



# DIPLOMA THESIS

## Modular Smart Home System

Add subtitle

Performed in 2025/26 by:

Fabian Schätzschock  
Richard Krammer

Supervisors:

Supervisor 1  
Supervisor 2

St. Pölten, on 04.04.2025

---

Submission Statement:  
Date:

Supervisors:



# Affidavit

The undersigned candidates have chosen to prepare a diploma thesis with the following task description in accordance with the Schulunterrichtsgesetz (School Education Act) § 34 Abs. 3 Z 1 and § 37 Abs. 2 Z 2 [1], in conjunction with the provisions of the Prüfungsordnung BMHS (Examination Regulations for Vocational Middle and Higher Schools), Federal Law Gazette II No. 177/2012 [2], as amended

## Modular Smart Home System

Add subtitle

Individual tasks within the overall project:

- **Fabian Schätzschock:** Task 1
- **Richard Krammer:** Task 2

The candidates acknowledge that the diploma thesis must be worked on and completed independently and outside of class time, although class results may be incorporated if appropriately cited as such.

The complete diploma thesis must be submitted digitally and in two printed copies to the supervising teacher no later than **04.04.2025**.

The candidates further acknowledge that cancellation of the diploma thesis is not possible.

**Fabian Schätzschock**

---

**Richard Krammer**

---



# Contents

<b>1</b>	<b>Einführung</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Konzept</b>	<b>3</b>
2.1	Software . . . . .	3
2.2	Hardware . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Anforderungen</b>	<b>5</b>
3.1	Software . . . . .	5
3.1.1	MQTT . . . . .	5
3.1.2	Display . . . . .	5
3.1.3	UI-Library . . . . .	5
3.1.4	Input . . . . .	5
3.1.5	Display . . . . .	5
3.2	Hardware . . . . .	6
3.2.1	MCU . . . . .	6
3.2.2	Eingabemöglichkeit . . . . .	6
3.2.3	Display . . . . .	6
3.2.4	ARGB . . . . .	6
<b>4</b>	<b>Software</b>	<b>7</b>
4.1	Projektstruktur . . . . .	7
4.2	User Interface . . . . .	7
4.2.1	SquarelineStudio . . . . .	7
4.2.2	Touch Control . . . . .	7
4.3	Kommunikation . . . . .	10
4.3.1	MQTT . . . . .	10
4.3.2	ESP-NOW . . . . .	10
<b>5</b>	<b>Hardware</b>	<b>11</b>
5.1	Umsetzung - V1 . . . . .	11
5.1.1	V1 . . . . .	11
<b>6</b>	<b>Ergebnisse</b>	<b>13</b>
<b>7</b>	<b>Time Tracking</b>	<b>15</b>
7.1	Name 1 . . . . .	15

**Bibliography****17**

# **1 Einführung**





## **2 Konzept**

### **2.1 Software**

Das Control-Panel soll mit dem Netzwerk eines Smarthomes verbunden werden und in der Lage sein, über den im Smarthome bereits integrierten MQTT-Broker mit integrierten Geräten zu kommunizieren und den Status dieser Geräte abzufragen und anzupassen.

### **2.2 Hardware**

Es soll ein Gerät mit Touch-Display entwickelt und über ein reguläres Handyladegerät versorgt werden. Über das Control Panel sollen Zustände (Temperatur, Schalterstatus, usw.) über das Smart Home ausgelesen werden, indem es sich drahtlos mit einem MQTT-Broker verbindet. Es soll als Ergänzung zu unserer Diplomarbeit fungieren, damit die Ereignisse im Haushalt auch ohne Webbrowser ersichtlich sind. Die Technik soll in einem 3D-gedruckten Gehäuse verbaut werden. Die Diplomarbeit ist ein Smart Home System mit modularem Aufbau der einzelnen Sensoren/Aktoren. Diese verbinden sich ebenfalls mit dem Broker und führen Befehle von dort aus oder fügen neue Informationen hinzu.



# 3 Anforderungen

## 3.1 Software

Zur effizienten Realisierung des Panels sind zwei Hauptfunktionalitäten zu implementieren.

### 3.1.1 MQTT

Um eine Kommunikation zu ermöglichen, ist eine MQTT-Library notwendig. Hierfür wurde "PubSubClient" von "knolleary" verwendet. Hierbei handelt es sich um eine simple Library, die nur das Nötigste implementiert, um einen überschaubaren Overhead zu gewährleisten.

### 3.1.2 Display

Bei der Umsetzung des Displays sind zwei Funktionalitäten die es zu implementieren gilt. Zum einen die Anzeige von Informationen und zum anderen die Interaktion mit dem User Interface.

### 3.1.3 UI-Library

Für die Ansteuerung des Displays wurde die "TFT\_eSPI" Library von "Bodmer" verwendet. Diese Library bietet Support für den am Display verwendeten Controller.

### 3.1.4 Input

### 3.1.5 Display

Bei der Umsetzung des Displays sind zwei Funktionalitäten die es zu implementieren gilt. Zum einen die Anzeige von Informationen und zum anderen die Interaktion mit dem User Interface.

## **3.2 Hardware**

### **3.2.1 MCU**

Es wurde sich für einen ESP-32 S3 als Microcontroller entschieden. Dieser ist mit diverser Funktions (Bluetooth, WLAN, ESPNOW ...) sowie genügend Port-Pins ausgestattet um die Information aus dem Server auf den Bildschirm anzuzeigen.

### **3.2.2 Eingabemöglichkeit**

Um mit dem Produkt zu interagieren wurde versucht das Resistive Touch-Panel, welches bereits auf dem Display vormontiert war, zu verwenden. Durch Schwierigkeiten bei der Implementierung in der Software, wurde sich jetzt für einen Rotary-Encoder als Input entschieden. Es wird dann durch Drehen und Drücken durch das Menü navigiert.

### **3.2.3 Display**

Das Display ist mit dem SDD1963 Controller bestückt und kann über einen 16-Bit oder 8-Bit Bus angesteuert werden, letzteres wurde in der im Projekt implementiert. Das Display wurde für seine Größe (7 Zoll) und wegen der Farbdarstellungen ausgewählt.

### **3.2.4 ARGB**

Für eine intuitive Benutzung wird zusätzlich ein Piezo für akustische Signale sowie ARGB LEDs für optische Signale eingeplant. Diese sollen den Anwender durch Licht/Audio einen groben Überblick geben, auch wenn das Control-Panel weiter entfernt ist.

# 4 Software

## 4.1 Projektstruktur

Die grundlegende Struktur des Projekts folgt der von PlatformIO normalisierten Projektstruktur. Die Funktionen werden nach ihrer Verwendung in verschiedene Dateien in der *FaRiLib* Library aufgeteilt, diese ist in ein *src* und *include* Directory aufgegliedert.

## 4.2 User Interface

### 4.2.1 SquarelineStudio

SquarelineStudio ist eine Software, die es ermöglicht, ein User Interface mithilfe eines Drag-and-Drop-Editors zu erstellen und in C-Code zu exportieren. Dieser Code kann dann zusammen mit den beiden Libraries *TFT\_eSPI* und *lvgl* in PlatformIO integriert werden.

#### **TFT\_eSPI**

TFT\_eSPI ist eine Library für Grafik und Fonts auf einem TFT-Display. Sie ist mit vielen verschiedenen Controllern kompatibel und bietet viele Funktionen, um verschiedene TFT-Display anzusteuern. Sie ist eine Hälfte des Grundgerüsts für die Darstellung von Grafiken in SquarelineStudio.

#### **lvgl**

lvgl ist eine Library für die Darstellung von flexiblen Grafiken auf vielen Plattformen, darunter auch dem Arduino Framework. Zusammen mit TFT\_eSPI bildet sie das Grundgerüst für die Darstellung von Grafiken in SquarelineStudio.

### 4.2.2 Touch Control

Die *TFT\_eSPI* Library bietet auch die Möglichkeit, Touch-Events zu registrieren und für das *SquarelineStudio* User Interface zu verarbeiten. Diese Funktion ist allerdings nur für über SPI angesteuerte Displays verfügbar.

## XPT2046\_Touchscreen Library

Um den Touch seriell einzulesen, wird die *XPT2046\_Touchscreen* Library verwendet.

```
#define CS_PIN 10

XPT2046_Touchscreen ts(CS_PIN);
TS_Point p;
```

## Connecting Touch to tft\_eSPI

Um die Touch-Events an tft\_eSPI weiterzuleiten, muss die library grundlegend umgeschrieben werden. zunächst muss das User\_Setup.h folgender Maßen bearbeitet werden:

```
//Einkommentieren
#define TOUCH_CS 10
```

Ebenso muss im "tft\_eSPI.h" folgendes editiert werden:

```
#ifndef TOUCH_CS
//CHANGE THIS LINE
#if 0
    #if !defined(DISABLE_ALL_LIBRARY_WARNINGS)
        #error >>>----->> ...
    #endif
#else
    #include "Extensions/Touch.h"
#endif
#else
    #if !defined(DISABLE_ALL_LIBRARY_WARNINGS)
        #warning >>>----->> ...
    #endif
#endif
```

Nun kann der Touch in der `my_touchpad_read()` Funktion der `tft_eSPI` Library übergeben werden.

```
void my_touchpad_read
( lv_indev_drv_t * indev_driver, lv_indev_data_t * data )
{
    uint16_t touchX = 0, touchY = 0;

    if( !ts.touched() || p.z < 1950 )
    {
        data->state = LV_INDEV_STATE_REL;
    }
    else
    {
        data->state = LV_INDEV_STATE_PR;

        p = ts.getPoint();

        /*Set the coordinates*/
        data->point.x = p.x;
        data->point.y = p.y;

        Serial.print( "Data_x_" );
        Serial.println(data->point.x-700);

        Serial.print( "Data_y_" );
        Serial.println(data->point.y);
    }
}
```

### Touch wurde nicht implementiert

Die `tft_eSPI` Library verhindert durch die in section 4.2.2 beschriebenen `#if` Makros, die Implementierung des Touches. Trotz mehrerer Versuche, die Library zu modifizieren, wirft die library immer wieder `include-Fehler` in dem dann inkludierem `Touch.h` file.

## **4.3 Kommunikation**

### **4.3.1 MQTT**

### **4.3.2 ESP-NOW**



# 5 Hardware

## 5.1 Umsetzung - V1

### 5.1.1 V1

#### Versorgung

Das Board wird mit 5V über USB-C versorgt, um den ESP32-S3 mit 3V3 zu versorgen, wird ein AMS1117 Spannungswandler verwendet. Dieser wurde ausgewählt da das Gerät ohnehin mit dem Stromnetz verwendet wird.

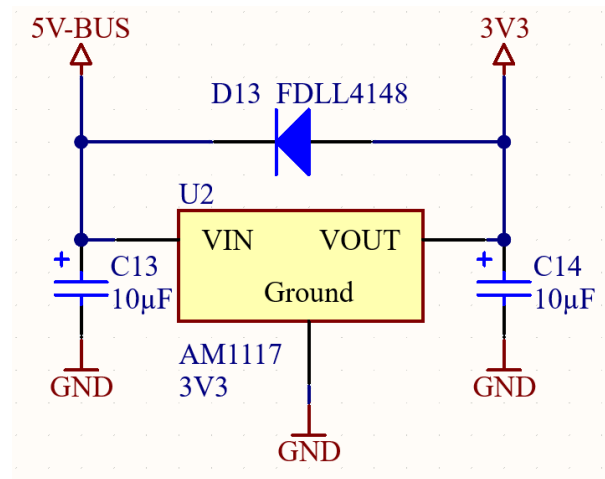


Figure 5.1: AMS1117 mit 3V3 Ausgangsspannung.

Auf beiden Seiten einen Glättungskondensator. Die Diode wurde hinzugefügt um zu verhindern das am Ausgang eine größere Spannung anliegt als beim Eingang - wie z.B. beim Abstecken von dem Gerät.

## Display

Das Display wird parallel im 8-BIT Modus angesteuert, die Pins mit denen kommuniziert wird sind fix in der Library festgelegt und können am Esp32-S3 frei auswählbar.

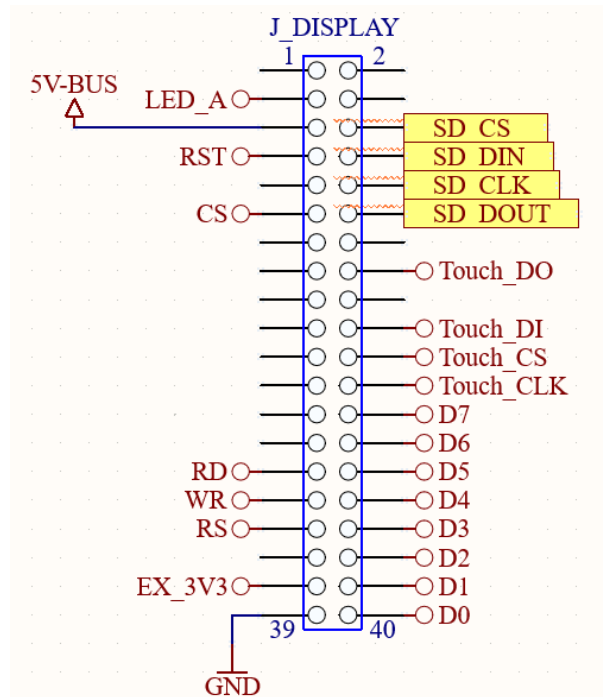


Figure 5.2: Stecker für Display und Touch

Das zugekaufte Display hat ebenfalls ein SD-Kartenleser eingebaut, dieser wird über SPI ausgelesen (Gelb markiert), ist aber für dieses Projekt nicht in der Verwendung.

## Touch

Die Berührung am Resistivtouch-Panel wird vom XPT2046 erfasst und mittels SPI-BUS vom  $\mu C$  ausgelesen. Da es bei der Implementierung von Touch softwareseitig Probleme gab, wurde sich für eine Eingabe mit einem Rotary Encoder entschieden. Dafür wurden die in der Abbildung 5.2 gezeigten Pins mit dem prefix "Touch" für das Einlesen des Drehgebers verwendet.

## 6 Ergebnisse



## 7 Time Tracking

### 7.1 Name 1

2024		
Week	Task Description	Hours
36	Preparation	12

2025		
Week	Task Description	Hours
35	Polishing	12

Total		24
-------	--	----



# Bibliography

- [1] *Bundesgesetz über die Ordnung von Unterricht und Erziehung in den im Schulorganisationsgesetz geregelten Schulen.* 1986. URL: <https://www.ris.bka.gv.at/GeltendeFassung.wxe?Abfrage=Bundesnormen&Gesetzesnummer=10009600>.
- [2] *Prüfungsordnung BMHS, Bildungsanstalten.* 2012. URL: <https://www.ris.bka.gv.at/GeltendeFassung.wxe?Abfrage=Bundesnormen&Gesetzesnummer=20007845>.