

L'idée

Un enseignant a ainsi créé un serious game inspiré du jeu vidéo d'aventure historique "Colossal Cave Adventure", mettant en scène deux scénarios,

- l'un post-apocalyptique pour l'apprentissage du raisonnement clinique
- l'autre médiéval fantastique pour la prise en charge des hémorragies d'accouchement,

joués en direct sur Discord par des groupes d'étudiants guidés par des organigrammes d'action préalablement définis.

Contexte

La crise sanitaire du Covid-19 a profondément modifié les méthodes d'enseignement, entraînant une forte augmentation de la numérisation des cours à l'échelle nationale.

Cette transition a nécessité une adaptation rapide des enseignants et des étudiants aux nouveaux outils numériques.



A Université Grenoble Alpes, où la formation des sages-femmes est fortement axée sur la pratique, l'utilisation de serious games s'est révélée être une méthode efficace pour simuler des situations procédurales et impliquer les étudiants.



jeu sérieux textuel

The image is a composite showing two versions of a document. On the left is a photograph of an open historical manuscript. The left page has a decorative border and the title 'L'ART DE LA GUERRE' at the top. The right page contains text in French, including 'L'ART DE LA GUERRE' and 'L'ART DE LA GUERRE'. On the right is a digital illustration of a similar page, but it is highly colorful and decorated with various cartoonish characters and objects, making it more engaging for children. The illustration includes a large green monster, a small red character, and various other whimsical elements.

Cette approche ludique permet aux étudiants de se plonger dans des situations pratiques tout en bénéficiant d'un environnement d'apprentissage engageant et interactif.



Notre projet est un plugin Moodle développé en PHP. Il sera disponible gratuitement pour les professeurs curieux de rendre leurs cours plus ludiques pour leurs étudiants.

de rendre leurs cours plus ludiques pour leurs étudiants.

