|  |  |
| --- | --- |
|  | **Тестовый документ** |

## **Аннотация теста**

|  |  |
| --- | --- |
| **Название проекта** | VandMachTest |
| **Рабочая версия** | 1.0 |
| **Имя тестирующего** | Печняк Александр |
| **Дата(ы) теста** | 29.03.2022 |

## **Расшифровка тестовых информационных полей:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Поле** | **Описание** |
| **Название проекта** | Название тестируемого проекта |
| **Рабочая версия** | Версия проекта/программного обеспечения (первый тест считается 1.0). |
| **Имя тестирующего** | Имя того, кто проводил тесты |
| **Дата(ы) теста** | Дата(ы) проведения тестов – это один или несколько дней. Если тесты проводились в более протяженный период времени, нужно отметить отдельную дату для каждого теста. |
| **Тестовый пример #** | Уникальный ID для каждого тестового примера. Следуйте некоторым конвенциям, чтобы указать типы тестов. Например,‘TC\_UI\_1′ означает‘user interface test case #1′ ( ТС\_ПИ\_1: тестовый случай пользовательского интерфейса#1) |
| **Приоритет тестирования**  *(Низкий/Средний/Высокий)* | Насколько важен каждый тест. Приоритет тестирования для бизнес-правил и функциональных тестовых случаев может быть средним или высоким, в то время как незначительные случаи пользовательского интерфейса могут иметь низкий приоритет. |
| **Заголовок/название теста** | Название тестового случая. Например, Подтвердите страницу авторизации с действительным именем пользователя и паролем. |
| **Краткое изложение теста** | Описание того, что должен достичь тест. |
| **Этапы теста** | Перечислите все этапы теста подробно. Запишите этапы теста в том порядке, в котором они должны быть реализованы. Предоставьте как можно больше подробностей и разъяснений. Пронумерованный список – хорошая идея. |
| **Тестовые данные** | Перечислите/опишите все тестовые данные, используемые для данного тестового случая. Так, фактические используемые входные данные можно отслеживать по результатам тестирования. Например, Имя пользователя и пароль для подтверждения входа. |
| **Ожидаемый результат** | Каким должен быть вывод системы после выполнения теста? Подробно опишите ожидаемый результат, включая все сообщения/ошибки, которые должны отображаться на экране. |
| **Фактический результат** | Каким должен быть фактический результат после выполнения теста? Опишите любое релевантное поведение системы после выполнения теста. |
| **Предварительное условие** | Любые предварительные условия, которые должны быть выполнены до выполнения теста. Перечислите все предварительные условия для выполнения этого тестового случая. |
| **Постусловие** | Каким должно быть состояние системы после выполнения теста? |
| **Статус**  *(Зачет/Незачет)* | Если фактический результат не соответствует ожидаемому результату, отметьте тест как неудачный. В ином случае обновление пройдено. |
| **Примечания/комментарии** | Используйте эту область для любых дополнительных заметок/комментариев/вопросов. Эта область предназначена для поддержки вышеуказанных полей (например, если есть некоторые особые условия, которые не могут быть описаны в любом из вышеуказанных полей, или если есть вопросы, связанные с ожидаемыми или фактическими результатами). |

## Тестовый пример #1:

|  |  |
| --- | --- |
| **Тестовый пример #** | ТС\_ПИ\_1 |
| **Приоритет тестирования** | Высокий |
| **Заголовок/название теста** | Добавление монеток по нажатию кнопки |
| **Краткое изложение теста** | Проверка добавления монеток |
| **Этапы теста** | 1. Запуск программы; 2. «Закинуть» 2 монетки по 5 рублей и 3 монетки по 2 рубля 3. Нажать кнопку «Сдача» |
| **Тестовые данные** | Число монет – 5; Сумма монет – 16; |
| **Ожидаемый результат** | В сообщении по возврату покажет столько монет, сколько в автомат было закинуто |
| **Фактический результат** | В сообщении по возврату показывается столько монет, сколько в автомат было закинуто |
| **Статус** | Зачёт |
| **Предварительное условие** | - |
| **Постусловие** | - |
| **Примечания/комментарии** | - |

## Тестовый пример #2:

|  |  |
| --- | --- |
| **Тестовый пример #** | ТС\_ПИ\_2 |
| **Приоритет тестирования** | Высокий |
| **Заголовок/название теста** | Проверка изменения напитка |
| **Краткое изложение теста** | Изменение напитка |
| **Этапы теста** | 1. Запуск программы 2. Нажимать цифру «1» до тех пор, пока не откроется окно администратора 3. Выбрать «Напитки» 4. Выбрать любой напиток из списка 5. Изменить цену на 35, количество на 50 6. Нажать «Сохранить» |
| **Тестовые данные** | Цена до – 30; Цена после - 35; Количество до – 35; Количество после – 50; |
| **Ожидаемый результат** | Изменение цены, количества у выбранного напитка |
| **Фактический результат** | Изменение цены, количества у выбранного напитка |
| **Статус** | Зачёт |
| **Предварительное условие** | Наличие напитков в списке |
| **Постусловие** | Изменённая цена, количество ил фотография |
| **Примечания/комментарии** | - |

## Тестовый пример #3:

|  |  |
| --- | --- |
| Тестовый пример **#** | ТС\_ПИ\_3 |
| **Приоритет тестирования** | Высокий |
| **Заголовок/название теста** | Попытка покупки напитка при недостающей сумме денег |
| **Краткое изложение теста** | Покупка слишком дорогого напитка |
| **Этапы теста** | 1. Запуск приложения 2. «Закинуть» 3 монетки по 10 рублей 3. Выбрать напиток за 35 рублей |
| **Тестовые данные** | Число монет – 3; Сумма денег – 30; |
| **Ожидаемый результат** | Напиток не выбирается |
| **Фактический результат** | Напиток не выбирается |
| **Статус** | Зачёт |
| **Предварительное условие** | Внесённая сумма должна быть меньше выбранного напитка |
| **Постусловие** | - |
| **Примечания/комментарии** | - |

## Тестовый пример #4:

|  |  |
| --- | --- |
| Тестовый пример **#** | ТС\_ПИ\_4 |
| **Приоритет тестирования** | Высокий |
| **Заголовок/название теста** | Добавление монеток в автомат |
| **Краткое изложение теста** | Добавление монеток |
| **Этапы теста** | 1. Запуск программы 2. Нажимать цифру «1» до тех пор, пока не откроется окно администратора 3. Выбрать «Деньги» 4. Добавить по 3 монетки каждого номинала 5. Нажать «Сохранить» |
| **Тестовые данные** | Число монет по 1 рублю было – 10; Число монет по 2 рубля было – 56; Число монет по 5 рублей было – 34; Число монет по 10 рублей было – 80;  Число монет по 1 рублю стало – 13; Число монет по 2 рубля стало – 59; Число монет по 5 рублей стало – 37; Число монет по 10 рублей стало – 83; |
| **Ожидаемый результат** | Добавление монеток |
| **Фактический результат** | Добавление монеток |
| **Статус** | Зачёт |
| **Предварительное условие** | - |
| **Постусловие** | Изменённое число монеток |
| **Примечания/комментарии** | - |

## Test case #5:

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case #** | ТС\_ПИ\_5 |
| **Приоритет тестирования** | Высокий |
| **Заголовок/название теста** | Вывод отчёта в Excel |
| **Краткое изложение теста** | Вывод отчёта |
| **Этапы теста** | 1. Запуск программы 2. Нажимать цифру «1» до тех пор, пока не откроется окно администратора 3. Выбрать «Отчёт» 4. Нажать кнопку «Сохранить» |
| **Тестовые данные** | - |
| **Ожидаемый результат** | Вывод отчёта Excel |
| **Фактический результат** | Вывод отчёта Excel |
| **Статус** | Зачёт |
| **Предварительное условие** | - |
| **Постусловие** | - |
| **Примечания/комментарии** | - |

## Test case #6:

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case #** | ТС\_ПИ\_6 |
| **Приоритет тестирования** | Высокий |
| **Заголовок/название теста** | Проверка добавления напитка |
| **Краткое изложение теста** | Добавление напитка |
| **Этапы теста** | 1. Запуск программы 2. Нажимать цифру «1» до тех пор, пока не откроется окно администратора 3. Выбрать «Напитки» 4. Выбрать добавление напитка 5. Ввести название – Tornado, цену – 30, количество – 26 и фотографию 6. Нажать «Добавить» |
| **Тестовые данные** | Название – Tornado; Цена – 30; Количество – 26; |
| **Ожидаемый результат** | Добавление напитка с введёнными данными |
| **Фактический результат** | Добавление напитка с введёнными данными |
| **Статус** | Зачёт |
| **Предварительное условие** | - |
| **Постусловие** | Обновлённый список напитков |
| **Примечания/комментарии** | - |

## Test case #7:

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case #** | ТС\_ПИ\_7 |
| **Приоритет тестирования** | Высокий |
| **Заголовок/название теста** | Выдача сдачи после покупки напитка |
| **Краткое изложение теста** | Выдача оставшееся суммы |
| **Этапы теста** | 1. Запуск программы 2. «Закинуть» 4 монетки по 10 рублей 3. Купить напиток за 35 рублей 4. Нажать «Сдача» |
| **Тестовые данные** | Число монет по 10 рублей – 4; Сумма монет – 40; Стоимость напитка – 35; Сумма сдачи – 5 рублей; Число монет для сдачи по 5 рублей – 1; |
| **Ожидаемый результат** | Вывод 1 монеты номиналом 5 рублей как сдачи |
| **Фактический результат** | Вывод 1 монеты номиналом 5 рублей как сдачи |
| **Статус** | Зачёт |
| **Предварительное условие** | Наличие нужной суммы для выбранного напитка |
| **Постусловие** | Наличие остатка от внесённой суммы после покупки напитка |
| **Примечания/комментарии** | - |

## Test case #8:

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case #** | ТС\_ПИ\_8 |
| **Приоритет тестирования** | Высокий |
| **Заголовок/название теста** | Удаление напитка из списка |
| **Краткое изложение теста** | Удаление напитка |
| **Этапы теста** | 1. Запуск программы 2. Нажимать цифру «1» до тех пор, пока не откроется окно администратора 3. Выбрать «Напитки» 4. Выбрать любой напиток из списка 5. В окне редактирования нажать кнопку «Удалить» 6. Подтвердить удаление |
| **Тестовые данные** | - |
| **Ожидаемый результат** | Удаление напитка |
| **Фактический результат** | Удаление напитка |
| **Статус** | Зачёт |
| **Предварительное условие** | Наличие напитка в списке |
| **Постусловие** | Отсутствие напитке в списке после удаления |
| **Примечания/комментарии** | - |

## Test case #9:

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case #** | ТС\_ПИ\_9 |
| **Приоритет тестирования** | Средний |
| **Заголовок/название теста** | Проверка добавления напитка без фотографии |
| **Краткое изложение теста** | Добавление напитка без фото |
| **Этапы теста** | 1. Запуск программы 2. Нажимать цифру «1» до тех пор, пока не откроется окно администратора 3. Выбрать «Напитки» 4. Выбрать добавление напитка 5. Произвольно выбрать только название - Tornado, цену - 35 и количество - 45 6. Нажать «Добавить» |
| **Тестовые данные** | Название – Tornado;Цена – 35; Количество – int45 |
| **Ожидаемый результат** | Вывод сообщения о недостающей фотографии для напитка |
| **Фактический результат** | Выводится сообщение «Загрузите изображение» |
| **Статус** | Зачёт |
| **Предварительное условие** | - |
| **Постусловие** | Возврат к окну добавления напитка |
| **Примечания/комментарии** | - |

## Test case #10:

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case #** | ТС\_ПИ\_10 |
| **Приоритет тестирования** | Средний |
| **Заголовок/название теста** | Изменение напитка, не вводя цену или количество |
| **Краткое изложение теста** | Изменение без цены или количества |
| **Этапы теста** | 1. Запуск программы 2. Нажимать цифру «1» до тех пор, пока не откроется окно администратора 3. Выбрать «Напитки» 4. Выбрать напиток ценой 35 рублей из списка 5. Убрать цену или количество 6. Нажать «Сохранить» |
| **Тестовые данные** | Цена до – 35; Количество до – 50; |
| **Ожидаемый результат** | Вывод сообщения о введении цены или количества |
| **Фактический результат** | Вывод сообщения о введении цены или количества |
| **Статус** | Зачёт |
| **Предварительное условие** | Наличие напитка в списке |
| **Постусловие** | - |
| **Примечания/комментарии** | - |