

# ТЕРМИНОЛОГИЧЕСКИЙ ТРЕНАЖЕР

руководство по эксплуатации

**1. Запуск - в командной строке.** Если параметр не задан, то загружается файл данных tte1.txt.

Пример:

```
./tte1.run    - в GNU OS  
tte1.exe     - в Windows
```

Если при запуске задан параметр, то он должен специфицировать загружаемый файл.

Пример:

```
./tte1.run tte_dat/tte3.txt - в GNU OS  
tte1.exe tte_dat\tte3.txt   - в Windows
```

При работе в Windows желательно изменить параметры отображения (цвета фона и текста, размеры и т.п.) для большего удобства. Может потребоваться изменение кодировки.

**На первом шаге** работы программы выдаются по очереди все понятия. Для перехода к каждому следующему понятию необходимо нажимать на клавишу Enter.

**На втором шаге** выдается определение и пронумерованный список наименований понятий. Требуется ввести правильный номер понятия и нажать на Enter.

**На третьем шаге** выдаются определения и требуется вводить наименования понятий.

**2. Файл исходных данных.** Для самостоятельной подготовки файла исходных данных следует придерживаться следующей построчной структуры:

1. Число, показывающее количество терминологических статей в файле. Далее, в этой же строке, может быть текст, комментирующий содержание файла. Этот текст может отсутствовать.

2. Наименование понятия - слово или сочетание нескольких слов.

3. Определение понятия. Должно занимать одну строку. Длина - произвольная.

4. Наименование.

5. Определение.

И так далее пары из наименований и определений.

В файле можно разместить от 11 до 32 терминологических статей (пар из термина и определения). В качестве примера может быть рассмотрен файл tte1.txt (идет в комплекте с исполняемым кодом).

**3. Исходный код** написан на C++11. Компилируется как стандартное консольное приложение. Никакие дополнительные библиотеки не используются. Для компиляции в среде GNU OS (Debian 11) использовалась команда:

```
g++ -std=c++11 -o tte1.run tte1.cpp
```

(С) И.Г. Яр-Мухамедов, 2022.