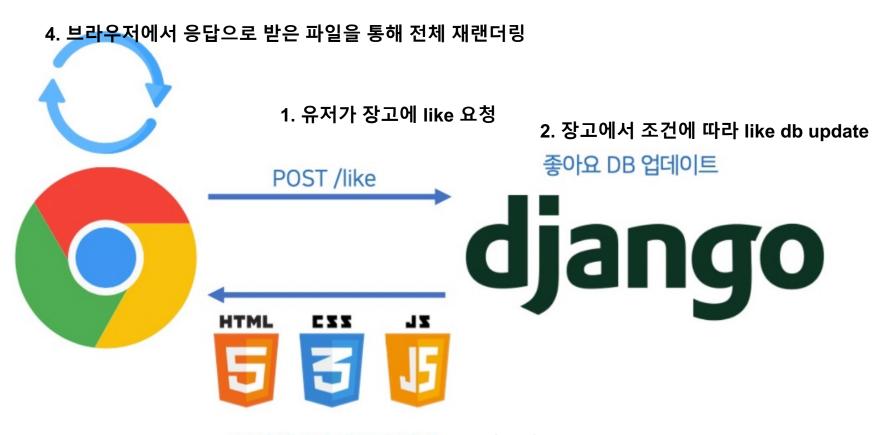
실습 1. 기존 글쓰기 CRUD와 같이 views.py를 작성합니다.

조건

- 1. 좋아요를 누르면 해당 글의 좋아요를 증가시킵니다.
- 2. 이미 좋아요를 누른 글이라면 좋아요를 취소합니다.
- 3. 좋아요를 누르면, 해당 글의 detail 페이지로 redirect 해줍니다.

Session 13

동기 통신의 동작 방식



업데이트된 정보가 담긴 정적 파일 전달

업데이트된 정보가 담긴 3. 장고에서 redirect detail -> render html

동기 통신의 단점

- 서버가 데이터를 보내기 전까지 클라이언트는 아무 것도 할 수 없음
- 웹 페이지 전체를 주고받기 때문에 불필요한 작업으로 인한 소요가 크다.



이러한 단점을 해결하기 위해 비동기 통신이 등장함.

이번엔 비동기 통신으로 구현해봅시다.

알아야 할 사전 개념

- 1. Django와 브라우저에서 JSON 다루기
- 2. 저번 세션에서 다루었던 DOM Control

JSON



- JSON.stringify(): 자바스크립트 객체를 JSON 문자열로 변환
- JSON.parse(): JSON 문자열을 자바스크립트 객체로 환원



- json.dumps(): dict 형식을 JSON 문자열로 변환
 json.loads(): JSON 문자열을 dict 형식으로 환원

비동기 통신의 동작 방식

4. 좋아요 개수에 해당하는 DOM만 수정!



Detail.html에 좋아요 버튼 추가(form 아님)

```
{% if user.is_authenticated %}
<form method="POST">
 {% csrf_token %}
  <input type="text" name="content" placeholder="댓글을 입력하세요" />
 <button type="submit">댓글 쓰기</button>
</form>
<button id="like-button">좋아요</button>
{% endif %}
<div id="like-count">좋아요 {{post.likes.count}}개</div>
```

그래서 button을 click 했을 때 무슨 일이 일어나는데요...?

사실 지금은 아무 일도 안 일어납니다. onClick 이벤트를 추가해서 무슨 일이 일어나게 해봅시다.

Session 13

onClick 이벤트 추가 방법

1. 버튼에 직접 attribute 추가하기

```
{% if user.is_authenticated %}

<form method="POST">

{% csrf_token %}

<input type="text" name="content" placeholder="댓글을 입력하세요" />

<button type="submit">댓글 쓰기</button>

</form>

<button id="like-button" onclick="alert('좋아요 버튼이 눌렸어요')">좋아요</button>

{% endif %}

@<div id="like-count">좋아요 {{post.likes.count}}개</div>

</div>
```

onClick 이벤트 추가 방법

2. script 이용. DOM으로 onClick event를 추가할 element를 지정하고, onClick시 실행할 함수를 직접 선언한다.

```
{% if user.is_authenticated %}
 <form method="POST">
   {% csrf_token %}
   <input type="text" name="content" placeholder="댓글을 입력하세요" />
   <button type="submit">댓글 쓰기</button>
 </form>
 <button id="like-button">좋아요</button>
 {% endif %}
 <div id="like-count">좋아요 {{post.likes.count}}개</div>
</div>
<script>
 const likeBtn = document.getElementById('like-button')
 likeBtn.onclick = () => {
   alert('좋아요 버튼이 눌렸어요')
</script>
```

onClick 이벤트 추가 방법

3. Script에서 함수 선언 후, html단에서 가져와 씀.

Fetch API

 https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Fetch_API/Using_Fetch

```
const data = { username: 'example' };
fetch('https://example.com/profile', {
 method: 'POST', // or 'PUT'
 headers:
    'Content-Type': 'application/json',
 body: JSON.stringify(data),
.then(response => response.json())
.then(data => {
  console.log('Success:', data);
.catch((error) => {
 console.error('Error:', error);
});
```

Fetch API

• Fetch API를 적용하여 요청을 보내는 함수를 작성해봅시다.

```
<script>
 const like = () => {
   fetch('/like', {
     method: "POST",
     body: JSON.stringify({post_pk : "{{post.pk}}"})
   })
    .then(response => response.json())
    .then(res => document.getElementById("like-count").innerHTML = '좋아요' + res.like_count + '개')
    .catch(err => console.error(err))
<<u>/</u>script>
```

비동기 좋아요 구현

Django에서 브라우저(html)에서 보낸 요청 받기

먼저 Views.py에 필요한 것 import

```
from django.views.decorators.csrf import csrf_exempt
from django.http import HttpResponse
import json
```

```
@csrf_exempt
def like(request):
    if request.method == "POST":
        request_body = json.loads(request.body)
        post_pk = request_body["post_pk"]
```

Session 13

Views.py에서 request body 받기

```
@csrf_exempt
def like(request):
   if request.method == "POST":
       request_body = json.loads(request.body)
       post_pk = request_body["post_pk"]
       existing_like = Like.objects.filter(
           post = POST.objects.get(pk=post_pk),
           user = request.user
       #좋아요 취소
       if existing_like.count() > 0 :
           existing_like.delete()
       #좋아요 생성
       else:
           Like.objects.create(
               post = POST.objects.get(pk=post_pk),
               user = request.user
```

Views.py에서 response 보내기

```
#좋아요 취소
   if existing_like.count() > 0 :
       existing_like.delete()
   #좋아요 생성
    else:
       Like.objects.create(
           post = POST.objects.get(pk=post_pk),
           user = request.user
post_likes = Like.objects.filter(
    post = Post.objects.get(pk=post_pk)
response = {
    'like_count' : post_likes.count()
return HttpResponse(json.dumps(response))
```

왜 HttpResponse를 사용해야하나요?

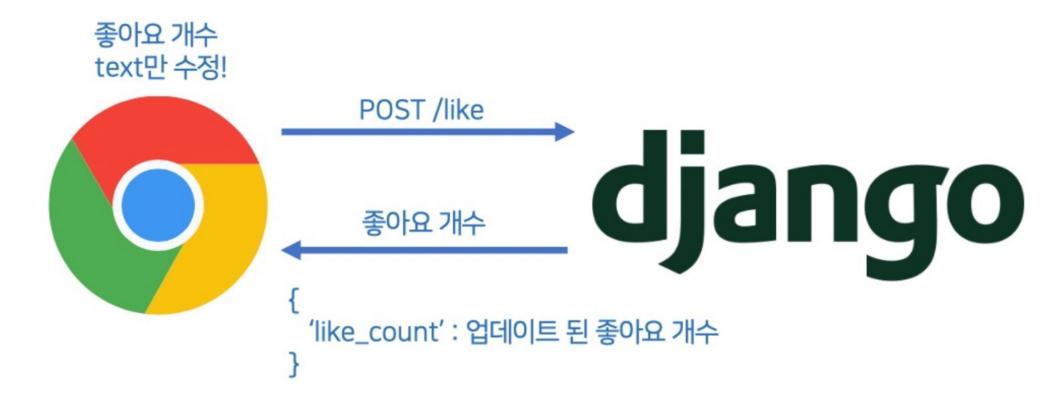
```
response = {
    'like_count' : post_likes.count()
}
return HttpResponse(json.dumps(response))
```

http request에 대한 응답은 http response 형식(응답 행, 응답 헤더, 메세지)에 맞아야 합니다.

```
response = {
    'like_count' : post_likes.count()
}
return (json.dumps(response))
```

아래의 경우는 메세지에 해당하는 데이터만 존재하기 때문에, 형식에 맞는 정보를 자동으로 반환하는 httpResponse라는 모듈을 사용해야 합니다.

좋아요를 비동기 통신으로 구현



Session 13 NEXT X LIKELION

Fetch 대신 axios?

- https://github.com/axios/axios
- Axios의 장점
 - 1. JSON data를 자동으로 변환해줌
 - 2. Nodejs에서도 사용할 수 있음
 - 3. 문법이 간결함

Fetch 대신 axios?

- https://github.com/axios/axios
- Axios의 장점
 - 1. JSON data를 자동으로 변환해줌
 - 2. Nodejs에서도 사용할 수 있음
 - 3. 문법이 간결함

Axios 활용하기

스크립트 추가

<script src="https://unpkg.com/axios/dist/axios.min.js"></script>

```
<script src="https://unpkg.com/axios/dist/axios.min.js"></script>

<script>
const like = () => {
    axios('/like', {
        method: "POST",
        data: {post_pk : "{{post.pk}}"}
})
    .then(res => document.getElementById("like-count").innerHTML = "좋아요" + res.data.like_count + "개")
}
</script>
```

Axios 더 간결하게 쓰기

Axios.[method](url, data, headers)

```
<script src="https://unpkg.com/axios/dist/axios.min.js"></script>
]<script>
const like = () => {
    axios.post('/like', {post_pk : "{{post.pk}}"})
    .then(res => document.getElementById("like-count").innerHTML = "좋아요" + res.data.like_count + "개")
}
| </script>
```

Promise.then 대신 async/await

```
<script src="https://unpkg.com/axios/dist/axios.min.js"></script>
<script>
 const like = async () => {
   try {
     const response = await axios.post('/like', {post_pk : "{{post.pk}}}"})
     document.getElementById("like-count").innerHTML = "좋아요" + response.data.like_count + "개"
   catch (e) {
     console.error(e)
</script>
```

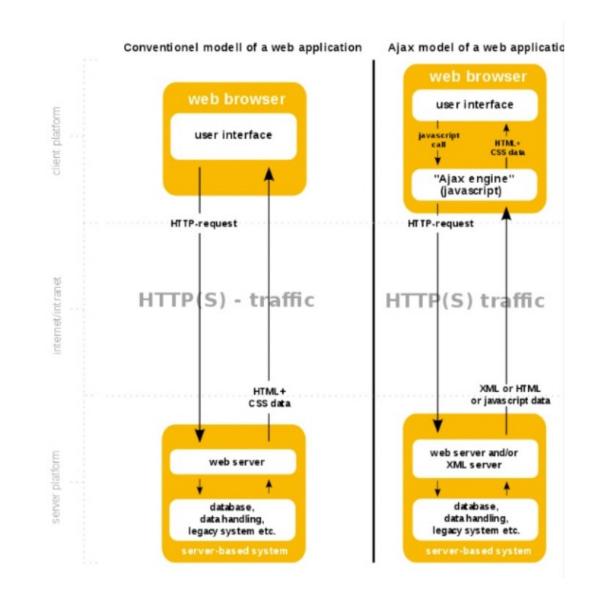
총정리

동기 통신

- 1. Html 정적 파일 수신
- 2. 새로운 요청시 매번 새로 고침

비동기 통신

- 1. JSON 송수신
- 2. 필요한 부분만 DOM 수정



비동기에 대해

사실 비동기는 어렵고 심오합니다. 지크한 건 걸음마...

콜백지옥,

Promise,

이벤트 루프를 추가적으로 공부해보시길 바랍니다.

과제

- 1. 게시글에 접속했을 때, 유저가 좋아요를 누른 게시글이면 좋아요가 빨간색으로 표시되도록 해주세요. 최초 접속 시에도 가능해야 합니다.
- 2. 스크랩 기능을 만들어주세요. 스크랩한 게시물은 마이페이지에서 확인 가능하며, 총 스크랩된 횟수는 해당 게시글 작성자만 확인할 수 있도록 해주세요.
- 3. 마이페이지를 만들고, 좋아요 누른 게시글과 스크랩한 게시물의 제목만 모아볼 수 있게 만들어주세요.