Рекомендательные системы (часть 1) Практикум на ЭВМ, весна 2018

Попов Артём Сергеевич

МГУ имени М. В. Ломоносова, факультет ВМК, кафедра ММП

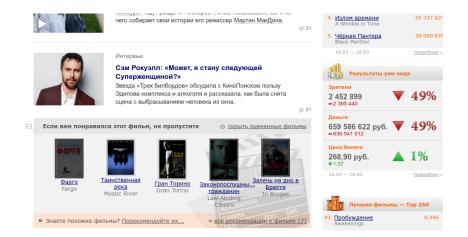
29 марта 2018 г.

Введение

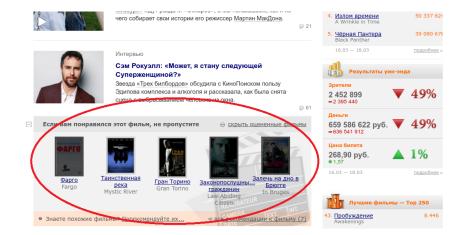
Корреляционные методы

Classification-based

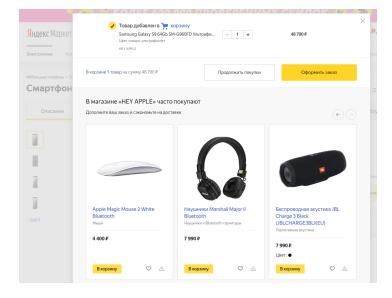
Рекомендации фильмов на сайте Кинопоиск



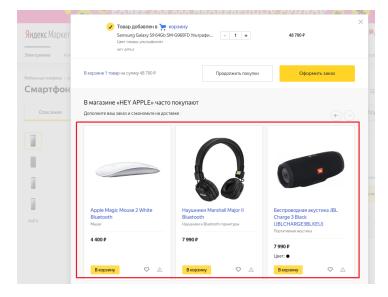
Рекомендации фильмов на сайте Кинопоиск



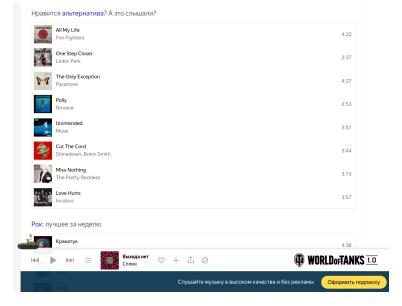
Рекомендации от сервиса Яндекс. Маркет



Рекомендации от сервиса Яндекс. Маркет



Рекомендации песен от сервиса Яндекс. Музыка



Формальная постановка задачи

Дано:

- ightharpoonup U множество субъектов (users/пользователи)
- I множество объектов (items/товары/ресурсы)
- ▶ Y множество возможных действий
- ▶ Т множество транзакций

$$T = \{(u_j, i_j, y_j) \mid u \in U, i \in I, y \in Y\}_{j=1}^N$$

Пример: сайт с музыкой

- ▶ U пользователи сайта
- ▶ / песни на сайте
- ▶ Y_1 прослушать песню на 70%, $Y_1 = \{e\}$ Y_2 поставить оценку песне, $Y_2 = \{0,1,2,3,4,5\}$ $Y = Y_1 \cup Y_2$



Формальная постановка задачи

- ▶ Пусть $Y = \{\mathbb{Z}_+ \cup \{0\}\}$ (для простоты изложения)
- ▶ Работать со списком транзакций неудобно, заведём матрицу пользователи-айтемы (bag of items) $X \in \mathbb{R}^{|U| \times |I|}$:

$$X_{ui} = \sum_{j=1}^{N} [u_j = u][i_j = i]y_j$$
, если (u,i) встречалась в X

Не все ячейки X заполнены, но не значит, что они нулевые!

Основные задачи:

- ightharpoonup Предсказать незаполненные ячейки X
- ▶ Посчитать близости $\rho(u, u')$, $\rho(i, i')$, $\rho(u, i)$
- ightharpoonup Сформировать рекоммендации для всех u (по всем i)

Пример. Покупки в интернет-магазине

- ▶ U множество интернет-пользователей
- ▶ / множество товаров в магазине
- ▶ Y пользователь купил товар
- ► $X_{ui} = \mathbb{I}[u$ купил товар i]

Задачи, которые можно решать:

- ▶ рекомендовать клиенту другие товары
- рекомендовать клиенту товары во время его следующей покупки
- ▶ информировать клиента о наличии товара

Пример. Конкурс Netflixprize

Конкурс (ссылка) проходил в с 2006 по 2009 год Призовой фонд: **1 000 000** долларов

- lacktriangledown U множество пользователей сервиса
- I множество фильмов
- ► Y оценка фильма
- ▶ $X_{ui} = \mathbb{I}[u$ рейтинг, выставленный u для i]

Метрика качества: MSE

Что необычного:

- ▶ Один из первых конкурсов с большим призовым фондом
- ▶ Один из первых больших датасетов для рекомендаций
- ▶ Многие методы появились во время решения конкурса
- ► Много методов рекомендаций для оптимизации MSE

Тривиальные рекоммендации

Пусть
$$Y = \{1\}$$
 (1, если купил)

Идея: клиенты, купившие i_0 , также купят $I(i_0)$

- 1. Пусть пользователь u_0 купил товар i_0
- **2.** Множество пользователей, покупавших товар i_0

$$U(i_0) = \{u \in U | x_{ui_0} \neq \varnothing, u \neq u_0\}$$

3. Множество товаров, близких данному товару

$$I(i_0) = \{i \in I | \sin(i, i_0) > \delta\}$$
$$\sin(i, i_0) = \frac{|U(i_0) \cap U(i)|}{|U(i_0) \cup U(i)|}$$

4. Взять наибольшие по $sim(i,i_0)$ элементы из $I(i_0)$

Пример данных

Таблица: Матрица X — покупки пользователей

телефон	наушники	аккумулятор	sd-карта	тостер	блендер
+					+
+	+	+	+		
+	+			+	+
+	+				
	+	+		+	+
	+				
	+			+	
	телефон + + + +	телефон наушники + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	телефон наушники аккумулятор +	телефон наушники аккумулятор sd-карта +	телефон наушники аккумулятор sd-карта тостер +

Что порекомендуется Вове?

Пример данных

Таблица: Матрица X — покупки пользователей

телефон	наушники	аккумулятор	sd-карта	тостер	блендер
+					+
+	+	+	+		
+	+			+	+
+	+				
	+	+		+	+
	+			+	
	+			+	
	телефон + + + +	телефон наушники + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	телефон наушники аккумулятор + + + + + + + + + + + + + + +	телефон наушники аккумулятор sd-карта + + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	телефон наушники аккумулятор sd-карта тостер + + + + + + + + + + + + + +

Что порекомендуется Роме?

Проблемы подхода

- ▶ Рекомендации тривиальные (всё самое популярное)
- lacktriangle Не учитываются интересы конкретного пользователя u_0
- Проблема холодного старта (нечего рекомендовать новым пользователям)
- ▶ Хранение матрицы X

User-based рекомендации

Идея: клиенты, похожие на u_0 , также купили купят $I(u_0)$

1. Множество пользователей, похожих на u_0

$$U(i_0) = \{u \in U | \sin(u, u_0) > \delta_1, u \neq u_0 \}$$

2. Множество пользователей, купивших товар i

$$V(i) = \{u \in U | x_{ui} \neq \emptyset\}$$

3. Множество товаров, близких данному пользователю

$$I(u_0) = \{i \in I | \sin(u_0, i) > \delta_2\}$$

$$\sin(u_0, i) = \frac{|U(u_0) \cap V(i)|}{|U(u_0) \cup V(i)|}$$

4. Взять наибольшие по $sim(u_0, i)$ элементы из $I(u_0)$

Проблемы подхода

- ▶ Нет рекомендаций для нетипичных пользователей
- ▶ Проблема холодного старта
- ightharpoonup Хранение матрицы X

Item-based подход

Идея: с товарами, которые покупал u_0 , часто покупают $I(u_0)$

1. Множество товаров, близких хоть какому-то из товаров u_0

$$I(u_0) = \{i \in I | \exists i_0 : x_{u_0 i_0} \neq \varnothing, \ \underset{item}{\text{sim}} (i, i_0) > \delta\}$$

2. Взять наибольшие по $sim(i,i_0)$ элементы из $I(u_0)$

Недостатки:

- ▶ Снова тривиальность
- Проблема холодного старта
- ightharpoonup Хранение матрицы X

User-based KNN

Пусть
$$Y = \{1, 2, 3, \dots, K\}$$
 (рейтинги)

$$\hat{x}_{ui} = \bar{x}_u + \frac{\sum_{u' \in U_{\alpha}} \sin(u, u')(x_{u'i} - \bar{x}_{u'})}{\sum_{u' \in U_{\alpha}} \sin(u, u')}$$

$$\hat{x}_{ui}$$
 — предсказания рейтинга

$$ar{x}_u = rac{1}{|I(u)|} \sum_{i \in I(u)} x_{ui}$$
 — средние рейтинги пользователя

$$U_{lpha}(u)=\{u'|sim(u,u')>lpha\}$$
 — близкие пользователи $I(u)$ — множество оценённых товаров

Item-based KNN

$$\hat{x}_{ui} = \bar{x}_i + \frac{\sum_{i' \in I_{\alpha}} \sin(i, i') (x_{ui'} - \bar{x}_{i'})}{\sum_{i' \in I_{\alpha}} \sin(i, i')}$$

 \hat{x}_{ui} — предсказания рейтинга

$$ar{x_i} = rac{1}{|U(i)|} \sum_{u \in U(i)} x_{ui}$$
 — средние рейтинги товара

$$I_{\alpha} = \{i' | sim(i,i') > \alpha\}$$
 — близкие товары

U(i) — множество пользователей, оценивших товар

Параметры метода

Функции близости:

- ▶ Корреляция Пирсона
- ▶ Косинусная мера близости
- ▶ Мера Жаккарда

Почему KNN?

$$\sum_{i=1}^{N} w_i(x)(\alpha - y_i)^2 \to \min_{\alpha}$$

$$a(x) = \frac{\sum_{i=1}^{N} w_i(x) y_i}{\sum_{i=1}^{N} w_i(x)}$$

Итоги

Кореляционные методы:

- ▶ Интуитивные и понятные
- lacktriangle Легко реализовать для небольших множеств U и I
- ▶ Нет никаких теоретических обоснований
- ▶ Не ставится никакой задачи оптимизации, работа метода зависит только от понимания задачи
- ▶ Проблема холодного старта
- Проблема работы с большой матрицей
 Необходимы специальные модели для работы с матрицей, например, map-reduce

Задача рекомендаций, как задача классификации/регрессии

Пусть $y \in \{1, 2, ..., K\}$ (рейтинги для фильмов)

Признаковые описания:

- ▶ user: пол, возраст, интересы, one-hot вектор user
- ▶ item: жанр фильма, описание, one-hot вектор item

Обучающая выборка: все пары (u,i), для которых известен y

Обучение: обучаем любой алгоритм классификации/регрессии

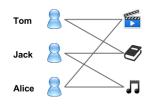
Выдача рекомендаций: для каждого user выдаём items с наибольшим предсказанным y

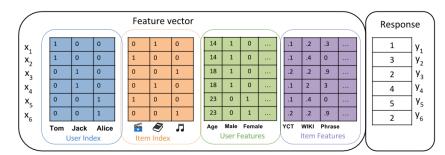
Какие есть проблемы?

Сложности подхода

- ▶ Как учитывать взаимодействие пользователей и товаров?
- ► Как учитывать негативные примеры? (пользователь не покупает товар)
- ▶ Как отбирать кандидатов для вычисления у?

Множества признаков





Множества признаков



В качестве признаков добавлена история пользователя

Проблема отсутствия взаимодействия

▶ Не учитываются взаимодействия пользователя и товара

Проблема отсутствия взаимодействия

▶ Не учитываются взаимодействия пользователя и товара

Вспомним, что у нас есть информация о взаимодействиях x_{ui} Количество таких признаков |U| + |I| для каждой пары (u, i)

Проблема отсутствия взаимодействия

▶ Не учитываются взаимодействия пользователя и товара

Вспомним, что у нас есть информация о взаимодействиях x_{ui} Количество таких признаков |U| + |I| для каждой пары (u, i)

Пусть наша модель изначально была линейной:

$$\hat{x}_{ui} = \sum_{f} w_f x_f + \sum_{u' \in U} w_{u'} [u = u'] + \sum_{i' \in I} w_{i'} [i = i']$$

Добавим в качестве признака историю пользователей:

$$\hat{x}_{ui} = \sum_{f} w_f x_f + \sum_{u' \in U} w_{u'} [u = u'] + \sum_{i' \in I} w_{i'} [i = i'] + \sum_{i'} w_{ui'} x_{ui'} + \sum_{u'} w_{u'i} x_{u'i}$$

Квадратичная модель

Пойдём дальше: хотим добавить признак индикатор пары $[user = u, item = i] = [user = u][item = i] = x_u x_i$

Таких признаков $|U| \times |I|$ (больше чем объектов) — легко переобучиться

По сути, теперь модель не линейная, а квадратичная:

$$\hat{x}_{user,item} = w_0 + \sum_{u' \in U} w_{u'} x_{u'} + \sum_{i' \in I} w_{i'} x_{i'} + \sum_{u' \in U} \sum_{i' \in I} w_{u'i'} x_{u'} x_{i'}$$

Факторизационные машины

Пусть
$$w_{ui} = \langle v_u, v_i \rangle$$
, где $v_u, v_i \in \mathbb{R}^m$

Модель «Factorization machine» 1 2 (FM):

$$\hat{x}_{user,item} = w_0 + \sum_{u' \in U} w_{u'} x_{u'} + \sum_{i' \in I} w_{i'} x_{i'} + \sum_{u' \in U} \sum_{i' \in I} w_{u'i'} x_{u'} x_{i'}$$

Обучение модели с помощью SGD (или ALS или MCMC)

¹https://www.csie.ntu.edu.tw/ b97053/paper/Rendle2010FM.pdf

²https://mk-minchul.github.io/Factorization Machine/

Проблема отсутствия отрицательных примеров

Пусть $y \in \{1\}$ (покупка товара)

Предложенный метод в лоб не работает, так как нет объектов отрицательного класса

Что делать?

Проблема отсутствия отрицательных примеров

Пусть $y \in \{1\}$ (покупка товара)

Предложенный метод в лоб не работает, так как нет объектов отрицательного класса

Что делать?

Сэмплировать негативные примеры

Генерация негативных примеров

- ▶ Все, которых нет в выборке (невозможно)
- Случайные из равномерного распределения
- Случайные с вероятностями, пропорциональными популярности объекта
- ▶ Объекты, которые рекомендует какой-то алгоритм, но они не были куплены
- ▶ Комбинация стратегий

Проблема выбора списка рекомендаций

Невозможно получить оценки сразу для всех товаров

Давайте проведём отбор кандидатов:

- ▶ Только популярные
- ▶ Только находящиеся в той же категории, что и текущий
- ▶ Только те, которые уже покупал пользователь
- ▶ Которые близки (sim) к текущему
- ▶ Заранее подготовленные списки
- Которые считаются вероятными у других подходов к рекомендациям

О подходе

- ▶ Очень хорошее качество
- ▶ Не так часто упоминается в статьях...
- ▶ ... но именно так часто делают на практике
- Легко ансамблировать разные другие алгоритмы рекомендаций
- ▶ Легко учитывать контент текст, картинки

To be continued...

- Методы с латентными переменными
- Матричные разложения
- Оценивание качества рекомендаций
- ▶ Продвинутые реализации корреляционных методов